难易程度： △：难

▲：非常难

□：未定义

未标注：简单

备注：

1. 所有需要的系统都需要自行编写保存模块
2. ？：不确定此小模块属于哪个大模块
3. 登陆系统（杜倩倩—找素材：6m5m.com）
4. 注册+登陆（网络） or 新游戏+继续游戏（单机）
5. 人物选择
6. UI△（规划页面：待定，页面设计：1杜倩倩，功能实现：2-3：林雨(2,3)，段佳琪(1,5)，我哈哈(4,6)）
7. 技能界面△
8. 拖拽自定义
9. 技能释放（？）
10. 背包界面△
    1. 武器系统
    2. 锻造系统
11. 商店界面△
    1. Npc商店(药品、装备)
12. 任务界面△
    1. 主线任务，新手指导
13. 人物界面△
    1. 属性
    2. 装备穿戴
14. 设置界面
    1. 声音
    2. 优化
    3. 。。。。
15. 人物操作△（2：卢国旗，宋沛文）

1) 副本（野外）部分：

* + 1. 动画、
    2. 操作界面
       1. 技能释放（？）
       2. 行走

2) 主城部分：

* + 1. 行走
    2. 生活
    3. 打开主城部分所有UI界面

1. 敌人AI▲（3：野怪，关卡，Boss：宋沛文，卢国旗，我哈哈）
   1. 野怪群，掉落
   2. 副本Npc传送
   3. 大Boss，副本结算
2. 地图系统□（毕延杰）
   1. 小地图
   2. 自动寻路

备注：

1. 单机（后期网络）
2. NGUI/UGUI
3. 剧情？
4. 手游

12-16:

1. 确定游戏界面规划。
2. 找素材摆好界面
3. 扩充自己的文档
4. 写一下自己的简历
5. 剩余时间：学习Git