Ej 1.- Indicar V o F, justificando o ejemplificando adecuadamente (de lo contrario tendrá puntaje cero)

a) Las rotaciones en un árbol AVL desbalanceado, se determinan siguiendo dos níveles desde el nodo desbalanceado considerando el signo del factor de equilibrio.

b) Si se aplica el recorrido en amplitud sobre un digrafo conexo, es posible asegurar que la pila nunca va a vaciarse.

Ej 2) Un hotel con 20 habitaciones cuenta con una lista L que mantiene las reservas ya confirmadas del mes de julio conteniendo en cada nodo: Habitacion (1..20) (ordenada, no se repite), Capacidad, Precio por persona, Sublista de reservas confirmadas: en cada nodo contiene IdClienteResp (Cadena de 8), Ocupantes (>0), Dia entrada (1 a 30) (ordenada), Dia salida (2 a 31)

A) Desarrollar en C subprogramas para:

i) A partir del recorrido de la lista L, generar una matriz M de 20x31 que contenga en cada posición, la cantidad de huéspedes confirmados. A partir del <u>recorrido recursivo</u> de M, informar la cantidad de habitaciones que estarán ocupadas todos los días de las vacaciones de invierno (17 al 28 de julio)

II) En una Pila P se tienen los números de habitación y los días en que ciertas habitaciones deberán clausurarse por una filtración de humedad. <u>Utilizando el TDA Pila</u>, y considerando que en cada elemento se tiene H (no se repite en P), D, C, siendo H la habitación, D día de iniclo, C cant de días consecutivos (puede exceder el mes de julio) se pide mediante un único recorrido de L:

eliminar de L todas las reservas de las habitaciones que se vean afectadas en al menos un dia

según los datos de P;

hallar y mostrar cuánto dinero le cuesta al hotel la baja de estas reservas de Julio;

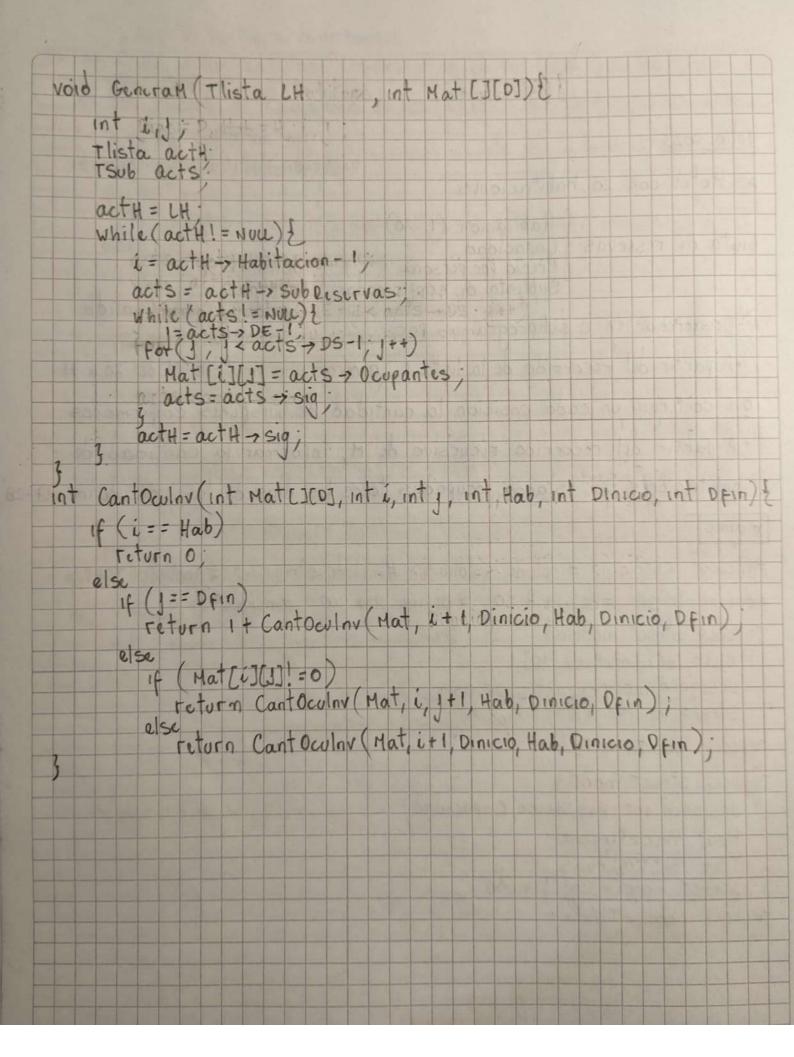
NOTAS: P puede perderse. No eliminar habitaciones de L

B) Definir el tipo de P asumiendo que es estática. Desarrollar SacaP(). Indicar en qué archivo(s) se encuentran estas definiciones.

Ej 3.- (Utilizar TDA N-Ario) Dados un árbol AN N-Ario de enteros y un árbol binario AB que proviene de la transformación de un árbol general de enteros, desarrollar una función int que obtenga y devuelva la cantidad de elementos de AN que verifican que, si su grado es G, G estaba en el árbol general en un nivel menor a K. (K dato positivo) [Si la solución se resuelve mediante una función void, el puntaje obtenido no superará la mitad del asignado]

Ej 4.- Dado un grafo acíclico de N vértices (numerados de 1 a N) con aristas ponderadas almacenado en la mitad inferior de una matriz de adyacencia, determinar si todos los vértices pares (2, 4 etc) tienen el mismo grado. [No se permite el uso de estructuras auxiliares]

10/10 2023 HABITACION 1 2 3 4 . 29 30 37 2 - Hotel con 20 habitaciones Habitación (1.20) Lista de reservas Capacidad id Cliente Rusp Precio por persona de l'achiente le Sublista de confirmadas Ocupantes Dia de entrada/salida A + Disarrollar in c subprogramas para i). A partir del recorrido de la lista L, generar una matriz M de 20 x 31 que continga en cada posicion la cantidad de huespedes confirmados. · A partir del recorrido recursivo de M, informar la cantidad de habitaciones que estarán ocupadas todos los dias de las vac. de inv. 17-28 main.c # include < stoio. h> # include < stolib. h> # include < stolib. h> # include < stolib. h> # include "TDAPila.h" # define D 31 # define H 20 # define MAX 100 # define 10 9 tupeouf struct modito } Char Id Chienteless [10], unsigned int Ocupantes, DE, DS; struct nodito + sig; & modito; typeach modito + Tsub: typeder struct model Unsigned int Habitación, Capacidad; Float Pricio Pirsona TSub Sublescryas; struct modo * sia; 3 modo; tupedef nodo *Tlista;



4- Dado un digrafo aciclico con aristas ponderadas almacenado en la mitad inferior de una matriz de adjacencia, determinar si todos los virticis pares tienen el mismo grado int Tienentodos (int Matc ICMAX), int N) { int i, , cumple; grado, grado Ant; comple = 1; While (i < N 88 Cumple) } grado = 0; While (j < N 88 Cumple) {

If (j < ii) grado + = Mat [i][1] = 0 grado += Mat [][i]!=0; If (grado > gradoAnt 8x i!=1) Cumple = 0 1f (i==1) grado Ant = grado; if (grado < grado Ant)

comple = 0; return Comple,