

Funções

Exercício Python 096: Faça um programa que tenha uma função chamada `area()`, que receba as dimensões de um terreno retangular (largura e comprimento) e mostre a área do terreno.

Exercício Python 097: Faça um programa que tenha uma função chamada `escreva()`, que receba um texto qualquer como parâmetro e mostre uma mensagem com tamanho adaptável.

Ex: `escreva('Olá, Mundo!')`

Saída:

~~~~~

Olá, Mundo!

~~~~~

Exercício Python 098: Faça um programa que tenha uma função chamada `contador()`, que receba três parâmetros: início, fim e passo. Seu programa tem que realizar três contagens através da função criada:

- a) de 1 até 10, de 1 em 1
- b) de 10 até 0, de 2 em 2
- c) uma contagem personalizada

Exercício Python 099: Faça um programa que tenha uma função chamada `maior()`, que receba vários parâmetros com valores inteiros. Seu programa tem que analisar todos os valores e dizer qual deles é o maior.

Exercício Python 100: Faça um programa que tenha uma lista chamada `números` e duas funções chamadas `sorteia()` e `somaPar()`. A primeira função vai sortear 5 números e vai colocá-los dentro da lista e a segunda função vai mostrar a soma entre todos os valores pares sorteados pela função anterior.

Exercício Python 101: Crie um programa que tenha uma função chamada voto() que vai receber como parâmetro o ano de nascimento de uma pessoa, retornando um valor literal indicando se uma pessoa tem voto NEGADO, OPCIONAL e OBRIGATÓRIO nas eleições.

Exercício Python 102: Crie um programa que tenha uma função fatorial() que receba dois parâmetros: o primeiro que indique o número a calcular e outro chamado show, que será um valor lógico (opcional) indicando se será mostrado ou não na tela o processo de cálculo do fatorial.

Exercício Python 103: Faça um programa que tenha uma função chamada ficha(), que receba dois parâmetros opcionais: o nome de um jogador e quantos gols ele marcou. O programa deverá ser capaz de mostrar a ficha do jogador, mesmo que algum dado não tenha sido informado corretamente.

Exercício Python 104: Crie um programa que tenha a função leiaInt(), que vai funcionar de forma semelhante 'a função input() do Python, só que fazendo a validação para aceitar apenas um valor numérico. Ex: n = leiaInt('Digite um n: ')

Exercício Python 105: Faça um programa que tenha uma função notas() que pode receber várias notas de alunos e vai retornar um dicionário com as seguintes informações:

- Quantidade de notas
- A maior nota
- A menor nota
- A média da turma
- A situação (opcional)

Exercício Python 106: Faça um mini-sistema que utilize o Interactive Help do Python. O usuário vai digitar o comando e o manual vai aparecer. Quando o usuário digitar a palavra 'FIM', o programa se encerrará. Importante: use cores.