Министерство образования Республики Беларусь Учреждение образования «Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники»

Факультет компьютерных систем и сетей

Кафедра информатики

Дисциплина: Методы защиты информации

ОТЧЁТ к лабораторной работе №3 на тему

АСИММЕТРИЧНАЯ КРИПТОГРАФИЯ. КРИПТОСИСТЕМА РАБИНА

Выполнил: студент гр.253501 Станишевский А.Д.

Проверил: ассистент кафедры информатики Герчик А.В.

СОДЕРЖАНИЕ

1 Цель работы	. :
2 Теоретические сведения	
3 Ход работы	
Заключение	
Приложение А (обязательное) Листинг программного кода	

1 ЦЕЛЬ РАБОТЫ

В современном цифровом мире защита конфиденциальной информации становится все более актуальной задачей, что обуславливает необходимость изучения и практического применения криптографических методов. Одним из перспективных направлений в области защиты данных является асимметричная криптография, основанная на использовании парных ключей – открытого для шифрования и закрытого для расшифровки.

В рамках данной лабораторной работы необходимо изучить криптосистему Рабина, которая обладает доказанной криптостойкостью и основывается на вычислительной сложности задачи извлечения квадратных корней по модулю большого составного числа. Особенностью данной системы является ее высокая производительность при шифровании благодаря использованию операции возведения в квадрат, что делает ее перспективной для применения в системах, требующих быстрой обработки данных.

Основная цель работы заключается в разработке программного средства, реализующего полный цикл криптографических преобразований по алгоритму Рабина — от генерации ключевой пары до шифрования и корректного восстановления исходных текстовых данных.

В процессе работы предстоит решить ряд важных задач: изучить математические основы криптосистемы, включая условия генерации простых чисел; реализовать алгоритмы шифрования через возведение в квадрат по модулю п; разработать процедуру расшифровки с применением китайской теоремы об остатках; создать механизм распознавания исходного сообщения; обеспечить удобный интерфейс для работы с текстовыми данными.

2 ТЕОРЕТИЧЕСКИЕ СВЕДЕНИЯ

Криптосистема Рабина — криптографическая система с открытым ключом, безопасность которой обеспечивается сложностью поиска квадратных корней в кольце остатков по модулю составного числа. Безопасность системы, как и безопасность метода RSA, обусловлена сложностью разложения на множители больших чисел. Зашифрованное сообщение можно расшифровать 4 способами. Недостатком системы является необходимость выбора истинного сообщения из 4-х возможных.

Система Рабина, как и любая асимметричная криптосистема, использует открытый и закрытый ключи. Открытый ключ используется для шифрования сообщений и может быть опубликован для всеобщего обозрения. Закрытый ключ необходим для расшифровки и должен быть известен только получателям зашифрованных сообщений.

Процесс генерации ключей следующий:

1 выбираются два случайных числа р и q с учётом требований: 1) числа должны быть большими; 2) числа должны быть простыми; 3) должны выполняться условия: p=4k+3; q=4k+3 и $p \neq q$, где $k \in \mathbb{N}$.

2 вычисляется число $n = p \cdot q$;

3 число n — открытый ключ; числа p и q — закрытый. Базовые циклы заключаются g многократном выполнении для блока данных основного раунда, рассмотренного нами ранее, g использованием разных элементов ключа и отличаются друг от друга порядком использования ключевых элементов.

Исходное сообщение m (текст) шифруется с помощью открытого ключа — числа n по следующей формуле $c = m^2 \mod n$. Благодаря использованию умножения по модулю скорость шифрования системы Рабина больше, чем скорость шифрования по методу RSA, даже если в последнем случае выбрать небольшое значение экспоненты. Пример (продолжение). Пусть исходным текстом является m = 20. Тогда зашифрованным текстом будет: $c = m^2 \mod n = 20^2 \mod 77 = 400 \mod 77 = 15$. Для расшифровки сообщения необходим закрытый ключ — числа p и q. На рисунке p 1 представлена формула китайской теоремы об остатках для нахождения четырех чисел.

1)
$$r = (y_p * p * m_q + y_q * q * m_p) \mod n$$

2) $-r = n - r$
3) $s = (y_p * p * m_q - y_q * q * m_p) \mod n$

$$4) -s = n - s$$

Рисунок 2.1 – Вычисление четырех чисел

Одно из этих чисел является истинным открытым текстом т.

