Introducción al momento angular (rotaciones)

El operador \hat{L} será el encargado de realizar las rotaciones. Por el álgebra visto en la mecánica clásica sabemos que, dado un vector ${\bf v}$ y una matriz ortogonal R se tiene

$$\mathbf{v}' = R\mathbf{v}$$
 con $|\mathbf{v}'| = |\mathbf{v}|$

y

$$|\mathbf{v}|^2 = V^t V = (V^t R^t)(RV)$$
 pues $R^t R = RR^t = \mathbb{1}$

puesto que es una matriz ortogonal. Luego se cumplen

clausura
$$(R_1R_2)(R_1R_2)^t = R_1R_2R_2^tR_1^t = \mathbb{1}$$

el producto de dos matrices ortogonales es otra matriz ortogonal (aquella que cumple $R^rR=\mathbb{1}$)

asociatividad
$$R_1(R_2R_3)=(R_1R_2)R_3$$

$$\exists \ \text{identidad} \qquad R\mathbb{1}=\mathbb{1}R=R$$

$$\exists \ \text{inversa} \qquad RR^{-1}=R^{-1}R=\mathbb{1} \qquad \text{con } R^{-1}\equiv R^t$$

Esto define un grupo de matrices ortogonales que realiza rotaciones y se denomina SO(3).

1.0.1 No conmutatividad de las rotaciones clásicas

Las rotaciones finitas no conmutan. Luego, el grupo de las rotaciones será un grupo abeliano

$$\begin{split} R_z(\varphi) &= \begin{pmatrix} \cos(\varphi) & -\sin(\varphi) & 0 \\ \sin(\varphi) & \cos(\varphi) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \\ R_x(\varphi) &= \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos(\varphi) & -\sin(\varphi) \\ 0 & \sin(\varphi) & \cos(\varphi) \end{pmatrix} \end{split}$$

$$R_y(\varphi) = \begin{pmatrix} \cos(\varphi) & 0 & \sin(\varphi) \\ 0 & 1 & 0 \\ -\sin(\varphi) & 0 & \cos(\varphi) \end{pmatrix}$$

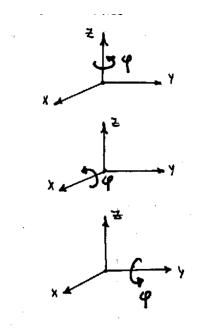


Figura 0.1

Si reemplazamos $\cos(\epsilon) \approx 1 - \epsilon^2/2$ y $\sin(\epsilon) \approx \epsilon$ hasta orden dos. Se puede ver que las rotaciones, en torno a ejes diferentes, sólo conmutan a orden uno

 (ϵ) de manera que una rotación infinitesimal $d\varphi$ conmuta pero una rotación finita φ no lo hace.

1.1 Rotaciones cuánticas

Para las rotaciones cuánticas se pedirá

$$D(\hat{n}, d\phi) = \mathbb{1} - i \frac{\mathbf{J} \cdot \hat{n}}{\hbar} d\phi,$$

rotación infinitesimal o bien

$$D(\hat{n}, \theta) = e^{-i\mathbf{J}\cdot\hat{n}/\hbar\theta},$$

para rotación finita. Donde \hat{D} es el operador de las rotaciones y \hat{J} es un momento angular general. Se postula de esta forma para que \hat{D} cumpla las mismas propiedades que R y la relación de conmutación

$$R_x R_y - R_y R_x = R_z(\epsilon^2) - \mathbb{1}$$

$$D(\hat{x}, \epsilon)D(\hat{y}, \epsilon) - D(\hat{y}, \epsilon)D(\hat{x}, \epsilon) = D(\hat{z}, \epsilon^2) - D(1)$$

de modo que la cuenta lleva a

$$J_x J_y - J_y J_x = i\hbar J_z$$

la cual generalizando se llega a

$$[J_i, J_i] = i\hbar\epsilon_{ijk}J_k$$

que son las relaciones de conmutación generales para momento angular \hat{J} .

