赣州之游科技有限公司 Java 项目开发规范

编写: 王振宇

联系方式: 13672297775

网址: http://www.zywork.top

时间: 2017年08月10日

为了团队开发过程中代码的可读性,可维护性,优雅性,降低代码耦合度等,提升团队开发的效率,降低团队沟通成本,特此规定赣州之游科技有限公司内部 Java 项目开发规范,此开发规范是基于阿里巴巴 Java 开发手册 v1.2.0-1 版本,在阿里巴巴 Java 开发手册的基础上做适当的补充,阿里巴巴 Java 开发手册中已说明的,不在此文件中重复提出。

一、项目结构

1) 包定义

公司域名为 www.zywork.top,所有公司内部产品、自营产品,package 都以 top.zywork 为前缀。非公司内部的产品,除非客户有要求,也以 top.zywork 为前缀。

2) MVC 架构

严格遵照 MVC 设计模式,分成架构,各个层次的包如下定义:

控制器层: top.zywork.controller, 以 Controller 为后缀

服务层接口: top.zywork.service, 以 Service 为后缀

服务层实现类: top.zywork.service.impl,以 ServiceImpl 为后缀

通用业务实现类: top.zywork.manager, 以 Manager 为后缀

DAO 层接口: top.zywork.dao, 以 DAO 为后缀或 Mapper 为后缀(使用 MyBatis)

DAO 层实现类: top.zywork.dao.impl,以 DAOImpl 为后缀或无实现类(使用 MyBatis)

数据对象类: top.zywork.do, 以 DO 为后缀

数据传输对象类: top.zywork.dto, 以 DTO 为后缀

值对象类: top.zywork.vo, 以 VO 为后缀

通用工具类: top.zywork.common, 以 Utils 为后缀

过滤器类: top.zywork.filter, 以 Filter 为后缀

监听器类: top.zywork.listener, 以 Listener 为后缀

网络操作类: top.zywork.net,服务端以 Server 为后缀,客户端以 Client 为后缀

3) 目录结构

文档目录:项目根目录中必须增加 documents 目录,用于存储项目整个开发过程中所涉及到的所有文档,包括数据库文档,需求文档,详细设计文档,用户手册等。

框架配置文件目录:如果是 WEB 项目,则在 WEB-INF 目录下创建 config 目录。

映射文件目录: Hibernate 的 hbm 映射文件与 MyBatis 的 Mapper 文件都存放到 DO 对象所在的包中。

JSP 页面目录:在 WEB-INF 目录下创建 views 目录,根据不同的模块在 views 目录下创建相应的目录。

静态文件目录:在 WebContent(Eclipse)/WebRoot(MyEclipse)/Web(Intellij IDEA)根目录中创建 public 目录中 css 存放 CSS 样式文件,main.css 为主样式文件;images 存放图片文件;js 存放 JavaScript 脚本,main.js 为主 JS 脚本文件;fonts 存放图标字体文件;plugins 存放 JS 插件,一个插件对应一个目录,插件目录中包括 CSS 及 JS 文件。public 目录中 uploads 目录用于存放上传文件。

4) 访问 URL

使用 Restful API 接口的形式,任何一个 JSP 页面都不能直接以.jsp 后缀的方式访问。绝大部分 URL 都要使用 Restful API 接口形式,少部分可以传递查询字符串,视具体情况而定。

二、文档要求

1)数据库文档

数据库文档必须以.sql 结尾,包含创建数据库,建表,建立约束,初始化数据的所有 SQL 语句。并且调整好建表的顺序,所有的名称避免出现关键字,任何名称不要用`号括起来。

2) 需求文档

需求文档随时要保持到最新状态,如果有需求的变更,要及时更新需求文档。

3)详细设计文档

详细的实现需要体现在文档上,并及时更新。

4)数据库表字段设计文档

当数据库有更新时,表字段设计文档也要及时更新,并备注。

三、日志记录

1) 什么时候记录日志

当出现异常时, 当重要操作时, 当修改或删除数据时。

2) 日志周期

日志以天为时间间隔保存,一天对应一个日志文件。

四、项目管理

1) 项目管理工具

项目使用 Maven 或 Gradle 进行管理,所有第三方 JAR 库都使用最新稳定版本。使用过程中注意排除 JAR 库文件的版本冲突。

五、协同开发

1) 代码更新(Update/PULL)

每天第一件更新代码, 提交代码前更新代码

2) 代码提交(Commit/PUSH)

每次提交前先更新代码,提交代码必须写明提交信息,提交信息禁止出现:修改 bug,修改功能等类似的简单描述,一定要具体说明做了哪些事情,每一件事情按序号标出。

代码提交前做周全的单元测试,确定没问题才能提交。

及时提交确认无误可运行的代码,不要等到所有代码都写完了再提交。

3) .gitignore 文件

如果使用 Git,则必须增加.gitignore 文件,把不需要添加到版本控制的目录排除。

4) 哪些文件需要提交

与项目源代码无关的文件不要提交到版本控制仓库中,能提交的代码通常限定于 Java 源代码, JSP 页面, CSS 样式, JS 脚本, 文档等。编译后生成的 class 等文件一律禁止提交。项目更新下来后,由 IDE 生成或修改的文件,视情况而提交。

六、代码编写

1) 泛型

需要用到泛型的地方,则使用泛型,并灵活运用 extends 和 super 关键字。

2) 序列化

需要序列化的类,必须增加序列化版本号,由 IDE 生成。

3) 代码警告

杜绝警告,如果警告无法通过代码优化清除掉,则使用压制警告(注意压制警告的有效位置)。

4) 单元测试

重要方法必须要做单元测试,使用 JUnit 或 SpringJUnit 做测试,测试类所在的包名称与源代码的包名称一致,测试类以 Test 为后缀。

5) JSP 静态文件的引入

JSP 页面中,样式的引入在<head>标签内部,JavaScript 文件的引入在页面的尾部,使用内联

样式和外部JS,少部分情况可以直接使用内部样式和内部JS。

6)JSP、静态文件命名

JSP 页面的名称、静态文件的名称,如果是多个单词,则每个单词用_连接。

7) CSS 选择器

CSS 样式文件中的类或 id,如果是多个单词,则每个单词用-连接。

8) HTML 标签 id

页面中 HTML 标签的 id,如果是多个单词,则每个单词用-连接。

9) 常用的枚举

表示 status 状态的枚举,表示性别的枚举,表示是与否的枚举等。