### 数据结构 课程实验项目目录

学生姓名: 郭彦培 学号: 2022101149 专业: 信息管理与信息系统

序号	实验项目 编号	实验项目名称	* 字验项 目类型	成绩	指导教师
1	1	基于双向链表的 linkedList	设计性		干晓聪
2	2	基于增长数组的 vector	设计性		干晓聪
3	3	基于块状数组的 dataBlock	设计性		干晓聪
4	4	实现基于循环增长数组的 deque	设计性		干晓聪
5	5	基于 vector 实现 stack	设计性		干晓聪
6	6	树上 dfs(基础信息)	设计性		干晓聪
7	7	图上 bfs(最短路)	设计性		干晓聪
8	9	R-BTree 的基本实现	设计性		干晓聪
9	10	基于 R-BTree 实现 set	设计性		干晓聪
10	11	基于 R-BTree 实现 map	设计性		干晓聪
11	12	字典树 Trie	设计性		干晓聪
12	13	线段树 segTree	设计性		干晓聪
13	14	堆 Heap	设计性		干晓聪
14	15	基于 Heap 实现 priority_queue	设计性		干晓聪
15	16	霍夫曼树 Huffman - tree	设计性		干晓聪
16	17	算数表达式求值(栈)	设计性		干晓聪
17	18	括号匹配(栈)	设计性		干晓聪
18	19	高精度计算	设计性		干晓聪

<sup>\*</sup>实验项目类型: 演示性、验证性、综合性、设计性实验。

<sup>\*</sup>此表由学生按顺序填写。

课程名称_		数	据结构		_成绩。	评定		_
实验项目	名称	错误!:	未找到引	用源。	指-	导教师	干晓聪	_
实验项目组	编号		_实验项	目类型	设计	<u>性</u> 实验	&地点 <u>数学</u>	系机房
学生姓名_		错误	未找到	引用源。	<b>)</b>		学号	错误
未找到引	用源。							
学院	信息	学院	系_	数学	系	_专业_	错误!未抄	<b>注到引用</b>
源。								
实验时间	年	FI FI	午~	FI F	1 午	温度	°C湿度	

#### 一、实验目的

写一个程序,实现基于定长数组的 List。

#### 二、实验环境

计算机: PC X64 / PC X86

操作系统: Windows / Linux / MacOS

编程语言: C/C++/Java

IDE: C-Free / C++-Dev / Visual C++ / Eclipse

#### 三、程序原理

定义 List 数据类型,含一个定长数组存储实际数据,含一个整型变量记录实际数据个数。在此基础上实现 List 的基本功能。速度快,可容纳的元素个数受限。

可在此补充详细原理与代码结构的简要说明

#### 四、程序代码

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

struct ArrayList {
  int a[ 1000 ];
  int n;
```

```
};
void addLast( ArrayList * pList, int value ) {
    pList \rightarrow a[pList \rightarrow n++] = value;
}
void addAt( ArrayList * pList, int index, int value ) {
    for( int i = pList->n-1; i>=index; i--) {
        pList->a[i+1] = pList->a[i];
    pList->a[index] = value;
    pList->n++;
}
void show( ArrayList * pList ) {
    printf( "len=%d values=", pList->n );
    for( int i=0; i < pList->n; i++) {
        printf( "%d ", pList->a[i] );
    printf( "\n" );
}
int main() {
    ArrayList * pList = (ArrayList*) malloc( sizeof(ArrayList) );
    pList \rightarrow n = 0;
    addLast( pList, 123 );
    addLast(pList, 456);
    addLast(pList, 789);
    addAt( pList, 1, 777 );
    show(pList);
}
```

五、出现的问题、原因与解决方法

课程名称_		数	据结构		_成绩许	空定		_
实验项目	名称	错误!	未找到引	用源。	指导	上教师_	干晓聪	_
实验项目组	编号		_实验项	目类型	设计性	<u> _ 实验</u>	地点 数学	系机房
学生姓名_		错误	!未找到	引用源。	<b>)</b>		学号	错误
未找到引	用源。							
学院	信息	学院	系_	数学	系	专业_	错误!未找	到引用
源。								
实验时间	年	月E	1 午~	月E	1 午 3	温度	°C湿度	

#### 一、实验目的

写一个程序,实现基于单向链表的 List。

#### 二、实验环境

计算机: PC X64 / PC X86

操作系统: Windows / Linux / MacOS

编程语言: C/C++/Java

IDE: C-Free / C++-Dev / Visual C++ / Eclipse

### 三、程序原理

每个对象(称为节点 Node)内部有两个成员,一个存储用户指定的数据,一个是指针指向下一个对象,这些节点串成一条链,尾节点的指针为空。在此基础上实现 List 的基本功能。

可在此补充详细原理与代码结构的简要说明

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

struct Node {
    int value;
    Node * next;
};
```

```
struct LinkedList {
   Node dummyHead;
   Node * tail;
};
void addAt( LinkedList * pList, int index, int value ) {
   Node * p = pList->dummyHead.next;
   for(int i=0; i!=index-1; p=p->next, i++);
   Node * pN = (Node *) malloc(sizeof(Node));
   pN->value = value;
   pN->next=p->next;
   p->next = pN;
void addLast( LinkedList * pList, int value ) {
   Node * pN = (Node *) malloc(sizeof(Node));
   pN->value = value;
   pN->next=NULL;
   Node * p;
   for(p = & (pList->dummyHead); p->next; p=p->next);
   p->next = pN;
}
void show( LinkedList * pList ) {
   for( Node * p = pList->dummyHead.next; p; p=p->next ) {
       printf( "%d\n", p->value );
}
int main() {
   LinkedList * pList = (LinkedList*) malloc( sizeof(LinkedList) );
   pList->dummyHead.next = NULL;
   addLast(pList, 123);
   addLast(pList, 456);
   addLast(pList, 789);
   addAt( pList, 1, 777 );
   show(pList);
}
```

五、出现的问题、原因与解决方法

课程名称		数据	结构		_成绩1	评定		_
实验项目	名称_	错误!未	找到引	用源。	指-	导教师	干晓聪	_
实验项目:	编号		实验项目	目类型_	设计	<u>性</u> 实验	〕 地点 <u>数学</u>	系机房
学生姓名		错误!>	<b>失找到</b> 引	用源。			学号	错误
未找到引	用源。							
学院	信息	学院	系_	数学.	系	_专业_	错误!未找	<b>到引用</b>
源。		<u> </u>						
空验时间	年	FI FI	午~	FI FI	1 午	温度	°C湿度	

#### 一、实验目的

写一个程序,实现基于双向链表的 List。

#### 二、实验环境

计算机: 计算机: PC X64 / PC X86

操作系统: Windows / Linux / MacOS

编程语言: C/C++/Java

IDE: C-Free / C++-Dev / Visual C++ / Eclipse

### 三、程序原理

每个对象(称为节点 Node)内部有三个成员:一个存储用户指定的数据;一个是指针指向下一个对象,这些节点串成一条链,尾节点的指针为空;一个是指针指向上一个对象,同样串成一条链,首节点的指针为空。如果 head tail 固定指向额外的 Node,则一些代码可简化,且无需维护 head tail。在此基础上实现 List 的基本功能。

