Proyecto colaborativo en servidor Parte III

Proyecto colaborativo en servidor Parte III		
Conectándonos con una base de datos	1	
Montando un servidor de base de datos (en Heroku)	1	
Instalando las dependencias necesarias	4	
Programando el acceso a la base de datos desde el código	6	
Indicando las credenciales de acceso	6	
Creando el modelo (entity)	6	
Creando el repositorio	8	
Creando el servicio	8	
Actualizando los controladores	g	
Añadiendo las rutas para listar todos los gatitos	g	
Añadiendo las rutas para insertar un gatito	10	
Añadiendo las rutas mostrar el formulario de inserción	10	

NOTA: El proyecto **completo** está subido al repositorio siguiente de github: https://github.com/kant003/transformaloTu.git

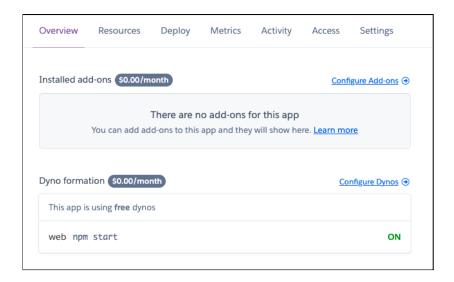
Conectándonos con una base de datos

Montando un servidor de base de datos (en Heroku)

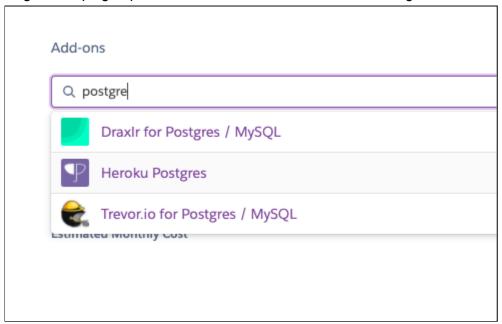
Logueate en heroku

Heroku no proporciona la posibilidad de montar también un servidor de base de datos (postgreSQL) (gratuito). Vamos a instalarlo.

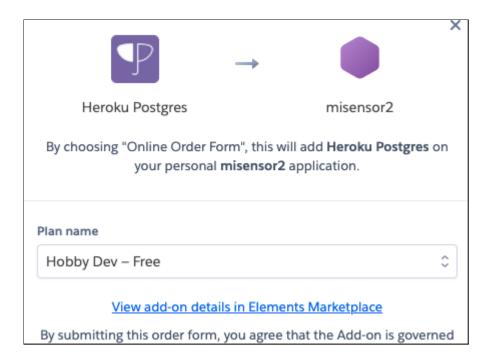
En el menú Overview de Heroku pulsamos en Configure Add - ons



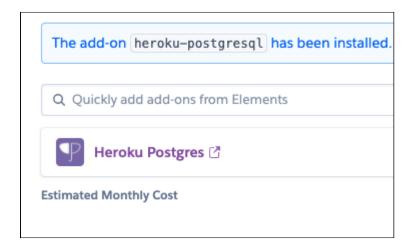
Elegimos el plugin que vamos a instalar, en nuestro caso PostgreSQL



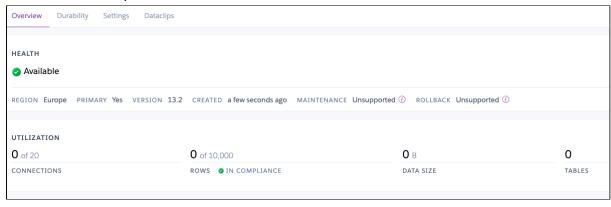
Seleccionamos el plan gratuito. (por desgracia, este plan nos dejará usar la base de datos un cierto tiempo, transcurrido este las credenciales de acceso cambiarán)



Ya podemos acceder al servidor de base de datos



Puedes observar que la base de datos está vacía

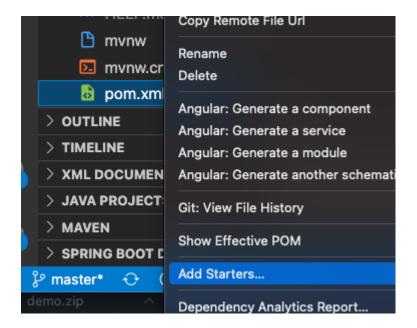


Lo que nos va a interesar del servidor son las credenciales de acceso (host, usuario, password y base de datos). Podemos consultar estos datos en el menú Settings \rightarrow Credentials

