

Projecte 1 - Aplicació web LFG

Donada la situació sanitària, a T-Systems hem estat treballant en remot des de març de 2020. Això ha implicat que els nostres companys hagin perdut el contacte humà que sempre hem tingut, i és quelcom que desitgem canviar.

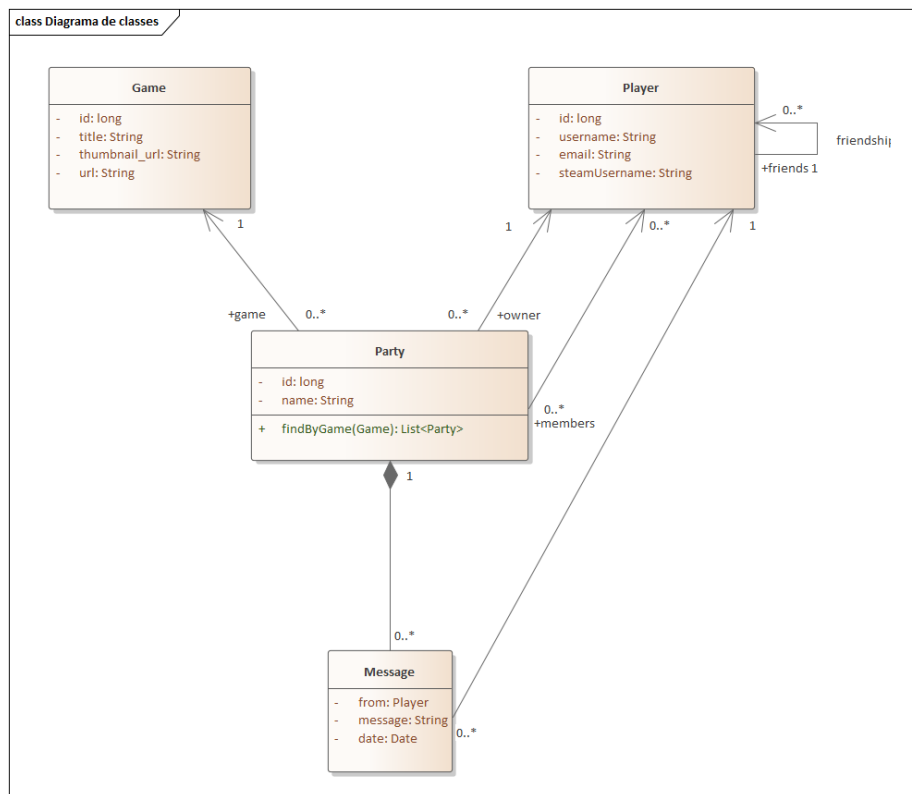
Volem donar un impuls a la manera que tenen els treballadors de relacionar-se, permetent que contactin entre ells creant grups d'interès.

Una primera fase d'aquest projecte és crear una aplicació web LFG, que permeti que els empleats de T-Systems puguin contactar amb altres companys per a formar grups per jugar a un videojoc, amb l'objectiu de poder compartir una estona d'oci afterworks.

Els requisits funcionals de l'aplicació són els següents:

RF.1	Els usuaris s'han de poder registrar a l'aplicació, establint un usuari/contrasenya.
RF.2	Els usuaris han d'autenticar-se a l'aplicació fent login.
RF.3	Els usuaris han de poder crear Parties (grups) per un determinat videojoc.
RF.4	Els usuaris han de poder cercar Parties tot seleccionant un videojoc.
RF.5	Els usuaris poden entrar i sortir d'una Party.
RF.6	Els usuaris han de poder enviar missatges a la Party. Aquests missatges han de poder ser editats i esborrats pel seu usuari creador.
RF.7	Els missatges que existeixin a una Party s'han de visualitzar com un xat comú.
RF.8	Els usuaris poden introduir i modificar les seves dades de perfil, per exemple el seu usuari d'Steam.
RF.9	Els usuaris han de poder fer logout de l'aplicació web.

Exemple de diagrama de classes per aquesta pràctica:



Els possibles punts d'extensió d'aquesta pràctica són realitzar crides a les API d'Steam o dels diferents videojocs per obtenir la informació dels perfils dels usuaris.