可在此补充详细原理与代码结构的简要说明

```
// 参考代码如下
package p;
public class DoubleLinkedList {
private static class Node {
```

```
Node prev;
   int value;
   Node next;
   Node( Node prev_a, int value_a, Node next a ) {
       prev = prev a;
       value = value a;
       next = next a;
}
private final Node head = new Node( null, 0, null );
private final Node tail = new Node( null, 0, null );
{ head.next = tail; tail.prev = head; }
private int n;
public void print() {
   for( Node p = head.next; p != tail; p = p.next )
       System.out.print( p.value + " " );
   System.out.println();
}
// index: [-1,n]
private Node nodeAt( int index ) {
   Node p=head;
   for(int i=-1; i<index; p=p.next,i++);
   return p;
}
public int get( int index ) {
   if (index < 0 || index >= n)
       throw new IndexOutOfBoundsException(""+index);
   return nodeAt(index).value;
}
public void add( int index, int value ) {
   if (index < 0 || index > n)
       throw new IndexOutOfBoundsException(""+index);
   // 不会 NullPointer, 因为 head tail 必存在
   Node prev = nodeAt(index - 1);
   Node node = new Node( prev, value, prev.next );
   node.prev.next = node.next.prev = node;
```

```
n++;
}
public void remove( int index ) {
    if (index < 0 || index >= n)
        throw new IndexOutOfBoundsException(""+index);
    Node node = nodeAt( index );
    node.prev.next = node.next;
    node.next.prev = node.prev;
    n--;
}
public static void main(String[] args) {
    DoubleLinkedList list = new DoubleLinkedList();
    list.add(0, 1); list.print(); // 1
    list.add( 1, 2 ); list.print(); // 1 2
    list.add(2, 3); list.print(); // 1 2 3
    list.add(0, 4); list.print(); // 4 1 2 3
    list.add(2, 5); list.print(); // 4 1 5 2 3
    list.remove(0); list.print(); // 1 5 2 3
    list.remove( list.n - 1 ); list.print(); // 1 5 2
    list.add(0, 1); list.print(); // 1 1 5 2
    list.add(1, 2); list.print(); // 1 2 1 5 2
    list.add(2, 3); list.print(); // 1 2 3 1 5 2
    list.add(0, 4); list.print(); // 4 1 2 3 1 5 2
    list.add( list.n, 5 ); list.print(); // 4 1 2 3 1 5 2 5
    list.remove(3); list.print(); // 4 1 2 1 5 2 5
}
}
```

五、出现的问题、原因与解决方法

课程名称		数	据结构		_成绩;	评定		_
实验项目	名称_	错误!	未找到引	]用源。	指-	导教师_	干晓聪	_
实验项目	编号_		_实验项	目类型	设计	<u>性</u> 实验	池点_数学	系机房
学生姓名		错误	!未找到	引用源。	0		学号	错误
<u>未找到引</u>	用源。							
学院	信息	\$学院	系	数学	系	_专业_	错误!未找	<b>过到引用</b>
源。								
实验时间	年	FI E	1 午~	FI E	1 午	温度	°C湿度	

#### 一、实验目的

写一个程序,实现基于增长数组的 List。

#### 二、实验环境

计算机: 计算机: PC X64 / PC X86

操作系统: Windows / Linux / MacOS

编程语言: C/C++/Java

IDE: C-Free / C++-Dev / Visual C++ / Eclipse

### 三、程序原理

List 内含一个数组。在添加元素时,如果原数组不够用则新生成一个更大的数组,并把原数组的内容复制到新数组。新数组长度是原数组的多少倍,称为增长因子,参考值: Java 的 ArrayList 取 1.5, C++ 的 STL 取 2。

可在此补充详细原理与代码结构的简要说明

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

struct List {
   int * a;
   int n;
```

```
int c; // capacity
};
void addAt( List * pList, int index, int value ) {
void addLast( List * pList, int value ) {
    if( pList->n==pList->c ) {
       pList->c *= 2;
       int * b = (int*) malloc( pList->c * sizeof(int) );
        for( int i=0; i < pList->n; i++)
           b[i] = pList->a[i];
        free( pList->a );
       pList->a=b;
    pList->a[pList->n++] = value;
}
void show( List * pList ) {
    for(int i=0; i < pList > n; i++) {
       printf( "%d\n", pList->a[i] );
}
int main() {
    List * pList = (List*) malloc( sizeof(List) );
    pList -> c = 10;
    pList->a = (int*) malloc(sizeof(int) * pList -> c);
    pList->n=0;
    for( int i=0; i<100; i++ ) {
        addLast( pList, i );
    show(pList);
}
```

五、出现的问题、原因与解决方法

课程名称	数据约	吉构		、绩评足_		_
实验项目名称_	错误!未扣	戈到引用	月源。	指导教师	币_ 干晓聪	<del>_</del>
实验项目编号_	实	验项目	类型 <u>设</u>	计性 实	验地点_数学	系机房
学生姓名	错误!未	找到引	用源。		学号	错误
<u>未找到引用源。</u>				_		
学院信息	息学院	系	数学系	专业	错误!未抄	<b>美到引用</b>
源。						
实验时间年_	_月日	午~_月	]目_	午 温度	℃湿度	_

#### 一、实验目的

写一个程序,。

### 二、实验环境

计算机: 计算机: PC X64 / PC X86 操作系统: Windows / Linux / MacOS

编程语言: C/C++/Java

IDE: C-Free / C++-Dev / Visual C++ / Eclipse

### 三、程序原理

List 内含一个数组。在添加元素时,如果原数组不够用则新生成一个更大的数组,并把原数组的内容复制到新数组。新数组长度是原数组的多少倍,称为增长因子,参考值: Java 的 ArrayList 取 1.5,C++的 STL 取 2。数组看作是首尾循环相接的(注意不是说表中元素首尾循环相接),在 List 尾部添加时,若已到达数组尾部,则转为在数组头部添加;在 List 头部添加时,若已到达数组头部,则转为在数组尾部添加。因此 List 内需要两个整形变量,以标记实际数据的起点和终点,建议两个变量分别表示起点和长度,终点通过换算得出。

可在此补充详细原理与代码结构的简要说明

// 参考代码如下

// List.cpp #include <stdlib.h>

```
struct List {
       int c; // capacity
       ELEMENT TYPE * a; // array
       int s; // start, physical index s <=> logical index 0
       int n; // number
   };
   List * create() {
       List * p = (List*) malloc( sizeof(List) );
       p->c=4;
       p->a
                                        (ELEMENT TYPE
                                                                          *)
malloc( sizeof(ELEMENT TYPE)*p->c );
       p->_S = 0;
       p->n=0;
       return p;
    }
   void destroy( List * p ) {
       free(p->a);
       free(p);
    }
   // logical index -> physical index
   // index:[0,n)
   int (List * p, int index ) {
       // index:[0,n), n \le c
       // s:[0,c)
       // \text{ so x=s+index:}[0,2c-1)
       int x = p->s + index;
       if(x \ge p \ge c)
           x = p - c;
       return x;
    }
   // index:[0,n)
   ELEMENT TYPE getAt( List * p, int index ) {
       return p->a[_(p,index)];
    }
   ELEMENT TYPE getLast( List * p ) {
       return getAt(p, p->n-1);
```

