Ejercicio 2: Arreglos de objetos

Análisis:

- El programa debe de ser capaz de registrar clientes que cuenten con información básica como nombres, apellidos, cuantas veces ha estado en el hotel. Debe contar con un cierto numero de habitaciones las cuales pueden ser de 3 diferentes tipos las habitaciones deben tener un identificador que permita saber si están ocupadas o no. El programa debe ser capaz de validar si todas las habitaciones están llenas, en ese caso debe abrir una lista de espera para clientes que se registren después de que estén todas llenas.

_

Clase	Propiedades	Métodos
Cliente	 Nombre: Variable de tipo string que contiene el nombre del cliente Teléfono: Variable de tipo string en la que se almacena el número telefónico del cliente Estadías: variable int la cual contiene el número de estadías que ha tenido el cliente en el hotel c_asigando: variable tipo string que contiene el número de habitación en el que esta asignado el cliente 	- Info_c(): devuelve la información del cliente
Habitación Lista de espera.	 Numero: variable tipo string que contiene el numero de la habitación. Tipo: variable tipo string que contiene el tipo de habitación Estado: variable tipo booleano que indica si la habitación se encuentra ocupada o no. Precio: variable tipo int con el precio de la habitación. W_list: arreglo que contiene a 	 Info_h(): devuelve un resumen de la información de la habitación. Ocupar(): cambia el estado de la habitación a True indicando que está ocupada y asigna la habitación a un cliente Desocupar(): cambia el estado de la habitación a False indicando que esta desocupada Add c(): método que agrega
Lista de espera.	todos los clientes que se encuentran en la lista de espera	cliente a la lista de espera

		- Remove_c(): método que elimina un cliente de la lista de espera.
Programa	-	 Registro(): método que solicita los datos del cliente Set_data(): método que toma los datos solicitados por el método registro y los añade a las variable correspondientes

Diseño

