

Acceleration of Local Sensitivity Hashing for Genome Assembly

פרויקט 6392 סמסטר חורף 2022 בהנחיית לאוניד יביץ

> מגישים: גל אלבז 209050475 יואב חרוסט 307951335

<u>תוכן עניינים</u>

הקדמה	9Area Report	19.
מטרות הפרויקט	20Power Report	20.
אלגוריתם הMinHash	21Layout	21.
השלב הראשון של האלגוריתם5	21 Adding Power	21.
השלב השני של האלגוריתם	22Placing Cells	22.
השלב השלישי של האלגוריתם	23Clock Tree Synthesis	23.
השלב הרביעי של האלגוריתם	25 Amoeba View	25.
השלב החמישי של האלגוריתם9	סימולטור תוכנתי	26.
10	סימולטור חומרתי82	28.
10Top-Down Design	סימולציות9	29.
13Hash-Instance	סימולציה מספר 1 – זהות מוחלטת של הרצפים	29.
14Min-Instance	סימולציה מספר 2 – שוני מוחלט של הרצפים1	31.
15Counter-Instance	סימולציה מספר 3 – רצפים כללים 1	33.
תיאור סכמתי של כלי הסינתזה16	סימולציה מספר 4 – רצפים כללים 2	35.
16Top Design	סימולציה מספר 5 – רצפים כללים 3	37.
17Hash Module	9 מספר 6 – רצפים כללים 4	39.
18 Min Module	סיכום ומסקנות	41.
18Counter Module	רפרנס	
דוחות מהסינתזה	תודות	42.

הקדמה

הרכבת הגנום הוא מונח המתאר תהליך בו מתבצע חיבור של מספר רב של רצפים נוקלאוטידים בכדי ליצור את הגנום הכולל.

קיימות שתי גישות עיקריות של הרכבת הגנום:

- .Mapping assembly .1
- .De novo assembly .2

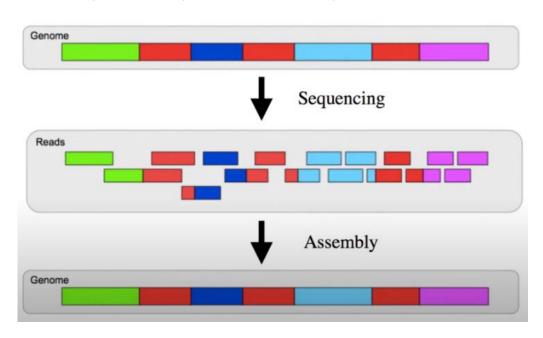
בפרויקט זה עסקנו בגישה מספר 2 אשר מבצעת את תהליך ההרכבה של גנום מאפס, ללא רפרנס על המידע הגנטי.

זאת בניגוד לגישה מספר 1 אשר לפיה הרכבת הגנום מתבצעת בהתבסס על מידע גנטי ידוע מראש.

הרכבת הגנום בשיטת de novo דורשת עלות חישובית גובהה אשר מהווה צוואר בקבוק משמעותי כאשר ניגשים לבעיות הכוללות גנומים ארוכים.

על מנת להצדיק שימוש בהרכבת גנום מבוססת de novo יש צורך בהאצה של המשימות הגוזלות זמן רב בתהליך.

בפרויקט זה, נחקור גישה הסתברותית המנסה לפתור את צוואר הבקבוק בעזרת אלגוריתם MHAP בפרויקט זה, נחקור גישה הסתברותית המנסה לפתור את צוואר הבקבוק בעזרת אלגוריתם (MinHash Alignment Process), אשר משתמש בטכניקה של שימוש בפונקציות hash לצורך ייצוג קומפקטי יותר של קריאות הרצף (reads) והשוואתם על מנת לדעת האם ניתן לאחד את הרצף לייצוג חופף (contigs) שישמשו ליצירת מפה פיזיקלית המשחזרת את רצף הDNA המקורי.



איור <u>איור 1</u> .contigs: והרכבת הגנום מחדש על פי אזורים חופפים לreads תיאור גנום כולל, פירוקו

מטרות הפרויקט

כאמור, בפרויקט זה תכננו מאיץ חומרתי אשר יפתור את צוואר הבקבוק הנובע מהעלות החישובית של הרכבת הגנום בשיטת de novo.

בפרויקט זה:

- למדנו על אלגוריתם הMinHash שתפקידו להאיץ את תהליך הרכבת הגנום.
- בנינו תכנון חומרתי היררכי של האלגוריתם במטרה להאיץ את חישוב הרכבת הגנום ככל הניתן.
 - מימשנו סימולטור תוכנתי בPython אשר מחקה את התנהגות האלגוריתם.
 - מימשנו סימולטור חומרתי בSystemVerilog אשר מחקה את התנהגות האלגוריתם.
 - בצענו מספר רב של סימולציות ובדקנו התאמה בתוצאות בין שני הסימולטורים המתוארים.
- בצענו סינתזה לתכנון הלוגי שרשמנו, הסינתזה כללה קומפילציה של התכנון והפקת דוחות על המסלול הקריטי, שטח וצריכת ההספק של הרכיב.
 - תכנון ומימוש מעגל VLSI.

אלגוריתם הMinHash

האלגוריתם ידוע באופן פורמלי בשם **'The AltaVista algorithm'** אשר תוכנן בראשיתו לצורך זיהוי של דפי אינטרנט כפולים.

אם נחשוב על דף אינטרנט כאחד מקריאות הרצף (reads) והמטרה שלנו היא למצוא **reads** אשר דומים זה לזה, קיים הצדקה והיגיון בשימוש באלגוריתם הנ"ל למטרה שלנו.

אלגוריתם (MinHash Alignment Process) אלגוריתם אלגוריתם אלגוריתם (MinHash Alignment Process), אשר מוגדרת עבור שני סטים של רצפים (Jaccard Similarity).

$$(1) \ J(S_1,S_2) = \frac{|\Gamma(S_1) \cap \Gamma(S_2)|}{|\Gamma(S_1) \cup \Gamma(S_2)|}; 0 \le J \le 1$$

על פי שערוך זה, אנו מחלקים את הרצף הגנטי שלנו לסט של תתי רצפים אשר מכונים כ**kmers** שעליהם מתבצעים מספר פעולות מתמטיות. לבסוף, תוצאת השערוך מחושבת לפי נוסחה מספר (1).

ניתן לראות שעל פי נוסחה מספר (1), זהות ג'קארד שווה לאפס כאשר שני הסטים זרים זה לזה. באופן דומה, זהות ג'קארד שווה ל1 כאשר שני הסטים זהים זה לזה לחלוטין, אחרת התוצאה היא בין 0 ל1.

השלב הראשון של האלגוריתם

בשלב הראשון של האלגוריתם, מתבצעת חלוקה של הרצף הגנטי הנתון לתתי מחרוזות, kmers. מספר הkmers שכל רצף תורם נתון על ידיי הנוסחה:

(2)
$$\#kmers = N_c - length(kmer) + 1$$

כאשר מתקיים:

- הוא אורך הרצף המקורי. N_c
- ווא אורך כל תת רצף (פרמטר נתון לבחירה). length(kmer) •

בסיום שלב זה, מקבלים סט של ה**kmers** המרכיבים את הרצף המקורי.

kmers לדוגמא, נבצע את השלב הראשון של האלגוריתם על הרצפים הגנטיים הבאים, נקבע שאורך כל הוא 3.