```
}
   ELEMENT TYPE getFirst( List * p ) {
       return getAt(p, 0);
   }
   // index:[0,n)
   void setAt( List * p, int index, ELEMENT_TYPE value ) {
       p->a[(p,index)] = value;
   }
   void setLast( List * p, ELEMENT TYPE value ) {
       setAt(p, p->n-1, value);
   }
   void setFirst( List * p, ELEMENT TYPE value ) {
       setAt(p, 0, value);
   }
   void ensureCapacity( List * p, int limit ) {
       if( p - > c > = limit )
          return;
       int newC = p->c*2;
       if( newC < limit )
          newC = limit;
       ELEMENT TYPE
                            * newA
                                              (ELEMENT TYPE
                                                                     *)
                                         =
malloc( sizeof(ELEMENT TYPE)*newC );
       for( int i=0; i<p->n; i++ )
          newA[i] = getAt(p,i);
       free(p->a);
       p->c = newC;
       p->a = newA;
       p->_S = 0;
   }
   // index:[0,n+1), n means addLast
   void addAt( List * p, int index, ELEMENT TYPE value ) {
       ensureCapacity(p, p->n+1);
       p->n++;
       for( int i = p-n-1; i>index; i--)
          setAt(p, i, getAt(p, i-1));
```

```
setAt(p, index, value);
}
void addLast( List * p, ELEMENT TYPE value ) {
   addAt(p, p->n, value);
}
void addFirst( List * p, ELEMENT TYPE value ) {
   // do NOT call addAt() for effeciency
   ensureCapacity(p, p->n+1);
   p->s--;
   if( p->s < 0 )
       p->_S = p->_{c-1};
   p->n++;
   setFirst( p, value );
}
// index:[0,n)
ELEMENT TYPE removeAt(List * p, int index ) {
   ELEMENT_TYPE result = getAt( p, index );
   for( int i = index; i  n-1; i++)
       setAt(p, i, getAt(p, i+1));
   p->n--;
   return result;
}
ELEMENT TYPE removeLast( List * p ) {
   return removeAt(p, p->n-1);
}
ELEMENT TYPE removeFirst( List * p ) {
   // do NOT call removeAt() for effeciency
   ELEMENT TYPE result = getFirst(p);
   p->_S++;
   if( p->s >= p->c )
       p->_S = p->_C;
   p->n--;
   return result;
}
```

```
// testList.cpp
#include <stdio.h>

#define ELEMENT_TYPE int
#include "List.cpp"

int main() {
    List * p = create();
    addLast( p, 123 );
    addLast( p, 456 );
    addLast( p, 789 );
    addFirst( p, 777 );
    addAt( p, 2, 888 );

for( int i=0; i<p->n; i++ )
        printf( "%d\n", getAt(p,i) );
}
```

五、出现的问题、原因与解决方法

课程名称		数	据结构		_成绩;	评定		_
实验项目	名称_	错误!	未找到引	]用源。	指-	导教师_	干晓聪	_
实验项目	编号_		_实验项	目类型	设计	<u>性</u> 实验	池点_数学	系机房
学生姓名		错误	!未找到	引用源。	0		学号	错误
<u>未找到引</u>	用源。							
学院	信息	\$学院	系	数学	系	_专业_	错误!未找	<b>过到引用</b>
源。								
实验时间	年	FI E	1 午~	FI E	1 午	温度	°C湿度	

#### 一、实验目的

写一个程序,输入多项式各项的系数及对应的次数,对任意输入 的变量取值,求多项式的最终值。

#### 二、实验环境

计算机: 计算机: PC X64 / PC X86 操作系统: Windows / Linux / MacOS

编程语言: C/C++/Java

IDE: C-Free / C++-Dev / Visual C++ / Eclipse

#### 三、程序原理

非稀疏多项式的保存,可以用单个 List 组保存系数,下标对应次数。稀疏多项式的保存,可以用两个 List,一个保存系数,一个保存次数。计算时,根据保存的多项式,计算每项的幂部分,再和系数序列内积。

可在此补充详细原理与代码结构的简要说明

// 参考代码如下

package p;

import tools.list.List;

class Polynomial extends List<Polynomial.Term> {

```
static class Term {
    double c; // coefficient
    int e; // exponent
    Term( double c a, int e a ) {
        c = c_a;
        e = e a;
    public String toString() {
       return String.format( "%s%sx%d", c>=0?"+":"", c, e);
}
Polynomial add( double c, int e ) {
    add( new Term(c, e) );
    return this;
}
public String toString() {
    return toString(" ");
Polynomial add( Polynomial that ) {
    Polynomial result = new Polynomial();
    int i1=0, i2=0;
    for(; i1<this.length() && i2<that.length(); ) {
        Term t1 = this.get(i1);
        Term t2 = that.get(i2);
        if( t1.e < t2.e ) {
           result.add(t2.c, t2.e);
           i2++;
        } else if( t1.e == t2.e ) {
           result.add( new Term(t1.c+t2.c, t1.e) );
           i1++; i2++;
        } else {
           result.add(t1.c, t1.e);
           i1++;
        }
    }
```

