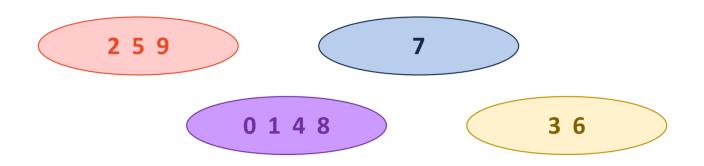
回顾一下MATH213

差不多就是每个元素只在一个子集里面



find(0)==find(1)

数据结构

在数据结构中,为了方便表示,对于每一个子集我们用一个代表元素(representive element)来表示

- 维护一个集合 $S = \{S_0, S_1, \dots, S_k\}$
- 每个子集都有一个代表元素 (representive element)
- 接口:
 - void makeset(const T& t);
 - void union(const T& k1, const T& k2);
 - T& find(const T& k);

实现

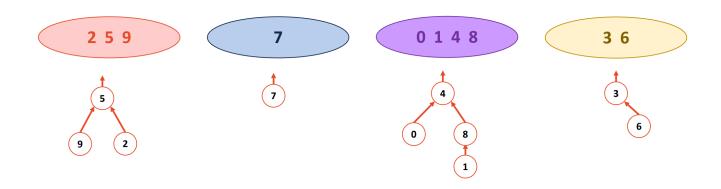
实现I

用数组实现,索引为元素,值为所属自己的代表元素

- find(k):O(1)
- union(k1, k2):O(n)

实现2: Uptrees

我们用一个树状结构来表示



为了实现这个结构,我们可以用一个数组,索引表示元素,值表示 父节点的索引,根节点的值另外表示(图中为-I)

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
4	8	5	6	-1	-1	-1	-1	4	5

find

```
int DisjointSets:find(int i) {
   if (s[i] < 0) {
      return i;
   } else {
      return find(s[i]);
   }
}</pre>
```

上述实现的时间复杂度在高度大的时候比较差

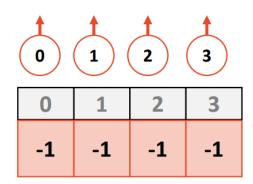
为了改善时间复杂度,我们可以在查询的把被路径上的节点全部指向代表节点,这样后续查询都会变成O(1)

What is the ideal UpTree?

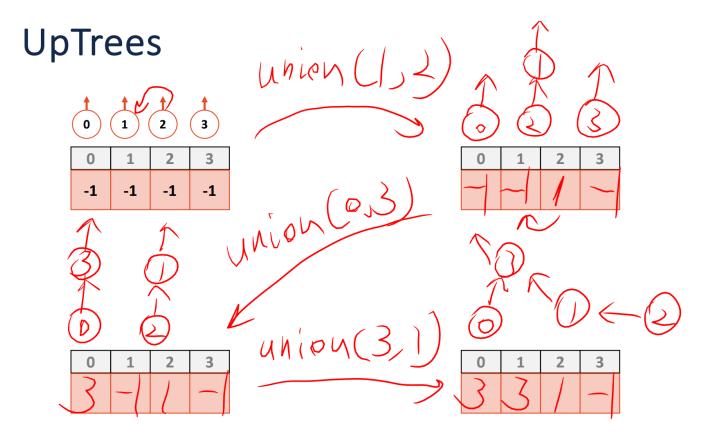


Union

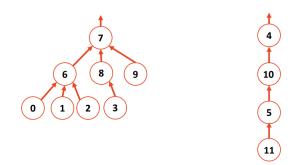
假设有下面这个数据



现在进行一些union操作



上述只是一个简单示意,实际操作的时候我们一般有两种策略:最小高度和最小尺寸



Union by height

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
6	6	6	8		10	7		7	7	4	5

Idea: Keep the height of the tree as small as possible.

