

CES-22 - 2022

A Hora do Rancho

Apresentação Final

Alunos:

- Ariel Silva Claudino
- Emmanuel Silva Dias
- Gabriel Gandour



A Hora do Rancho



- Cansado de não poder escolher suas comidas no rancho?
- Cansado de ser obrigado a gastar seu dinheiro no moska?
- A Hora do Rancho chega para resolver seus problemas!

Páginas

- Home_Page():



Páginas

- `How_To_Play()`:



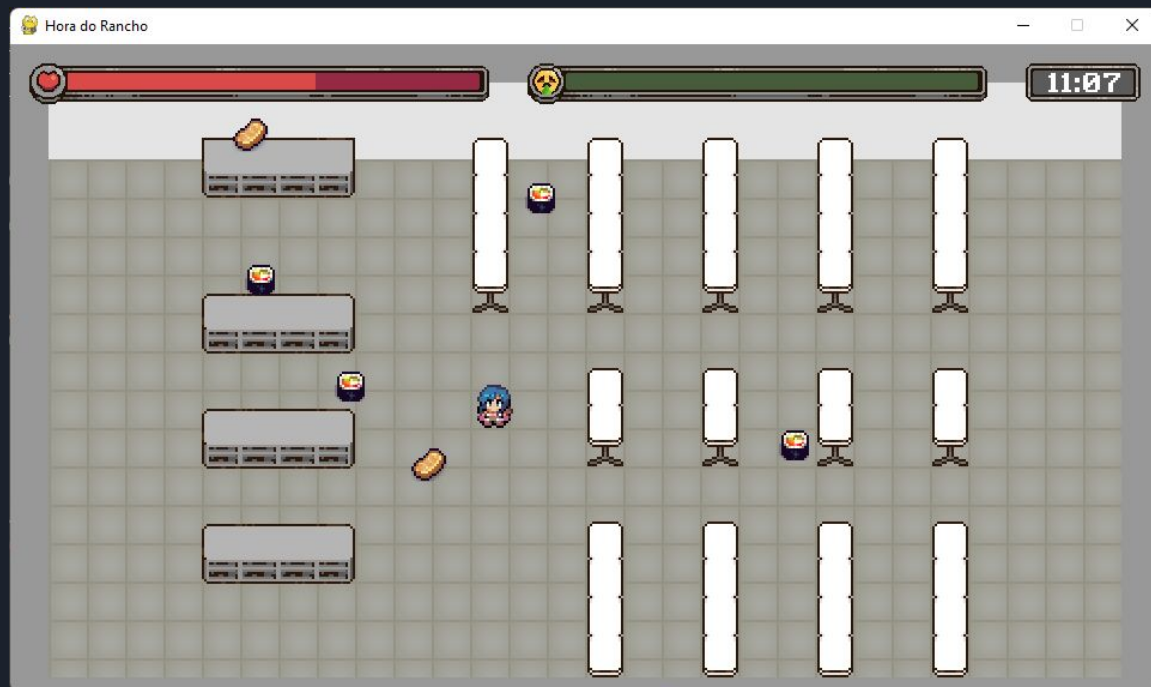
Páginas

- **Food_Choice():**



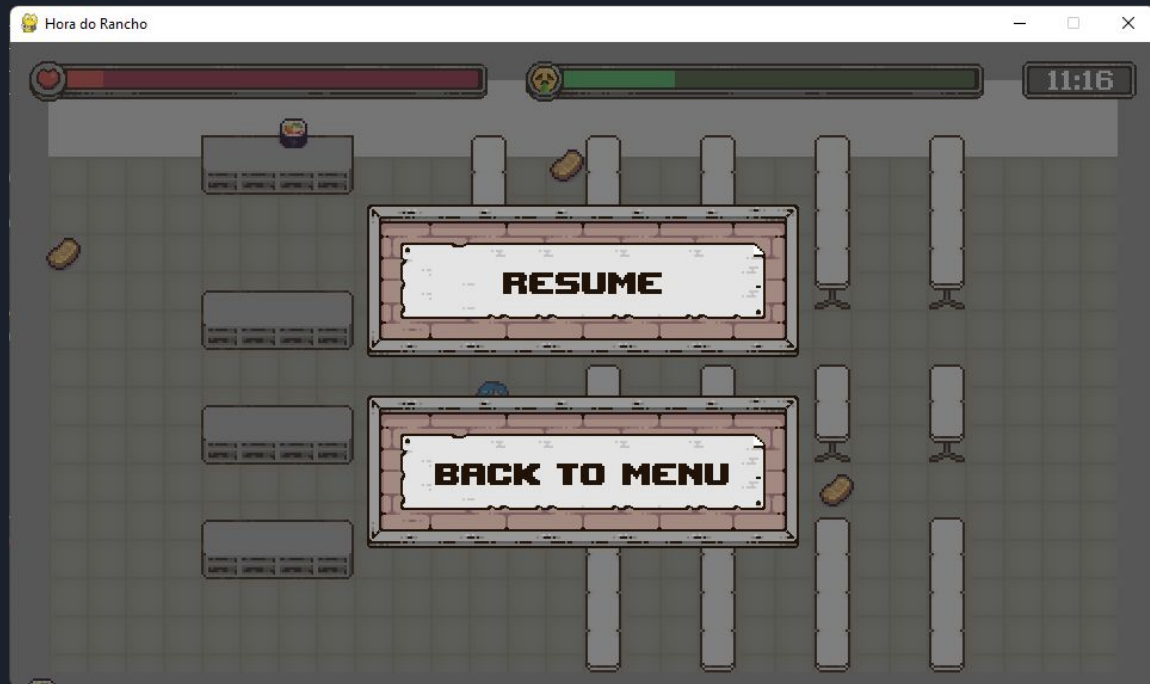
Páginas

- Ranch():



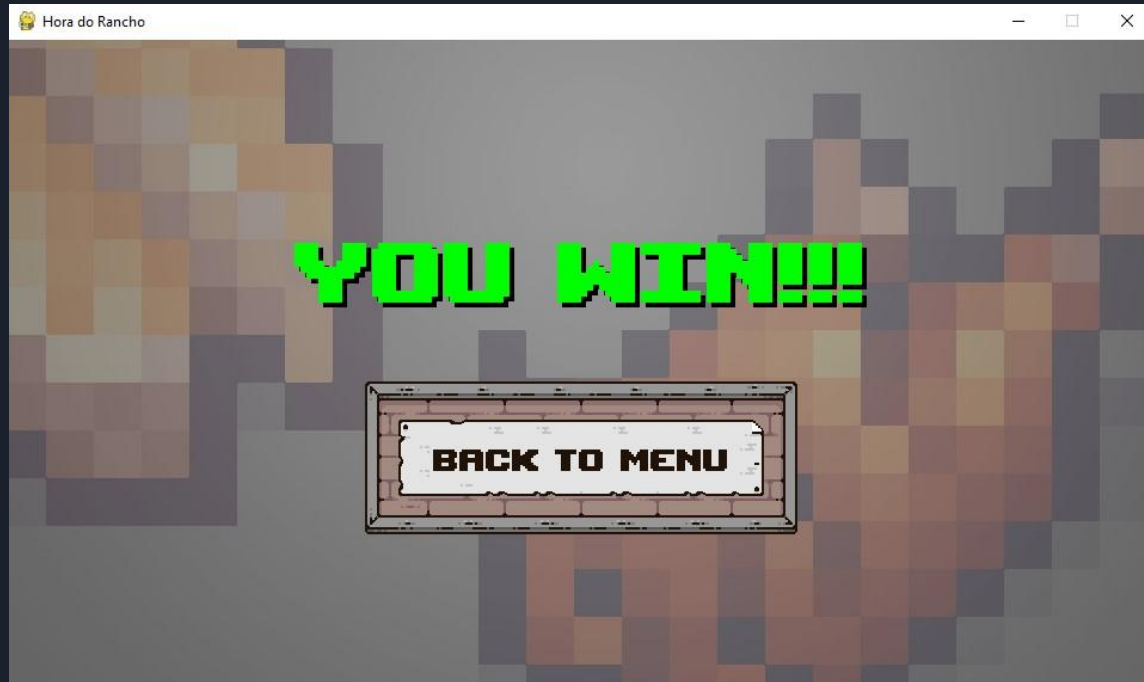
Páginas

- **Ranch()** (*Em pause*)