Overview	Durability	Settings	Dataclips
ADMINISTRATION			
Database Credentials			
Get credentials for manual connections to this database.			
Please note that these credentials are not permanent . Heroku rotates credentials periodically and updates applications where this database is a			
Host		ec2-176-34-222-188.eu-west-1.compute.amazonaws.com	
Databa	ise	dg3skk8l69j58	
User		jvhuqiidazvukr	
Port		5432	
Passwo	ord	123d7571caec4a43e6236619401ba1ed468a611c86800b4ed	
URI		postgres://jvhuqiidazvukr:123d7571caec4a43e6236619401b	
Herok	CLI	heroku pg:psql postgresql-triangular-74862app misensor2	

Instalando las dependencias necesarias

Pulsa con el botón derecho en el fichero *pom.xml* y selecciona **Add Starters**



Vamos a añadir 2 dependencias:

- Spring Data JPA
- PostgreSQL Driver



Cuando las tengas añadidas pulsa en añadir dependencias

Comprueba que se han añadido correctamente a tu fichero pom.xml

```
<artifactId>spring-boot-starter-web</artifactId>
   </dependency>
   <dependency>
       <groupId>org.springframework.boot</groupId>
       <artifactId>spring-boot-starter-test</artifactId>
       <scope>test</scope>
   </dependency>
       <groupId>org.springframework.boot</groupId>
       <artifactId>spring-boot-starter-data-jpa</artifactId>
   </dependency>
   <dependency>
       <groupId>org.postgresql</groupId>
       <artifactId>postgresql</artifactId>
       <scope>runtime</scope>
   </dependency>
</dependencies>
```

Problemas con la versión de postgresql

Si el pom falla...

Cambia la versión a la 42.3.2

Programando el acceso a la base de datos desde el código

Indicando las credenciales de acceso

Edita el fichero resources → application.properties con el siguiente contenido

```
spring.datasource.url=jdbc:postgresql://xxxxxxx:5432/YYYYYY
spring.datasource.username=ZZZZZZZZ
spring.datasource.password=MMMMMM
spring.datasource.driver-class-name=org.postgresql.Driver
spring.jpa.properties.hibernate.dialect=org.hibernate.dialect.PostgreSQLDialect
spring.jpa.hibernate.ddl-auto=update
```

```
Donde XXXXXX = el host de tu servidor de base de datos
Importante solo coloca la url del servidor
YYYYYY = el nombre de la base de datos
ZZZZZZ = será el usuario
MMMMM = será el password
```

Creando el modelo (entity)

Con el modelo / Entidad vamos a poder **mapear** las tablas de nuestra base de datos con clases de nuestro programa escrito en java.

```
@Entity
@Table(name = "gatito")
public class GatitoModel {
    @Id
    @GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)
    @Column(unique = true, nullable = false)
    private Long id;

private String nombre;

private Integer peso;

@Temporal(TemporalType.TIMESTAMP)
@Column(columnDefinition = "TIMESTAMP DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP")
    private Date fecha; // Si no pongo fecha, la fecha será la del sistema
```

En este caso estamos creando una clase GatitoModel que tendrá los atributos id, nombre, peso y fecha.

Para indicar que esta clase mapea una tabla de nuestra base de datos la notamos con

```
@Entity
@Table(name="gatito")
public class GatitoModel {
```

Indicamos que el el campo id de la tabla es autoincremental, único y no nulo con la notación

```
@Id

@GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)

@Column(unique=true, nullable=false)
private Long id;
```

También indicamos que la fecha se rellena automáticamente con el día y hora actual usando la notación:

```
@Temporal(TemporalType.TIMESTAMP)
    @Column(columnDefinition = "TIMESTAMP DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP")
    private Date fecha; // Si no pongo fecha, la fecha será la del sistema
```

Creando el repositorio

En el repositorio vamos a indicar todas las consultas que se van a lanzar contra la base de datos.

Hemos optado por el uso de un ORM (en nuestro caso JPA) que nos va a facilitar muchísimo el trabajo con la base de datos.

Creamos un fichero llamado *GatitoRepository* (yo he optado por situarlo dentro de la carpeta repositories, para tener el código más ordenado)

```
@Repository
public interface GatitoRepository extends CrudRepository<GatitoModel, Long> {
}
```

Observa que la interface extiende de CrudRepository.

```
extends CrudRepository<GatitoModel, Long>
```

Esto permitirá que JPA haga todo el trabajo, pues nos va a ofrecer mecanismos para poder hacer selects, updates, inserts y deletes sin tener que escribir ni una sola línea de código SQL.

