

Representação do Conhecimento e Raciocínio

Programação Lógica

Prolog – parte 4

Inteligência Artificial - 2020/1

Prolog – parte 4

- ▶ Controle de retrocesso (corte)
- ▶ Predicados especiais para entrada e saída
- ▶ Predicados sem argumentos e predicados com mesmo nome

Prolog – Controle de retrocesso (corte)

- ▶ O retrocesso (backtracking) é um processo pelo qual todas as alternativas de solução para uma dada consulta são tentadas exaustivamente.
- ▶ No Prolog, o retrocesso é automático.
- ▶ É possível controlá-lo através de um predicado especial chamado **corte**, notado por **!**.
- ▶ Visto como uma cláusula, seu valor é sempre verdadeiro. Sua função é provocar um efeito colateral que interfere no processamento padrão de uma consulta.

Prolog – Controle de retrocesso (corte)

- ▶ Pode ser usado em qualquer posição no lado direito de uma regra.
- ▶ O corte é adequado às situações onde regras diferentes são aplicadas em casos mutuamente exclusivos.
- ▶ Faz com que o programa se torne mais rápido e ocupe menos memória.
- ▶ Quando colocado no final de uma cláusula que define um predicado, evita que as cláusulas abaixo dessa, relativas ao mesmo predicado, sejam usadas no backtracking.

Prolog – Controle de retrocesso (corte)

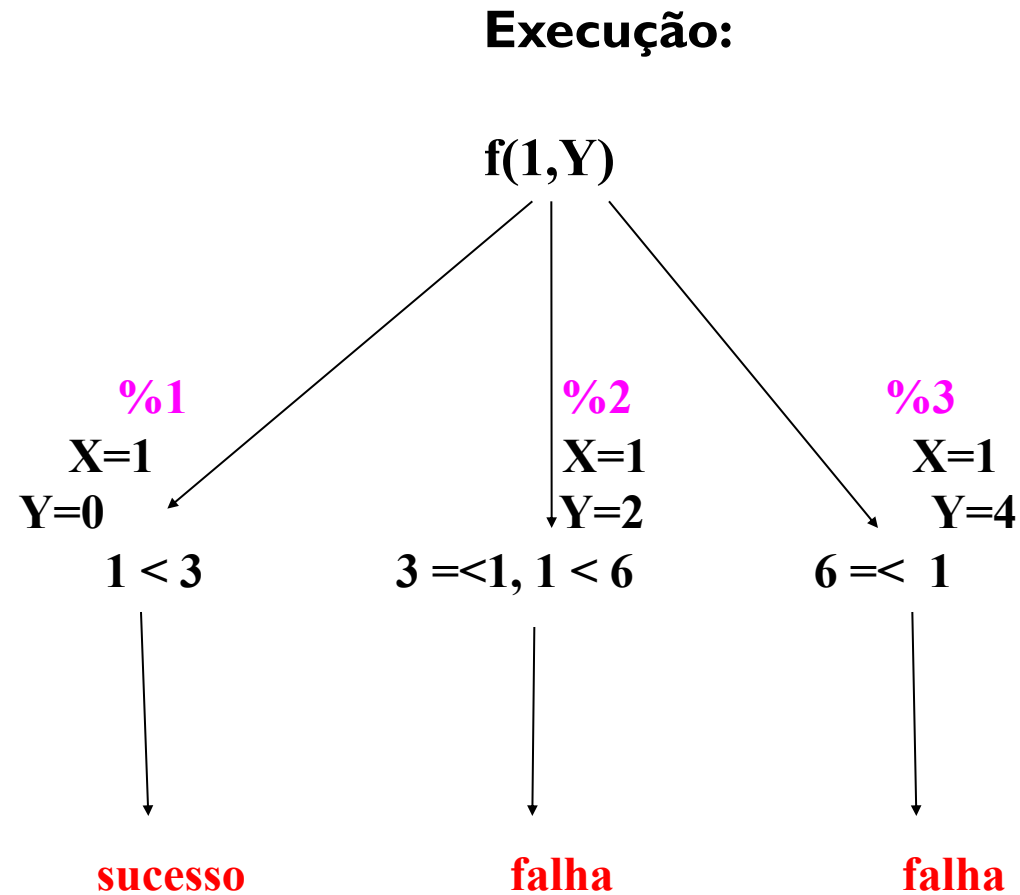
Exemplo: Construir um programa Prolog para implementar a função

