

M



MOMENTOR
C4D基础课学习指南

M

感谢您选择MOMENTOR基础课学习!

接下来可以遵循我们的自学建议,按部就班完成基础训练。



你好^_^,我是妙妙,
曾老师家养的猫。

M



CINEMA 4D S22

本次课程需使用S22版本(自带pro-render渲染器)

为保证学习效果,请安装CINEMA 4D S22

在23版本后改渲染器已被删除,但不影响基础学习

软件下载地址:<http://www.gfxcamp.com/c4d-s22/>

软件官方网站:www.maxon.net

Step 1

C4D BASIC
LEARNING COURSES

MOMENTOR

M

① 首先从MOMENTOR.CN的 C4D基础课页面收藏百度网盘链接

链接

<https://pan.baidu.com/s/1UWSB11QRaEUrEZEeGh2qFw>

提取码

mocn

请保存好这个百度网盘, 每次都会将推送课程的学习文件更新到里面
(要注册成为MO的用户后进入课程即可获取连接哦~)

Step 2

C4D BASIC
LEARNING COURSES

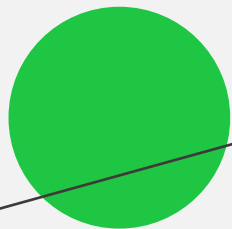
MOMENTOR



2 问自己为什么要学？

- 我是希望做静态设计？
- 我是希望做动态设计？
- 我是希望做概念影片？
- 我是希望做电商方面？
- 我是希望巩固自己的C4D基础？
- 不知道,就是想多学一点

.....



