

Ejercicio de Ficheros de Texto

Codificar un programa en Java que muestre un menú con 3 opciones:

- En la primera deberá crear un fichero (con el nombre que se quiera) en el que indicaremos en líneas diferentes tu nombre, tus apellidos, tu ciudad de nacimiento.
- En la segunda opción deberá mostrar por pantalla el contenido del fichero creado.
- En la tercera opción crearemos un fichero cuyo nombre y contenido introducimos por teclado. Después de crear el fichero con la información introducida, se deberá mostrar por pantalla el texto del fichero variando entre mayúsculas y minúsculas. Por ejemplo, si escribo Bienvenidos a Vigo deberá mostrar BIENVENIDOS A VIGO.