

O objetivo desta atividade é resolver as questões da prova P1, relativas à programação assembly x86

Parte 1

Fazer um programa que leia 4 caracteres numéricos, um de cada vez, e imprima estes caracteres lidos, após cada leitura, trocando as letras '0', por 'X', quando for imprimir. Comente. Utilizar a estrutura FOR, com a instrução LOOP. Código menor possível. Entregar arquivo lab06_1.asm

Parte 2

Fazer um programa que leia 4 caracteres, um de cada vez, e imprima estes caracteres lidos, após cada leitura, trocando as letras 'a' e 'A', por '*', quando for imprimir. Comente. Utilizar a estrutura FOR, com a instrução LOOP. Código menor possível. Entregar arquivo lab06_2.asm