Para sistemas de spín 1/2 es

$$D(\hat{n}, \phi) \equiv e^{-i/\hbar \mathbf{S} \cdot \hat{n}}$$

Se puede ver que ante rotaciones cuánticas $D(\hat{n},\phi)$ los valores de expectación transforman como vectores

$$\begin{pmatrix} \left\langle S_x' \right\rangle \\ \left\langle S_y' \right\rangle \\ \left\langle S_z' \right\rangle \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} R(\hat{x}, \phi) \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \left\langle S_x \right\rangle \\ \left\langle S_y \right\rangle \\ \left\langle S_z \right\rangle \end{pmatrix}$$

En general ${f J}=(J_x,J_y,J_z)$ se transforma como vector y entonces $\hat J$ es un operador vectorial. Para spín 1/2 es

$$|\alpha\rangle = \langle + |\alpha\rangle |+\rangle + \langle - |\alpha\rangle |-\rangle$$

$$D(\hat{z}, \phi) |\alpha\rangle = e^{-iS_z \phi/\hbar} \langle + |\alpha\rangle |+\rangle + e^{-iS_z \phi/\hbar} \langle - |\alpha\rangle |-\rangle$$
$$D(\hat{z}, \phi) |\alpha\rangle = \langle + |\alpha\rangle e^{-i\phi/2} |+\rangle + e^{i\phi/2} \langle - |\alpha\rangle |-\rangle$$

Si $\phi=2\pi$ (cosa que debiera dejar al ket incólume) se tiene

$$D(\hat{z}, 2\pi) |\alpha\rangle = -\langle + |\alpha\rangle |+\rangle - \langle - |\alpha\rangle |-\rangle = - |\alpha\rangle$$

Luego, esto es una muestra del carácter no-clásico del spin; una vuelta completa le cambia el signo al ket pero notemos cuidadosamente que el valor de expectación – que es algo físico – no varía. Esto muestra que el ket no puede tener sentido físico.

1.1.1 Angulos de Euler

Se define una serie de rotaciones

1.
$$R_z(\alpha)$$
 2. $R_{u'}(\beta)$ 3. $R_{z'}(\gamma)$

lo cual equivale a

$$\begin{split} R(\alpha,\beta,\gamma) &= R_{z'}(\gamma) R_{y'}(\beta) R_z(\alpha) \\ & \mathrm{e}^{-iJ_{z'}\gamma/\hbar} \, \mathrm{e}^{-iJ_{y'}\beta/\hbar} \, \mathrm{e}^{-iJ_z\alpha/\hbar} \, |\psi\rangle \end{split}$$

Pero desconozco cómo operar en los ejes móviles z^\prime, y^\prime

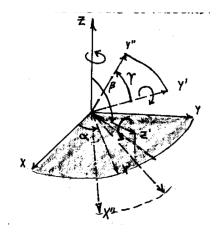


Figura 1.2 Los ángulos de Euler son una caracterización de una rotación general en 3D.

$$\begin{split} R_{y'}(\beta) &= R_z(\alpha) R_y(\beta) R_z^{-1}(\alpha) \\ R_{z'}(\gamma) &= R_{y'}(\beta) R_z(\gamma) R_{y'}^{-1}(\beta) \\ R(\alpha,\beta,\gamma) &= R_{y'}(\beta) R_z(\gamma) \underbrace{R_{y'}^{-1}(\beta) R_{y'}(\beta)}_{\mathbb{I}} R_z(\alpha) \\ R(\alpha,\beta,\gamma) &= R_z(\alpha) R_y(\beta) R_z^{-1}(\alpha) R_z(\gamma) R_z(\alpha) \\ R(\alpha,\beta,\gamma) &= R_z(\alpha) R_y(\beta) R_z(\gamma) \end{split}$$

Rotación equivalente a [1] pero para ejes fijos, puesto que en mecánica cuántica sabemos rotar en torno a ejes fijos.

