

Ejercicio 3: arreglos dinámicos

Análisis

- a. El programa debe registrar exitosamente cualquier cantidad de estudiantes que deseen realizar una prueba, cada estudiante debe ingresar los datos que fueron solicitados por la universidad. Los estudiantes pueden asignarse a cualquier cantidad de evaluaciones de cualquier asignatura. El programa debe guardar las notas de las evaluaciones tomando en cuenta la sede en la que realizara los exámenes. Finalmente, el programa debe ser capaz de realizar análisis estadísticos con las bases de datos de cada sede, los datos estadísticos que debe calcular son: promedio, mediana, moda y Desviación estándar de los resultados, la cantidad de estudiantes que realizaron las pruebas, la nota mas baja y la nota mas alta.
- b.

Clase	Propiedades	Métodos
Estudiante	Nombre: String con el nombre del estudiante Codigo: String con el código único del estudiante Fnac: String con la fecha de nacimiento de el estudiante Mail: String con la dirección de correo electrónico	Getters y setters
Estadistica		Promedio: Método que permite calcular el promedio de las notas de una asignación en una sede Mediana: Método que calcula la mediana de las notas de la evaluación de una asignación específica de una sede específica

		<p>Moda: Método que calcula la moda de las notas de la evaluación de una asignación específica de una sede específica</p> <p>DesvEst: Método que calcula la desviación estándar de las notas de la evaluación de una asignación específica de una sede específica</p> <p>StQ: Método que obtiene la cantidad de entradas en las notas del examen de una asignación específica de una sede específica</p> <p>MinN: Método para hallar la nota mas baja de la evaluación de una asignación específica en una sede específica</p> <p>MaxN: Método para hallar la nota mas baja de la evaluación de una asignación específica en una sede específica</p>
Sede	Nsede: String con el nombre de la sede	<p>AddS: Método para agregar un estudiante</p> <p>AddN: Método para agregar notas a la base de datos de la sede</p>
Universidad		Sede: método para crear una nueva sede