> S₁: CATGGACCGACCAG S₂: GCAGTACCGATCGT

> > עם סיום השלב הראשון, יתקבלו הסטים הבאים:

 $S_1 - kmers: [CAT, ATG, TGG, GGA, GAC, ACC, CCG, CGA, GAC, ACC, CCA, CAG]$

S₂ – kmers: [GCA, CAG, AGT, GTA, TAC, ACC, CCG, CGA, GAT, ATC, TCG, CGT]

לפי נוסחה מספר 2, אכן התקבלו 12 kmers סה"כ.

<u>השלב השני של האלגוריתם</u>

בשלב השני של האלגוריתם, כל **kmer** עובר תרגום לחתימה **(fingerprint)** אשר מיוצגת על ידיי מספר שלח

בפרויקט שלנו, בחרנו לבצע את התרגום הבא:

.A, T, G, C כידוע, הנוקלאוטידים המרכיבים את חומצת הגרעין הם

תחילה, בחרנו לייצג כל אות-אות באמצעות ספרה בודדת בבסיס עשרוני:

$${A = 0, T = 1, G = 2, C = 3}$$

לאחר מכן, בצענו המרה של ספרה-ספרה לייצוג בינארי ברוחב 2 ביט:

$$\{0_{10} = 00, 1_{10} = 01, 2_{10} = 10, 3_{11} = 11\}$$

בהמשך לדוגמה הקודמת, נבצע מעבר לייצוג הנ"ל עבור הסטים של ה**kmers** שקיבלנו:

S₁ – kmers: [CAT, ATG, TGG, GGA, GAC, ACC, CCG, CGA, GAC, ACC, CCA, CAG]

```
C:\Users\Gal\Desktop\projectB\PYTHON\venv\Scripts\python.exe C:\Users\Gal\Desktop\projectB\PYTHON\main.py
The conversion of set number 1 is:
['301', '012', '122', '220', '203', '033', '332', '320', '203', '033', '330', '302']
```

איור 2

פירוק הסט S_1 לייצוג אות-אות בבסיס עשרוני

S₂ – kmers: [GCA, CAG, AGT, GTA, TAC, ACC, CCG, CGA, GAT, ATC, TCG, CGT]

```
C:\Users\Gal\Desktop\projectB\PYTHON\venv\Scripts\python.exe C:/Users/Gal/Desktop/projectB/PYTHON/main.py
The conversion of set number 2 is:
['230', '302', '021', '210', '103', '033', '332', '320', '201', '013', '132', '321']
```

3 איור

פירוק הסט S_2 לייצוג אות-אות בבסיס עשרוני

כעת נעבור לייצוג הבינארי:

```
C:\Users\Gal\Desktop\projectB\PYTHON\venv\Scripts\python.exe C:/Users/Gal/Desktop/projectB/PYTHON/main.py
The conversion of set number 1 is:
['301', '012', '122', '220', '203', '033', '332', '320', '203', '033', '330', '302']
The equivalent binary representation is:
['110001', '000110', '011010', '101000', '100011', '001111', '111110', '111000', '100011', '001111', '111100', '110010']
```

<u>4 איור</u>

. S_1 מעבר לתצוגה בינארית אות-אות עבור הסט

```
C:\Users\Gal\Desktop\projectB\PYTHON\venv\Scripts\python.exe C:/Users/Gal/Desktop/projectB/PYTHON/main.py
The conversion of set number 2 is:
['230', '302', '021', '210', '103', '033', '332', '320', '201', '013', '132', '321']
The equivalent binary representation is:
['101100', '110010', '001001', '100100', '010011', '001111', '111110', '111000', '100001', '000111', '011110', '111001']
```

<u>איור 5</u>

. S_2 מעבר לתצוגה בינארית אות-אות עבור הסט

הסיבה שבגללה בצענו מעבר בין הייצוג הגנטי דרך שני בסיסים היא שראשית רצינו לקבל ייצוג קומפקטי וקריא של הרצף הגנטי באמצעות ספרות בבסיס עשרוני.

לאחר מכן, בצענו המרה של ספרה-ספרה לייצוג בינארי וכך קיבלנו את החתימה (fingerprint) שאיתה אנו עובדים לצורך החישובים.

:נשים לב שעבור איור מספר 4, לא מתקיים השוויון הבא עבור ה \mathbf{kmer}

$$(301)_{10} = (110001)_2$$

שכן ההמרה מתבצעת ספרה-ספרה כך שלמעשה מתקיים:

$$(301)_{\text{DnaDecimal}} = (110001)_{\text{DnaBinary}}$$

בעזרת ייצוג זה, הצלחנו לבטא את הערך המספרי של החתימה על ידיי מספר שבהכרח קטן יותר מאשר הייצוג הספרתי-דצימלי.

כלומר:

$$(110001)_{\text{DnaBinary}} = (110001)_2 = (49)_{10} < (301)_{\text{DnaDecimal}}$$

יתרון נוסף של אופן ייצוג זה הוא שהצלחנו לבצע מיפוי של **kmers** ארוכים לחתימה שמתורגמת למספר עשרוני נמוך שניתן לייצג באמצעות פחות ביטים.

נדגים יתרון זה על הרצף הבא ובחירה של **kmers** באורך 16.

SegDna = ATGCGTAGCATAGTACAGTACATGTTACAGTA

ראשון של רצף זה נתון על ידיי: **kmer**n

kmer[0] = ATGCGTAGCATAGTAC

נעביר לייצוג DnaDecimal כפי שהסברנו:

 $kmer[0]_{DnaDecimal} = 0123210230102103$

במידה ונעבוד עם ייצוג זה כ**fingerprint** שלנו, נקבל ייצוג בינארי באורך 43 ביט!

לעומת זאת, על פי השיטה שלנו, תחילה נעבור לייצוג DnaBinary כפי שהסברנו:

$$kmer[0]_{DnaBinary} = 00011011100100101100010010011$$

במידה ונעבוד עם חתימה זו בתור המספר שלנו, מתקבל כי החתימה מיוצגת בבינארי כמספר ברוחב 32 ביט בלבד.

השלב השלישי של האלגוריתם

ידועות **hash** בשלב השלישי של האלגוריתם, מעבירים כל אחת מהחתימות שיצרנו דרך אונקציות \mathbf{N} פונקציות מראש, את התוצאה המתקבלת מהפעולה:

$$hash_i(kmer_j)$$

:כאשר

$$i \in \{1, N\}$$

 $j \in \{1, N_c - len(kmer) + 1\}$

שומרים ביחד עם אותו ה**kmer** עבור השלב הרביעי באלגוריתם.

לדוגמה, עבור ה ${
m kmers}$ של הרצפים הגנטיים ${
m S}_1, {
m S}_2$ שניתחנו קודם לכן ובחירה של אשל הרצפים הגנטיים לדוגמה, עבור ה ${
m hash}$

Γ_1	Γ_2	Γ_3	Γ_{4}			Γ_1	Γ_2	Γ_3	Γ_4
19	14	57	36	CAT	GCA	36	19	14	57
14	57	36	19	ATG	CAG	18	13	56	39
58	37	16	15	TGG	AGT	11	54	33	28
40	23	2	61	GGA.	GTA	44	27	6	49
33	28	11	54	GAC	TAC	49	44	27	6
5	48	47	26	ACC	ACC	5	48	47	26
22	1	60	43	CCG	CCG	22	1	60	43
24	7	50	45	CGA	CGA	24	7	50	45
33	28	11	54	GAC	GAT	35	30	9	52
5	48	47	26	ACC	ATC	13	56	39	18
20	3	62	41	CCA	TCG	54	33	28	11
18	13	56	39	CAG	CGT	27	6	49	44

 $\frac{6}{3}$ איור איור אות האוקציות האוג הפעלת פונקציות האוב לקוח מתוך המאמר

לל עמודה מתארת את תוצאת פונקציית ה \mathbf{hash} המתקבלת על הפעלת הפונקציה על \mathbf{kmers} של כל אחד מה \mathbf{kmers}

השלב הרביעי של האלגוריתם

בשלב הרביעי של האלגוריתם נלקחת התוצאה המינימאלית מכל פונקציית hash, כלומר עבור כל עמודה לוקחים את הערך המינימאלי.

