项目需求：

* 利用程序随机构造出N个已解答的数独棋盘 。
* **输入**
* 数独棋盘题目个数N（0<N<=1000000）
* **输出**
* 随机生成N个**不重复**的**已解答完毕的**数独棋盘，并输出到sudoku.txt中，输出格式见下输出示例。

算法的思路：

阅读题目后，首先想到的是爆搜，所有的情况有(9!)9(9!)9 , 仔细分析数独的特点，每一行每一列的数都是1-9 ,并且划分为9个区域，每个区域的3\*3方格都是 1-9 ,那么，我们很容易可以确定前3行，先确定第一行的数，第2， 3行再通过偏移得出来，最后得到满足条件的前3行。 得到满足的前3行， 可以通过前三行分块列变换得到后6行，最后得出数独解矩阵。

首先第一行肯定是1~9的一种排列，直接使用shuffle进行随机。   
从第二行第一个开始，尝试填入数字，填入后依据数独规则进行可行性判断。如果可以填入该数字，则对下一格进行相同的判断。如果某一格对于任何数字的填入都违反了数独规则，则进行回溯，重新填上一格的数字。   
当获得一个可行结果时，算法终止。