

# Introducción a la Algoritmica

## Práctico: Arreglos y Matrices en C

En todos los casos compilar y ejecutar el programa.

1. Escribir un programa que haga lo siguiente:
  - (a) Cree un arreglo de enteros de nombre *miarreglo* con capacidad para 5 elementos.
  - (b) Escriba cada celda del arreglo con números enteros que el usuario ingresa desde el teclado.
  - (c) Recorra el arreglo y muestre por pantalla el contenido.
2. Tomando como referencia los ejemplos subidos a la plataforma, realice los siguientes programas.
  - (a) Escribir una función que recibe como parámetro un arreglo de enteros y retorna la suma de sus valores. Muestre un ejemplo de uso.
  - (b) Escribir una función que recibe como parámetro un arreglo de enteros y retorna la diferencia entre la cantidad de números pares y la cantidad de números impares. Muestre un ejemplo de uso.
3. Escribir un programa que lea 10 números reales por teclado, 5 para un arreglo y 5 para otro arreglo distinto. Luego transcribir a una matriz de 5X2 el contenido del primer arreglo en la primer fila y el contenido del segundo en la segunda fila de la matriz.
4. Escribir un programa que cree y complete una matriz de caracteres de 3X3 y muestre por pantalla los caracteres que forman la diagonal (de izquierda a derecha).