En los **generics** hay que indicarle el modelo con el que vamos a trabajar, en este caso **GatitoModel** y el tipo de la clave primara (id) que es un **Long**.

Si necesitáramos hacer consultas más complejas, podríamos añadirlas dentro de esta interfaz.

Creando el servicio

El servicio nos va a permitir conectar nuestra aplicación con el exterior (en este caso la BD). Mediante el servicio vamos a lanzar las consultas usando el Repository que hemos creado en el paso anterior.

Creamos un fichero llamado *GatitoBDService* (yo he optado por situarlo dentro de la carpeta services, para tener el código más ordenado)

```
@Service
public class GatitoBDService {
    @Autowired
    GatitoRepository gatitoRepository;

public ArrayList<GatitoModel> obtenerTodosLosGatitos() {
        return (ArrayList<GatitoModel>) gatitoRepository.findAll();
    }

public GatitoModel guardarGatito(GatitoModel gatito) {
        return gatitoRepository.save(gatito);
    }
}
```

Hemos añadido 2 métodos:

- obtenerTodosLosGatitos: que devuelve un ArrayList con todos los gatitos guardado en la base de datos. Observa como usamos el método findAll que nos provee JPA gracias a que estamos usando el repository que extiende de CrudRepository.
- guardarGatito: que recibe el gatito que vamos a guardar como parámetro y nos devuelve el gatito guardado (con el nuevo id generado). También usamos el repository para (con el método save) guardar el gatito en la base de datos de forma sencilla.

Actualizando los controladores

Por último, tenemos que añadir las rutas adecuadas en los controladores, para que el cliente se pueda comunicar con el servidor indicando las acciones que desea ejecutar.

El controlador va a hechar mano de los servicios creado en los pasos anteriores, así que no olvides indicar a Spring que nos lo inyecten (por el mecanismo de inyección de dependencias)

```
@Autowired
GatitoBDService gatitoBDService;
```

Añadiendo las rutas para listar todos los gatitos

En el fichero SaludaController.java, añadimos el siguiente código

```
@GetMapping("/listarGatitos")
public String gatitos() {
   return gatitoBDService.obtenerTodosLosGatitos().toString();
}
```

cuando el cliente acceda (por GET) a la ruta http://localhost:8080/listarGatitos le mostraremos en el navegador la lista de todos los gatitos almacenados en la base de datos

Añadiendo las rutas para insertar un gatito

En el fichero SaludaController.java, añadimos el siguiente código

```
@PostMapping("/insertaGatito")
public String insertaGatito(@RequestParam Map<String, String> body) {
    System.out.println(body.get("nombre"));
    GatitoModel gatito = new GatitoModel();
    gatito.setNombre(body.get("nombre"));
    gatito.setPeso(Integer.parseInt(body.get("peso")));
    gatitoBDService.guardarGatito(gatito);
    return "he guardado los datos del gatito";
}
```

cuando el cliente nos lance una petición por POST a la ruta http://localhost:8080/insertaGatito guardaremos un nuevo gatito en la base de datos.

¿Cómo nos lanza el cliente una petición por POST? pues mediante un formulario html, donde colocaremos en su interior los datos que se van a enviar por el BODY de la petición http. (en nuestro caso el nombre y peso del gatito)

Añadiendo las rutas mostrar el formulario de inserción

Dentro de la carpeta resources→ templates vamos a crear un nuevo fichero llamado formularioInsercionGatito.html con el siguiente contenido

Como ves no es más que un simple formulario html con los inputs:

```
<input type="text" name="nombre">
<input type="text" name="peso">
```

El tag form posee como atributos

```
action="http://localhost:8080/insertaGatito"
method="POST"
```

El action será la ruta de nuestro servidor (backend) que va a recoger los parámetros (nombre y peso) y los va a guardar en la base de datos.

Para que el cliente pueda ver este formulario vamos a añadir la siguiente ruta: Edita el fichero WebController.java y añade el siguiente contenido:

```
@RequestMapping("/formularioGatito")
public String formularioGatito() {
    return "formularioInsercionGatito";
}
```

Cuando el cliente acceda a la ruta http://localhost:8080/formularioGatito le devolveremos (mediante thymeleaf) el formulario html que hemos creado en el paso anterior