Union by size

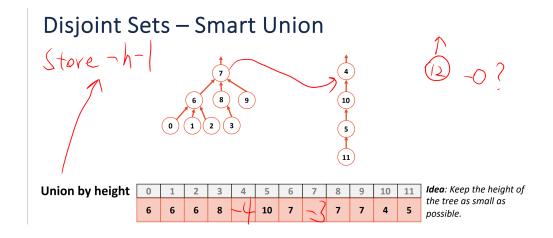
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
6	6	6	8		10	7		7	7	4	5

Idea: Minimize the number of nodes that increase in height

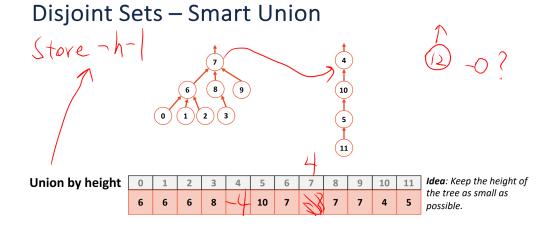
两种策略都能保证树的高度为 $O(\log(n))$

Union by Height

根节点的值为-h-1



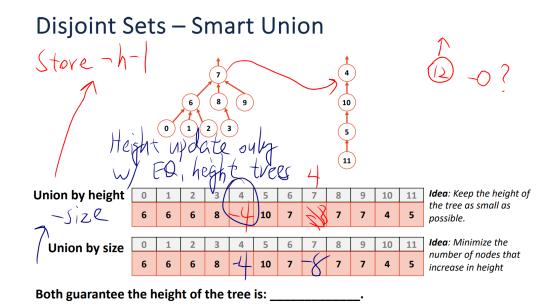
然后把较矮的树合并到较高的树的根节点



然后只有在原来两树高度相同的时候需要更新高度

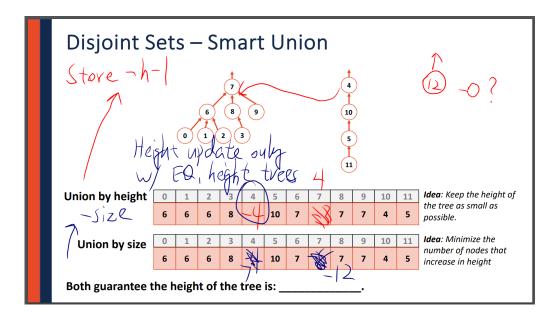
Union by Size

根节点的值为-size



然后把晓得合并到大的树的根节点

更新size信息为两者之和



Path Compression

原先上面的树可能比较高,查询的时候就要花比较长的时间,所以可以在查询的时候把路径上的节点全部连到根节点,这样理想情况

下时间复杂度是O(1)

如果我们要对Union by Size的策略使用路径压缩

我们只需要把查询函数从

```
int DisjointSetBySize::find(int x) {
   if (arr_[x] < 0) {
      return x;
   }
   return find(arr_[x]);
}</pre>
```

改为

```
int DisjointSetBySize::find(int x) {
   if (arr_[x] < 0) {
      return x;
   }
   return (arr_[x]=find(arr_[x]));
}</pre>
```

分析

迭代对数函数 Iterated log function

$$\log^*(n) = egin{cases} o & n \leq 1 \ 1 + \log^*(\log(n)) & n > 1 \end{cases}$$

意思就是连续算多少次对数之后值小于等于I,这里面的对数一般是以2为底

```
例子: \log^*(2^{65536}) 
ightarrow 65536 
ightarrow 16 
ightarrow 4 
ightarrow 2 
ightarrow 1
```

用了5次,所以结果是5

这里他的话很抽象,等会儿回来补

确实抽象,他并没有解释,记住就好

Disjoint Sets Analysis

In an Disjoint Sets implemented with smart **unions** and path compression on **find**:

Any sequence of **m union** and **find** operations result in the worse case running time of $O(\underline{m}, \underline{m}, \underline{m})$, where **n** is the number of items in the Disjoint Sets.

Uptree

一个Uptree实际上表示一个等价类Equivalence Class

我们几乎可以在常数时间内找到一个元素的代表元素,但是无法很快的列出一个类里的所有元素。意思是在下图中,我们可以很快的找到5的代表元素,但是如果给定ro,我们很难很快的列出整整棵树里的元素

