

HOME

PERFIL

NEWS351

INSTRUTORES

ACADEMIC

CONTESTS

FÓRUM

PROBLEMAS

SUBMISSÕES

RANKS

SAIR

Hi, Rafael Padula Maradei
rafael.maradei@aluno.faculdadeimpacta.com.br

ACADEMIC 1121

SUBMISSÕESDESCRIÇÃO

INICIANTE | NÍVEL 1 | BASE TIME LIMIT: 1 SECOND | MEMORY LIMIT: 200 MB | THIS PROBLEM WAS CREATED BY LUCIO NUNES DE LIRA

URI Online Judge | 1121

Comprando com desconto

Por Lucio Nunes de Lira & Rafael Maximo Carreira Ribeiro, 🇧🇷 Brazil

Timelimit: 1

Maria, além de comerciante, é também uma excelente negociante! Por isso, sempre consegue descontos em suas compras. Ao visitar uma loja, Maria recebeu a seguinte proposta de um vendedor: "Se comprar minha mercadoria concederei um desconto fixo de 10% e mais 1% a cada unidade comprada". Infelizmente, Maria está cansada de tanto trabalhar e não quer fazer os cálculos sozinha para descobrir qual será o valor da compra antes e depois do desconto, por isso pediu sua ajuda.

Você criará um programa que receberá como entradas um número real, indicando o preço da mercadoria comprada por Maria, e um número inteiro, indicando a quantidade de mercadoria comprada, e exibirá o valor da compra antes do desconto e o valor final, já com o desconto aplicado.

Observação: Para todos os efeitos, assuma que essa loja nunca vende mais do que 40 unidades de uma mesma mercadoria para a mesma pessoa. Repare que não é necessário verificar, basta assumir que isso é verdade.

Entrada

Um número real positivo na primeira linha, indicando o preço da mercadoria, e um número inteiro positivo na segunda linha, indicando a quantidade comprada da mercadoria.

Saída

Na primeira linha deve ser impresso um valor real com duas casas decimais, indicando o preço da compra sem o desconto e, na segunda linha, o preço final com o desconto aplicado, também com duas casas decimais.

Samples Input	Samples Output
1.00 40	40.00 20.00
100.00 10	1000.00 800.00
1000.00 5	5000.00 4250.00
56.75 1	56.75 50.51
1.50 2	3.00 2.64
2608542.45 39	101733155.55 51883909.33

CUSTOM PROBLEM

1121

LINGUAGEM

Python 3.9

SOURCE CODE

1

CONSTRUA A SUA SOLUÇÃO E ENVIE!

ENVIAR