Los ángulos de Euler son la caracterización de una rotación general en 3D. Entonces nuestra rotación en 3D cuántica será:

$$D(\alpha, \beta, \gamma) = D_z(\alpha)D_y(\beta)D_z(\gamma) = e^{-iJ_z\alpha/\hbar}e^{-iJ_y\beta/\hbar}e^{-iJ_z\gamma/\hbar}$$

1.1.2 Autoestados y autovalores de J

Partimos de

$$[J_i, J_i] = i\hbar \epsilon_{ijR} J_R$$

y

$$J^2 = J_x^2 + J_y^2 + J_z^2, [J^2, J] = 0$$

siendo la última muy importante y probándose por evaluación directa. Lleva a

$$[J^2, J_i^n] = 0$$
 con $i = x, y, z \ n \in \mathbb{N}$

Se eligen J^2, J_z como observables que conmutan

$$J^{2}|a,b\rangle = a|a,b\rangle$$
 $J_{z}|a,b\rangle = b|a,b\rangle$

siendo a autovalor de J^2 y b de J_z .

Definiremos los operadores de subida y de bajada

$$J_{\pm} \equiv J_x \pm J_y$$

que verifican

$$[J_{+}, J_{-}] = 2\hbar J_{z}$$
 $[J_{z}, J_{+}] = \pm \hbar J_{+}$ $[J_{+}, J^{2}] = 0$

Entonces se tiene

$$J^2(J_+\left|a,b\right\rangle)=J_+J^2\left|a,b\right\rangle=aJ_+\left|a,b\right\rangle \longrightarrow J_+\left|a,b\right\rangle=\square\left|a,b\right\rangle$$

$$\begin{split} (J_z J_\pm - J_\pm J_z) \, |a,b\rangle &= \pm \hbar J_\pm \, |a,b\rangle \\ J_z (J_\pm |a,b\rangle) &= (b \pm \hbar) (J_\pm \, |a,b\rangle) \longrightarrow J_\pm \, |a,b\rangle = \boxdot \, |a,b \pm \hbar\rangle \\ J_\pm \, |a,b\rangle &= c_\pm \, |a,b \pm \hbar\rangle \\ J_+ \, |a,b\rangle &= c_+ \, |a,b + \hbar\rangle \qquad J_- \, |a,b\rangle = c_- \, |a,b - \hbar\rangle \end{split}$$

sube el J_z en una unidad de \hbar o bien baja el J_z en una unidad de $\hbar.$

$$\begin{split} J_{+}J_{-} &= J_{x}^{2} + iJ_{y}J_{x} - iJ_{x}J_{y} + J_{y}^{2}, \qquad J_{-}J_{+} = J_{x}^{2} - iJ_{y}J_{x} + iJ_{x}J_{y} + J_{y}^{2} \\ J^{2} &= J_{z}^{2} + \frac{1}{2}(J_{+}J_{-} + J_{-}J_{+}), \qquad J^{2} - J_{z}^{2} = \frac{1}{2}(J_{+}J_{+}^{\dagger} + J_{+}^{\dagger}J_{+}) \\ & \left\langle a, b \, \middle| \, J^{2} - J_{z}^{2} \, \middle| \, a, b \right\rangle = 1/2 \left\langle a, b \, \middle| \, J_{+}J_{+}^{\dagger} + J_{+}^{\dagger}J_{+} \, \middle| \, a, b \right\rangle \\ & \left(a - b^{2} \right) \left\langle a, b \, \middle| \, a, b \right\rangle = 1/2 \left[\left\langle a, b \, \middle| \, J_{+}J_{+}^{\dagger} \, \middle| \, a, b \right\rangle + \left\langle a, b \middle| J_{+}^{\dagger} \middle| \, J_{+} \, \middle| \, a, b \right\rangle \right] \\ & \left(a - b^{2} \right) \left\langle a, b \, \middle| \, a, b \right\rangle = |J_{+}^{\dagger} \, \middle| \, a, b \right\rangle |^{2} \geq 0, \qquad \Rightarrow a \geq b^{2} \end{split}$$

hay cota para b.

