

1. PBDS (Policy-Based Data Structures)中的常用结构

1.1. 基于 `tree_policy`

头文件:

```
#include <ext/pb_ds/assoc_container.hpp>
#include <ext/pb_ds/tree_policy.hpp>
using namespace __gnu_pbds;
```

类型定义:

```
typedef tree<int, null_type, less<int>, rb_tree_tag,
tree_order_statistics_node_update> ordered_set;

typedef tree<int, null_type, less_equal<int>, rb_tree_tag,
tree_order_statistics_node_update> ordered_multiset;
```

使用:

除正常按 `set`、`multiset` 使用外, 有两种特殊成员函数:

```
ordered_multiset o_mset;
ordered_set o_set;
...
o_set.find_by_order(n); //返回第 n+1 小的元素的迭代器
                        //即序列增序时下标 n 对应元素
o_mset.find_by_order(n); //同理

o_set.order_of_key(n); //返回容器中严格小于 n 的元素的数量

o_mset.order_of_key(n); //同理
```