

Ejercicio guiado: Compilar el juego Doom 1

1- Instalamos algunas dependencias (puede que no sean necesarias)

```
$ sudo apt update
$ sudo apt install gcc make libSDL2-dev libSDL2-net-dev \
    libSDL2-mixer-dev python-imaging
$ sudo apt install automake autoconf libtool git pkg-config
```

2- Clonamos el repositorio con el código fuente de Doom

```
$ git clone https://github.com/chocolate-doom/chocolate-doom.git
```

3- Compilamos el código fuente

```
$ cd chocolate-doom
$ ./autogen.sh
$ make
$ make install
```

4- Descargamos los mapas de Doom

```
$ wget http://www.jbserver.com/downloads/games/doom/misc/shareware/doom1.wad.zip
```

5- Descomprimos los mapas

```
$ unzip doom1.wad.zip
```

6- Ejecutamos el juego

```
$ ./src/chocolate-doom -iwad DOOM1.WAD
```