בהמשך לדוגמה המוצגת בשלבים הקודמים, נקבל את תוצאת הביניים הבאה:

Γ_{1}	Γ_2	Γ_3	Γ_{4}			Γ_{1}	Γ_2	Γ_3	Γ_{4}
19	14	57	36	CAT	GCA	36	19	14	57
14	57	36	19	ATG	CAG	18	13	56	39
58	37	16	15	TGG	AGT	11	54	33	28
40	23	2	61	GGA	GTA	44	27	6	49
33	28	11	54	GAC	TAC	49	44	27	6
5	48	47	26	ACC	ACC	5	48	47	26
22	1	60	43	CCG	CCG	22	1	60	43
24	7	50	45	CGA	CGA	24	7	50	45
33	28	11	54	GAC	GAT	35	30	9	52
5	48	47	26	ACC	ATC	13	56	39	18
20	3	62	41	CCA	TCG	54	33	28	11
18	13	56	39	CAG	CGT	27	6	49	44
<u>איור 7</u>									

שמירה של הערך המינימאלי מכל עמודה, כלומר תוצאות החישוב של פונקציית ה*hash.* לקוח מתוך <u>המאמר</u> התוצאות המינימאליות מסומנות באדום עבור כל עמודה, ביחד איתם מסומן הmer המתאים אשר הוביל לתוצאה המינימאלית בחישוב.

התוצאות המינימאליות עבור על סט נשמרות במערך חד-מימדי באופן הבא:

$$S_{1_{minArray}} = [5,1,2,15]$$

 $S_{2_{minArray}} = [5,1,6,6]$

השלב החמישי של האלגוריתם

השלב החמישי והאחרון באלגורית הוא חישוב זהות ג'קארד בהתבסס על תוצאות המינימום שהתקבלו מהשלב הקודם.

על פי נוסחה מספר 1 מתקיים כי מקדם הזהות מחושב לפי:

$$(1) \ J(S_1,S_2) = \frac{|\Gamma(S_1) \cap \Gamma(S_2)|}{|\Gamma(S_1) \cup \Gamma(S_2)|}; 0 \leq J \leq 1$$

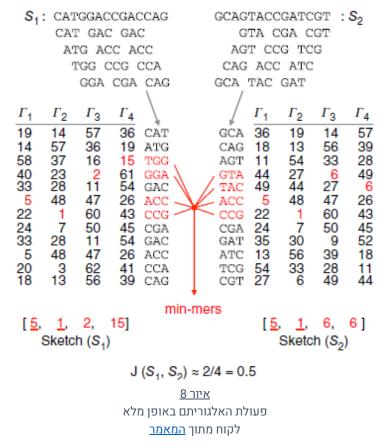
כלומר יש לקחת את החיתוך של הסטים ולחלק בגודל התוצאות שהתקבלו.

בדוגמה שהרצנו עד כה, נקבל כי זהות ג'קארד היא:

$$\begin{cases} S_{1_{\min Array}} \cap S_{2_{\min Array}} = 2 \text{ elements} \\ S_{1_{\min Array}} \cup S_{2_{\min Array}} = 4 \text{ elements} \end{cases} \rightarrow J(S_1, S_2) = 0.5$$

על פי מקדם הזהות, נקבל אינדיקציה עד כמה הרצפים הגנטיים זהים.

ניתן לראות את כל השלבים אחד אחריי השני באיור הבא:



הארכיטקטורה

מטרתנו הייתה לדמות את התנהגות האלגוריתם הנ"ל באמצעות שפת תיאור החומרה SystemVerilog. התכנון שלנו כלל חלוקה של האלגוריתם למספר מודולים המסודרים בצורה היררכית כך שכל מודול מטפל בשלב שונה באלגוריתם ומסתמך על הפלט של המודול הקודם לו.

הסתמכנו על עקרונות אופטימיזציה של תכנון באמצעות pipeline לצורך האצת החישובים והשגת התוצאה הסופית במספר בודד של מחזורי שעון.

בתכנון שלנו, פעלנו על פי האפיון הבא של כניסות ודרישות המערכת:

- 1. אורך רצף גנטי מורכב מ64 נוקלאוטידים.
 - הוא 16 נוקלאוטידים. \mathbf{kmer} .2
- 3. שימוש ב8 פונקציות hash הפועלות על פי הכלל הבא:

$${hash_i}_1^8 = (((kmer_i \& randA_i) | randB_i) \% n)$$

- הוא מקדם נרמול ושווה ל-255. ${f n}$
- .i hash הינם מספרים רנדומליים המתאימים לפונקציית הrand A_i , rand B_i
- אבחרנו לייצוג. \mathbf{hash} . מקדם ג'קארד אינו מנורמל במספר פונקציות ה \mathbf{hash} שבחרנו לייצוג. כלומר, מקדם ג'קארד נע בין 0 ל8 כאשר 0 מייצג חוסר זהות ו8 מייצג זהות מוחלטת.

Top-Down Design

נתאר את המערכת שלנו מלמעלה-למטה כך שככל שנתקדם למטה בהיררכיה נתבונן בחלקים קטנים יותר על מנת להבין את המערכת הכוללת.

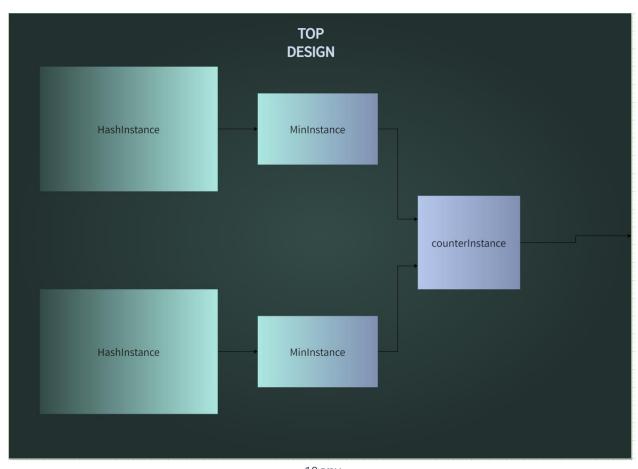
התכנון ברמה העליונה ביותר מודגם על ידיי הסכימה הבאה:



אוור<u>ט.</u> סכמת בלוקים מופשטת של ה*Top Design*.

התכנון הנ"ל מכיל את הכניסות והיציאות של המערכת ברמת הרכיב הכולל. ניתן לראות שהכניסות הם:

- .clk ,שעון
- הדק איפוס, rstN.
- זוג מספרים רנדומליים המשמשים לחישוב פונקציות ה
- זוג מערכים המכילים את ה**kmers** של הרצפים. המערכים המכילים את ה**kmers** מוחזקים קבועים לאורך כל האלגוריתם, המספרים הרנדומליים משתנים כתלות בעליית שעון ופונקציית ה**hash** הבאה שיש להריץ.



 $\frac{10}{2}$ איור מיור מיור מיור מרס סכמת בלוקים מופשטת של close up

במבט פנימי יותר ניתן לראות שהמודל הכולל מכיל סך הכל חמישה מודלים:

- .1 אשר מבצע את פעולת הhashInstance, מודל אשר מבצע את פעולת הhashInstance, כיוון שיש לנו שני רצפים גנטיים, שכפלנו מודל זה.
- 2. **minInstance,** מודל אשר מוצא את התוצאה המינימאלית מבין התוצאות המתקבלות מפעולת המhash.
 - כיוון שיש לנו שני רצפים גנטיים שמועברים דרך פונקציית הhash, שכפלנו מודל זה.
- 3. counterInstance, מודל אשר מבצע חישוב זהות בין שני התוצאות המינימאליות המתקבלות.

