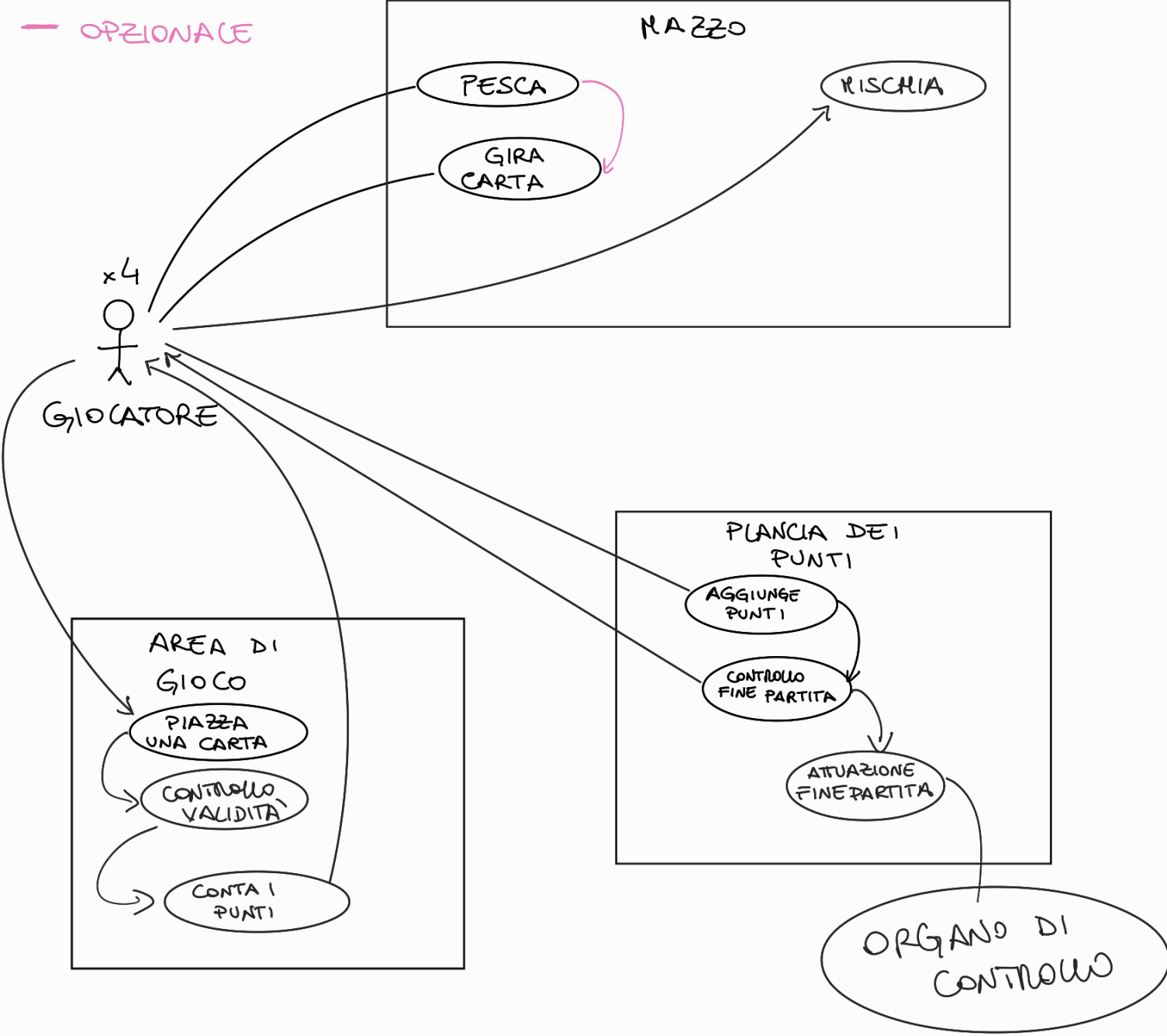
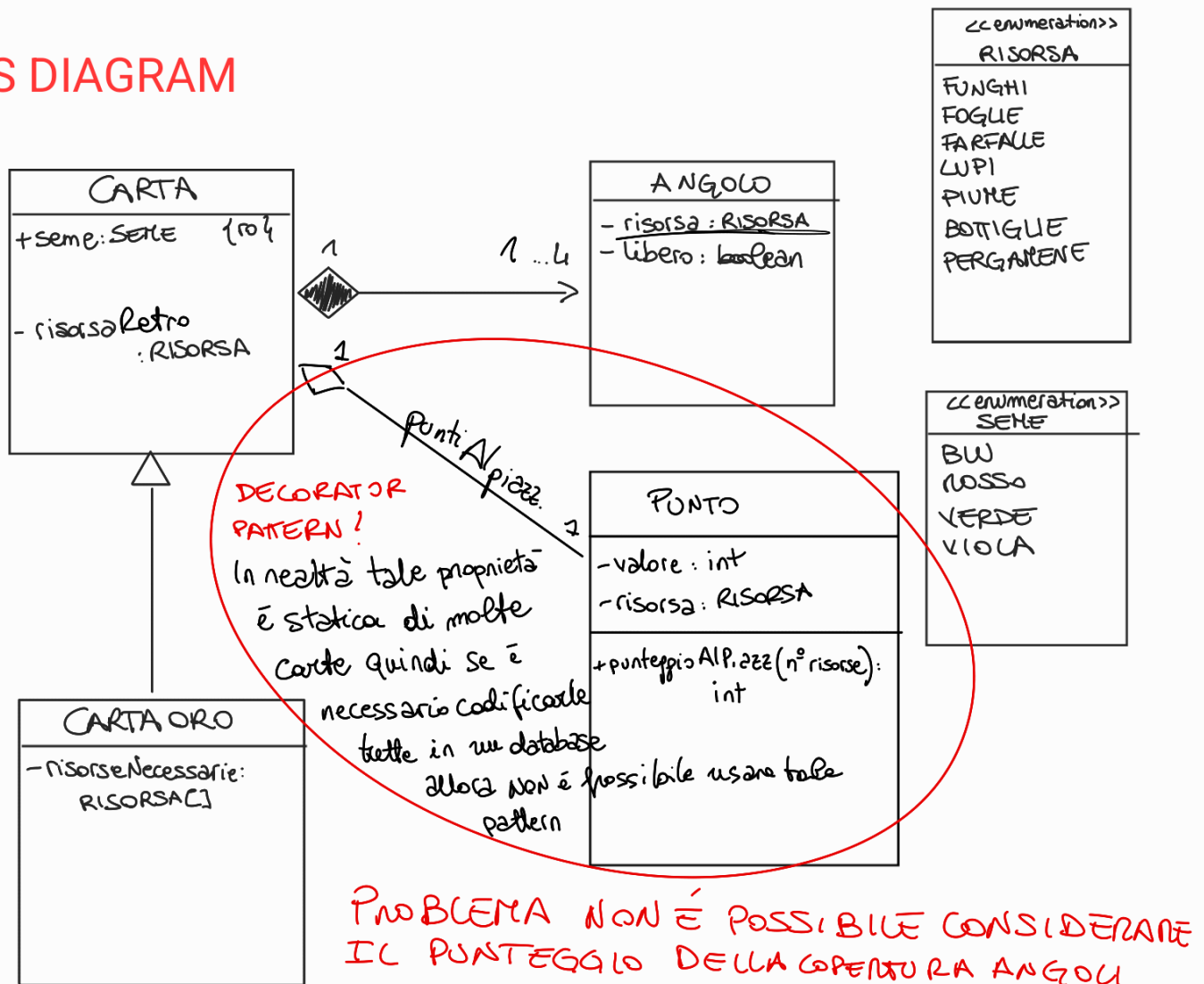


