

Etude d'un modèle

1. Objectifs

Etudier un des modèles de conception réutilisables ci-dessous et proposer une implémentation originale en Java le mettant en oeuvre.

Groupes:

- Groupe 1 (4 personnes): Visiteur
- Groupe 2 (4 personnes): Décorateur
- Groupe 3 (4 personnes): Commande
- Groupe 4 (4 personnes): Chaîne de responsabilité
- Groupe 5 (4 personnes): Mediateur
- Groupe 6 (4 personnes): Pont
- Groupe 7 (4 personnes): Monteur
- Groupe 8 (4 personnes): Prototype

2. Présentations

- 7.05

En se basant sur la documentation théorique fournie en annexe, présenter en 15mn (5-10 diapositives) le modèle choisi ainsi qu'un court exemple original l'illustrant. Soumettre également l'idée pour la mise en oeuvre du modèle dans une application conséquente.

- 18.06

Présenter en 15mn le diagramme de classes de l'application mettant en oeuvre le modèle et procéder à la démonstration de son fonctionnement.

3. Travail à rendre

- Diapositives des présentations.
- Rapport d'implémentation (contexte de la mise en oeuvre du modèle et diagramme de classes).
- Sources du programme.

4. Evaluation

Ce travail donne lieu à deux notes, une note théorique et une pratique.

1. Note théorique: note de groupe à l'issue de la présentation théorique.
2. Note pratique: note de groupe pour la partie pratique (présentation, rapport et sources).