$$f(x) = \begin{cases} 0 & \text{se } x < 3 \\ 2 & \text{se } x \geq 3 \text{ e } x < 6 \\ 4 & \text{se } x \geq 6 \end{cases}$$

```
f(X,0) :- X < 3.           %1  
f(X,2) :- 3 =< X, X < 6 .  %2  
f(X,4) :- 6 =< X.          %3
```

Prolog – Controle de retrocesso (corte)

Consulta:
?- f(1,Y).
Y = 0 ;
false.



Prolog – Controle de retrocesso (corte)

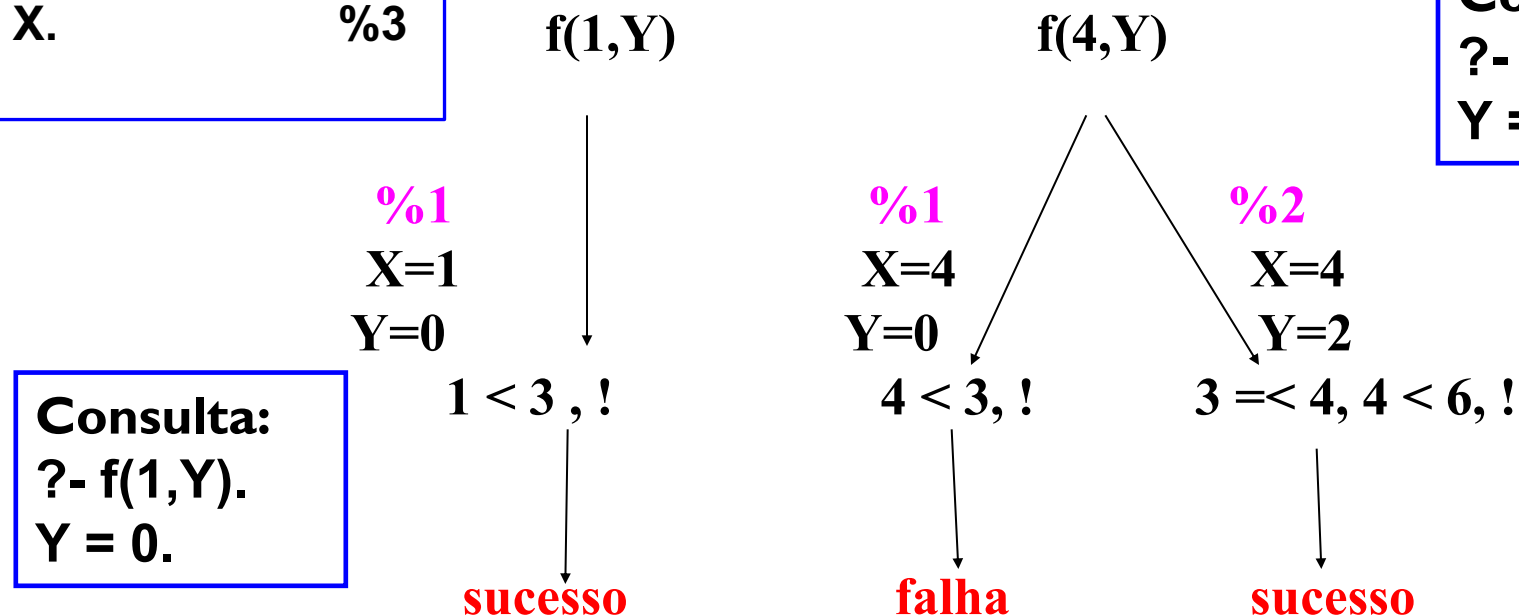
- Na busca, as regras 2 e 3 são tentadas inutilmente, resultando em falha.
- Sabemos, no momento da programação, que as regras representam casos mutuamente exclusivos.
- O uso do corte torna-se conveniente, para evitar esforço de busca desnecessário e tornar a execução da consulta mais eficiente.

```
f(X,0) :- X < 3, ! .           %1
f(X,2) :- 3 =< X, X < 6, ! .   %2
f(X,4) :- 6 =< X.               %3
```

