



Universidade Estadual da Paraíba – Campus VII

Curso: Ciência da Computação

Disciplina: Laboratório de Linguagem de Programação II, 2023.1

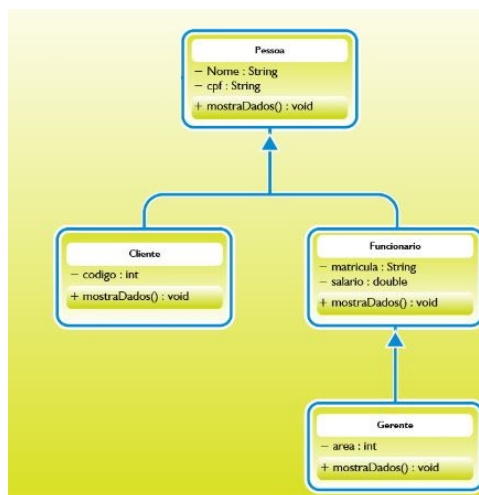
Professora: Mikaelle Oliveira Santos Gomes. Dr^a. Sc.

Aluno(a):

Turno:

Mensuração das Habilidades VII – Unidade II

1. O que é herança?
2. Qual a diferença entre Herança simples e Herança múltipla?
3. O que é polimorfismo?
4. Quais são os tipos de polimorfismo? Como eles funcionam?
5. Crie as classes utilizando o princípio da herança, obedecendo à hierarquia da figura abaixo:



Aplice os tipos de polimorfismo estudados e crie também uma classe com o método `main()` que instancia um objeto de cada classe e exiba os valores dos atributos através de chamadas ao método `mostraDados()`.

1- Herança no contexto de POO pode ser definida como a capacidade que uma classe possui de herdar atributos e métodos de uma outra classe (Classe mãe).

2- Herança Múltipla: é a capacidade de uma classe possuir mais de uma classe mãe/super classe herdando os atributos e métodos juntos de todas as super classes.

Herança Simples: Cada classe pode ter apenas uma superclasse.

3 - De forma simples o polimorfismo é a capacidade de de objetos diferentes respondam de maneiras diferentes a uma chamada de método. Isto é cada classe possui o mesmo método mas o implementam de forma diferente, sendo assim múltiplas formas de fazer a mesma ação.

4- Existem dois tipos ou melhor duas formas de se aplicar o polimorfismo;

Sobreposição: Acontece na herança em uma subclasse quando ela recebe um método da mãe e muda seu retorno.

Sobrecarga: Ocorre quando um método de um mesmo nome é diferido pelos seus parâmetros.