$$J_{+}|a,b_{M}\rangle=0$$

Como no puede seguir subiendo debe dar el ket nulo

$$J_{-}J_{+}\left|a,b_{M}\right\rangle = 0$$

pero

$$\begin{split} J_{-}J_{+} &= J_{x}^{2} + J_{y}^{2} + i[J_{x},J_{y}] = J^{2} - J_{z}^{2} - \hbar J_{z} \\ & (J^{2} - J_{z}^{2} - \hbar J_{z}) \left| a,b_{M} \right\rangle = 0 \\ & (a - b_{M}^{2} - \hbar b_{M}) \left| a,b_{M} \right\rangle = 0 \\ & a = b_{M}(b_{M} - \hbar) \\ & J_{-} \left| a,b_{m} \right\rangle = 0 \end{split}$$

y como no puede seguir bajando debe dar el ket nulo

$$J_+J_-\left|a,b_m\right>=0$$

$$J_+J_-=J^2-J_z^2+\hbar J_z$$

tiene solución

$$b_M - B_m = -\hbar$$

pero esto es absurdo.

Luego,

$$|a,b_m\rangle \longrightarrow |a,b_M\rangle$$

y como J_+ sube de a un \hbar será

$$b_M = b_m + n\hbar$$

y entonces

$$b_M = \frac{n\hbar}{2} = \frac{n}{2}\hbar = j\hbar$$

y se da que j es entero o semientero.

Definiremos

$$b_M \equiv j\hbar \qquad a \equiv j(j+1)\hbar^2 \qquad -j\hbar \le b \le j\hbar$$

pero como $b/\hbar=m$

$$\begin{split} b_M \equiv j\hbar & a \equiv j(j+1)\hbar^2 & -j \leq m \leq j \\ m = (-j, -j+1, -j+2, ..., j-1, j) & 2j+1 \text{valores de } m \\ J^2 \left| j, m \right\rangle = j(j+1)\hbar^2 \left| j, m \right\rangle & J_z \left| j, m \right\rangle = m\hbar \left| j, m \right\rangle \end{split}$$

1.1.3 La normalización de J_{+}

$$\begin{array}{c} J_{+} \\ \langle j,m \, | \, J_{-}J_{+} \, | \, j,m \rangle = \\ c_{+} = \\ \langle j,m \, | \, J_{+}J_{-} \, | \, j,m \rangle = \\ c_{-} = \\ J_{+} \end{array}$$

1.1.4 Elementos de matriz de J^2, J_z, J_+

Asumiendo normalización de $|j,m\rangle$ se tiene

$$\langle \rangle =$$

=

1.1.5 Elementos de matriz de $\mathcal{D}(R)$

Ahora queremos ver cual es la forma de los elementos de matriz de $\mathcal{D}(R)$

$$\mathcal{D}(R) =$$

siendo que $\mathcal{D}(R)$ tiene por efecto rotar el sistema físico. Lo primero que hay que notar es que

$$\propto \delta_{jj'}$$

porque $[J^2, J_i] = 0$ y entonces $[J^2, J_i^n] = 0$ y

D

y

D

es una matriz para cada j fijo con $\{(2j+1)\times(2j+1)=\text{dimensión}\}$

D

pero las rotaciones no cambian el $j,\,\mathcal{D}(R)$ conecta estados con la misma j y $\mathcal{D}(R)\in(2j+1)\times(2j+1)$

D

La matriz de $\mathcal{D}(R)$ (no caracterizada por un único j) puede ponerse en forma diagonal por bloques:

con cada bloque de $(2j+1) \times (2j+1)$, pero siendo cada bloque irreducible. Las matrices de rotación con j fijo forman un grupo. $\mathcal{D}_{m'm}^{(j)}(R)$ son los elementillos de la matriz.

$$|j,m\rangle \longrightarrow$$

1.1.6 Forma explícita del operador $\mathcal{D}(R)$

Los ángulos de Euler permitieron caracterizar la rotación más general. Entonces

D

D

En los $d_{m'm}^{(j)}$ está la dificultad de la cuenta.