Prolog – Controle de retrocesso (corte)

```
f(X,0) :- X < 3, ! .      %1
f(X,2) :- 3 =< X, X < 6, ! . %2
f(X,4) :- 6 =< X.         %3
```

Consulta:
?- f(4,Y).
Y = 2.



Este tipo de corte é chamado de **corte verde** : se for retirado, o programa tem exatamente o mesmo significado.

Altera-se apenas a eficiência da execução.

Prolog – Controle de retrocesso (corte)

- ▶ O corte pode também ser usado para tornar o programa mais compacto, sem ter que escrever explicitamente as condições de aplicação de cada regra.

```
f(X,0) :- X < 3, ! .           %1  
f(X,2) :- X < 6, ! .           %2  
f(X,4).                        %3
```

- ▶ Este tipo de corte é chamado de **corte vermelho** : quando retirado, o programa tem significado diferente, geralmente produzindo resultados errados.

Prolog – Controle de retrocesso (corte)

$f(X,0) :- X < 3, !. \quad \%1$
 $f(X,2) :- X < 6, !. \quad \%2$
 $f(X,4). \quad \%3$

Execuções:

$f(1,Y)$
%1
 $X=1$
 $Y=0$

$1 < 3, !$

sucesso

Consulta:
 $?- f(1,Y).$
 $Y = 0.$

$f(4,Y)$
%1
 $X=4$
 $Y=0$
 $4 < 3, !$
falha
%2
 $X=4$
 $Y=2$
 $4 < 6, !$
sucesso

Consulta:
 $?- f(4,Y).$
 $Y = 2.$

Na consulta $f(4,Y)$, quando a cláusula 1 é usada, $4 < 3$ falha e o corte não é executado, assim existe backtracking e a cláusula 2 é usada.

Retirando-se os cortes, o programa produz resultados errados.

Prolog – Controle de retrocesso (corte)

- ▶ Com o uso do corte, vários programas já estudados podem ser modificados para ficarem mais eficientes.
- ▶ Para usar o corte, deve ser analisada a operação que se espera realizar com o predicado.

Prolog – Exemplos de uso do corte

Eliminar todas as ocorrências de um elemento de uma lista

Versão SEM corte:

```
del_todas(Elem,[ ],[ ]).
```

```
del_todas(Elem, [Elem|Y], Z) :- del_todas(Elem,Y,Z).
```

```
del_todas(Elem,[Elem1|Y], [Elem1|Z]) :- Elem \== Elem1,  
                                         del_todas(Elem,Y,Z).
```

Versão COM corte:

```
del_todas_2(Elem,[ ],[ ]) :- !.
```

```
del_todas_2(Elem, [Elem|Y], Z) :- del_todas_2(Elem,Y,Z), !.
```

```
del_todas_2(Elem,[Elem1|Y], [Elem1|Z]) :-  
                                         del_todas_2(Elem,Y,Z).
```

Prolog – Exemplos de uso do corte

Eliminar todas as ocorrências de um elemento de uma lista

?- del_todas(a,[a,b,c,a,4,a,c,b],L).

L = [b, c, 4, c, b] ;

false.

?- del_todas_2(a,[a,b,c,a,4,a,c,b],L).

L = [b, c, 4, c, b].

