

Enunciado Ficheros Binarios

Crea un programa que pida por teclado la ruta de un fichero y la cantidad de números aleatorios que queremos generar. Los números generados se guardarán en el fichero usando `DataOutputStream`, en otro método los leeremos del fichero utilizando `DataInputStream` y los mostraremos en pantalla.

El rango de los números aleatorios estará entre 0 y 100, incluyendo el 100.

Cada vez que ejecutemos la aplicación añadiremos números al fichero sin borrar los anteriores, es decir, si creo el fichero añadiendo 10 números y después añadimos otros 10, al final el fichero habrá 20 números que se mostrarán por pantalla.