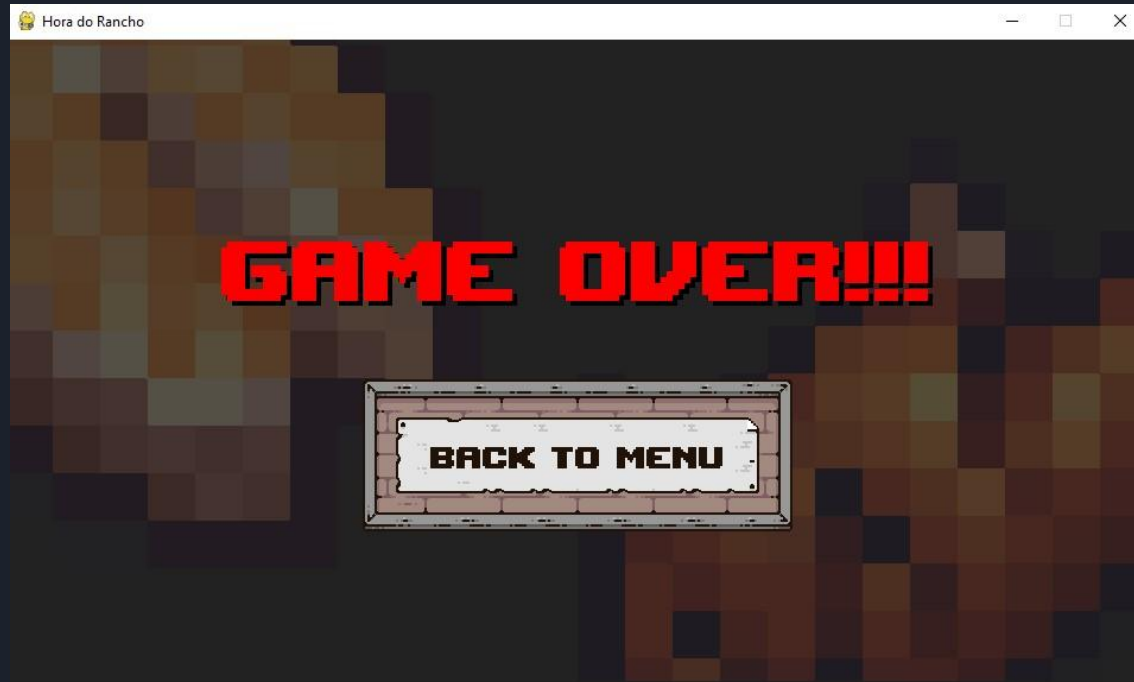
Páginas

- You_Win_Page():



Páginas

- `Game_Over()`:



