**Drive Car**

This is my first project, especially I love racing and open world games.. The idea was to try to make a simulation of car physics, knowing that I didn't know anything about Wheel Collider or physics in game engines in general.

ده أول مشروع ليا خصوصا إني بحب أنواع الألعاب السباقات والعالم المفتوح.. الفكرة كانت محاولة عمل محكاه لفيزياء السيارات مع العلم مكنتش وقتها أعرف شيئا عن Wheel Collider أو الفيزياء في محرك الألعاب عموما.  
  
حقيقي اكتر بروجيكت انبسطت فيه وتعبت فيه