3 ХОД РАБОТЫ

Программное средство реализовано при помощи языка программирования JavaScript. На рисунке 3.1 изображен процесс шифрования исходного сообщения.

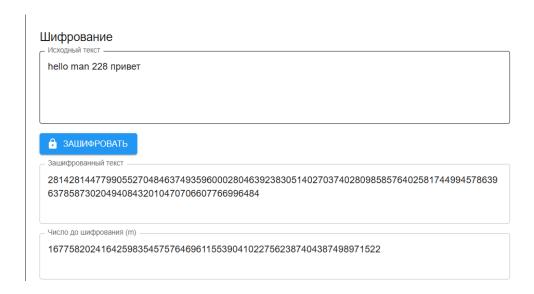


Рисунок 3.1 – Процесс шифрования исходного сообщения

На рисунке 3.2 изображен процесс дешифрования зашифрованного исходного сообщения.

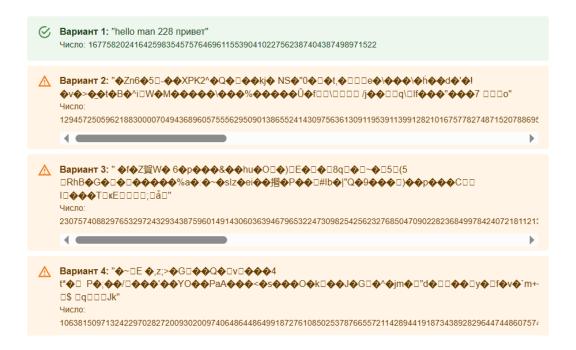


Рисунок 3.2 – Процесс дешифрования исходного сообщения

Таким образом, программа успешно справляется с поставленными задачами.

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В результате выполнения лабораторной работы была успешно реализована криптосистема Рабина, позволяющая осуществлять шифрование и дешифрование текстовых данных.

В процессе работы были изучены теоретические основы алгоритма, включая принципы генерации ключей, математические операции возведения в квадрат по модулю и извлечения квадратных корней с использованием китайской теоремы об остатках.

Практическая реализация системы включала разработку основных функций для работы с простыми числами специального вида, создания ключевой пары и выполнения криптографических преобразований. Особое внимание было уделено решению характерной для системы Рабина проблемы множественности расшифрования через реализацию механизма выбора минимального корня.

Разработанное программное обеспечение с графическим интерфейсом пользователя продемонстрировало работоспособность алгоритма на практике. Тестирование системы подтвердило корректность выполнения операций шифрования и дешифрования, а также возможность обработки текстовых данных на русском и английском языках.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

