29/11/22, 14:35 Program.cs

```
1 // TEMA ENCAMPSULACION Y CONVENCIONES CURSO DE PILDORASINFORMATICAS REALIZADO EL 29/11/2022
 2
    using System;
 3
    using System.Collections.Generic;
 4
    using System.Linq;
    using System.Text;
 5
 6
    using System.Threading.Tasks;
    namespace CLASES
 8
 9
    {
10
        internal class Program
11
             static void Main(string[] args)
12
13
                  //Circulo miCirculo;
                                                  // Creacion de objeto de tipo circulo.
14
    Variable/objeto de tipo circulo
    //miCirculo = new Circulo(); // Iniciacion de variable7 objeto de tipo
circulo/ Instanciar una clase/ Ejemplarizacion/Creacion de ejemplar de clase
15
                 //miCirculo.CalculoArea(10);
16
                 //Console.WriteLine(miCirculo.CalculoArea(5));
17
                 //Circulo miCirculo2 = new Circulo();
18
                 //Console.WriteLine(miCirculo2.CalculoArea(9));
19
                 ConversorEuroDolar obj = new ConversorEuroDolar();
20
21
22
                 Console.WriteLine(obj.convierte(50));
23
24
                 obj.CambiaValorEuro(1.45);
25
                 Console.WriteLine(obj.convierte(50));
26
27
             }
28
        }
29
        class Circulo
30
             // const double pi = 3.1416;
                                                                  // Propiedad de la clase Circulo.
31
    Campos de clase
32
             // public double CalculoArea(int radio) // Metodo de clase ¿Que pueden hacer los
33
    objetos de tipo circulo?
34
             // {
35
             //
                    return pi * radio * radio;
             // }
36
37
38
        class ConversorEuroDolar
39
40
             private double euro = 1.253;
41
42
             public double convierte(double cantidad)
43
44
             {
                 return cantidad * euro;
45
46
             public void CambiaValorEuro(double nuevoValor)
47
48
49
                 euro = nuevoValor;
50
51
        }
52
    }
53
54
55
```