Prolog – Exemplos de uso do corte

- ▶ Contar o número de ocorrências de um dado elemento no primeiro nível de uma lista:-

```
conta_ocorr(Elem,[ ],0) :- !.
```

```
conta_ocorr(Elem,[Elem|Y],N) :-  
    conta_ocorr(Elem,Y,N1),  
    N is N1 + 1, !.
```

```
conta_ocorr(Elem,[Elem1|Y], N) :-  
    conta_ocorr(Elem,Y,N).
```

Prolog – Exemplos de uso do corte

?- conta_ocorr(x,[e,34,x,[e,d,f],par(a,b),x,567,x],S).
S = 3.

?- conta_ocorr(x,[e,34,x,[e,x,f], x, kfkfkf,5069],S).
S = 2.

?- conta_ocorr(a,[e,l,e,m,e,n,t,o],S).
S = 0.

Prolog – Entrada e Saída

- ▶ Prolog possui predicados especiais que executam, como efeito colateral, a entrada e a saída de termos para o programa
- ▶ Predicado **read**
- ▶ Sintaxe: `read(Termo)`
onde Termo (variável ou átomo) pode ou não estar instanciado
- ▶ Lê um termo do dispositivo de entrada corrente e unifica com Termo. O termo dado deve ser seguido de . (ponto).

Prolog – Exemplos de uso do corte

Predicado **read** - Exemplos

?- read(X), Y is X + 1.

|: 3.

X = 3 ,

Y = 4.

?- read(X), read(Y), Z is X+Y.

|: 3.

|: 8.

X = 3,

Y = 8,

Z = 11.

Prolog – Exemplos de uso do corte

- ▶ Predicado **write**
- ▶ Sintaxe: `write(Termo)`
onde `Termo` pode ou não estar instanciado
- ▶ Escreve o termo no dispositivo de saída corrente
- ▶ Predicado **nl**
- ▶ muda para próxima linha no dispositivo de saída

Prolog – Exemplos de uso do corte

Predicado **write** - Exemplos

```
?- write(palavra).  
palavra  
true.
```

```
?- write([a,b,c]).  
[a,b,c]  
true.
```

```
?- write(primeira), write(' '),  
   write(segunda).  
primeira segunda  
true.
```

```
?- write(primeira), nl, write(segunda).  
primeira  
segunda  
true.
```

Prolog - Predicados sem argumentos e predicados com mesmo nome

- ▶ Um predicado é identificado pelo seu nome e pela aridade(número de argumentos).
- ▶ Predicados com o mesmo nome e com número de argumentos diferentes são considerados **diferentes**.
- ▶ Os predicados sem argumentos são normalmente usados para identificar procedimentos que usam read e write ou para iniciar programas com muitos predicados.

Prolog - Predicados sem argumentos e predicados com mesmo nome

Exemplo: Soma dos elementos de uma lista numérica

```
soma :- write('Digite uma lista de numeros'),  
        read(Lista),  
        soma(Lista,Resultado),  
        write('A soma dos elementos da lista e = '),  
        write(Resultado),  
        nl.
```

```
soma([ ],0).
```

```
soma([Elem| Cauda], S) :- soma (Cauda,S1),  
                           S is S1 + Elem.
```

Prolog - Predicados sem argumentos e predicados com mesmo nome

Exemplo: Soma dos elementos de uma lista numérica

```
soma :- write('Digite uma lista de numeros'),  
        read(Lista),  
        soma(Lista,Resultado),  
        write('A soma dos elementos da lista e = '),  
        write(Resultado),  
        nl.
```

```
soma([ ],0).  
soma([Elem| Cauda], S) :- soma (Cauda,S1),  
                           S is S1 + Elem.
```

Consulta

| ?- soma.

Digite uma lista de numeros|: [4,5,6,4.4,0.3,-7].

A soma dos elementos da lista e = 12.7

true.

► Fim do Tópico Programação Lógica