```
for(; i1<this.length(); i1++)
           result.add( this.get(i1).c, this.get(i1).e);
       for(; i2<that.length(); i2++)
           result.add(that.get(i2).c, that.get(i2).e);
       return result;
    }
   Polynomial multiply(Polynomial that) {
       Polynomial result = new Polynomial();
       for( Term t1 : this ) {
           Polynomial p = new Polynomial();
           for( Term t2 : that )
              p.add( t1.c*t2.c, t1.e+t2.e );
           result = result.add( p );
       return result;
    }
   public static void main(String[] args) {
       Polynomial
                                                                      new
Polynomial().add(2,5).add(-5,3).add(-10,1).add(9,0);
       Polynomial p2 = new Polynomial().add(7,4).add(6,2).add(1,1);
       System.out.printf( "%s%n%s%n%s%n%s%n", p1, p2, p1.add(p2),
p1.multiply(p2));
```

五、出现的问题、原因与解决方法

课程名称		数:	据结构		_成绩;	评定		_
实验项目	名称_	错误!	未找到引	]用源。	指-	导教师	干晓聪	_
实验项目	编号_		_实验项	目类型	设计	<u>性</u> 实验	&地点 <u>数学</u>	4系机房
学生姓名		错误	!未找到	引用源。	<b>.</b>		学号	错误
<u>未找到引</u>	用源。							
学院	信息	。学院	系_	数学	系	_专业_	错误!未非	<b>找到引用</b>
源。								
实验时间	年	月E	1 午~	月 E	] 午	温度	°C湿度	

#### 一、实验目的

写一个程序, 基于字符串实现大整数的运算。

#### 二、实验环境

计算机: PC X64 / PC X86

操作系统: Windows / Linux / MacOS

编程语言: C/C++/Java

IDE: C-Free / C++-Dev / Visual C++ / Eclipse

### 三、程序原理

用十进制字符串/字符列表表示大整数,空间存在浪费。加法的原理为,从低位到高位对应相加,同时产生进位,进位最多为1,最高位的进位引起总位数的增长。乘法的原理为卷积运算。

可在此补充详细原理与代码结构的简要说明

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

#define ELEMENT_TYPE char
#include "List.cpp"

List * createFromString( char * s ) {
    List * r = create();
```

```
for(; *s; s++)
        addLast( r, *s );
    return r;
}
void show( List * p ) {
    for( int i=0; in; i++)
        putchar( getAt(p,i) );
    putchar('\n');
}
List * add( List * p, List * q ) {
    while (p->n < q->n)
        addFirst(p, '0');
    while (q->n < p->n)
        addFirst(q, '0');
    List * r = create();
    int carry = 0;
    for( int i=p->n-1; i>=0; i--) {
        int t = getAt(p,i)-'0' + getAt(q,i)-'0' + carry;
        carry = t / 10;
        t = t \% 10;
        addFirst(r, t + '0');
    addFirst(r, carry+'0');
    while (getFirst(r)=='0')
        removeFirst(r);
    return r;
}
List * multiplySingle( List * p, char c ) {
    List * r = create();
    int carry = 0;
    for( int i=p->n-1; i>=0; i--) {
        int t = (getAt(p,i)-'0') * (c-'0') + carry;
        carry = t / 10;
        t = t \% 10;
        addFirst(r, t + '0');
    addFirst(r, carry+'0');
    while (getFirst(r)=='0')
```

```
removeFirst(r);
   return r;
}
List * multiply( List * p, List * q ) {
    List * r = create();
    for( int i=q-n-1; i>=0; i--) {
       List * tmp1 = multiplySingle( p, getAt(q,i) );
       for( int j=0; j < q > n-1-i; j++)
           addLast(tmp1, '0');
       List * tmp2 = add(r, tmp1);
       destroy(r);
       destroy(tmp1);
       r = tmp2;
    while (getFirst(r)=='0')
       removeFirst(r);
    return r;
}
int main() {
    List * p = createFromString("123456789");
    //show(p);return 0;
   List * q = createFromString( "987654321" );
    List * r = add(p, q);
    show(r);
    destroy(r);
   r = multiply(p, q);
    show(r);
    destroy(r);
    return 0;
}
```

五、出现的问题、原因与解决方法

课程名称		数据	结构		_成绩1	评定		_
实验项目	名称_	错误!未	找到引	用源。	指-	导教师	干晓聪	_
实验项目:	编号		实验项目	目类型_	设计	<u>性</u> 实验	〕 地点 <u>数学</u>	系机房
学生姓名		错误!>	<b>失找到</b> 引	用源。			学号	错误
未找到引	用源。							
学院	信息	学院	系_	数学.	系	_专业_	错误!未找	<b>到引用</b>
源。		<u> </u>						
空验时间	年	FI FI	午~	FI FI	1 午	温度	°C湿度	

#### 一、实验目的

写一个程序,给一个整数、小数,表示距离、时间、金额,将中 文读法的字符串显示出来。注意小数点后各位的单位。

#### 二、实验环境

计算机: 计算机: PC X64 / PC X86 操作系统: Windows / Linux / MacOS

编程语言: C/C++/Java

IDE: C-Free / C++-Dev / Visual C++ / Eclipse

#### 三、程序原理

按 4 位一组(万为单位)来读。注意零是如何处理的:碰到 0 不读,碰到非 0 时根据前一位是否是 0 补读零;一组如果是 4 个全 0,则本组的单位不读。

可在此补充详细原理与代码结构的简要说明

```
if( a[i] != ' ' )
              a[len++] = a[i];
       a[len] = 0;
       char * cnDigits[] = {"零","一","三","三","⊡","五","六","七","八
","九"};
       char * units[] = {"", "十", "百", "千"};
       for( int i=0; i<len; i++ ) {
          int digit = a[i] - '0';
          char * cnDigit = cnDigits[digit];
          int p = len - 1 - i; // 从右向左数第几位,从 0 开始数
          int off = p % 4; // 4 位一组, 组内从右向左数第几位, 从 0
开始数
          char * unit = units[off];
          if( digit != 0 ) {
              if( i > 0 & a[i-1] == '0')
                 printf( "%s", "零" ); // 补读零
              printf( "%s%s", cnDigit, unit ); // 读数字+单位
          }
          if(p%4==0){// 读组单位
              int isCurrentGroupAllZero = 1; // 一组全零
              for( int j=0; j<4 && i-j>=0; j++)
                 if( a[i-j] != '0' ) {
                     isCurrentGroupAllZero = 0;
                     break;
              if( isCurrentGroupAllZero )
                 continue; // 则不读本组单位
             if(p % 8)
                 printf( "%s", "万" );
             for( int j=0; j< p/8; j++)
                 printf( "%s", "亿" );
       }
       printf( "\n" );
```

 $\begin{array}{c} \text{return 0;} \\ \end{array} \}$ 

五、出现的问题、原因与解决方法

课程名称_		数.	据结构		_成绩:	评定		_
实验项目之	名称	错误!	未找到引	]用源。	指	导教师	干晓聪	_
实验项目组	扁号		_实验项	目类型	设计	性_实验	验地点 <u>数学</u>	至系机房
学生姓名_		错误	!未找到	引用源	0		学号	错误
<u>未找到引月</u>	<b>用源。</b>							
学院	信息	学院	系_	数学	系	_专业_	错误!未抖	<b>找到引用</b>
源。								
实验时间	年	F F	1 午~	FI F	1 午	温度	°C湿度	

#### 一、实验目的

写一个程序,给定语料库,生成一段文字,要求生成文字字符串 的多元分布与给定的语料库保持一致。

#### 二、实验环境

计算机: 计算机: PC X64 / PC X86 操作系统: Windows / Linux / MacOS

编程语言: C/C++/Java

IDE: C-Free / C++-Dev / Visual C++ / Eclipse

#### 三、程序原理

将若干中文文章(建议用 GB 系列编码)读入一个巨大的字符串 text,从其中一个随机位置开始,输出 3 个字符;每次根据输出的最后 3 个字符 xyz,看字符串 xyz 在 text 中出现了多少次,随机选择一次出现,将此次出现 xyz 后面的字符输出。这叫做语言的 n-gram 模型,此处 n=3。

