

Il nickname di un giocatore dev'essere lo stesso per una intera partita, in partite diverse ci possono essere giocatori diversi con stesso nickname.

Per poter piazzare una carta **TUTTI** gli angoli coperti devono essere vuoti.

Se un giocatore non può più piazzare carte allora il suo turno viene saltato finchè non termina la partita.

I punti segnati sul tabellone sono solamente quelli fatti durante la partite, quindi precedentemente al calcolo dei punti fatti tramite le carte obiettivo. Se qualcuno supera i 29 punti durante la partita, allora si ferma a 29.

Per disconnessione senza resilienza si disconnettono tutti gli utenti. Mentre la resilienza funziona solo successivamente all'inizio della partita.

In caso di parità si considera colui che ha totalizzato più punti tramite obiettivi.