

单词

instantiate objects 实例化对象

Instances 实例

Inheritance 继承

execute 执行

subclassing is impractical 子类化不切实际的时候

reusability 可重用性

adaptability 适应性

robustness 鲁棒性

Encapsulation & Information-Hiding 封装和信息隐藏

entity 实体

properties、 attributes 属性

Association, Composition & Aggregation 关联，组合和聚合

Polymorphism 多态

Subtyping 子类型化

Initializers 初始化器

Constructors 构造器

Simulates 模拟

Recursion 递归

Linear Recursion 线性递归

Tail Recursion 尾部递归

collaborate 协作

Refactoring 重构

external behaviour 外部行为

formatting 格式化

modifying code 修改代码

Coverage Criteria 覆盖准则

Agile Methods 敏捷方法

测试值嵌入可执行脚本中。Embed test values into executable scripts.

generic methods 通用方法

preorder Traversal 前序遍历

postorder traversal 后序遍历

systematic manner 系统化方式

descendants 后代

internal node 内部节点

inorder traversal 无序遍历

Evaluate Arithmetic Expressions 计算算数表达式

principled approaches 原则性方法

Objects – Tangible things that we sense, feel and manipulate 物体 – 我们感知、感受和操纵的有形事物

interacting objects 交互对象

procedural (imperative) programming 过程（命令式）编程

Class instances 类的实例

entity 实体

subsumption 包容

interdependencies 相互依赖性

derived class 派生类

default implementation 默认实现

encapsulate 封装

calculator计算器

constructor构造函数

explicitly显式地

conventionally常规

Prefix name前缀名称

specify指定

Method Resolution Order 方法解析顺序

precedence list or the linearization of the class优先级列表/类的线性化

arbitrary objects任意对象

adapter pattern适配器模式

the rear of the queue队列的尾部

Auxiliary queue operations辅助队列操作

wrapped-around configuration环绕式配置

Recur once重复一次

Reversing an Array 翻转数组

facilitate recursion促进递归

Tail Recursion can be resource intensive尾部递归是资源密集性的

Migration迁移

Overall architecture整体架构

Graphical notation图形表示法

stereotypes, tags and constraints to extend basic constructs用于扩展基本构造的构造型、标记和约束

Scenario-based technique.基于场景的技术。

coherent unit of functionality连贯的功能单元

constrains约束

execution执行

Test Evaluation 测试评估

Lightweight 轻量级

Embeds simple tests 嵌入简单测试

reinterpret the memory address 重新解释内存地址

Integer cast 整数转化