可在此补充详细原理与代码结构的简要说明

#### // 参考代码如下

#include <stdio.h> #include <string.h> #include <dirent.h> #include <time.h>

```
const int N = 3;
struct Ch {
    char a;
    char b;
};
#define ELEMENT_TYPE Ch
#include "List.cpp"
void putCh( Ch ch ) {
    if(ch.a)
       putchar(ch.a);
    putchar( ch.b );
}
void show( List * p ) {
    for( int i=0; i<p->n; i++)
       putCh( getAt(p,i) );
}
List * getSubList( List * p, int off, int len ) {
    List * r = create();
    for( int i=0; i<len; i++ )
        addLast(r, getAt(p,off+i));
    return r;
}
int findSubListFrom( List * p, int off, List * sub ) {
    for( int i=off; i+sub->n \leq p->n; i++ ) {
        int j=0;
        for(; j<sub->n; j++) {
           Ch ch1 = getAt(p,i+j);
           Ch ch2 = getAt(sub,j);
           if( ch1.a != ch2.a || ch1.b != ch2.b )
               break;
       if(j==sub->n)
           return i;
    return -1;
```

```
// uniform [0,1)
   double random() {
       return rand() / (RAND MAX + 1.0);
   }
   int main() {
      List * p = create();
       char * dir = "C:/g/Buffer/cnNovels";
       DIR * dp = opendir(dir);
       for( dirent * ep; ep=readdir(dp); ) {
          //printf( "%s\n", ep->d name );
          if( ep->d name[0] == '.')
              continue;
          char path[1000] = {}; // 注意路径长度有上限,一般文件系
统也有限制
          strcpy( path, dir );
          strcat( path, "/" );
          strcat( path, ep->d name );
          FILE * fp = fopen(path, "r");
          fprintf( stderr, "%s\n", path );
          for( int t; (t=fgetc(fp)) != EOF; ) {
              if( t == '\r' || t == '\n' )
                 continue;
             if(t&0x00000080){//GB编码中的汉字
                 int tt = fgetc(fp);
                 addLast( p, (Ch){ (char)t, (char)tt } );
              } else { // ASCII 前 128 个编码
                 addLast(p, (Ch) { 0, (char)t } );
              }
          fclose(fp);
       closedir(dp);
      // 为方便调试,可固定随机数种子 srand(0),正式运行时改为
srand( time(NULL) )
       // srand( time(NULL) );
      int r = (int) ( random() * p->n ); // 有什么问题? 应为 random()
* (p->n - N)
       List * sub = getSubList(p, r, N);
```

```
show(sub);
      for( int i=0; i<1000; i++ ) {
          // 出现了多少次
          int count = 0;
         for( int off=0; ; off++, count++ ) {
             off = findSubListFrom( p, off, sub );
             if( off == -1 )
                break;
             if( off + N > p->n ) // 最后 N 个字后继无字, 因此不算
出现次数,以避免此情况
                break;
         // 随机找一次出现
         int choose = (int) ( random() * count );
          count = 0;
         // 重新找到这次出现
         for( int off=0; off = findSubListFrom( p, off, sub ); off++,
count++) {
             if( count == choose ) {
                destroy( sub );
                sub = getSubList(p, off+1, N); // 后继 1 个字
                putCh( getLast(sub) );
                break;
          }
      return 0;
   }
```

五、出现的问题、原因与解决方法

课程名称	<u> </u>	数据	5结构		_成绩讠	平定		
实验项目	名称 <u></u>	昔误!未	找到引	用源。	指	导教师_	干晓聪	<u> </u>
实验项目	编号		实验项目	1类型	设计	<u>生</u> 实验	地点 数	学系机房
学生姓名		错误!>	<u>未找到引</u>	]用源。	•		学号_	错误
<u>未找到引</u>	用源。							
学院	信息	学院	系_	数学	系	_专业_	错误!未	找到引用
源。								
<b></b>	年 )	= F	午~	FI F	1 年	温度	0个温度	

#### 一、实验目的

写一个程序,在一个表达式或源代码字符串中,检查括号是否都 是配对的。

#### 二、实验环境

计算机: 计算机: PC X64 / PC X86 操作系统: Windows / Linux / MacOS

编程语言: C / C++ / Java

IDE: C-Free / C++-Dev / Visual C++ / Eclipse

#### 三、程序原理

从头到尾扫描字符串,对不同种类的括号,遇到开括号就入栈, 遇到闭括号则检查是否与栈顶开括号类型相同,相同则出栈,否则报 错括号不匹配。

可在此补充详细原理与代码结构的简要说明

```
#include <stdio.h>
#define ELEMENT_TYPE char
#include "List.cpp"

int check( char * s ) {
```

```
List * p = create();
    for(; *s; s++) {
        char c = *s;
        if( c=='(' || c=='[' || c=='{'})
            addLast(p, c);
        if( c==')' || c==']' || c=='}') {
            if( p->n == 0 )
                return -1;
            char d = removeLast(p);
            if(\ c==')'\&\&d=='('\parallel c==']'\&\&d=='['\parallel c=='\}'\&\&d=='\{'\ )
            else
                return -1;
        }
    destroy(p);
    return 0;
int main() {
    char * s = "afnj;e(fa[z;]aioew{faw}wwwwf)aw;kf";
    printf( "%s", check( s ) ? "FAIL" : "OK" );
    return 0;
}
```

五、出现的问题、原因与解决方法

课程名称		数:	据结构		_成绩;	评定		_
实验项目	名称_	错误!	未找到引	]用源。	指-	导教师	干晓聪	_
实验项目	编号_		_实验项	目类型	设计	<u>性</u> 实验	&地点 <u>数学</u>	4系机房
学生姓名		错误	!未找到	引用源。	<b>.</b>		学号	错误
<u>未找到引</u>	用源。							
学院	信息	。学院	系_	数学	系	_专业_	错误!未非	<b>找到引用</b>
源。								
实验时间	年	月E	1 午~	月 E	] 午	温度	°C湿度	

#### 一、实验目的

写一个程序, 使用栈方法, 对表达式字符串进行求值。

#### 二、实验环境

计算机: 计算机: PC X64 / PC X86

操作系统: Windows / Linux / MacOS

编程语言: C/C++/Java

IDE: C-Free / C++-Dev / Visual C++ / Eclipse

### 三、程序原理

扫描 token list: 碰到数字则入数字栈; 碰到运算符 t,则从符号栈中弹出 1 个运算符、从数字栈中弹出 2 个数字进行计算,结果入数字栈,如此重复,直到符号栈顶的优先级<t 的优先级,再将 t 入符号栈。

每次碰到(直接入栈或表;碰到运算符则按规则向前计算,但不越过(;碰到)则强行向前计算直到(,然后删除这一对()。具体可通过如下方法实现:把(优先级设为最低,)优先级设为次低。

