

讲师:黄老师

本节目标



- 1. 学会字体反爬的原理。
- 2. 学会如何解决字体反爬的问题。

字体反爬原理



- 1. 网页开发者自己创造一种字体,因为在字体中每个文字都有其代号,那么以后在网页中不会直接显示这个文字的最终的效果,而是显示他的代号,因此即使获取到了网页中的文本内容,也只是获取到文字的代号,而不是文字本身。
- 2. 因为创造字体费时费力,并且如果把中国3000多常用汉字都实现,那么这个字体将达到几十兆,也会影响网页的加载。一般情况下为了反爬虫,仅会针对0-9以及少数汉字进行自己单独创建,其他的还是使用用户系统中自带的字体。

字体反爬解决方法-寻找字体



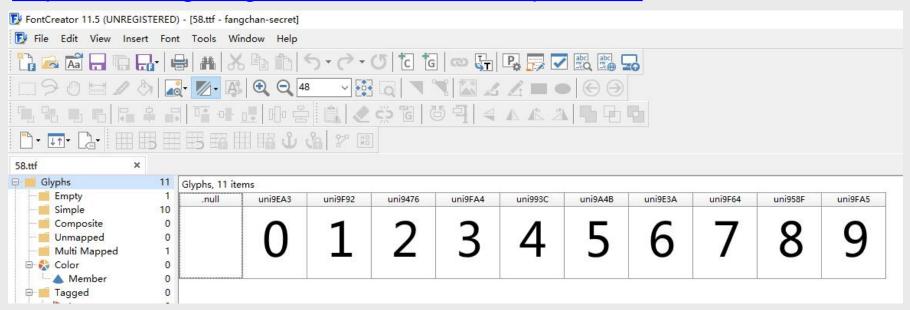
- 1. 一般情况下为了考虑网页渲染性能,通常网页开发者会把字体编码成base64的方式,因此我们可以到网页中找到@font-face属性,然后获取里面的base64代码,再用Python代码进行解码,然后再保存本地。示例:<u>view-source:https://www.shixiseng.com/intern/inn_a7xabqqr4f9u</u>
- 2. 如果没有使用base64,还有另外一种方式,就是直接把字体文件放到服务器上,然后前端通过@font-face中的url函数进行加载。示例: https://developer.mozilla.org/zh-cn/docs/Web/CSS/@font-face

字体反爬解决方法-分析字体



- 1. 分析字体需要将字体转换成xml文件,然后查看其中的cmap和glyf中的属性。其中cmap存储的是code和name的映射,而glyf下存储的是每个name下的字体绘制规则。
- 2. 从第1步中我们知道了name对应的字体的绘制规则,但是还是不知道字体是长什么样子,那么可以通过一款叫做FontCreator的软件来打开.tff的字体文件,这样就可以看到每个name对应的字体最终的呈现效果。(FontCreator是一款制作字体的工具,下载地址:

https://www.high-logic.com/FontCreatorSetup-x64.exe 这款软件有30天的试用期)。



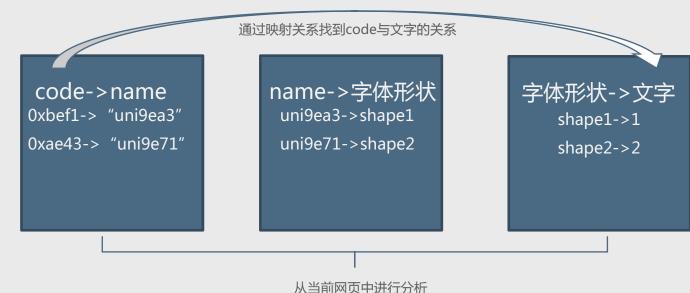
字体反爬解决方法-根据映射关系获取真实内容



- 1. 在网页中,直接显示的是字体的code,而不是name。并且网页开发者为了增加爬虫的难度,有可能在多次请求之间code->name->最终字体的映射会发生改变。但是最终字体的形状是不会改变的,因此我们可以通过形状对比来进行判断。
- 2. 我们可以通过分析字体,得出每个字体形状对应的文字,然后保存到一个字典中。以后再请求网页的时候,就进行反向解析,先获取字体的形状,再通过字体形状反向获取代号所对应的具体文字内容。

字体形状->文字 shape1->1, shape2->2

通过分析预先定义好的



58同城字体反爬实战



- 1. 网址: https://cs.58.com/chuzu/
- 2. 反爬字体:几室几厅中的数字部分。
- 3. 字体位置:在网页源代码的@font-face中。

作业-实习僧字体反爬



- 1. 网址: https://www.shixiseng.com/intern/inn_a7xabqqr4f9u
- 2. 反爬字体:薪资部分。
- 3. 字体位置:在网页源代码的@font-face中。