# USE CASE DIAGRAM

— OPZIONALE



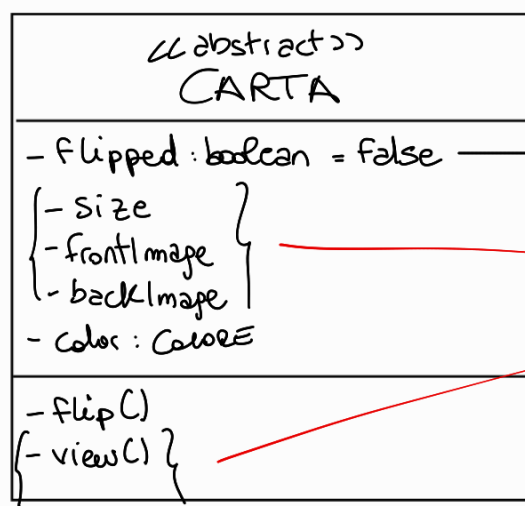
# CLASS DIAGRAM



**Note:** la distinzione fatta tra semi e risorse è dovuta alla valutazione delle carte obiettivo che considerano il colore della carta. Tuttavia è possibile ovviare a tale differenza calcolando queste ultime rispetto alla risorsa invece che al colore in quanto questi sono in corrispondenza.