可在此补充详细原理与代码结构的简要说明

#### // 参考代码如下

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <math.h>
double numS[100];

int numN = 0;

```
void nums_push( double v ) {
 numS[numN++] = v;
double nums pop() {
 return numS[ --numN ];
char opS[100];
int opN = 0;
char ops_len() {
 return opN;
void ops push( char v ) {
 ops[opN++] = v;
char ops pop() {
 return opS[ --opN ];
char ops peek() {
 return opS[ opN-1 ];
int prio( char op ) {
 if ( op=='+' ) return 1;
 if( op=='-') return 1;
 if( op=='*' ) return 2;
 if( op=='/' ) return 2;
 if( op=='^') return 3;
 if (op=='=') return -9;
 if (op=='(') return -9;
 if( op==')' ) return -8;
 return -99; // not an operator
int isNum( char c ) {
 return prio(c) == -99;
}
int dir( int prio ) {
 if( prio==3 ) return '<';</pre>
 return '>';
void calcOneStep() {
 char op = ops pop();
 double right = nums pop();
 double left = nums_pop();
 double r = 0;
 if( op=='+' ) r = left + right;
 if ( op=='-' ) r = left - right;
 if( op=='*' ) r = left * right;
 if( op=='/' ) r = left / right;
 if( op=='^') r = pow( left, right );
 nums push ( r );
int main() {
```

```
//char * expression = "1+2="; // 3
     //char * expression = "2^2^3="; // 256
     //char * expression = "1+2*3^4/5-6="; // 27.4
     //char * expression = "1-(2-3)=";
     //char * expression = "1.23+4*5^6/(7-8)="; // -62498.77
     char * expression = "(((1.23+4)*5)^6/(7-(8)))=";
//-319764435.325232640625;
     for( char *p=expression; *p; ) {
        if( isNum(*p) ) {
           nums push( strtod(p,&p) );
           continue;
        char op = *p;
        p++; // char op = *p++;
        if( op == '(' ) {
           ops push ( op );
           continue;
        }
        // 如下写法难读
        //while( ops_len() && ( prio(op)<prio(ops_peek()) ||</pre>
( prio(op) == prio(ops peek()) && dir(prio(op)) == '>' ) ) )
        // calcOneStep();
        for(;;) {
           if(ops len() == 0)
              break;
           if( prio(ops peek()) < prio(op) )</pre>
              break;
           if( prio(ops peek()) > prio(op) ) {
              calcOneStep();
              continue;
           // ==
           if( dir(prio(op)) == '>' )
               calcOneStep();
           break;
        if( op == '=' ) {
           printf( "%f\n", nums pop() );
           return 0;
        if( op == ')' ) {
           ops pop();
           continue;
        ops_push( op );
    return -1; // error
```

#### 五、出现的问题、原因与解决方法

课程名称_		数	据结构		_成绩。	评定		_
实验项目	名称	错误!:	未找到引	]用源。	指-	导教师	干晓聪	_
实验项目组	编号		_实验项	目类型	设计	<u>性</u> 实验	&地点 <u>数学</u>	系机房
学生姓名_		错误	未找到	引用源。	<b>.</b>		学号	错误
未找到引力	用源。							
学院	信息	学院	系_	数学	系	_专业_	错误!未找	<b>美到引用</b>
源。								
实验时间	年	FI FI	午~	FI F	1 午	温度	°C湿度	

#### 一、实验目的

写一个程序,使用递归方法,对算术表达式字符串进行求值。

#### 二、实验环境

计算机: 计算机: PC X64 / PC X86

操作系统: Windows / Linux / MacOS

编程语言: C/C++/Java

IDE: C-Free / C++-Dev / Visual C++ / Eclipse

#### 三、程序原理

按照运算符优先级从低到高:若有+,则递归计算左右两侧,结果相加;若有-,递归计算左右两侧并相减;对\*/^依此类推。注意减、除运算的处理,应从后向前扫描。

碰到开括号时,寻找与之匹配的闭括号,对括号内的子字符串递 归处理。

可在此补充详细原理与代码结构的简要说明

// 参考代码如下

package p;

import tools.list.List;

class EvalRecursively {

```
public static void main( String[] args ) {
       String expressionString = " 1.2 + (3.4 *5.6) ^7.8 - 987, 654 .321
"; // 9.57982093399658E9
                                      = "1.2+3.4*5.6^{7}.8-9.0";
   // String
                  expressionString
2329945.4401809676
       String expressionString = "1-2-3";
       // 简单地解析非负小数及 5 种运算符
       List<Object> tokens = new List<>();
       for(String e = "("+expressionString+")"; ! e.isEmpty(); ) {
           int index = 0;
           for(; index < e.length(); index++)
              if("+-*/^()".contains(""+e.charAt(index)))
                  break;
           String s = e.substring(0,index).replaceAll("[\\s,]+", "");
           if(!s.isEmpty())
              tokens.add( new Double(s) );
           tokens.add( e.charAt(index) );
           e = e.substring(index+1);
       }
       System.out.println(calc(tokens));
   }
   private static double calc(List<Object> tokens) {
       // 递归处理括号
       if( tokens.first().equals('(') ) {
           List<Object> left = new List<>();
           for( int level = 0; ; ) {
              Object token = tokens.removeFirst();
              left.add( token );
              if( token.equals('(') )
                  level ++;
              else if( token.equals(')') )
                  level --;
              if(level == 0)
                  break;
           tokens.addFirst( calc( left.subListOl( 1, left.length()-2 ) ) );
       }
```

```
// 递归处理运算符
   int i;
   if( (i=tokens.indexOf('+')) \geq 0 ) {
       double a = calc( tokens.subListOl(0, i)); // [0,i-1]
       double b = calc(tokens.subList(i+1)); // [i+1,len-1]
       return a + b;
   if( (i=tokens.lastIndexOf('-')) \geq= 0 ) {
       double a = calc(tokens.subListOl(0, i)); // [0,i-1]
       double b = calc(tokens.subList(i+1)); // [i+1,len-1]
       return a - b;
   if( (i=tokens.indexOf('*')) \geq 0 ) {
       double a = calc( tokens.subListOl(0, i); // [0,i-1]
       double b = calc(tokens.subList(i+1)); // [i+1,len-1]
       return a * b;
   if( (i=tokens.lastIndexOf('/')) \geq 0 ) {
       double a = calc( tokens.subListOl(0, i)); // [0,i-1]
       double b = calc(tokens.subList(i+1)); // [i+1,len-1]
       return a / b;
   if( (i=tokens.indexOf('^{\prime}')) >= 0 ) {
       double a = calc( tokens.subListOl(0, i)); // [0,i-1]
       double b = calc(tokens.subList(i+1)); // [i+1,len-1]
       return Math.pow(a, b);
   return (Double) tokens.first();
}
```

五、出现的问题、原因与解决方法

课程名称_		数	据结构		_成绩。	评定		_
实验项目	名称	错误!:	未找到引	]用源。	指-	导教师	干晓聪	_
实验项目组	编号		_实验项	目类型	设计	<u>性</u> 实验	&地点 <u>数学</u>	系机房
学生姓名_		错误	未找到	引用源。	<b>.</b>		学号	错误
未找到引力	用源。							
学院	信息	学院	系_	数学	系	_专业_	错误!未找	<b>美到引用</b>
源。								
实验时间	年	FI FI	午~	FI F	1 午	温度	°C湿度	

#### 一、实验目的

写一个程序,给出汉诺塔问题的解:三根柱子,第一根柱子上存放有 64 个从小到大的圆盘。每次允许从一根柱子的最上方搬移一个圆盘放到另一根柱子上。任何时刻都必须保持小圆盘在大圆盘上方。给出步骤,将第一根柱子上的所有圆盘搬移到第三根柱子上。