1.2 Formalismo de spinores de Pauli

Apropiado para trabajar con sistemas de spín 1/2. Estos sistemas son casos particulares de momento angular,

$$j = 1/2$$
 $m = -\frac{1}{2}, +\frac{1}{2}$

y se definen los spinores χ_\pm como

$$|+\rangle \equiv \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \equiv \chi_{+} \qquad |-\rangle \equiv \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \equiv \chi_{-}$$
$$|\alpha\rangle = \begin{pmatrix} \langle + \mid \alpha \rangle \\ \langle - \mid \alpha \rangle \end{pmatrix}$$
$$\langle \alpha | = (\langle + \mid \alpha \rangle \quad \langle - \mid \alpha \rangle)$$

Para spín 1/2 podemos tomar $\mathbf{J}=\mathbf{S}$ por la analogía de las relaciones de conmutación. A su vez

$$\mathbf{S} = rac{\hbar}{2} \vec{\sigma} \qquad \mathrm{con} \qquad \vec{\sigma} \equiv \left(\ \sigma_x, \sigma_y, \sigma_z \
ight)$$

que es una especie de vector

$$\vec{\sigma} = \begin{bmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & -i \\ i & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \end{bmatrix}$$

Luego esta equivalencia provee expresión de los operadores S_i en términos de matrices de 2×2 , así:

$$\frac{i}{2}[J_--J_+]=J_y=S_y=\frac{\hbar}{2}\sigma_y$$

siendo que los J_y y S_y actúan sobre kets y el σ sobre spinores.

Las matrices de Pauli cumplen las propiedades básicas siguientes

$$\begin{split} \sigma_i^2 &= \mathbb{1} \qquad \sigma_i^\dagger = \sigma_i \\ [\sigma,\sigma_j] &= i2\varepsilon_{ijR}\sigma_R \qquad \{\sigma,\sigma_j\} = \delta_{ij} \\ \sigma_i^n &= \begin{cases} \mathbb{1} & n \text{ par} \\ \sigma_i & n \text{ impar} \end{cases} \\ |+\rangle &\equiv |j=1/2, m=1/2\rangle \qquad |-\rangle \equiv |j=1/2, m=-1/2\rangle \\ (\vec{\sigma} \cdot \mathbf{a})(\vec{\sigma} \cdot \mathbf{b}) &= (\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}) + i\vec{\sigma} \cdot (\mathbf{a} \times \mathbf{b}) \end{split}$$

1.2.1 Aplicación a las rotaciones

$$\mathcal{D}(\hat{n}, \phi) = e^{-i\mathbf{J}\cdot\hat{n}\phi/\hbar} = e^{-i\vec{\sigma}\cdot\hat{n}\phi/2}$$

pero

$$\begin{split} (\vec{\sigma}\cdot\hat{n})^n &= \begin{cases} \vec{\sigma}\cdot\hat{n} & n \text{ impar} \\ \mathbbm{1} & n \text{ par} \end{cases} \\ \mathrm{e}^{-i\vec{\sigma}\cdot\hat{n}\,\phi/2} &= 1 - i\vec{\sigma}\cdot\hat{n}\,\frac{\phi}{2} - \frac{1}{2!}(\vec{\sigma}\cdot\hat{n})^2\left(\frac{\phi}{2}\right)^2 + \frac{i}{3!}(\vec{\sigma}\cdot\hat{n})^3\left(\frac{\phi}{2}\right)^3 - \dots \end{split}$$