Hash-Instance

נתאר את מודל הHashInstance

מודל זה אחראי על הפעלת פונקציית ה \mathbf{kmers} על ה \mathbf{kmers} של הרצף הגנטי, בכל עליית שעון משתנה פונקציית הhash שמפעילים בכך שהמשתנים hash מתחלפים.

כזכור על פי האפיון שלנו, פונקציית ה**hash** שלנו מתוארת על פי הכלל הבא:

 $\{hash_i\}_1^8 = (((kmer_i \& randA_i) | randB_i) \% n)$

תיאור הכניסות והיציאות של המודל באופן מופשט נתון על ידיי:



<u>איור 11</u> סכמת בלוקים מופשטת של מודל הHashInstance

ניתן לראות שהכניסות הן:

- .clk שעון. •
- .rstN ,הדק איפוס
- וג מספרים רנדומליים המשמשים לחישוב פונקציות הhash.
- מערך המכיל את ה**kmers** של הרצף. המערך מכיל את ה**kmers** כקבועים לאורך כל האלגוריתם.

:היציאה היא

resHashing ,מערך התוצאות •

בכל עליית שעון הערכים של randA, randB משתנים על מנת לבצע את החישוב על החתימות עם פונקציית ה**hash** הבא.

סה"כ עבור 8 פונקציות **hash** שונות יש צורך ב8 עליות שעון.

Min-Instance

נתאר את מודל ה**MinInstance**.

מודל זה אחראי על קבלת תוצאות החישוב מפונקציית ה \mathbf{hash} ומציאת הערך המינימאלי. נשים לב שמודל זה יכול לפעול כראוי רק בעליית השעון השנייה, בה מוכנות תוצאות החישוב של הפעלת פונקציית $\mathbf{hash_1}$ על ה \mathbf{kmers} ועל כן יש להוסיף למודל זה השהיה.

תיאור הכניסות והיציאות של המודל באופן מופשט נתון על ידיי:



איור <u>12</u> סכמת בלוקים מופשטת של מודל MinInstance

ניתן לראות שהכניסות הן:

- .clk ,שעון
- .rstN ,הדק איפוס
- .resHashing מערך התוצאות.

:היציאה היא

.minVal , הערך המינימאלי מבין מערך התוצאות

בכל עליית שעון, החל מעליית השעון בפעם השנייה בה המידע תקף, מערך התוצאות מכיל את תוצאות החישוב של הפעלת פונקציית הhash על כל החתימות.

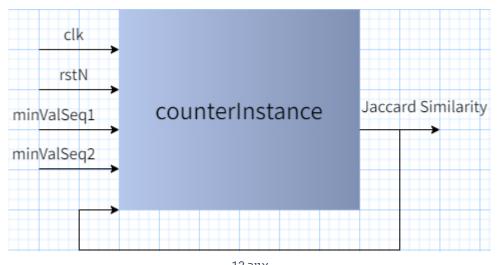
על ידיי מעבר בלולאה על ערכי המערך, מוצאים את המינימום ומעבירים אותו לשלב הבא בצינור.

Counter-Instance

נתאר את מודל הCounterInstance.

מודל זה אחראי על חישוב מקדם ג'קארד כך שבכל עליית שעון, החל מהעלייה השלישית בו המידע תקף בכניסת המודל, מתרחשת בדיקת זהות בין ערכי המינימום מהשלב הקודם עבור הרצפים S_1,S_2 . גם במודל זה הוספנו השהיה על מנת לדגום מידע תקף בלבד ולשמור על נכונות המערכת.

תיאור הכניסות והיציאות של המודל באופן מופשט נתון על ידיי:



איור <u>13 איור</u> CounterInstance סכמת בלוקים מופשטת של מודל

ניתן לראות שהכניסות הן:

- .clk ,שעון
- .rstN הדק איפוס,
- .minValSeq1, minValSeq2 אווג הערכים המינימליים. ullet
 - מקדם ג'קארד שחושב עד כה.

:היציאה היא

.JaccardSimilarity מקדם ג'קארד,

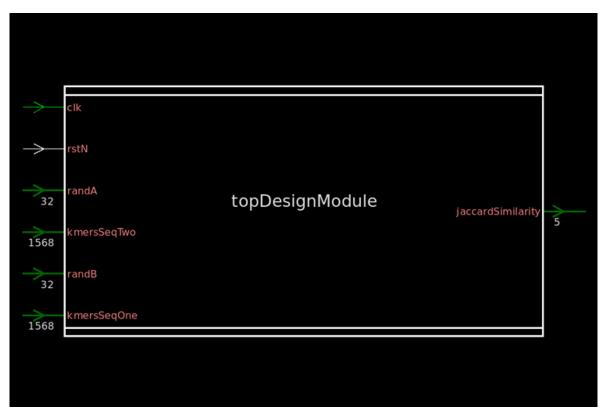
בכל עליית שעון, החל מעליית השעון בפעם השלישית בה המידע תקף, הכניסות בעלות הערך המינימאלי שהתקבל עבור הפעלת פונקציית הhash על החתימות.

המוצא גדל באחד בכל פעם בו מתקבל כי אכן ערכי המינימום זהים, לבסוף נפלטת תוצאת מקדם ג'קארד הלא מנורמלת.

<u>תיאור סכמתי של כלי הסינתזה</u>

נציג את תיאור מבנה הבלוקים של המודל שתכננו שהתקבל לאחר ביצוע סינתזה על התכנון שלנו.

Top Design



 $\frac{14}{\text{Normal Normal Norma$

<u>Hash Module</u>



איור 15 איור איור 15 איור איור און. סכמת בלוקים לאחר סינתזה של מודל הראשון.



איור 16 איור Hash השני. איור סינתזה של מודל האחר סינתזה של מודל ה

<u>Min Module</u>



איור $\frac{17}{Min}$ סכמת בלוקים לאחר סינתזה של מודל האון.

Counter Module



 $\frac{19}{\text{Number}}$ סכמת בלוקים לאחר סינתזה של מודל ה

<u>דוחות מהסינתזה</u>

<u>Area Report</u>

Number of ports:	27448			
Number of nets:	125379			
Number of cells:	104884			
Number of combinational cells:	98927			
Number of sequential cells:	858			
Number of macros/black boxes:	0			
Number of buf/inv:	27276			
Number of references:	5			
Combinational area:	151546.000000			
Buf/Inv area:	15458.250000			
Noncombinational area:	5866.250000			
Macro/Black Box area:	0.000000			
Net Interconnect area:	37179.135665			
Total cell area:	157412.250000			
Total area:	194591.385665			