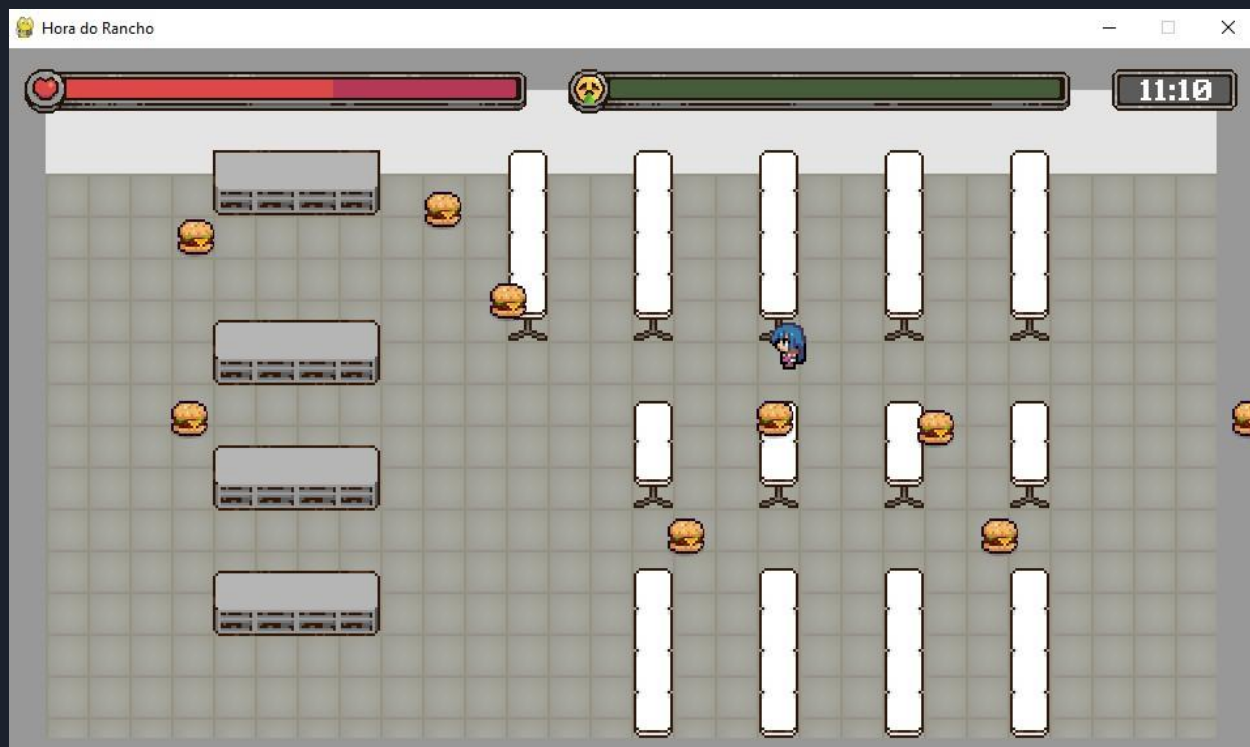


Jogabilidade

- No início de cada dia, o jogador escolhe a comida que prefere dentre duas opções; OK
- O jogador deverá decorar suas escolhas, que se acumulam conforme passam os dias; OK
- Após a escolha, começa, de fato, o dia; OK
- A personagem estará num cenário retangular sobre o qual serão lançadas comidas; OK
- Haverá uma barra de vida, inicialmente cheia, que diminui com o tempo; OK
- Ao colidir com as comidas que gosta, sua vida aumenta; OK
- Haverá uma barra de nojo, inicialmente vazia; OK
- Ao colidir com as comidas que não gosta, seu “nojo” aumenta; OK
- O jogo termina quando a barra de vida acaba ou a de nojo enche; OK
- O jogador sobrevive o dia se viver durante um tempo pré determinado (intervalo do almoço). OK