#### 二、实验环境

计算机: 计算机: PC X64 / PC X86 操作系统: Windows / Linux / MacOS

编程语言: C/C++/Java

IDE: C-Free / C++-Dev / Visual C++ / Eclipse

#### 三、程序原理

递归处理,要把 A 柱上的 n 个圆盘搬移到 C 柱上,可以先递归把 A 柱上的 n-1 个圆盘搬移到 B 柱上,再把 A 柱的第 n 个圆盘搬移到 C 柱上,最后再递归把 B 柱上的 n-1 个圆盘搬移到 C 柱上。

```
// 参考代码如下
#include <stdio.h>
void f( char x, int n, char y ) {
if( n==1 ) {
```

五、出现的问题、原因与解决方法

课程名称		数.	据结构		_成绩;	评定		_
实验项目	名称_	错误!	未找到引	]用源。	指-	导教师_	干晓聪	_
实验项目	编号_		_实验项	目类型	设计	<u>性</u> 实验	池点 数学	系机房
学生姓名		错误	!未找到	引用源。	<b>.</b>		学号	错误
<u>未找到引</u>	用源。							
学院	信息	·学院	系_	数学	系	_专业_	错误!未抄	<b>过到引用</b>
源。								
实验时间	年	FI E	1 午~	FI E	] 午	温度	°C湿度	

#### 一、实验目的

写一个程序, 基于指针实现树结构。

#### 二、实验环境

计算机: 计算机: PC X64 / PC X86 操作系统: Windows / Linux / MacOS

编程语言: C/C++/Java

IDE: C-Free / C++-Dev / Visual C++ / Eclipse

#### 三、程序原理

定义节点数据类型,每个节点含有一个指针列表,其中的指针指向本节点的各个子节点。为方便,子节点也可以有指针指向父节点。 在此基础上完成树结构的基本操作。

```
#include <stdio.h>

//typedef struct Node * ELEMENT_TYPE;
#define ELEMENT_TYPE struct Node *
#include "List.cpp"

struct Node {
    char value;
```

```
struct Node * parent;
       struct List * children;
   };
   Node * createNode( char value, Node * parent ) {
       Node * p = (Node *) malloc( sizeof(Node) );
       p->value = value;
       p->parent = parent;
       p->children = create();
       if( parent )
          addLast( parent->children, p );
       return p;
   }
   void destroyNode( Node * p ) {
       free( p->children );
       free(p);
   }
   int main() {
       Node * a = createNode( 'a', NULL );
       Node * b = createNode('b', a);
       createNode('x', createNode('y', createNode('z', a ) ) );
       printf(
                 "%c\n",
                           getAt( getAt(a->children,1)->children,
0)->value);
      // 程序退出时自动关闭已打开的文件、动态分配的内存
       return 0;
   }
```

五、出现的问题、原因与解决方法

课程名称_		数	据结构		_成绩。	评定		_
实验项目	名称	错误!:	未找到引	]用源。	指-	导教师	干晓聪	_
实验项目组	编号		_实验项	目类型	设计	<u>性</u> 实验	&地点 <u>数学</u>	系机房
学生姓名_		错误	未找到	引用源。	<b>.</b>		学号	错误
未找到引力	用源。							
学院	信息	:学院	系_	数学	系	_专业_	错误!未找	<b>美到引用</b>
源。								
实验时间	年	FI FI	午~	FI F	1 午	温度	°C湿度	

#### 一、实验目的

写一个程序,用递归求树的各项信息。

#### 二、实验环境

计算机: 计算机: PC X64 / PC X86 操作系统: Windows / Linux / MacOS

编程语言: C/C++/Java

IDE: C-Free / C++-Dev / Visual C++ / Eclipse

#### 三、程序原理

用递归法求树的各项信息,每个节点的信息通过递归调用在各个子节点上,然后对每个子节点统计得到。例如:节点、叶节点的个数、总值、平均值、最大值、最小值、总深度、平均深度、最大深度,等等。求得的信息可以考虑存放到各个节点,供后续使用。

可在此补充详细原理与代码结构的简要说明

#### // 参考代码如下

#include <stdio.h>

//typedef struct Node \* ELEMENT\_TYPE; #define ELEMENT\_TYPE struct Node \* #include "List.cpp"

```
struct Node {
   int value;
   struct Node * parent;
   struct List * children;
};
Node * createNode( int value, Node * parent ) {
   Node * p = (Node *) malloc( sizeof(Node) );
   p->value = value;
   p->parent = parent;
   p->children = create();
   if( parent )
       addLast( parent->children, p );
   return p;
}
// 节点个数
int f1( Node * p ) {
   int sum = 1;
   for(int i=0; i-children->n; i++)
       sum += f1( getAt(p->children,i));
   return sum;
}
// 叶节点个数
int f2( Node * p ) {
   if( p->children->n == 0 )
       return 1;
   int sum = 0;
   for(int i=0; i<p->children->n; i++)
       sum += f2(getAt(p->children,i));
   return sum;
}
// 节点总深度
int h1( Node * p, int height ) {
   int sum = height;
   for(int i=0; i<p->children->n; i++)
       sum += h1( getAt(p->children,i), height+1 );
   return sum;
}
```

```
\label{eq:linear_state} \begin{split} & \text{Int main()} \; \{ \\ & \text{Node * r = createNode( 1, NULL );} \\ & \text{Node * t = createNode( 2, r );} \\ & \text{createNode( 7, createNode(8, createNode(9, r ) ) );} \\ & \text{//printf( "%d\n", f1(r) );} \\ & \text{//printf( "%d\n", g1(r) );} \\ & \text{printf( "%d\n", h1(r,0) );} \\ & \text{return 0;} \\ & \} \end{split}
```

五、出现的问题、原因与解决方法

课程名称_		数	据结构		_成绩;	平定		_
实验项目	名称	错误!	未找到引	]用源。	指导	导教师_	干晓聪	_
实验项目组	编号		_实验项	目类型	设计机	生_实验	地点 数学	至系机房
学生姓名_		错误	!未找到	引用源。	0		学号	错误
未找到引	用源。							
学院	信息	学院	系_	数学	系	_专业_	错误!未抖	<b>找到引用</b>
源。								
实验时间	年	月 E	1 午~	月 E	1 午	温度	°C湿度	