Timing Report

data required time	79.91
data arrival time	-79.88

<u>איור 21</u> דו"ח מסלול קריטי

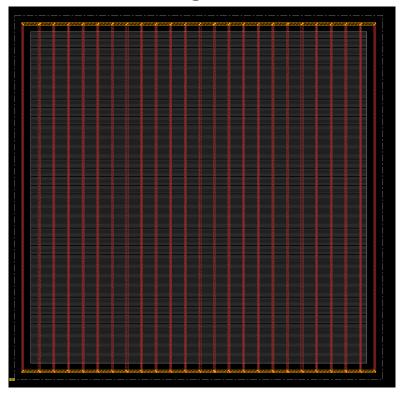
Power Report

```
Global Operating Voltage = 1.8
Power-specific unit information :
    Voltage Units = 1V
    Capacitance Units = 1.000000pf
    Time Units = 1ns
    Dynamic Power Units = 1mW
                              (derived from V,C,T units)
    Leakage Power Units = 1pW
                                     (59%)
  Cell Internal Power = 11.5821 mW
  Net Switching Power = 8.1651 mW
                                     (41%)
Total Dynamic Power
                     = 19.7473 mW (100%)
Cell Leakage Power = 3.8705 uW
                               Switching
                                                Leakage
                Internal
                                                                     Total
                                                                     Power ( % ) Attrs
Power Group
              Power
                                                   Power
                                Power
io_pad 0.0000
memory 0.0000
black_box 0.0000
clock_network 0.0000
register 0.9548
sequential 0.0000
combinational 10.6272
                             0.0000
0.0000
0.0000
0.0000
0.1235
                                              0.0000
0.0000
                                                                 0.0000 ( 0.00%)
0.0000 ( 0.00%)
                                               0.0000
0.0000
1.3526e+05
                                                                    0.0000 ( 0.00%)
                                                                    0.0000 (
                                                                                0.00%)
                                                                     1.0784 (
                                                                                5.46%)
                                  0.0000
                                                  0.0000
                                                                     0.0000 (
                                                                                0.00%)
                                  8.0416 3.7352e+06
                                                                    18.6726 ( 94.54%)
______
                              8.1651 mW 3.8705e+06 pW 19.7510 mW
Total
               11.5819 mW
```

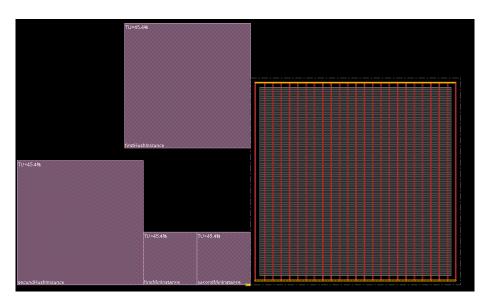
איור <u>22</u> דו"ח צריכת הספק

<u>Layout</u>

<u>Adding Power</u>

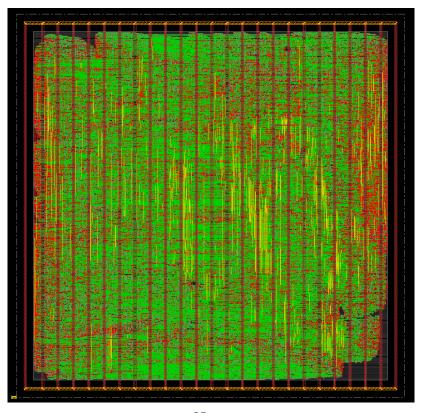


איור <u>23</u> הגדרת רשת האספקה. physical view

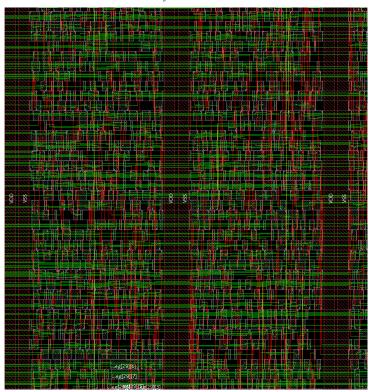


איור <u>24 איור 24</u> הגדרת רשת האספקה. *Floorplan view*

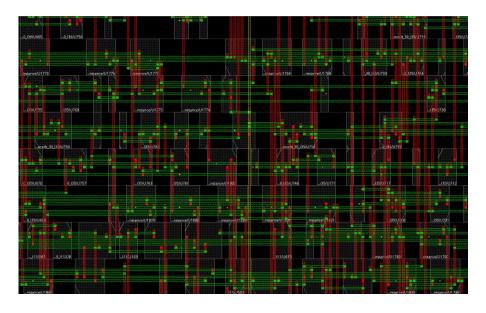
Placing Cells



<u>איור 25</u> מיקום התאים. Physical view

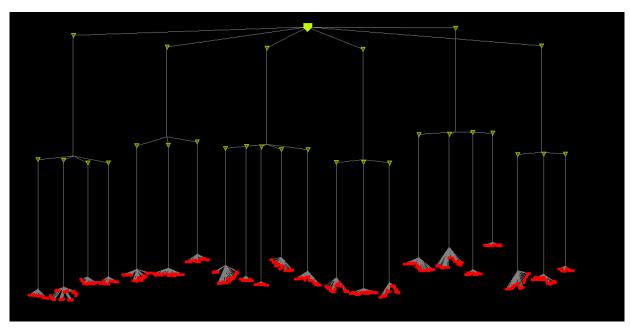


איור <u>26</u> זום על מיקום התאים. Physical view

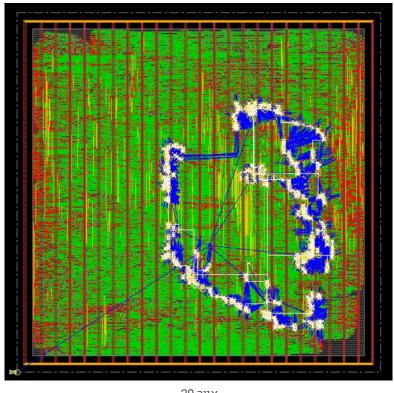


איור <u>27 איור</u> זום נוסף על מיקום התאים. Physical view

<u>Clock Tree Synthesis</u>

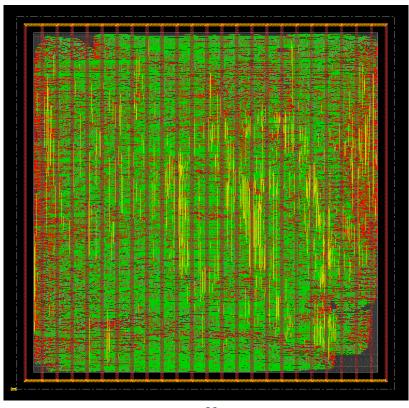


<u>איור 28</u> עץ שעון מאוזן



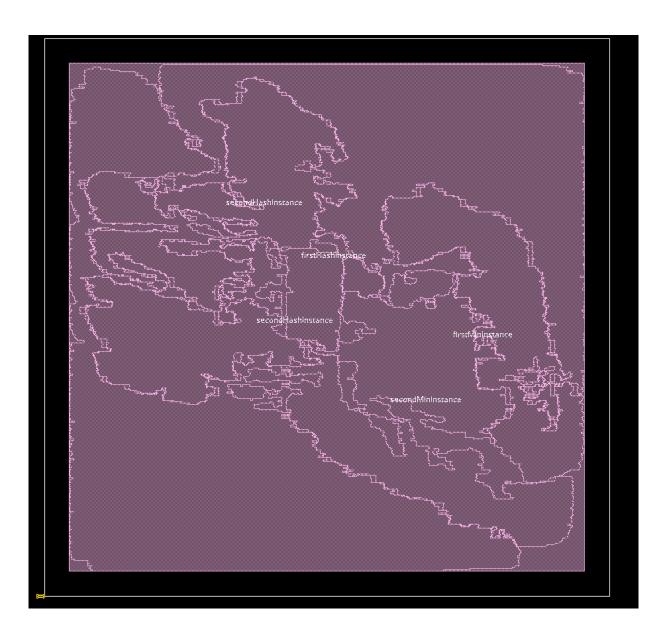
איור 29 איור Physical View לאחר הוספת עץ שעון מאוזן.

Fill Spaces



איור <u>30</u> מילוי רווחים בתאי המילוי.

<u>Amoeba View</u>



איור <u>31</u> תצוגת Amoeba של הרכיב.