Course Structure

课程结构

01-21 集

建模与渲染

适中

22-33 集

动态图形与动力学

难

34-40 集

OCTANE渲染器

易

41 集

毛发

适中

42-54 集

绑定

很难

01-21 建模与渲染

01_认识C4D

02_桌子 - 创建桌子

03_桌子 - 倒角和布尔

04_桌子 - 材质基础

TIP : UV是什么

05_桌子 - 渲染

06_制作小零食 - 巧克力场景_建模

07_制作小零食 - 巧克力场景_场景搭建

08_制作小零食_巧克力场景_渲染

09_制作小零食 - 薯片场景搭建

10_制作小零食 - 薯片渲染

TIP : Bump Normal Displacement区别

11_制作小零食 - 软糖场景搭建

12_制作小零食 - 软糖渲染

13_游戏手柄 - 硬边建模_大形

14_游戏手柄 - 硬边建模_细节

15_游戏手柄 - 渲染

TIP : 三角面 四边形 多边形面

16_平滑细分 - 原理

17_闹钟 - 建模大形

18_闹钟 - 建模头部

19_闹钟 - 挖洞焊接

20_闹钟 - 场景搭建

21_闹钟 - 场景渲染

22-33 动态图形与动力学

22_打地鼠 - 初识域

23_打地鼠 - 场景组建与着色域

24_打地鼠 - 动画初识

25_打地鼠 - 动画渲染输出

26_风铃 - 动力学绑定初识

27_风铃 - 动力学绑定进阶

28_风铃 - 计算优先级

29_风铃 - 渲染

30_早餐工厂 - 初识柔体

31_早餐工厂 - 荷包蛋柔体

32_早餐工厂 - 顶点贴图 and 权重

33_早餐工厂 - 动画渲染

34-40 OCTANE渲染器

34_OCTANE - 初识

35_OCTANE - 巧克力

36_OCTANE - 软糖

37_OCTANE - 手柄

38_OCTANE - PBR流程原理

39_OCTANE - PBR桌子渲染

40_OCTANE - PBR风铃渲染

41 毛发

41_C4D毛发初识

42-54 绑定

42_绑定初识

43_骨骼绑定的基础学习

44_绑定前的准备整理模型

45_创建基本骨骼及手臂骨骼

46_创建手指骨骼及握拳

47_使用对称工具对称骨骼

48_机器人手臂权重制作

49_机器人权重对称

50_机器人身体权重调整

51_机器人绑定结束

扩展:机器人建模 第一部分

扩展:机器人建模 第二部分



Learning Tips

学习建议

01-21

课程会先推送前21集,这21集能让你做**简单的建模静态作品**,适合不需要做动态方面的同学。

22-33

后面22-33集主要讲解**动画、动态图形、动力学**类容,有些学习成本,希望进一步了解C4D功能和入门动态设计的同学需要掌握。

34-40

34-40集是**OCTANE渲染器**的部分,如果你不想了解动态,可以学习完前21集后,直接跳到本集学习。

41-54

从41到最后是**绑定**的部分,也是C4D里特别让人头疼的,对于不需要做绑定的同学可以不看,但还是建议完成前面几集了解绑定的概念。

Example 举例

MI^{IAO}妙妙

妙妙是一个平面设计师，希望把自己做的平面设计用C4D简单还原，并创作更多三维的静态渲染。

前21集 必看*

33-40 OC 必看*

其他部分 选看

NA^{AO}闹闹

闹闹希望后续进入动态设计行业，创作出有趣的商业广告视频，做影像感的作品。

前41集 必看*

绑定部分 选看

X希希

希希想做电商包装，平时接触不到什么动画，主要工作是一些简单的渲染。

前21集 必看*

33-40 OC 必看*

其他部分 选看

M^{AI}麦麦

麦麦本来就有C4D基础，是从业者，但绑定很薄弱。

绑定部分 必看*

Step 3

C4D BASIC
LEARNING COURSES

MOMENTOR

M

3 设立学习周期表

- 当知道学习目标后,建议每周至少完成**1个**或**2个**模块的学习。
- 我们的课程是以1个或多个案例为1个模块的结课作业,每当你完成一次案例,这个模块的入门知识也学的差不多了。
- 课程完整学习周期为**1个月**,建议一个月内集中精力,至少完成**前41集**,每天记**3-6个**单词,每周回顾。

Step 4

C4D BASIC
LEARNING COURSES

MOMENTOR



4 氛围与社群

完成的作业可以发送到**QQ群里**,也可以自行发送朋友圈或者其他社交平台。

建议拉上几个小伙伴一起学习,建立**MO学习小组**,每天互相督促进度,这个学的效率会更高。

Q群 1041985612

Step 5

C4D BASIC
LEARNING COURSES

MOMENTOR

M

5 扩展和深入

这套基础课程仅是每个模块入门, 在行业里每个模块都可以研究的很深入, 接下来你就可以选择你喜欢的部分进行深入学习。

深入学习分为两个方面, 相辅相成:

A

对某些模块
进阶学习

- 对OCTANE渲染器进行深入学习
- 对动力学动态图像模块进行深入学习

B

对行业流程
进阶学习

- 对动态设计流程进行学习

这里打个广告, MOMENTOR上也有相关进阶课程, 不妨学完后可以去MOMENTOR.CN上逛逛哦~



扩展资源链接

1. 贴图资源

免费PBR贴图 texturehaven.com

免费环境贴图 hdrihaven.com

收费PBR贴图 poliigon.com

传统贴图 textures.com

2. 模型资源

免费模型: 3dmodelhaven.com/models

可获取免费模型 sketchfab.com

较为便宜的收费模型, 支持支付宝 cgtrader.com

高质量的收费模型 turbosquid.com

3. 优秀设计网站

找参考专用站 pinterest.com

全球最大设计平台 behance.net

全球最大创作者视频平台 vimeo.com

全球最大CG平台 artstation.com

崛起的国内新秀设计平台 Youown.net

Octane渲染器官网: otoy.com (支持支付宝订阅)

4. 扩展视野, 更多设计相关网站

<http://www.momentor.tv/res>

5. 更多优质国外教学

<http://www.momentor.tv/tuts>

6. 关注MOMENTOR

www.momentor.cn

space.bilibili.com/95961527

公众号: momentor动态视觉设计

M

衷心感谢您选择MOMENTOR基础课!



希望MO社群和课程内容能
帮助你实现目标, 越走越远!

M



MOMENTOR.CN