Û	(
3	

$\circ$	~
_	

## Questions Responses Settings $\oplus$ GWU 电子游戏作家调查(中文) $\Box$ 你是不是一位游戏作家, 游戏编辑, 故事设计家, 或游戏记者? 你是不是依靠这工作挣钱?如果答案是"是"的话, 那么 我门想要你的合作。"GWU" Game Worker Unite(支持游戏工会的非政府组织) 想从世界的游戏开发者得到资料。GWU 想了解游戏职业的工作条件。 Ττ 我门是谁?GWU是一个非政府组织,为了支持游戏故事的设计家。我们的会员都是游戏设计家,从很多国家来的,所以我们了解你的工作很不容易。我们的目的是:提高游戏职业的工作条件。我们得到这资料的话,哪么我们可以在组织 里做更好的决定。我们了解不是每一个人会想要或有能力参加我们的组织活动,可是你投的资料可以帮我们了解游戏 Þ 故事设计家的烦恼和情况。 =公众可见调查的资料,象工资或经验。你的个人信息不会被收集。你的资料的主要目的是帮助我们形成内部战略,为了尽量支持所有的游戏故事的专家。 (GWU) https://www.gameworkersunite.org/如果想参加组织的活动: https://www.gameworkersunite.org/get-involved 填复选框的话,哪么你同意让(GWU)公布这些资料,而且利用信息帮助我们组织工会活动。你的 \* 个人信息(电子邮件,电话号码,名字)不会被公布。 我同意

## 你现在的工作是什么?\* 游戏作家 □ 游戏故事设计家 游戏编辑 游戏记者 本地化 □ 实习生 Other.

## 你有电子游戏故事的经验,多少年?\* 1. 1-6月 2. 1年 3. 2年 4. 3年 5. 4年 6. 5年 7. 6年 8. 7年 9. 8年 10.9年 11. 10-15年 12. 15-20年 13. 20-25年

## 你住在那里?\*

1. 中国大陆

14. 25+年

- 2. 台湾
- 3. 新加坡
- 4. 日本
- 5. 韩国
- 6. 澳大利亚
- 7. 其他亚洲
- 8. 欧洲
- 9. 美国/加拿大

	非洲
这工	作是不是你的主要收入?*
你的	游戏工资是不是付你的生活费?房租、饭费、车钱、其他的费用?
0	<u></u> 是
$\bigcirc$	否
0	不想回答
你的	]就业状况是怎么样?*
请填-	一个选择。
$\bigcirc$	全职员工 - 你每星期打工最少35小时
	自由职业 - 你为一家公司每星期打工最少35小时,有自由职业者合同
0	兼职员工-你为一家公司每星期打工最多30小时
0	兼职自由职业者 - 你为多数公司每星期打工最多30小时,或你为一家公司打工而且你独立地设计电子游戏
0	全职自由职业者 - 你为多数公司每星期打工最少35小时,包括你独立地设计电子游戏
0	公司高管 - 你是一位公司管理, 故事设计家或作家, 有招聘和解聘的权力
$\cap$	兼职公司高管 - 你是一位公司管理, 故事设计家或作家, 有招聘和解聘的权力
	独立游戏设计家
	<b>独丛游</b> 双叹订 <b>孝</b>
你是	· 是不是一位少数游戏设计家? *
女人.	少数民族, LGBT
0	是
_	否
_	
0	不想回答
Vm 68	J2018年度浄收入是多少? *
	出货币单位 (RMB, TWD, HKD, SGD, 等等)
Shor	rt answer text
•	
<b>汶</b> 年	E,你的工资是多少?(薪水)
	不透用的话, 消跳过问题。
Shor	rt answer text
•	
读在	F. 你的工资是多少?(时薪)
	不透用的活、消跳过何题。消算计你每小时的工资是多少。
Shor	rt answer text
你觉	· :得你这年(2019)度净收入会是多少? *
	rt answer text
在工	
	加班(每星朝打工超过40小时)
Ш	无偿加班
	應工资
	没有福利待遇(医疗保险,退休金计划)
	工作不稳定
_	没有远程工作的机会
$\neg$	
_	
_	没有搬迁补助费
	没有搬迁补助费 迟到的工资

10. 南美洲

Other
你在打工的时候,最烦恼的事情是什么? * 可以用这个空格打出我们没有提起来的问题。 Long answer text
过去或现在,你的雇主有没有错误地把你将分类为独立承包商? *      是      否      不知道
你认为电子游戏产业应该组织工会么?*      是      没有想法      否
游戏作家应该不应该参加现有的组织或工会? *      是      没有想法      否
Question Option 1