סימולטור תוכנתי

בנינו סימולטור תוכנתי אשר מומש בPython על מנת לקבל השוואה לתוצאות הסימולציה החומרתית. הסימולטור הנ"ל מממש את אלגוריתם MHAP אותו הצגנו בסביבת עבודה אשר נתמכת על ידי שפת תכנות עילית.

בנוסף להשוואת התוצאות בין שני הסימולטורים, הסימולטור התוכנתי מקל בכתיבת TestBench.

נסביר את השימוש בסימולטור התוכנתי.

- 1. תחילה יש להגדיר את הקבועים הרצויים להמשך פעולות הסימולטור. ניתן להגדיר את הקבועים הבאים:
 - K ,kmerאורך ה
 - N ,hashמקדם הנרמול עבור פונקציית ה \bullet
 - הגדרת הייצוג הדצימלי של כל נוקלאוטיד, מוגדר על ידיי מילון.
 - הגדרת הייצוג הבינארי של כל ספרה, מוגדר על ידיי מילון.

```
1  # Defines.
2  K = 16  # Length of kmer.
3  N = 255  # A constant used in hash function.
4  myDNAdictionary = {'A': '0', 'T': '1', 'G': '2', 'C': '3'}
5  myBinarydictionary = {'0': '00', '1': '01', '2': '10', '3': '11'}
```

איור <u>32 איור</u> הגדרת קבועים בסימולטור תוכנתי.

2. יש להגדיר כמחרוזות את הרצפים הגנטיים שעליהם מעוניינים לבצע את החישוב.

<u>איור 33</u>

הגדרת הרצפים הגנטיים.

3. יש להפעיל את הפונקציה אשר מבצעת המרה של הרצפים הגנטיים לייצוג דצימלי ספרה-ספרה (כפי שהסברנו בעמוד 5), לאחר מכן להפעיל את הפונקציה אשר מוצאת את סט תתי – הרצפים של הרצף הגנטי ולבסוף להמיר כל תת – רצף זה לחתימה בינארית באמצעות פונקציה ייעודית.

```
seqOne = shingleToBinaryToDecimal(shingleForPY(dnaToDecimal(seqOneDna)))
seqTwo = shingleToBinaryToDecimal(shingleForPY(dnaToDecimal(seqTwoDna)))
```

<u>איור 34</u>

ייצוג החתימה של כל *kmer*.

4. יש להגדיר את מערך המספרים הרנדומליים אשר לפיהם מתבצע החישוב של פונקציות hash.

```
73 randA = [10323, 2324, 358771, 409712, 94390, 2229481, 123, 1441]
74 randB = [10091, 1, 233, 76423, 4232409, 57554, 2231130, 1091]
```

איור <u>35</u> הגדרת המספרים הרנדומליים.

5. יש להריץ את הסימולציה, לטרמינל תודפס התוצאה של מקדם ג'קארד.

סימולטור חומרתי

רשמנו מספר פונקציות אשר מקלות על מימוש הטסטבנצ'ים והכתיבה החומרתית.

הפונקציה shingleForSV מפרקת את הkmer לתצוגה בינארית ומדפיסה את מערך הפורמט המתאים לקוד הkmers.

הפונקציה מקבלת את הרצף הגנטי בייצוג נוקלאוטידי ומשתנה בוליאני אשר מציין האם ההשמה מתבצעת לרצף גנטי מספר 1 או 2.

איור 36 איור testbench kmers שימוש בפונקציה אשר מדפיסה פורמט מוכן של

הפונקציה printRandomForSV מבצעת הדפסה של המספרים הרנדומליים לפורמט systemverilog.

37 איור

שימוש בפונקציה אשר מדפיסה פורמט מוכן של המספרים הרנדומליים לשימוש ב

סימולציות

כעת נדגים את פעולת האלגוריתם על מספר סימולציות שהתבצעו על המימוש החומרתי שבנינו ונשווה את התוצאות לסימולטור התוכנתי.

הסימולטור החומרתי שלנו מגיע לתוצאה סופית בעליית שעון העשירית.

סימולציה מספר 1 – זהות מוחלטת של הרצפים

בסימולציה זו בדקנו את התוצאה המתקבלת עבור מקדם ג'קארד כאשר הרצפים זהים לחלוטין. ברור שכיוון שהרצפים זהים לחלוטין, מתקיים כי גם הkmers ובפרט הfingerprints שלהם זהים ועל כן נצפה לקבל:

JaccardSimilarity = 8

כלומר, מקדם דמיון מקסימלי.

(hashהתוצאה היא 8 ולא 1 שכן ציינו כי לא בצענו נרמול במספר פונקציות ה(hash)

בחרנו ברצפים הגנטיים הבאים:



<u>או זו סט</u> תוצאת הסימולציה החומרתית.

איור <u>39</u> תוצאת הסימולציה התוכנתית.

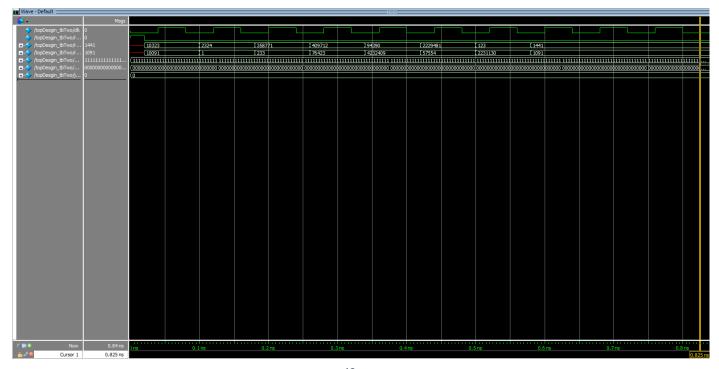
אכן קיבלנו בשני המקרים כי מקדם ג'קארד הוא 8, בהתאם לציפיות שלנו.

סימולציה מספר 2 – שוני מוחלט של הרצפים

בסימולציה זו בדקנו את התוצאה המתקבלת עבור מקדם ג'קארד כאשר הרצפים שונים לחלוטין. ברור שכיוון שהרצפים שונים לחלוטין, מתקיים כי גם הkmers ובפרט הfingerprints שלהם שונים ועל כן נצפה לקבל:

JaccardSimilarity = 0

בחרנו בשני הרצפים הגנטיים הבאים:



איור <u>40 איור 40</u> תוצאת הסימולציה החומרתית.

<u>איור 41</u> תוצאת הסימולציה התוכנתית.

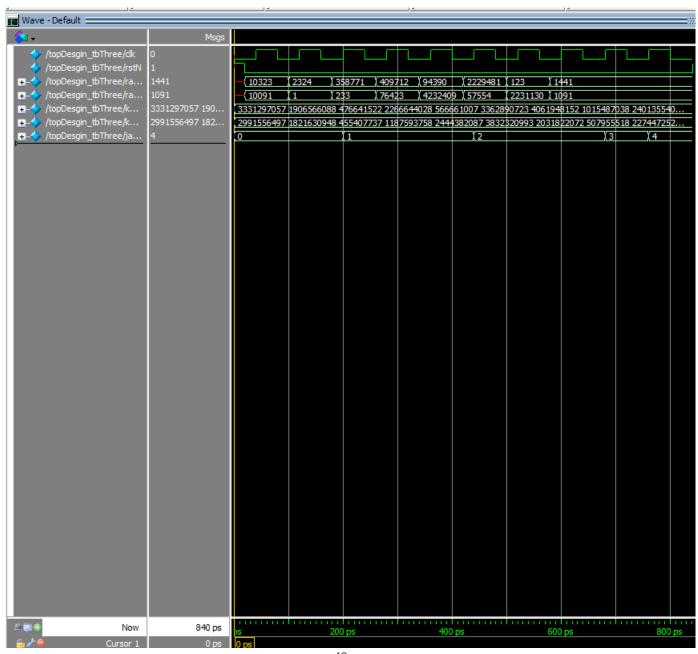
אכן קיבלנו בשני המקרים כי מקדם ג'קארד הוא 0, בהתאם לציפיות שלנו.