**Note:** le enumerazioni in Java possono assumere valore null

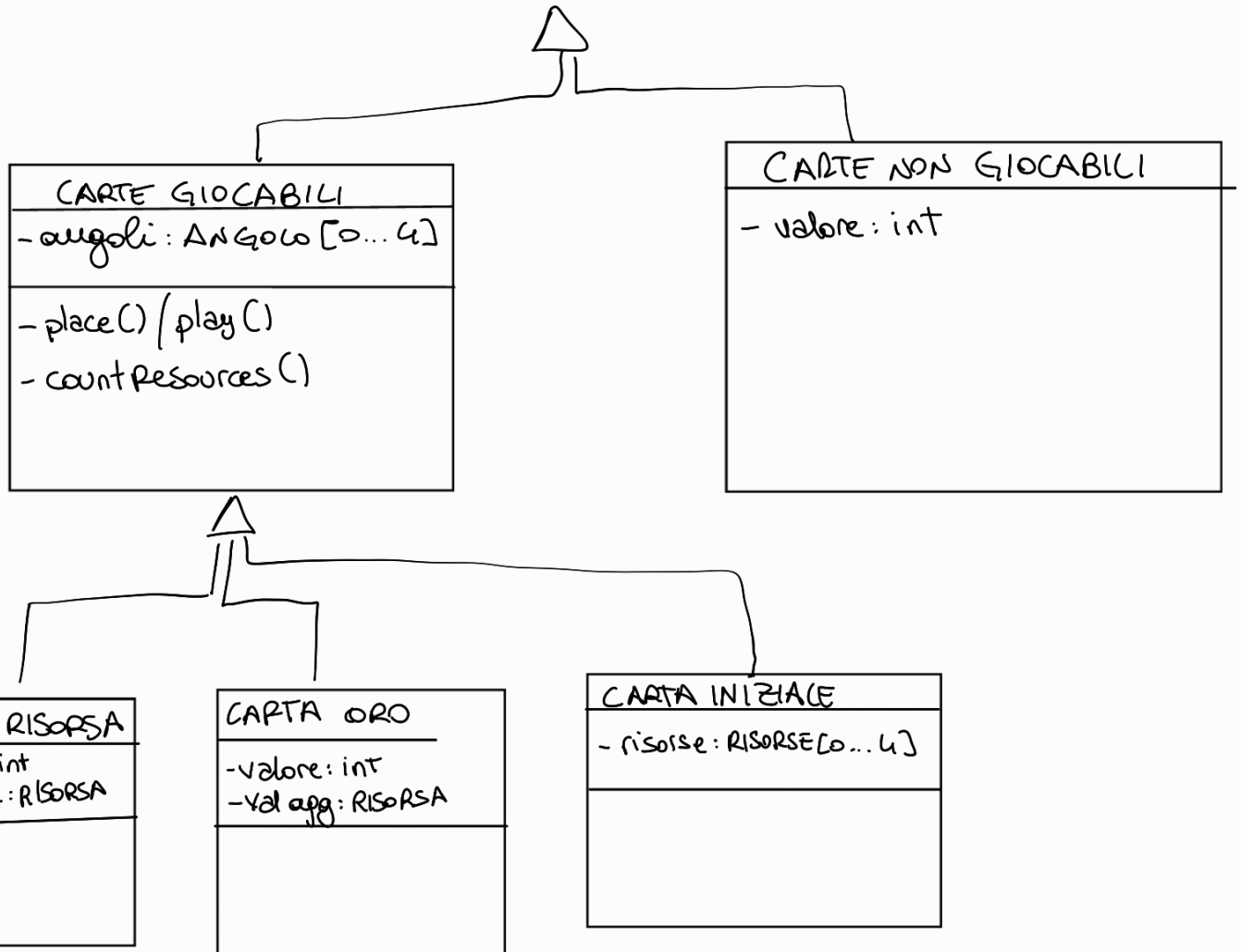
<<enumeration>> COLORE
BW
ROSSO
VERDE
VIOLA
BIANCO



// false indica il fronte  
true indica il retro

SI RIFERISCE ALLA  
PARTE GRAFICA

PUÒ ESSERE IMPL.  
TRAMITE INTERFACCE  
O PER EREDITARIETÀ



CARTA INIZIALE  
RISORSA [0...4]

ANGOLI  
RISORSA