$$\mathcal{D}(\hat{n},\phi) = \, \mathrm{e}^{-i\,\vec{\sigma}\cdot\hat{n}\,\phi/2} = \mathbb{1}\cos\left(\frac{\phi}{2}\right) - i\vec{\sigma}\cdot\hat{n}\sin\left(\frac{\phi}{2}\right)$$

es el operador de rotación para sistemas de spin 1/2 (donde $\mathbb{1}\in 2\times 2$). Con esta expresión podemos evaluar $d_{m'm}^{j=1/2}(\beta)$

$$d^{1/2}(\beta) = \begin{pmatrix} \cos(\beta/2) & -\sin(\beta/2) \\ \sin(\beta/2) & \cos(\beta/2) \end{pmatrix}$$

donde hemos usado los resultados

$$\cos(x) = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{(x)^{2n+1}}{(2n+1)!} (-1)^n \qquad \sin(x) = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{(x)^{2n}}{(2n)!} (-1)^n$$

En el caso general el operador de rotación para sistemas de spin 1/2 lucirá:

$$\mathcal{D}^{j=1/2}(\alpha,\beta,\gamma) = \begin{pmatrix} \mathrm{e}^{-\frac{i}{2}(\alpha+\gamma)}\cos\left(\frac{\beta}{2}\right) & -\mathrm{e}^{-\frac{i}{2}(\alpha-\gamma)}\sin\left(\frac{\beta}{2}\right) \\ \mathrm{e}^{-\frac{i}{2}(\gamma-\alpha)}\sin\left(\frac{\beta}{2}\right) & \mathrm{e}^{\frac{i}{2}(\alpha+\gamma)}\cos\left(\frac{\beta}{2}\right) \end{pmatrix} \begin{vmatrix} + \rangle \\ |-\rangle \end{vmatrix}$$

1.2.2 Ejemplo

$$d^{1/2}(\pi/2) = \begin{pmatrix} \sqrt{2}/2 & -\sqrt{2}/2 \\ \sqrt{2}/2 & \sqrt{2}/2 \end{pmatrix}$$

de manera que

$$d^{1/2}(\pi/2)\chi_+ = \frac{\sqrt{2}}{2} \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \frac{\sqrt{2}}{2} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$d^{1/2}(\pi/2)\chi_{+} = \frac{\sqrt{2}}{2}(\chi_{+} + \chi_{-}) = \frac{1}{2}(|+\rangle + |-\rangle)$$
$$d^{1/2}(\pi/2)\chi_{+} = |S_{\pi}; +\rangle$$

Este resultado es intuitivamente lógico.

1.2.3 Rotaciones en sistemas con j = 1

Ahora tenemos

$$j = 1$$
 $m = -1, 0, 1$

recordando ${\cal J}_y$ en términos de escaleras

$$J_y = \frac{J_+ - J_i}{2i}$$

de modo que

$$\begin{split} I1 & 1\rangle \quad |1 & 0\rangle \quad |1 & -1\rangle \\ J_y &= \frac{i\hbar}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{vmatrix} 1 & 1\rangle \\ |1 & 0\rangle \\ |1 & -1\rangle \\ e^{-i\frac{J_y}{\hbar}\beta} &= 1 + -\frac{J_y}{\hbar}\beta + (-i)^2 \left(\frac{J_y}{\hbar}\beta\right)^2 \frac{1}{2!} + (-i)^3 \left(\frac{J_y}{\hbar}\beta\right)^3 \frac{1}{3!} + \dots \\ e^{-i\frac{J_y}{\hbar}\beta} &= 1 - \frac{J_y}{\hbar}\beta - \frac{1}{2!} \left(\frac{J_y}{\hbar}\beta\right)^2 - \frac{i}{3!} \left(\frac{J_y}{\hbar}\beta\right)^3 + \dots \\ \left(\frac{J_y}{\hbar}\right)^n &= \begin{cases} \left(\frac{J_y}{\hbar}\right) & n \text{ impar} \\ \left(\frac{J_y}{\hbar}\right)^2 & n \text{ par} \end{cases} \\ e^{-i\frac{J_y}{\hbar}\beta} &= 1 - \left(\frac{J_y}{\hbar}\right)^2 (1 - \cos(\beta)) - i \left(\frac{J_y}{\hbar}\right) \sin(\beta) = d^{j-1}(\beta) \end{split}$$