<u>סימולציה מספר 3 – רצפים כללים 1</u>

בסימולציה זו בדקנו את התוצאה המתקבלת עבור מקדם ג'קארד כאשר הרצפים בעלי דמיון. השתמשנו ברצפים גנטיים מורחבים ל64 אותיות מהרצפים שהצגנו בדוגמה בעמוד 5.

עבור הרצפים הנ"ל באורך 14 וkmers באורך 3 ו4 פונקציות hash, מהמאמר שהתבססנו עליו מתקיים כי מקדם הזהות של שני רצפים אלו הוא 2 ללא נרמול.

.2 מקדם הזהות יהיה לפחות hashמקדם הזהות יהיה לפחות לכן, נצפה שעבור הגדלה של



איור <u>42</u> תוצאת הסימולציה החומרתי.

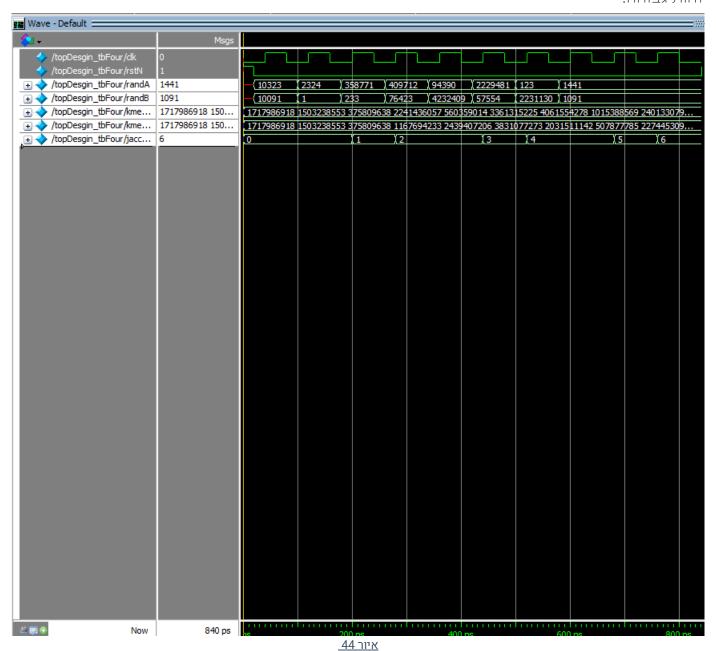
```
nain.py × C:\...\main.py
      seqTwoDna = "GCAGTACCGATCGTATGCAGTACCGATCGTATGCAGTACCGATCGTATGCAGTACCGATCGTAT"
       seqOne = shingleToBinaryToDecimal(shingleForPY(dnaToDecimal(seqOneDna)))
       seqTwo = shingleToBinaryToDecimal(shingleForPY(dnaToDecimal(seqTwoDna)))
       randA = [10323, 2324, 358771, 409712, 94390, 2229481, 123, 1441]
      randB = [10091, 1, 233, 76423, 4232409, 57554, 2231130, 1091]
      jaccardSim = 0
       for i in range(8):
          resHashOne = hashModule(seqOne, randA[i], randB[i])
          resHashTwo = hashModule(seqTwo, randA[i], randB[i])
          minSeqOne = findMin(resHashOne)
          minSeqTwo = findMin(resHashTwo)
          jaccardSim += checkJaccard(minSeqOne, minSeqTwo)
      print("Jaccard similarity is:", jaccardSim)
     C:\Users\Gal\Desktop\projectB\PYTHON\wenv\Scripts\python.exe C:/Users\Gal\Desktop\projectB\PYTHON/main.py
```

<u>איור 43</u> תוצאת הסימולציה התוכנתי.

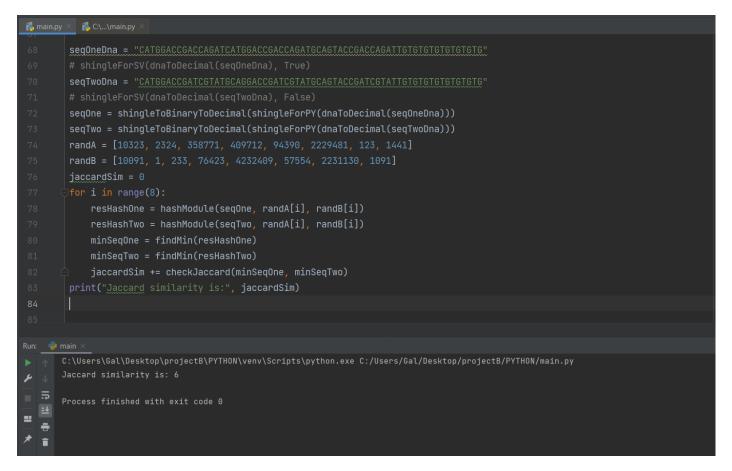
אכן קיבלנו מקדם זהות זהה עבור שני הסימולציות ובפרט גדול מ2. ניתן לראות את הרצפים שבחרנו בצורה נוחה בקוד הפיתון.

<u>2 סימולציה מספר 4 – רצפים כללים</u>

בסימולציה זו בדקנו את התוצאה המתקבלת עבור מקדם ג'קארד כאשר הרצפים הוקשו רנדומלית על ידנו כך שהם יהיו באורך 64 אותיות והשתדלנו להתאים בין הלחיצות עבור הרצפים כך שיתקבל מקדם זהות גבוהה.



תוצאת הסימולציה החומרתי.



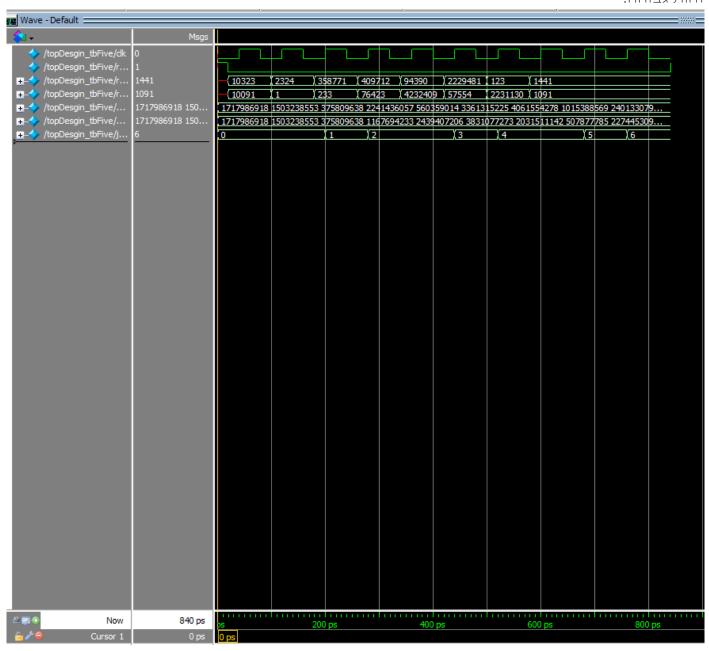
<u>איור 45</u> תוצאת הסימולציה התוכנתי.

אכן קיבלנו מקדם זהות זהה עבור שני הסימולציות ובפרט כיוון שציינו כי השתדלנו לבצע הקלדה זהה של הרצפים, קיבלנו מקדם זהות גבוה.