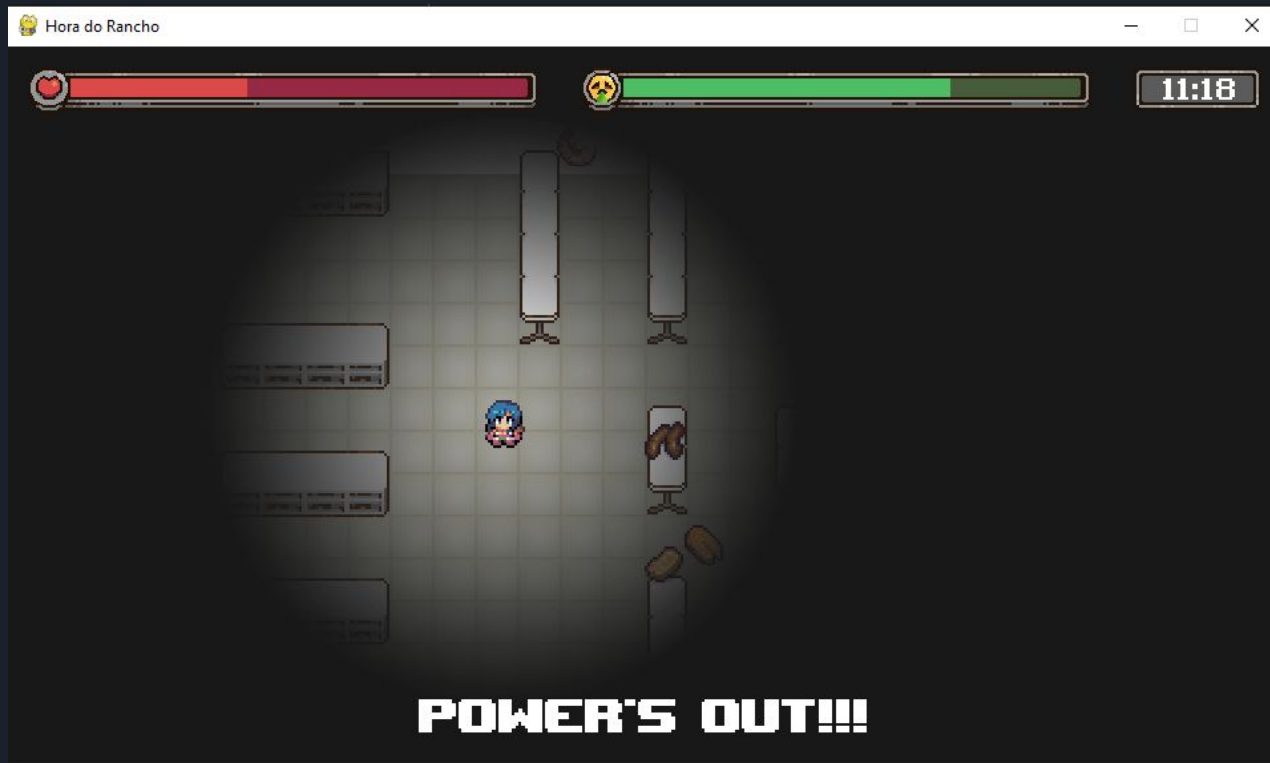
Powerups & Powerdowns

- **Special_Ranch_Event:**

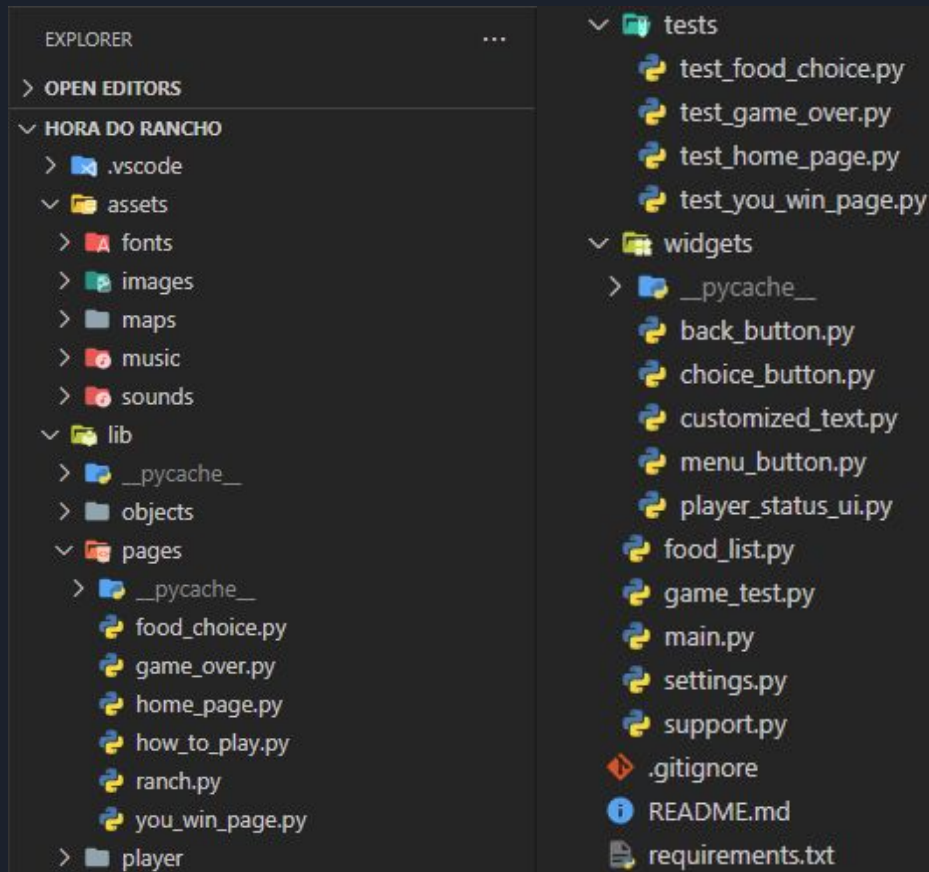


Powerups & Powerdowns

- **Blackout_Event:**



Estruturação de pastas





Possíveis Próximos Passos

- HighScores de quantidade de comidas ingeridas.
- Settings para personalizar volume (música e efeitos sonoros).
- Ticket de iFood (decrécimo da barra de nojo).
- 2 players.



Let's Play!

Convidamos os professores a testarem o jogo!

Quem sobreviverá mais?

Quem sabe faz ao vivo!

Agradecimentos

- Aos professores, pelo ensinamentos e conhecimento.
- Aos colegas, pelas sugestões e críticas.



Nosso muito obrigado!



Links:

GitHub do projeto: <https://github.com/GaGandour/A-Hora-do-Rancho/tree/main>

Executável do projeto: <https://gabriel-gandour.itch.io/a-hora-do-rancho>