

¿QUÉ ES UN SINDICATO?

Un sindicato es una organización de trabajadores dedicada a mejorar los salarios, las horas y las condiciones de trabajo dentro de su lugar de trabajo o industria a través de la negociación colectiva. **Los sindicatos aprovechan el poder colectivo de los trabajadores para equilibrar el poder que tienen los patrones y los accionistas.**

¿Cómo se benefician los trabajadores de los sindicatos?

Los trabajadores sindicalizados tienen salarios más altos en promedio que los trabajadores que no están sindicalizados, a menudo entre un 15 y un 25% más.

Los sindicatos **también benefician a los trabajadores que no están sindicalizados** al elevar el listón para todos. Por ejemplo, un graduado de instituto cuyo lugar de trabajo no está sindicalizado, pero que trabaja en una industria que tiene un 25% de sindicalización en general, puede esperar que se le pague más que a trabajadores similares en industrias menos sindicalizadas.

(http://www.epi.org/publication/briefingpapers_bp143/)

Los sindicatos también pueden ayudar a **reducir la desigualdad**. Mientras que todos los trabajadores se benefician de tener sindicatos, aquellos que más se benefician son típicamente las personas que están **más desempoderadas o en las posiciones más precarias**.

Algunas cosas por las que los sindicatos han luchado y ganado en el pasado:

- Seguridad social
- Terminar con las horas extras no pagadas
- Protección contra despidos masivos
- Políticas contra el acoso
- Cerrar la brecha salarial
- Baja por enfermedad/paternidad remunerada
- Fines de semana
- Pensiones

Los empleadores a menudo hacen todo lo que pueden para disuadir a sus empleados de sindicalizarse, incluyendo la amenaza de subcontratar trabajos o trasladarlos al extranjero, o de reemplazar a los trabajadores con talentos más precarios y fáciles de explotar.

Pero esas amenazas ya están ocurriendo, y así es como los jefes de la industria de los videojuegos han estado impidiendo que nuestras condiciones mejoren hasta ahora. Los sindicatos y la solidaridad internacional son la mejor manera de combatir estas prácticas y sus efectos sobre los trabajadores.

Jefes de estudios explotan activamente el "burnout" contratando a jóvenes con talento que son fácilmente explotados al enmarcar su empleo en términos de trabajar por pasión y hablar de la compañía como si fuera una "familia".

El lenguaje de la pasión y la familia es una **táctica común que los empleadores utilizan para culpar** o engañar a los empleados para que trabajen en exceso hasta el punto de quemarse en aras de las ganancias de la empresa, y cuando esos trabajadores se agotan, los patrones simplemente contratan a más trabajadores baratos y explotables.

Los esfuerzos de sindicalización no tienen por que detenerse en la frontera. Los organizadores en diferentes países pueden trabajar juntos para apoyarse los unos a los otros y mejorar las condiciones para todos. Los jefes no podrán eludir a los sindicatos subcontratando su trabajo si **todos, en todas partes, están sindicalizados**.

Los sindicatos han comenzado a aparecer en la industria de los videojuegos. El recién fundado STJV (Syndicat des Travailleurs et Travailleuses du Jeu Vidéo) en Francia ya está trabajando para alentar y apoyar los esfuerzos de sindicalización en otros países.

Los trabajadores sindicalizados saben que una falta a uno es una falta a todos. El STJV también representa a estudiantes y trabajadores desempleados de la industria del juego como miembros. Entienden que al apoyarlos contra prácticas no remuneradas, bajos salarios de entrada y precariedad laboral, las condiciones mejorarán también para los trabajadores de la industria actualmente empleados.

¿Cansade del crunch?

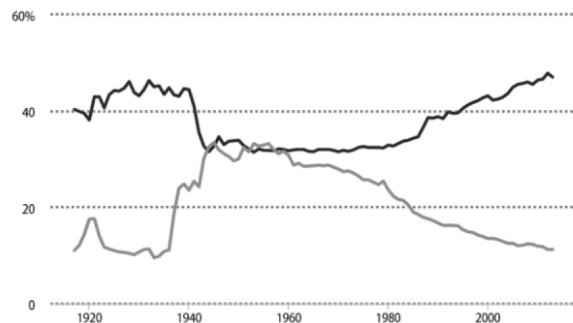
¿Preocupade de que la administración **no escuche tus preocupaciones?**

¿Tienes dificultades para **pagar las facturas?** ¿Trabajas con contrato de prácticas o como **falso autónomo?**

¿Sospechas que **te pagan menos** que a tus compañeros de trabajo **debido a tu raza o género?**

■ Porcentaje de ingresos que van al 10% de arriba

■ Porcentaje de afiliados a un sindicato



Source: U.S. Census Bureau and Piketty and Saez (2013)

¿Quiénes somos?

Game Workers Unite es una organización de amplio alcance que busca conectar a activistas pro-sindicalistas, trabajadores explotados y aliados a través de fronteras e ideologías en nombre de la construcción de una industria del videojuego sindicalizada.

Estamos construyendo un sindicato solidario y multidisciplinar que engloba distintas clases sociales y países.

Nos oponemos firmemente a la explotación laboral.

La organización está dirigida exclusivamente por trabajadores (no empresarios), pero animamos activamente a empresarios, académicos y otros a participar en la comunidad y ayudar a apoyar los esfuerzos de acción directa de la organización tanto materialmente como a través de su visibilidad.

GWUSPAIN.ORG
🐦 **@GWU_SPAIN**



Las malas condiciones de trabajo en la industria de los videojuegos han sido noticia desde hace años.

Pero hasta ahora ha habido pocas medidas concretas para abordar cuestiones tan generalizadas como **las horas extra no pagadas, los despidos masivos y los salarios**, que son mucho más bajos que los del resto del sector tecnológico.

Los sindicatos son **un medio probado y contrastado** para que los trabajadores luchen contra la explotación y el abuso.

**Desarrolladores de España,
¡UNÍOS!**