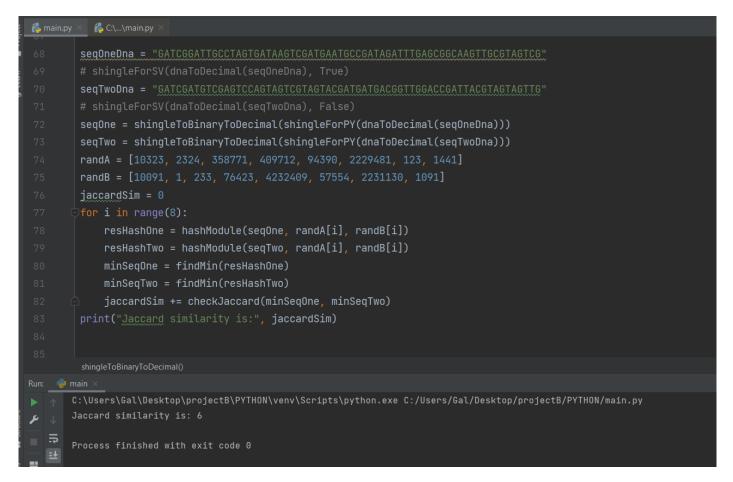
ניתן לראות את הרצפים שבחרנו בצורה נוחה בקוד הפיתון.

<u>סימולציה מספר 5 – רצפים כללים 3</u>

גם בסימולציה זו בדקנו את התוצאה המתקבלת עבור מקדם ג'קארד כאשר הרצפים הוקשו רנדומלית על ידנו כך שהם יהיו באורך 64 אותיות והשתדלנו להתאים בין הלחיצות עבור הרצפים כך שיתקבל מקדם זהות גבוהה.



<u>איור 46</u> תוצאת הסימולציה החומרתי.



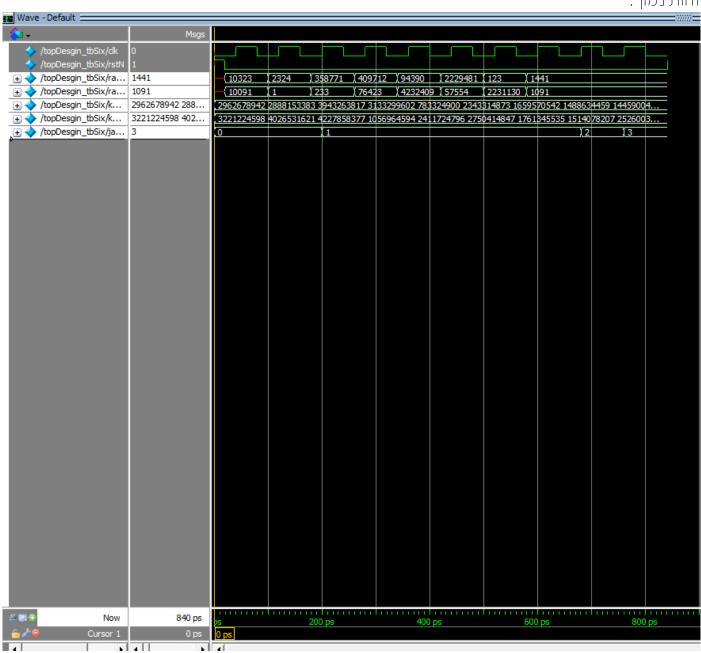
<u>איור 47</u> תוצאת הסימולציה התוכנתי.

אכן קיבלנו מקדם זהות זהה עבור שני הסימולציות ובפרט כיוון שציינו כי השתדלנו לבצע הקלדה זהה של הרצפים, קיבלנו מקדם זהות גבוה.

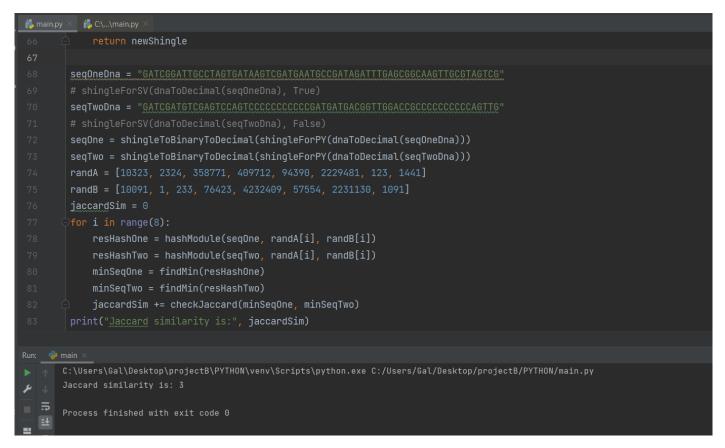
ניתן לראות את הרצפים שבחרנו בצורה נוחה בקוד הפיתון.

<u>סימולציה מספר 6 – רצפים כללים 4</u>

בסימולציה זו בדקנו את התוצאה המתקבלת עבור מקדם ג'קארד כאשר הרצפים הוקשו רנדומלית על ידנו כך שהם יהיו באורך 64 אותיות והשתדלנו לא להתאים בין הלחיצות עבור הרצפים כך שיתקבל מקדם זהות נמוך.



<u>איור 48</u> תוצאת הסימולציה התוכנתי.



איור <u>49</u> תוצאת הסימולציה התוכנתי.

אכן קיבלנו מקדם זהות זהה עבור שני הסימולציות ובפרט כיוון שציינו כי השתדלנו לבצע הקלדה שונה של רצפים, קיבלנו מקדם זהות נמוך, שכן מידת הדמיון בין הרצפים נמוכה. ניתן לראות את הרצפים שבחרנו בצורה נוחה בקוד הפיתון.

סיכום ומסקנות

בפרויקט זה חקרנו את אלגוריתם MHAP לצורך שיפור ביצועי הרכבת גנום בשיטת שכאמור MHAP בעל עלות חישובית גבוהה.

למדנו את האלגוריתם ויצרנו ייצוג מספרי של רצף גנטי אשר מטיב עם החישובים שלנו ועומד באילוצי אורך של הרכיב שלנו.

הרכבתם reads והרכבתם לצורך זיהוי מוכיחה את יעילות ומהירות האלגוריתם לצורך זיהוי במידה והרכבתם במידה והם זהים.

בתכנון שלנו נעזרנו בתכנון אשר משלב היררכיות לצורך פירוק הארכיטקטורה לחתיכות כך שכל אחת אחראית על תפקיד משלה, בכך יצרנו מנגנון מצונר אשר בו כל שלב מסתמך על השלב הקודם. בנוסף, בנינו סימולטור תוכנתי אשר מהווה אינדיקציה לבדיקה מהירה של תוצאות הסימולטור החומרתי

יתרה מזאת, הסימולטור התוכנתי כולל בתוכו ממשק נוח לכתיבה קלה של *testbench* לצורך בדיקת הרכיב החומרתי עבור בדיקות עתידיות, במידת הצורך.

וגילינו התאמה מלאה עבור הסימולציות שבצענו.

ניתן לראות כי הביצועים המהירים שהשגנו באים על חשבון שטח הרכיב, מדובר בתכנון עם המון כניסות עבור תתי הרצפים ותוצאות החישוב המתמטיות שמועברות בין השלבים השונים.

רפרנס

- https://www.nature.com/articles/nbt.3238 .1
 - https://en.wikipedia.org/wiki/MinHash .2
- - https://www.youtube.com/watch?v=l0lZCSU-Gyo&t=1080s&ab_channel=ISCB .4

תודות

בהזדמנות זו נרצה להודות למנחה לאוניד יביץ ולאחראי המעבדה ל \emph{VLSI} גואל סמואל על העזרה, ההכוונה וההנחיה לאורך הפרויקט וההזדמנות להכיר ולהתמודד עם תחום חדש.