

TRABALHO DE ARQUITETURA DE SOFTWARE

1. O trabalho deve ser desenvolvido a partir de um domínio de problema real.
2. A documentação do sistema deve conter os artefatos gerados também pela disciplina de Análise e projeto de Software.
3. A equipe deve revisar a documentação gerada, efetuando correções, se necessário.
4. OS ITENS DEVERÃO CONSTAR NA DOCUMENTAÇÃO DO PROJETO EXATAMENTE NA ORDEM APRESENTADA NESTAS INSTRUÇÕES.
5. A DOCUMENTAÇÃO DO PROJETO DEVERÁ TER UM ÍNDICE.
6. Acréscimos na documentação do projeto existente a ser feita por esta disciplina:

a. PROJETO DE ARQUITETURA DE SOFTWARE

1. **Definir as tecnologias** a serem utilizadas com as respectivas justificativas pela escolha (todos) (linguagem, banco de dados, frameworks, etc.) Obs.: poderão ser mudadas
2. **Estilos arquiteturais de software (todos):** Definir qual(ais) estilo(s) arquitetural(ais) possui(m) potencial para ser(em) aplicado(s) na evolução da arquitetura de software do sistema, bem como destes, qual(is) o grupo pretende aplicar. Justificar a escolha sobre o potencial e a escolha, de cada um bem como o porquê da não utilização dos demais estilos (**Incluir o resultado da atividade 3 do Moodle**).
3. **Padrões de projetos**
 - Utilizar um dos padrões de projeto da “gang dos quatro”, **EXCETO o singleton, prototype, proxy, flyweight, command, iterator e memento**.
 - Identificação e justificativa de utilização
 - Indicar no diagrama de classes onde está sendo aplicado (destacar as classes e métodos envolvidos, bem como explicar textualmente, os seus papéis na aplicação do padrão)
4. **Gerar os diagramas** abaixo utilizando os padrões MVC/DAO. Os diagramas de componentes e de classes vão ser únicos para todo o projeto, porém, cada integrante da equipe vai ser responsável de acrescentá-los com as abstrações das funcionalidades que lhe coube.
 - Diagrama de Componentes (único)
 - Diagrama de classes de projeto (todas as classes - todos atributos – todas as operações e todos com suas assinaturas) (único)

- Diagrama de sequência (da funcionalidade mais importante que coube a cada integrante da equipe – descrever o fluxo de eventos (descrição textual do fluxo) para o diagrama)
- Diagrama de atividade para o método mais complexo e relevante de cada integrante da equipe (representar se possível, atividades que podem ser executadas em paralelo).

b) Implementação do FRONTEND (interface gráfica – GUI – TELAS (DAS FUNCIONALIDADES QUE LHE COUBE NA DIVISÃO DOS REQUISITOS – INDIVIDUAL)

- Considerar os bons princípios de projeto de interface (IHC)
- Indicar as tecnologias utilizadas na implementação e os seus pontos fortes e pontos fracos.
- Será um executável DEFINITIVO que permita a navegação entre telas, porém, sem a exigência da implementação das regras de negócio e do acesso ao banco de dados – NÃO É UM PROTÓTIPO)
- Deverá ter tela de autenticação
- Deverá ter tela de menu principal a partir da qual haverá navegação para a tela inicial de cada funcionalidade gerada individualmente)
- Apresentar todas as telas implementadas
- Mesmo projeto/tecnologia da disciplina de PSW
- Utilizar o GITHUB para armazenar o código – CRIAR UMA BRANCH POR ALUNO

c) Diagrama de implantação

d) APRESENTAÇÃO DO FRONTEND/TRABALHO - INDIVIDUAL

- Sistema (título e do que trata)
- Apresentação do FRONTEND implementado (executável) das telas das funcionalidades que lhe coube. O professor pode solicitar para explicar o código.
- Diagramas MVC (componentes – classes – sequência) – PREPARADO PARA APRESENTAÇÃO
- Padrão de Projeto
Diagrama de classes: destacar classes/atributos/operações envolvidas na sua aplicação/execução - PREPARADO PARA APRESENTAÇÃO
- Comentários gerais
- PERGUNTAS INDIVIDUAIS

19/11/20 = Daniel –Horus - Felipe SHW - Gustavo R. W –

23/11/20 = Michelly – Gabriel OM – Hudson - Edson

26/11/20 = Pablo – Lucas HY – Jose VRG - Allan

30/11/20 = Amanda – Gabriel – Pedro - Henrique

03/12/20 = Otavio – Gustavo HFC - Gabriel THS - ThiagoIY

07/12/20 = Eduardo FR – Felipe D.T. Vinicius M

e) Data de entrega do trabalho COMPLETO: 19/11/20

Documentação a ser entregue

A documentação **completa** do projeto com os artefatos gerados pelo trabalho desta disciplina e da anterior, deverá ser carregada no Moodle na tarefa correspondente.