

Desenvolvemento de aplicacións multiplataforma MP0483 Examen sistemas informáticos 3ª eval

Fecha: 7 Junio/2022 Nombre y apellidos:

Dni:

VALORES DE LAS PREGUNTAS

Ejercicio 1: deploy: 7 ptos Ejercicio 2: shell script: 3 ptos

Ejercicio 1: Deploy en servidores

Deploya en un servidor el siguiente proyecto web (usando el framework Spring Boot)

La aplicación web tendrá que tener las siguientes funcionalidades:

1-Cuando un cliente acceda a la dirección del endpoint: http://localhost:8080/letradni/**XXXX**

Nos devolverá la **letra del dni** que se corresponde con el número del dni pasado como parámetro XXXX

Pista: es fácil calcular la letra de un dni dado https://www.geekno.com/pasos-para-calcular-la-letra-del-dni-con-java.html

Validación: Tienes que validar el número de dni introducido. En caso de que no te introduzcan un dni válido (8 dígitos enteros), devolveremos un mensaje de error

Ejemplos:

 $\begin{array}{cccc} \underline{\text{http://localhost:8080/letradni/36335432}} & \to & D \\ \underline{\text{http://localhost:8080/letradni/36335}} & \to & Error \\ \underline{\text{http://localhost:8080/letradni/alejando}} & \to & Error \\ \end{array}$



2-

Cuando un cliente acceda a la dirección del endpoint: http://localhost:8080/coincidencias?nombre1=XXXX&nombre2=YYYY

Nos devolverá una página web con el total de letras coincidentes entre XXXX e YYYY. Ej si XXXX= Pepito e YYYY=Pepa, nos debe devolver 2, ya que la letra 'P' y la 'e' están repetidas en los dos nombres. No se distinguirá entre mayúsculas y minúsculas.

Ejemplos:

| http://localhost:8080/coincidencias?nombre1=pepito&nombre2=Pepa | \rightarrow | 2 |
|---|---------------|---|
| http://localhost:8080/coincidencias?nombre1=P&nombre2=pepito | \rightarrow | 1 |
| http://localhost:8080/coincidencias?nombre1=M&nombre2=pepito | \rightarrow | 0 |

3-

Ahora se pide un endpoint que dado un país o ciudad, mostremos por pantalla el número de habitantes que posee.

http://localhost:8080/habitantes/Vigo

Para ello usaremos el <u>API</u> gratuito de geolocación https://open-meteo.com En concreto su endpoint:

https://geocoding-api.open-meteo.com/v1/search?name=Vigo

NOTA: este api no devuelve un solo valor, sino un conjunto de ellos (un array), nosotros nos vamos a mostrar solo el primero de ellos.

Ejemplos:

 $\frac{\text{http://localhost:}8080/\text{habitantes/Vigo}}{\text{http://localhost:}8080/\text{habitantes/London}} \rightarrow \begin{array}{c} \textbf{297332} \\ \textbf{556900} \\ \textbf{1000} \\$



4-

Por último se pide un endpoint que permita guardar en una base de datos el nombre de un alumno y su nota.

Deberás usar (para la construcción del ejercicio) un servidor de base de datos (PostgreSQL) y tendrá que estar montado en un servidor (Rayway o Heroku).

El método para guardar la información lo decides tú.

Recuerda:

- Aplicación web **pusheada** en un repositorio **privado** de **github** del alumno
- Despliegue de la aplicación realizado correctamente en servidor Heroku o Railway del alumno
- El programa tendrá que compilar y funcionar sin errores

Puntuaciones del ejercicio:

- Funcionalidad 1 del servidor backend realizada correctamente (dni): 2 pto
- Funcionalidad 1 del servidor backend realizada correctamente (coincidencia): 1 pto
- Funcionalidad 1 del servidor backend realizada correctamente (api población): 2 ptos
- Funcionalidad 1 del servidor backend realizada correctamente (BD): 2 ptos



Ejercicio 2: Shell Script

Crea un programa en shell script (linux) que pida constantemente por pantalla valores numéricos por teclado.

El programa dejará de pedir valores cuando el usuario introduzca el valor 0 en la terminal

- Si el valor insertado es negativo:
 - Creará una carpeta llamada datos
 - Creará (dentro de la carpeta datos) un fichero llamado examen.txt cuyo contenido será el valor numérico (negativo) insertado por teclado, dividido por 2
 - (tendrás que hacer los cálculos con 2 decimales)
 - Si el directorio datos ya existiese lo borrará (junto con todo su contenido)
 (mostrando el mensaje "La carpeta examen ya existía y la he borrado"
- Si el valor insertado es cero:
 - El programa terminará, mostrando el mensaje "FIN"
- Si el valor insertado es positivo
 - Mostrará por pantalla todos los valores comprendidos entre ese número y 1 (es decir recorrer de forma inversa ...,5,4,3,2,1)

Recuerda que el programa tendrá que volver a pedir de nuevo otro número, y volver a comenzar el bucle desde el principio.

Tendrás que usar **funciones** obligatoriamente (por claridad en el código).

El programa tendrá que compilar y funcionar sin errores

Puntuaciones del ejercicio:

- Funcionalidad 1 guardar valor negativo dividido entre 2: 1 pto
- Funcionalidad 2 terminar programa cuando insertamos 0: 1 pto
- Funcionalidad 3 mostrar números del X a 1: 1 pto