

## Web technológiák – 4. Gyakorlat

### HTML nyelv alapjai, hálózati kártyák tesztelése

Töltse fel a GitHub rendszerbe az elkészült fájlokat a következő mappába:

NEPTUNKOD\_0303

Készítsék el a következő feladatot a minta alapján. (Editor pl.: Brackets, Notepad++, EditPlus, Sublime Text 3 etc.)

**1.** Végezzen tesztelést a saját gépén a következő parancsok segítségével!

Használja a Windows OS: cmd.exe

a.) ipconfig /all

b.) ping uni-miskolc.hu

c.) tracert uni-miskolc.hu

d.) route print

e.) nslookup uni-miskolc.hu

Linux OS

\$ netstat - anp

A kapott eredményeket illessze be a minta dokumentumba.

**2.** Készítse el a feladatot a minta alapján.

Mentés az aktuális mappába pl. C:\WWW\szabalyos.html

Tesztelje a feladatokat egy böngészőbe: *http://localhost*

Szövegformázás: B, I, U, strike, sub, sup

Készítse el a feladatot a minta alapján:

**Mentés:** *weblap1.html*

```

<body>

<h2>Szövegformázás: B, I, U, strike, sub, sup</h2>

Ebbe a részbe a weblap tartalma kerül!<br><br>

Ez egy újabb sor, amit az elő sor alá írunk.    &nbsp; &nbsp; &nbsp; &nbsp; &nbsp; &nbsp; &nbsp; &nbsp; &nbsp; &nbsp; &nbsp; &nbsp; Most írjuk be a forráskódba egy másik mondat.

<br><br>

<b>Ezt a szöveget vastag betűkkel írom, <i>ezt pedig vastag és dőlt betűkkel</i></b>, <u>majd készíték egy aláhúzást is, kézzel írjuk be.</u>

<br><br>

<b>Ezt a szöveget vastag betűkkel írom, <i>ezt pedig vastag és dőlt betűkkel,</i></b> <u>majd készíték egy aláhúzást is.</u>

<br><br>

<del>Ezt a szöveget teljesen áthúdom, kézzel írom be a kódot!</del>

<br><br>

Ebben a szövegben néhány szó <sub>lentebb</sub> (alsó indexbe), néhány szó pedig <sup>fentebb</sup> lesz (felső index) megjelenítve.<br><br>

Ez 1 m<sup>3</sup> víz<sub>(1)</sub>

<br><br>

<strong>Írjuk le a Pitagorasz-tételét:</strong>

<br><br>

<b>a<sup>2</sup> + b<sup>2</sup> = c<sup>2</sup></b>

<br><br>

(1) Ez pl. egy lábjegyzet.

</body>

```

3. Adott a következő feladat. Készítse el hozzá a HTML kódot.

Mentés: Neptunkod\_XY.html

### SZÓKIRAKÓ JÁTÉK

Adott egy 4\*9-es négyzetháló. A program megad egy – a négyzetháló feletti képhez kapcsolódó – szót vagy mondatot, majd ennek betűit összekeverve elhelyezi ebben a négyzethálóban.

**A játékos feladata az, hogy az összekevert betűkből kirakja a szót**

vagy mondatot a kijelölt helyen. A betűket vízszintes vagy függőleges irányban egyenként lehet mozgatni.

Ha a betű útját elállja egy másik betű, akkor az csak a másik betűig tolódik el. Miután sikerült a betűket a megfelelő helyre mozgatni, a program ezt jelzi, ha viszont valamely betűket felcseréltük, akkor azokra szinkiemeléssel hívja fel a figyelmünket.

**Derékszögű háromszögben igaz Pitagorasz tétele:**

$$a^2 + b^2 = c^2$$

**Általános háromszögek esetén is igaz:**

$$\alpha + \beta + \gamma = 180^\circ$$

4. Készítse el a feladatot a minta alapján.

Mentés az aktuális mappába pl. C:\WWW\weblap2.html

Tesztelje a feladatokat egy böngészőbe: *http://localhost*

Szövegformázás: **FONT** (méret, típus, szín)



```
16 <body>
17
18 ▢ <h2>Szövegformázás: bekezdés, igazítások </h2>
19
20 ▢ Ez egy sor, ami a bekezdés előtt van.
21 ▢ <p align="center">
22 Ez egy szöveg, amit majd különféle módszerekkel fogunk elhelyezni és
    igazítani.<br>
23 Ezt a mondatot az előző után írom azzal a céllal,<br>
24 hogy ki tudjuk próbálni, hogy mi is az a "sorkizárt" igazítás.
25 </p>
26 Ez egy sor, ami a bekezdés után van.
27
28 <br><br><br><br>
29
30
31 Ez egy sor, ami a bekezdés előtt van.
32 <br><br>
33
34 ▢ <div style="text-align:justify; width:300px">
35 Ez egy szöveg, amit majd különféle módszerekkel fogunk elhelyezni és igazítani.
    Ezt a mondatot az előző után írom azzal a céllal, hogy ki tudjuk próbálni, hogy mi is
    az a "sorkizárt" igazítás.
36 </div>
37 <br>
38 Ez egy sor, ami a bekezdés után van.
39
40
41 </body>
42
```

### 3. Szövegfomázás: B, I, U, strike, sub, sup

Készítse el a következő feladatot a minta alapján.

Mentés: *weblap1.html*

```
1 <!doctype html>
2
3 <html>
4
5   <head>
6     <title>Szövegfomázás: B, I, U, strike, sub, sup</title>
7     <meta charset="UTF-8">
8
9   </head>
10
11   <body>
12
13     <h2>Szövegfomázás: B, I, U, strike, sub, sup</h2>
14
15     Ebbe a részbe a weblap tartalma kerül!<br><br>
16
17     Ez egy újabb sor, amit az elő sor alá írunk.   &nbsp; &nbsp; &nbsp; &nbsp; &nbsp; &nbsp; &nbsp; &nbsp; Most írjuk be a forráskódba egy másik mondat.
18
19     <br><br>
20
21     <b>Ezt a szöveget vastag betűkkel írom, <i>ezt pedig vastag és dőlt betűkkel</i></b>, <u>majd készíték egy aláhúzást is, kézzel írjuk be.</u>
22
23     <br><br>
24
25     <b>Ezt a szöveget vastag betűkkel írom, <i>ezt pedig vastag és dőlt betűkkel,</i></b> <u>majd készíték egy aláhúzást is.</u>
26
27     <br><br>
28
29
30
31     <br><br>
32
33     <strike>Ezt a szöveget teljesen áthúdom, kézzel írom be a kódot!</strike>
34
35     <br><br>
36
37     Ebben a szövegben néhány szó <sub>lentebb</sub> (alsó indexbe), néhány szó pedig <sup>fentebb</sup> lesz (felső index) megjelenítve.<br><br>
38
39     Ez 1 m<sup>3</sup> víz<sub>(1)</sub>
40
41     <br><br>
42
43     <strong>Írjuk le a Pitagorasz-tételt:</strong>
44
45     <br><br>
46
47     <b>a<sup>2</sup> + b<sup>2</sup> = c<sup>2</sup></b>
48
49     <br><br>
50
51     (1) Ez pl. egy lábjegyzet.
52
53   </body>
54
55 </html>
```

Töltse fel a GitHub rendszerbe az elkészült két fájlt a következő mappába:

NEPTUNKOD\_0217