1. ¿Cuáles fueron los mini-ciclos definidos? Justifíquenlos.

* Implementar las figuras y el canvas
* Implementar Nacion para poder relacionar todas las figuras con los requerimientos pedidos
* Implementar la función “crear”, que nos permite crear un canvas o mundo nuevo, y poder administrar a cada una de las naciones
* Implementar la clase ruta
* Implementar la clase Cash

2. ¿Cuál es el estado actual del laboratorio en términos de mini-ciclos? ¿por qué?

El laboratorio esta incompleto puesto que tuvimos dificultades al implementar la clase Route, y ahí gastamos muchas horas tratándola de implementar correctamente

3. ¿Cuál fue el tiempo total invertido en el laboratorio por cada uno de ustedes? (Horas/Hombre)

Alrededor de 48 horas

4. ¿Cuál consideran fue el mayor logro? ¿Por qué?

El poder haber dibujado un camino entre dos naciones, poder haber creado la figura pentágono y que parcialmente el juego funciona

5. ¿Cuál consideran que fue el mayor problema técnico? ¿Qué hicieron para resolverlo?

El poco conocimiento del lenguaje de programación, para resolverlo, leímos, investigamos y pedimos ayuda.

6. ¿Qué hicieron bien como equipo? ¿Qué se comprometen a hacer para mejorar los resultados?

Como equipo nos entendimos bien y hubo mucha ayuda del uno al otro, para mejorar los resultados, nos comprometemos a dividir mejor el trabajo y tener una mejor planeación de lo que queremos y necesitamos hacer

7. Considerando las prácticas XP del laboratorio. ¿cuál fue la más útil? ¿por qué?

All production code is pair programmed. Debido a que nos permite tener diferentes manerasn abordar un problema