

## ACTIVIADES UNIDAD 01 MANEJO DE FICHEROS

1º) Crea un fichero de texto con el nombre y contenido que tú quieras. Crea otro método para leer el fichero anterior carácter a carácter mostrando su contenido en pantalla sin espacios y escribiendo dicho contenido en otro fichero en el disco. Por ejemplo el fichero tiene el siguiente texto: “Crea un fichero de texto con el nombre y contenido que tú quieras” deberá mostrar por pantalla Creaunfichero detexto con el nombre y contenido que tú quieras.

2º) Codificar un programa para realizar el mantenimiento de las cuentas de nuestros clientes. Para ello contamos con la existencia de dos ficheros:

Uno se llamará **MOVIMIENTOS.DAT** y tiene la siguiente estructura

| MOVIMIENTOS.DAT |  |
|-----------------|--|
| Campo           | Tipo   |
| numCta          | Entero.  |
| importe         | Entero. Guarda el importe que se ingresa o se retira                             |
| tipo            | Entero. puede tomar los valores:<br>1.- Cero: una imposición<br>2.- Un reintegro |

El segundo es el fichero **CLIENTES.DAT**, con la siguiente estructura

| CLIENTES.DAT |           |
|--------------|-----------|
| Campo        | Tipo      |
| numCta       | Entero.   |
| nombre       | String 30 |
| direccion    | String 30 |
| saldo        | Entero    |

El programa tendrá distintas opciones:

- Crear y listar el fichero de Movimientos.
- Actualizar el fichero de Clientes con los datos del fichero de Movimientos. Si el cliente no existe se insertará en el fichero y en caso de que exista se actualizará el saldo.