## CBFT Mecánica clásica

### Cuerpos rígidos

#### 4 de diciembre 2015

## **Contenidos**

<b>§1.</b>	Cue	rpos rígidos	
		Grados de libertad de un cuerpo rígido	
	§1.2	Velocidad de un cuerpo rígido	
	§1.3	Unicidad de la velocidad de rotación	4
	<b>§1.4</b>	Eie instantáneo de rotación	•

# §1. Cuerpos rígidos

Los vínculos constituyen la condición de rigidez,

$$|\mathbf{r}_i \mathbf{r}_j| = d_{ij} \qquad i \neq j \tag{1.1}$$

Del discreto al continuo

$$\mathbf{R} = \frac{\sum_i m_i \mathbf{r}_i}{\sum_i m_i} \longrightarrow \mathbf{R} = \frac{\int \rho \mathbf{r}_i dv}{\int \rho dv}$$

## §1.1 Grados de libertad de un cuerpo rígido

Cada punto tiene como vínculos las ecuaciones (1.1)

El cuerpo rígido tiene seis grados de libertad. Si las condiciones de rigidez son lineales resultan cinco grados de libertad.

### §1.2 Velocidad de un cuerpo rígido

Lo único que pueden hacer los puntos de un cuerpo rígido es rotar.

$$\delta r_{p_0} = r_{p_0} \sin(\beta) \delta \alpha$$

$$\begin{split} \frac{\delta r_{p_0}}{\delta t} &= r_{p_0} \sin(\beta) \frac{\delta \alpha}{\delta t} \\ v_{p_0} &= \dot{\alpha} r_{p_0} \sin(\beta) \end{split}$$

pero  $v_{p_0} \perp \hat{n}$  y  $v_{p_0} \perp r_{p_0}$  de manera que

$$\mathbf{V}_{p_0} = \mathbf{\Omega} \times \mathbf{r}_{p_0}.$$

Luego, para ir a un sistema inercial le sumo la V de algún punto del rígido (el origen O) medido desde un sistema inercial. Entonces, el campo de velocidad del cuerpo rígido es

$$\mathbf{V}_p = \mathbf{V}_0 + \mathbf{\Omega} \times \mathbf{r}_{p_0}.$$

#### §1.3 Unicidad de la velocidad de rotación

$$\mathbf{V}_p = \mathbf{V}_0' + \mathbf{\Omega}' \times \mathbf{r}_{p_0'}$$

siendo  $\Omega$ ' la  $\Omega$  como se ve desde el sistema O'

$$\mathbf{V}_p = \mathbf{V}_0 + \mathbf{\Omega} \times \mathbf{r}_{p_0}$$

y donde  $\Omega$  es la vista desde el sistema O.

$$\mathbf{V}_0' + \mathbf{\Omega}' \times \mathbf{r}_{p_0'} = \mathbf{V}_0 + \mathbf{\Omega} \times \mathbf{r}_{p_0}$$

y descomponiendo de acuerdo con el dibujo resulta

$$\begin{split} \mathbf{\Omega} \times \mathbf{r}_{OO'} + \mathbf{\Omega}' \times \mathbf{r}_{0'p} &= \mathbf{\Omega} \times \mathbf{r}_{p_0} \\ \mathbf{\Omega} \times (\mathbf{r}_{00'} - \mathbf{r}_{0p}) + \mathbf{\Omega}' \times \mathbf{r}_{0'p} &= 0 \\ (\mathbf{\Omega}' - \mathbf{\Omega}) \times \mathbf{r}_{0'p} &= 0, \end{split}$$

de la cual se deduce que  $\Omega'=\Omega$ . Entonces,  $\Omega$  es la misma para cualquier punto del cuerpo rígido.

#### §1.4 Eje instantáneo de rotación

## Referencias