#### 一、实验目的

写一个程序,用递归实现二叉树三序遍历。

#### 二、实验环境

计算机: 计算机: PC X64 / PC X86 操作系统: Windows / Linux / MacOS

编程语言: C/C++/Java

IDE: C-Free / C++-Dev / Visual C++ / Eclipse

#### 三、程序原理

对每个节点,递归遍历左子节点、右子节点,本节点的访问可以 在这两者之前、中间、之后,由此形成三序遍历。

```
#include <stdio.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

struct Node {
    char value;
    Node * parent;
    Node * left;
    Node * right;
};
```

```
Node * createNode( char value, Node * left, Node * right ) {
   Node * node = (Node *) malloc( sizeof(Node) );
   node->value = value;
   node->left = left;
   if( left )
       left->parent = node;
   node->right = right;
   if( right )
       right->parent = node;
   return node;
}
void preRecursively( Node * node ) {
   if( node == NULL )
       return;
   printf( "%c ", node->value );
   preRecursively( node->left );
   preRecursively( node->right );
}
void inRecursively( Node * node ) {
   if( node == NULL )
       return;
   inRecursively( node->left );
   printf( "%c ", node->value );
   inRecursively( node->right );
}
void postRecursively( Node * node ) {
   if( node == NULL )
       return;
   postRecursively( node->left );
   postRecursively( node->right );
   printf( "%c ", node->value );
}
int main() {
   Node * r = createNode('a',
       createNode('b',
           createNode('d',NULL,NULL),
           createNode('e',NULL,NULL)
```

```
),
    createNode('c',
        createNode('f',NULL,NULL),
        createNode('g',NULL,NULL)
)
);

preRecursively( r ); printf( "\n" );
inRecursively( r ); printf( "\n" );
postRecursively( r ); printf( "\n" );
return 0;
}
```

五、出现的问题、原因与解决方法

课程名称_		数	据结构		_成绩;	平定		_
实验项目	名称	错误!	未找到引	]用源。	指导	导教师_	干晓聪	_
实验项目组	编号		_实验项	目类型	设计机	生_实验	地点 数学	至系机房
学生姓名_		错误	!未找到	引用源。	0		学号	错误
未找到引	用源。							
学院	信息	学院	系_	数学	系	_专业_	错误!未抖	<b>找到引用</b>
源。								
实验时间	年	月 E	1 午~	月 E	1 午	温度	°C湿度	

#### 一、实验目的

写一个程序,用任务列表实现二叉树三序遍历。

#### 二、实验环境

计算机: 计算机: PC X64 / PC X86

操作系统: Windows / Linux / MacOS

编程语言: C/C++/Java

IDE: C-Free / C++-Dev / Visual C++ / Eclipse

#### 三、程序原理

用任务列表可以将任意递归方法转为非递归方法,相当于模拟了程序运行时的函数调用栈。

```
#include <stdio.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

struct Node {
    char value;
    Node * parent;
    Node * left;
    Node * right;
};
```

```
Node * createNode( char value, Node * left, Node * right ) {
    Node * node = (Node *) malloc( sizeof(Node) );
    node->value = value;
    node->left = left;
    if( left )
        left->parent = node;
    node->right = right;
    if( right )
       right->parent = node;
    return node;
}
struct Task {
    char type; // 'P' print, 'E' expand
    Node * node;
};
#define ELEMENT TYPE Task
#include "List.cpp"
void preByTasks( Node * r ) {
    List * tasks = create();
    addFirst( tasks, (Task) { 'E', r } );
    while( tasks->n ) {
        Task t = removeFirst( tasks );
        if( t.node == NULL )
            continue;
        if( t.type == 'P' ) {
           printf( "%c ", t.node->value );
        } else { // t.type == 'E'
            addFirst( tasks, (Task) { 'E', t.node->right } );
            addFirst( tasks, (Task) { 'E', t.node->left } );
            addFirst( tasks, (Task) { 'P', t.node } );
    destroy( tasks );
}
void inByTasks( Node * r ) {
    List * tasks = create();
    addFirst( tasks, (Task) { 'E', r } );
```

```
while(tasks->n) {
        Task t = removeFirst( tasks );
        if(t.node == NULL)
            continue;
        if( t.type == 'P' ) {
            fprintf( stderr, "%c ", t.node->value );
        } else { // t.type == 'E'
            addFirst( tasks, (Task) { 'E', t.node->right } );
            addFirst( tasks, (Task) { 'P', t.node } );
            addFirst( tasks, (Task) { 'E', t.node->left } );
        }
    destroy( tasks );
}
void postByTasks( Node * r ) {
    List * tasks = create();
    addFirst( tasks, (Task) { 'E', r } );
    while( tasks->n ) {
        Task t = removeFirst( tasks );
        if( t.node == NULL )
            continue;
        if( t.type \Longrightarrow 'P' ) {
            fprintf( stderr, "%c ", t.node->value );
        } else { // t.type == 'E'
            addFirst( tasks, (Task) { 'P', t.node } );
            addFirst( tasks, (Task) { 'E', t.node->right } );
            addFirst( tasks, (Task) { 'E', t.node->left } );
        }
    destroy( tasks );
}
int main() {
    Node * r = createNode('a',
        createNode('b',
            createNode('d',NULL,NULL),
            createNode('e',NULL,NULL)
        createNode('c',
           createNode('f',NULL,NULL),
            createNode('g',NULL,NULL)
```

```
);
preByTasks( r ); printf( "\n" );
inByTasks( r ); printf( "\n" );
postByTasks( r ); printf( "\n" );
return 0;
}
```

五、出现的问题、原因与解决方法

课程名称_		数	据结构		_成绩;	平定		_
实验项目	名称	错误!	未找到引	]用源。	指导	导教师_	干晓聪	_
实验项目组	编号		_实验项	目类型	设计机	生_实验	地点 数学	至系机房
学生姓名_		错误	!未找到	引用源。	0		学号	错误
未找到引	用源。							
学院	信息	学院	系_	数学	系	_专业_	错误!未抖	<b>找到引用</b>
源。								
实验时间	年	月 E	1 午~	月 E	1 午	温度	°C湿度	

#### 一、实验目的

写一个程序,用列表实现树的广度优先遍历。

#### 二、实验环境

计算机: 计算机: PC X64 / PC X86

操作系统: Windows / Linux / MacOS

编程语言: C/C++/Java

IDE: C-Free / C++-Dev / Visual C++ / Eclipse

#### 三、程序原理

根节点入队,每次出队一个节点,访问之后,将其所有子节点入队。循环直到队为空。

```
#include <stdio.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

struct Node {
    char value;
    Node * parent;
    Node * left;
    Node * right;
};
```

# 暨南大学本科实验报告专用纸(附页)

```
Node * createNode( char value, Node * left, Node * right ) {
   Node * node = (Node *) malloc( sizeof(Node) );
   node->value = value;
   node->left = left;
   if( left )
       left->parent = node;
   node->right = right;
   if( right )
       right->parent = node;
   return node;
}
#define ELEMENT TYPE Node *
#include "List.cpp"
void breadFirst( Node * r ) {
   List * nodes = create();
   addLast( nodes, r );
   while( nodes->n ) {
       Node * node = removeFirst( nodes );
       if( node == NULL )
           continue;
       printf( "%c ", node->value );
       addLast( nodes, node->left );
       addLast( nodes, node->right );
   destroy( nodes );
}
int main() {
   Node * r = createNode('a',
       createNode('b',
           createNode('d',NULL,NULL),
           createNode('e',NULL,NULL)
       ),
       createNode('c',
           createNode('f',NULL,NULL),
           createNode('g',NULL,NULL)
       )
   );
```

# 暨南大学本科实验报告专用纸(附页)

```
breadFirst( r );

return 0;
}
```

五、出现的问题、原因与解决方法