

Conclusiones HDT6

HashMap:

Tiempo de ordenamiento cuando las cartas están en desorden: 7543300 nanosegundos o 0.0075433 segundos

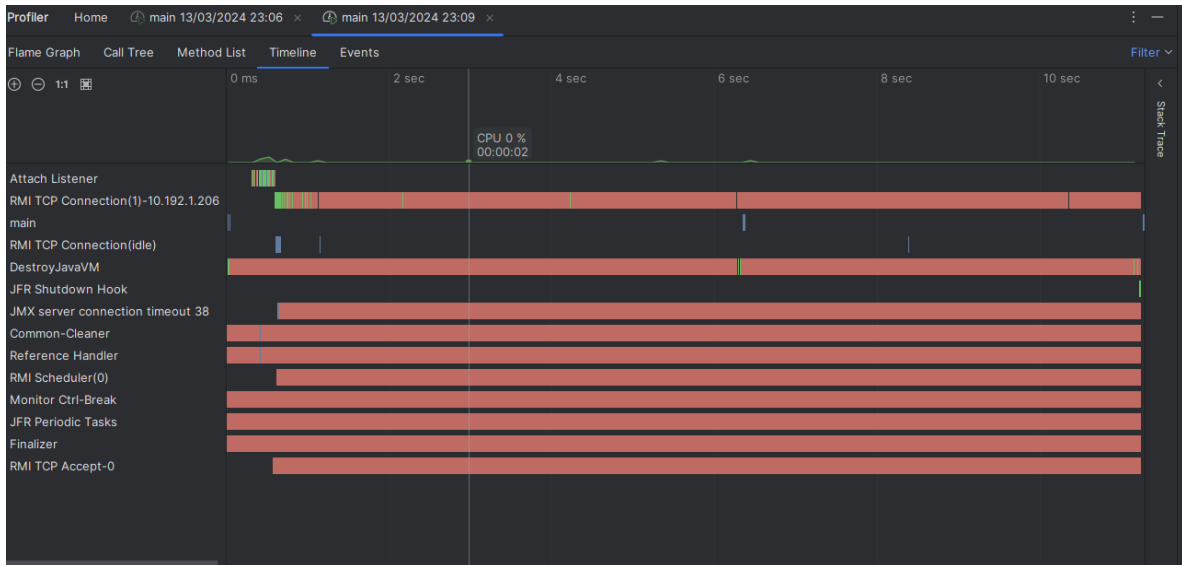
Tiempo de ordenamiento cuando la lista ya se encuentra ordenada: 165500 nanosegundos o 0.0001655 segundos



TreeMap:

Tiempo de ordenamiento cuando las cartas están en desorden: 9397500 nanosegundos o 0.0093975 segundos

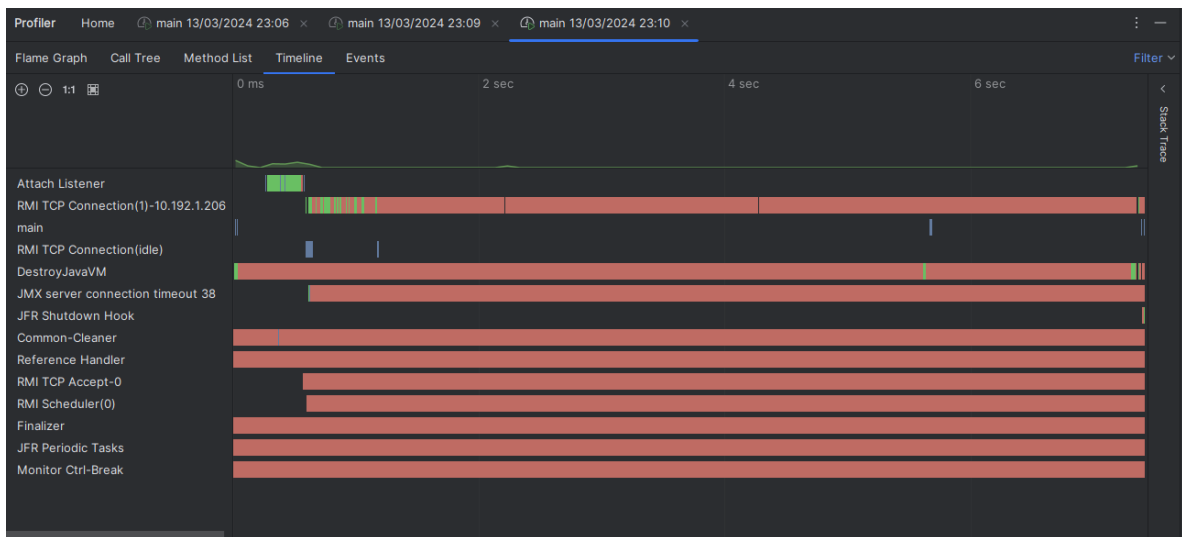
Tiempo de ordenamiento cuando las cartas están en orden: 175800 nanosegundos o 0.0001758 segundos



LinkedHashMap:

Tiempo de ordenamiento cuando las cartas están en desorden 5229900 nanosegundos o 0.005229900 segundos

Tiempo de ordenamiento cuando las cartas están en orden: 185100 nanosegundos o 0.000185100



Conclusión

A pesar de que la función con el mejor tiempo de ordenamiento es la que utiliza HashMap LinkedHashMap es mejor a la hora de procesar la lista ya en orden. Concluimos también que TreeMap es la peor de las tres alternativas.