

HOME

PERFIL

NEWS351

INSTRUTORES

ACADEMIC

CONTESTS

FÓRUM

PROBLEMAS

SUBMISSÕES

RANKS

SAIR

Hi, Rafael Padula Maradei

rafael.maradei@aluno.faculdadeimpacta.com.br

ACADEMIC 1269

SUBMISSÕESDESCRIÇÃO

INICIANTE | NÍVEL 2 | BASE TIME LIMIT: 1 SECOND | MEMORY LIMIT: 200 MB | THIS PROBLEM WAS CREATED BY LUCIO NUNES DE LIRA

URI Online Judge | 1269

Carrinho de compras

Por Lucio Nunes de Lira & Rafael Maximo Carreira Ribeiro, Brazil

Timelimit: 1

Você está criando um site para uma loja virtual e precisa guardar os itens que os usuários adicionam em seu carrinho. Cada item é representado no sistema por um código numérico, isto é, um número inteiro que é capaz de identificá-lo unicamente. Como solução inicial, você decidiu guardar os itens adicionados ao carrinho em uma lista, e para testar o seu programa, implementou alguns comandos básicos para simular uma interação do usuário com o sistema:

- adicionar: inclui o código de um novo produto à lista;
- remove: remove o código de um produto da lista;
- exibir: exibe os itens da lista em ordem crescente;
- encerrar: exibe os itens da lista, assim como no comando exibir, em ordem crescente, e encerra o programa.

A primeira linha poderá conter uma lista de inteiros separados por espaços, representando produtos que já estavam no carrinho, por exemplo, de uma sessão anterior que o usuário iniciou mas não finalizou a compra. Você deve receber essa lista e inicializar o carrinho de compras já com os códigos dessa lista, que devem ser números inteiros.

Caso não haja nenhum produto salvo de uma sessão anterior, essa primeira linha será uma linha em branco, sem nenhum texto ou caractere.

Entrada

- A primeira linha poderá conter números inteiros separados por espaço ou ser uma linha em branco;
- Cada linha seguinte conterá um dos comandos listados acima e, para os comandos "adicionar" e "remove", conterá também o código de um produto separado por um espaço;
- A entrada termina sempre com o comando "encerrar".

Saída

A saída deve conter:

- A exibição dos códigos na lista, separados por espaço, de acordo com a execução dos comandos "exibir" e "encerrar";
- A mensagem "código <código> não encontrado", quando o comando remove é executado com um código que não esteja presente na lista. Substitua <código> pelo número do código em questão (veja os exemplos para maiores detalhes).

Obs.: Lembre-se de não exibir texto no input.

Samples Input	Samples Output
---------------	----------------

CUSTOM PROBLEM1269

LINGUAGEMPython 3.9

SOURCE CODE

1

CONSTRUA A SUA SOLUÇÃO E ENVIE!

ENVIAR

© 2011 - 2021 URI Online Judge

Cookies | Privacidade | Termos & Condições | FAQs | Status | Créditos | Contato

Version 6.0.0

https://www.urionlinejudge.com.br/judge/pt/custom-problems/view/1269

1/2

Samples Input	Samples Output
3 25 12 exibir adicionar 1 adicionar 312 exibir adicionar 19 encerrar	3 12 25 1 3 12 25 312 1 3 12 19 25 312
adicionar 10 adicionar 11 adicionar 5 encerrar	5 10 11
5 27 389 exibir adicionar 1 remover 200 exibir remover 389 encerrar	5 27 389 código 200 não encontrado 1 5 27 389 1 5 27
remover 300 encerrar	código 300 não encontrado