# 动态表格、列表

#### 功能函数

```
scroll:initDynamicItem()
scroll:appendDynamicItem(row, col)
scroll:removeDynamicItem(row, col)
scroll:getDynamicStatus()
scroll:getDynamicInitItem()
scroll:getDynamicVirtualItem()
scroll:getDynamicCurrItem()
事件
scroll:bindDynamicHorizontalEvent(function(row, col) end)
scroll:bindDynamicVerticalEvent(function(row, col) end)
```

# 功能函数

# scroll:initDynamicItem()

初始化动态表格功能,表格控件、水平列表、垂直列表,都通过该接口,初始化动态列表,动态表格功能。

#### scroll:appendDynamicItem(row, col)

```
对已经初始化成动态表格或列表的控件,实现增加项。如果是表格控件,row>0 && col>0 如果是水平列表,row=0 && col>0
```

如果是垂直列表, row>0 && col=0

否则会报错

### scroll:removeDynamicItem(row, col)

对已经初始化成动态表格或列表的控件, 实现删除项

# scroll:getDynamicStatus()

获取当前控件是否已经初始化为动态列表、表格控件

### scroll:getDynamicInitItem()

获取初始化时,控件的行列信息,该返回值一般是界面ui设计时的行列信息

# scroll:getDynamicVirtualItem()

获取当前控件虚拟的总行列信息。该返回值一般是界面ui设计时的行列信息加上通过 appendDynamicItem 接口增加的行列信息。

```
Lua 口复制代码
1 {col=1, row=1}
```

# scroll:getDynamicCurrItem()

获取当前控件虚拟的行列信息。该返回值一般是返回通过界面滑动后,控件回退时,左上角第一个子控件的行列信息。

默认没有进行滑动时,该接口,返回第一个子控件的行列信息为row=0, col=0 如果进行上下滑动后,如果发送向上滑动,该接口,会返回第一个子控件的行列信息。

# 事件

# scroll:bindDynamicHorizontalEvent(function(row, col) end)

事件绑定,如果发生虚拟项 左右 滑动时,触发下该事件。事件回调入参为第一个子控件的虚拟行列信息。该事件回调入参与通过 scro::getDynamicCurrItem() 相同。

#### scroll:bindDynamicVerticalEvent(function(row, col) end)

事件绑定,如果发生虚拟项<mark>上下</mark>滑动时,触发该事件。事件回调入参为第一个子控件的虚拟行列信息。 该事件回调入参与通过 scro::getDynamicCurrItem() 相同。

```
Lua D复制代码
     local scroll = ui:getContainerByName('BaseForm_41');
1
     scroll:initDynamicItem(); --初始化虚拟表格控件
2
3
     utils:print(scroll:getDynamicInitItem());
     utils:print(scroll:getDynamicVirtualItem());
4
     utils:print(scroll:getDynamicCurrItem());
5
     scroll:appendDynamicItem(1, 1); ——行一列
6
     utils:print(scroll:getDynamicInitItem());
7
     utils:print(scroll:getDynamicVirtualItem());
8
9
     utils:print(scroll:getDynamicCurrItem());
     scroll:removeDynamicItem(1, 1); --一行一列
10
     utils:print(scroll:getDynamicInitItem());
11
     utils:print(scroll:getDynamicVirtualItem());
12
     utils:print(scroll:getDynamicCurrItem());
13
```

#### 运行后结果

```
Lua D复制代码
    类型为: table, 内容为: {'col'=3,'row'=9}
1
2
    类型为: table, 内容为: {'col'=3,'row'=9}
    类型为: table, 内容为: {'col'=0,'row'=0}
3
4
5
    类型为: table, 内容为: {'col'=3,'row'=9}
    类型为: table, 内容为: {'col'=4,'row'=10}
6
    类型为: table, 内容为: {'col'=0,'row'=0}
7
8
9
    类型为: table, 内容为: {'col'=3,'row'=9}
10
    类型为: table, 内容为: {'col'=3,'row'=9}
    类型为: table, 内容为: {'col'=0,'row'=0}
11
12
13
    本次执行耗时: 6ms (2021-12-02 15:38:31.114)
```

# 例子

下面以一个通讯录列表作为例子



```
Lua D复制代码
 1
     --获取虚拟通讯录列表
 2
     local addr = sim virtual:getListAddressBook();
 3
     --获取列表控件
 4
     local grid = ui:getContainerByName('VERTLIST 1')
 5
     grid:initDynamicItem(); --设置当前虚拟表格控件行列, 根据ui工具上的行列自动设置
 6
 7
     local list = grid:getSubControls() --获取子控件
     local ui_size = #list; --ui工具上有5项
 8
9
     local size = #addr - ui size; --需要新增项
     grid:appendDynamicItem(size, 0); --n行
10
11
12
     --更新ui, 用于更新通讯录信息
13
     function updateUI()
14
         local curr = grid:getDynamicCurrItem();
15
         for i=1, ui_size do
            local subs = list[i]:getSubControls();
16
17
            --布局下面文本控件显示号码
18
            for j=1, #subs do
19
                local text = subs[i];
20
                if text:getControlType() == 'Text' then
                    local id = i + curr.row;
21
22
                    text:setText(tostring(id) .. ':' .. addr[id].name)
23
                end
24
                if text:getControlType() == 'Number' then
25
                    text:setNumber(tonumber(addr[i].number / 100))
26
                end
27
            end
28
         end
29
     end
30
     --绑定垂直列表事件
31
     grid:bindDynamicVerticalEvent(function(row, col)
32
         print("V:" .. row .. " " .. col);
         updateUI()
33
34
     end)
35
     updateUI()
```

按钮的点击事件里面,也可以通过获取父控件,然后通过 grid:getDynamicCurrItem() 得到当前左上角 Item的虚拟行列信息。然后加上当前Item的位置,就可以知道虚拟Item行列信息。