acá lo vemos como operador (es notación), $d_{m'm}^{j=1}(\beta)$ simboliza la matriz

$$d^{j=1}(\beta) = \begin{pmatrix} \frac{1}{2}(1+\cos(\beta)) & -\frac{1}{\sqrt{2}}\sin(\beta) & \frac{1}{2}(1-\cos(\beta)) \\ \frac{1}{\sqrt{2}}\sin(\beta) & \cos(\beta) & -\frac{1}{\sqrt{2}}\sin(\beta) \\ \frac{1}{2}(1-\cos(\beta)) & \frac{1}{\sqrt{2}}\sin(\beta) & \frac{1}{2}(1+\cos(\beta)) \end{pmatrix} \begin{vmatrix} 1 & 1 \rangle \\ |1 & 0 \rangle \\ |1 & -1 \rangle \end{vmatrix}$$

1.3 Momento angular orbital

 $\mathbf{L} =$

verifica el álgebra de J,

Consideremos ahora una rotación en torno a z, en un $\delta\phi$,

() =

() =

esto es una traslación en \hat{x} , \hat{y} ,

$$(1 - i\frac{L_z}{\hbar}\delta\phi) |x', y', z'\rangle = |\rangle$$

Esta traslación es debida a una rotación infinitesimal en $\delta\phi$ torno a z entonces genera las rotaciones clásicas en torno a z.

Ψ

Ψ

Podemos hallar una expresión para ${\cal L}_z$ en esféricas:

$$\langle r, \theta, \varphi \parallel \alpha \rangle$$

identificamos

=

operador L_z en esféricas

Usando

$$L^{2} =$$

$$\left\langle L^{2} \right\rangle$$

$$L^{2} = -\hbar^{2} r^{2} \nabla_{\theta}^{2} \otimes$$

donde $\nabla^2_{\theta,\varphi}$ es la parte angular del laplaciano en coordenadas esféricas. Esto puede obtenerse también partiendo de

$$L^2 = \mathbf{x}^2\mathbf{p}^2 - (\mathbf{x}\cdot\mathbf{p})^2 + i\hbar\mathbf{x}\cdot\mathbf{p}$$

Sea un H de partícula, sin spín, sujeta a potencial simétricamente esférico. Sabemos que la función de onda $\Psi_{\alpha}(\mathbf{r'})$ es separable en coordenadas esféricas, entonces:

$$\langle \, | \, \rangle =$$

$$\langle \, | \, \rangle =$$

Cuando el H es esféricamente simétrico (como en un potencial central) se tiene

$$[] = [] = 0$$

Trabajaremos solamente en la parte angular $|\theta, \varphi\rangle \equiv |\hat{n}\rangle$

$$\langle \hat{n} | \ell, m \rangle =$$

que es la amplitud de hallar $|\ell, m\rangle$ en la dirección \hat{n} .

Podemos vincular ahora los armónicos esféricos con los autoestados de L_z, L^2

 L_z

 L^2

=

Entonces, con la ortogonalidad

y con la completitud

de manera que llegamos a

Podemos hallar una expresión para

= 0

 \Rightarrow

Luego usamos L_- para hallar sucesivamente los demás Y_ℓ^m

_

y por este camino se llega a

Y

con

En el caso de momento angular orbital ℓ no puede ser semientero porque entonces m sería semientero y en una vuelta de 2π

$$e^{im2\pi} = -1$$

Además.

(no hay signo menos)