

Programación 2 UNMDP

Totalizador - Agosto 2018

1 - Indique V o F y justificar, cualquier respuesta no justificada obtendrá 0 puntos:

- a) Se puede obtener una matriz de transición, haciendo un ciclo a través de una matriz proveniente del algoritmo de Floyd.
- b) Se puede implementar una pila estática que en vez de arrancar en 0 arranque en N.

2 - Dado un árbol binario proveniente de un bosque, calcular el nivel mayor.

3 - (Usar TDA N-Ario) Generar una lista doble en la cual cada nodo posee la suma de los elementos ubicados en niveles pares con cantidad de elementos pares de un árbol N-ario.

* No usar variables auxiliares.

4 - Generar una cola circular que en cada nodo contenga clave, y el grado de entrada de un grafo dirigido de N vértices que se encuentra en una lista de adyacencia.

* No utilizar estructuras auxiliares.

* Implementar los operadores utilizados de la TDA Cola circular.

Para cada ejercicio mostrar su invocación.

Serán considerados al calificar este examen la eficiencia de las soluciones y el uso de las características del lenguaje C y la programación estructurada.

*La nota final de la materia se calculará: $0,3 * \text{nota cursada} + 0,7 * \text{nota totalizador}$*

Agosto 2018

1- V o F

a) Se puede obtener una matriz de transición haciendo a través de una matriz proveniente del algoritmo de Floyd VERDADERO
La matriz de Floyd tiene la información suficiente para construir a partir de ella una matriz de alcance.

b) Se puede implementar una pila estática que en vez de arrar en 0 lo haga en N VERDADERO

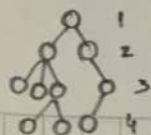
Se puede decrementando el tope al poner un elemento e incrementándolo al momento de poner.

2- Dado un árbol binario proveniente de un bosque calcular el nivel mayor

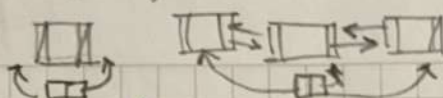
```
int MayorNivel(arbol a){
    int nivelizq, nivelder, nivelmax;
    if (a != NULL){
        nivelizq = 1 + MayorNivel(a->izq);
        nivelder = MayorNivel(a->der);
        if (nivelder > nivelizq)
            nivelmax = 1 + nivelder;
        else
            nivelmax = 1 + nivelizq;
    }
    else
        nivelmax = 0;
    return nivelmax;
}

int main(){
    arbol bosque = NULL;
    Carga(&bosque);

    printf("Maximo nivel: %d", MayorNivel(bosque));
    return 0;
}
```



1 (VACIA) 2 NO VACIA



3- Generar una lista doble en la cual cada nodo posee la suma de los elementos ubicados en niveles pares con cantidad de elementos Pares de un arbol N-ario

```
int SumaNivPares (ArbolN A, posicion c, int nivel) {
```

Posicion c:

```
int Suma, Acum=0, CantElem;
```

```
if (!Nulo(P)) {
```

```
    C = HijoMasIzq(P, A);
```

```
    Suma = 0;
```

```
    CantElem = 0;
```

```
    while (!nulo(C)) {
```

```
        if (nivel % 2 == 0) {
```

```
            Suma += Info(C, A);
```

```
            CantElem++;
```

```
        }
```

```
        Acum += SumaNivPares(A, C, nivel + 1);
```

```
        C = HnoDer(C, A);
```

```
    }
```

```
    if (CantElem % 2 == 0)
```

```
        Acum += Suma;
```

```
    }
```

```
    return Acum;
```

```
} void Generalista (TListaD *LD, ArbolN A) {
```

```
    PnodoD nuevo;
```

```
    nuevo = (PnodoD) malloc(sizeof(nodoD));
```

```
    nuevo->dato = SumaNivPares(A, Raiz(A), 1);
```

```
    if ((*LD).pri == NULL) {
```

```
        nuevo->ant = NULL;
```

```
        (*LD).pri = nuevo;
```

```
    }
```

```
    else {
```

```
        (*LD).ult->sig = nuevo;
```

```
        nuevo->ant = (*LD).ult;
```

```
    }
```

```
    nuevo->sig = NULL;
```

```
    (*LD).ult = nuevo;
```

```
}
```


4- Generar una cola circular que en cada nodo contenga clave, y el grado de entrada de un digrafo dirigido de N vertices que se encuentra en una lista de adyacencia

```
void GeneralC(TListaAd LAd[], int N, TCola *C) {  
    TElementoC RegV; InicialC(C);  
    TListaAd aux;  
    int gradoE, i, j;  
    for (i = 0; i < N; i++) {  
        gradoE = 0;  
        for (j = 0; j < N; j++) {  
            aux = LAd[j];  
            while (aux != NULL) {  
                gradoE += aux->vertice == i + 1;  
                aux = aux->sig;  
            }  
            RegV.Clave = i + 1;  
            RegV.GE = gradoE;  
            PonC(C, RegV);  
        }  
    }  
}
```