(обязательное) Листинг программного кода

```
export async function is PrimeMillerRabin(n, k = 10) {
  if (n < 2n) return false;
  if (n === 2n) return true;
 if (n % 2n === 0n) return false;
  let d = n - 1n;
  let s = 0n;
  while (d % 2n === 0n) {
   d /= 2n;
    s++;
  }
  for (let i = 0; i < k; i++) {
    let a;
    do {
     a = await randomBigIntInRange(2n, n - 2n);
    \} while (a <= 1n || a >= n - 1n);
    let x = modPow(a, d, n);
    if (x === 1n \mid \mid x === n - 1n) continue;
    let composite = true;
    for (let r = 1n; r < s; r++) {
     x = mod(x * x, n);
      if (x === n - 1n) {
       composite = false;
       break;
    }
    if (composite) return false;
  return true;
export async function randomBigIntInRange(min, max) {
 const range = max - min + 1n;
  if (range < 1n) throw new Error('Некорректный диапазон');
  const bitLength = range.toString(2).length;
  const bytes = Math.ceil(bitLength / 8);
  const array = new Uint8Array(bytes);
  if (typeof crypto !== 'undefined' && crypto.getRandomValues) {
   crypto.getRandomValues(array);
  } else {
   throw new Error('crypto.getRandomValues не поддерживается');
  let rand = 0n;
  for (let i = 0; i < bytes; i++) {
   rand = (rand << 8n) + BigInt(array[i]);</pre>
  rand = min + (rand % range);
```

```
return rand;
 (mod 4)
export async function generateLargePrime(bitLength = 512) {
  let candidate;
  do {
    const min = 1n << (BigInt(bitLength) - 1n;</pre>
    const max = (1n << BigInt(bitLength)) - 1n;</pre>
    candidate = await randomBigIntInRange(min, max);
    if (candidate % 2n === 0n) candidate++;
    if (candidate % 4n !== 3n) {
      candidate = candidate + (4n - (candidate % 4n)) - 1n;
      if (candidate % 2n === 0n) candidate++;
    if (await isPrimeMillerRabin(candidate, 10)) {
     return candidate;
    candidate += 4n;
    if (candidate > max) candidate = min + 3n;
  } while (true);
export function extendedGCD(a, b) {
 if (a === 0n) return [b, 0n, 1n];
 const [g, x, y] = extendedGCD(b % a, a);
 return [g, y - (b / a) * x, x];
export function mod(n, m) {
 const result = n % m;
  return result >= On ? result : result + m;
export function modPow(base, exponent, modulus) {
  if (modulus === 1n) return On;
  let result = 1n;
  base = mod(base, modulus);
 while (exponent > 0n) {
    if (exponent % 2n === 1n) result = mod(result * base, modulus);
    exponent /= 2n;
   base = mod(base * base, modulus);
  return result;
export function modSqrt(c, p) {
 if (p % 4n === 3n) return modPow(c, (p + 1n) / 4n, p);
  throw new Error ("Модуль не в форме 4k+3");
}
export function stringToBigInt(str) {
 const encoder = new TextEncoder();
  const bytes = encoder.encode(str);
  let result = 0n;
  for (let i = 0; i < bytes.length; i++) {</pre>
    result = result * 256n + BigInt(bytes[i]);
```

```
}
 return result;
export function bigIntToString(num) {
 if (num === 0n) return "";
 const bytes = [];
 let temp = num;
 while (temp > 0n) {
   bytes.push(Number(temp % 256n));
   temp = temp / 256n;
 bytes.reverse();
 try {
   const decoder = new TextDecoder('utf-8');
   return decoder.decode(new Uint8Array(bytes));
  } catch (e) {
   console.error('Ошибка декодирования UTF-8:', е);
   return '[Ошибка UTF-8 декодирования]';
  }
}
export async function generateKeys(bitLength = 512) {
 const p = await generateLargePrime(bitLength);
 let q = await generateLargePrime(bitLength);
 while (q === p) {
   q = await generateLargePrime(bitLength);
 const n = p * q;
 return { p: p.toString(), q: q.toString(), n: n.toString() };
export function encrypt(plaintext, n) {
 const numN = BigInt(n);
 const m = stringToBigInt(plaintext);
  if (m >= numN) {
   throw new Error (`Текст слишком длинный! m=\$\{m\} >= n=\$\{numN\}. Сренерируйте
большие ключи. `);
 }
 const c = mod(m * m, numN);
 return c.toString();
export function decrypt(ciphertext, p, q) {
 const numP = BigInt(p);
 const numQ = BigInt(q);
 const numN = numP * numQ;
 const c = BigInt(ciphertext);
 const mp = modSqrt(mod(c, numP), numP);
 const mg = modSqrt(mod(c, numQ), numQ);
 const [ gcd, yp, yq] = extendedGCD(numP, numQ);
 const r = mod(yp * numP * mq + yq * numQ * mp, numN);
 const minusR = mod(numN - r, numN);
 const s = mod(yp * numP * mq - yq * numQ * mp, numN);
 const minusS = mod(numN - s, numN);
 const roots = [r, minusR, s, minusS];
```

```
return roots.map((root, idx) => {
  try {
    const text = bigIntToString(root);
    const isValid = [...text].every(char => {
      const code = char.charCodeAt(0);
      return (
        (code >= 32 && code <= 126) ||
        (code >= 1040 && code <= 1103) ||
        code === 1025 || code === 1105 ||
       code === 32 || code === 10 || code === 13
      );
    });
    return {
      value: root.toString(),
     text: text || '[nycro]',
     isValid: isValid,
     label: `Bapuant ${idx + 1}`
    } ;
  } catch (e) {
    console.error(e);
    return {
      value: root.toString(),
     text: '[ошибка преобразования]',
      isValid: false,
     label: `BapuahT ${idx + 1}`
    } ;
  }
});
```