目录

目录1
基础1
斐波那契数列第 n 项1
常系数齐次线性递推1
数据结构1
分数 1
高精度整数1
线段树1
树状数组 1
左偏树1
图论2
黑科技 2
10 优化
数论2
GCD/LCM2
拓展欧几里得2
单变元模线性方程组2

基础

枚举 折半枚举 搜索 模拟 打表 公式 二分 尺取 离散化 构造 贪心

斐波那契数列第∩项

$$\begin{bmatrix} f(n+2) & f(n+1) \\ f(n+1) & f(n) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} f(2) & f(1) \\ f(1) & f(0) \end{bmatrix}^n$$
$$\begin{pmatrix} f(n) \\ f(n+1) \end{pmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}^n \begin{pmatrix} f(0) \\ f(1) \end{pmatrix}$$

常系数齐次线性递推

数据结构

分数 Fraction

Numerator 分子 Denominator 分母 构造函数接受分子 num 和分母 den 作为参数,确保符号在分子上集中, 并且断言分母不为零,然后进行约分。

高精度整数

// 正在整理

线段树

// 正在整理

树状数组

// 正在整理

左偏树

```
// 注意编号为0的节点表示空节点
struct LeftTree
      const static int MXN = 100100;
      int tot = 0;
      int l[MXN], r[MXN], v[MXN], d[MXN];
      // 初始化值为x的元素
      int init(int x)
            t.ot.++:
            v[tot] = x;
l[tot] = r[tot] = d[tot] = 0;
            return tot;
      // 合并堆顶编号为x, y的堆 int merge(int x, int y)
            if (!x) return y;
if (!y) return x;
if (v[x] < v[y])</pre>
            if (v[x] < v[y])
    swap(x, y);
r[x] = merge(r[x], y);
if (d[1[x]] < d[r[x]])
    swap(1[x], r[x]);
d[x] = d[r[x]] + 1;</pre>
            return x;
      // 向堆顶编号为x的堆中插入值为v的元素
int insert(int x, int v)
            return merge(x, init(v));
      // 取编号为x的堆的堆顶元素
int top(int x)
      {
            return v[x];
      // 弹出编号为x的堆的堆顶元素,返回新堆顶的编号
      int pop(int x)
            return merge(l[x], r[x]);
} t;
```

图论

数论

黑科技

10 优化

```
template<trypename T = int>
inline T read() {
    T val = 0, sign = 1; char ch;
    for (ch = getchar(); ch < '0' || ch > '9'; ch =
getchar())
        if (ch == '-') sign = -1;
    for (; ch >= '0' && ch <= '9'; ch = getchar())
        val = val * 10 + ch - '0';
    return sign * val;
}</pre>
```

数论

GCD/LCM

拓展欧几里得

```
LL gcd(LL a, LL b, LL &x, LL &y)
{
    if (b == 0) {
        x = 1, y = 0;
        return a;
    }
    else {
        LL r = gcd(b, a%b, y, x);
        y -= (a/b)*x;
        return r;
    }
}
```

单变元模线性方程组