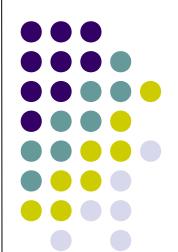
Introdução aos Sistemas de Informação (ISI) (025607) e Engenharia de Software 1 (ES1) (1001530) Departamento de Computação

#### Aula 5:

# Diagrama de Sequência de Sistema - DSS (Fase de Análise)



Prof. Fabiano Cutigi Ferrari 2º semestre de 2020 ENPE – Ensino não presencial emergencial

#### Roteiro



- Conceito de Diagrama de Sequência
- Notação UML
- Exemplos

# Diagrama de Sequência de Sistema (DSS)



- Também conhecido como cenário.
  - Mostra um cenário global do funcionamento do sistema.
- Mostra, em alto nível, os principais eventos que fazem parte de um caso de uso.
  - Cada um desses eventos dispara uma operação do sistema para tratá-lo.
  - A idéia é identificar quais são esses eventos e quem é o ator responsável por iniciá-lo.



Caso de uso "Emprestar Livro" (de uma biblioteca).

#### Fluxo principal:

Ação do Ator	Resposta do Sistema
1. O <b>Leitor</b> chega ao balcão de atendimento da biblioteca e diz ao <b>Atendente</b> que deseja emprestar um ou mais livros da biblioteca.	
2. O <b>Atendente</b> seleciona a opção para realizar um novo empréstimo.	3. Exibe tela de empréstimo.
4. O <b>Atendente</b> solicita ao <b>Leitor</b> sua carteira de identificação.	
5. O <b>Atendente</b> informa ao sistema a identificação do <b>Leitor</b> .	6. Exibe o nome do Leitor e sua situação.
7. O <b>Atendente</b> solicita os livros a serem emprestados. Para cada um deles, informa ao sistema o código de identificação do livro.	8. Informa a data de devolução de cada livro.
9. O <b>Leitor</b> sai com os livros.	





- Fluxos alternativos:
  - Passos 2 a 8: A qualquer momento o Leitor informa ao Atendente que desistiu do empréstimo.
  - Passo 4: O Leitor informa ao Atendente que esqueceu a carteira de identificação.
    - O Atendente faz uma busca pelo cadastro do Leitor e pede a ele alguma informação pessoal para garantir que ele é mesmo quem diz ser.
  - Passo 5: O Leitor está impedido de fazer empréstimo, por ter não estar apto.
    - Cancelar a operação.
  - Passo 7.a: O livro não pode ser emprestado, pois está reservado para outro Leitor.
    - 7-a.1: O Atendente informa ao Leitor que não poderá emprestar o livro e pergunta se deseja reservá-lo.
    - 7-a.2: Cancelar a operação (se for o único livro)
  - Passo 7.b: O livro não pode ser emprestado, pois é um livro reservado somente para consulta.
    - 7-b.1 Cancelar a operação (se for o único livro)



- Considerando esse caso de uso, ocorrem basicamente 3 eventos:
  - 1. Iniciar o empréstimo, quando o Atendente informa ao sistema a identificação do Leitor para checar se é um Leitor apto a emprestar;
  - 2. Emprestar livro(s), em que são informados ao sistema os dados sobre os livros a emprestar; e
  - 3. Encerrar o empréstimo, em que registra-se efetivamente o empréstimo para o Leitor, mudando a situação dos livros para "em circulação".
- Diz-se que "iniciar o empréstimo" é um evento de entrada que ocorre e dispara a execução de uma operação para tratálo.

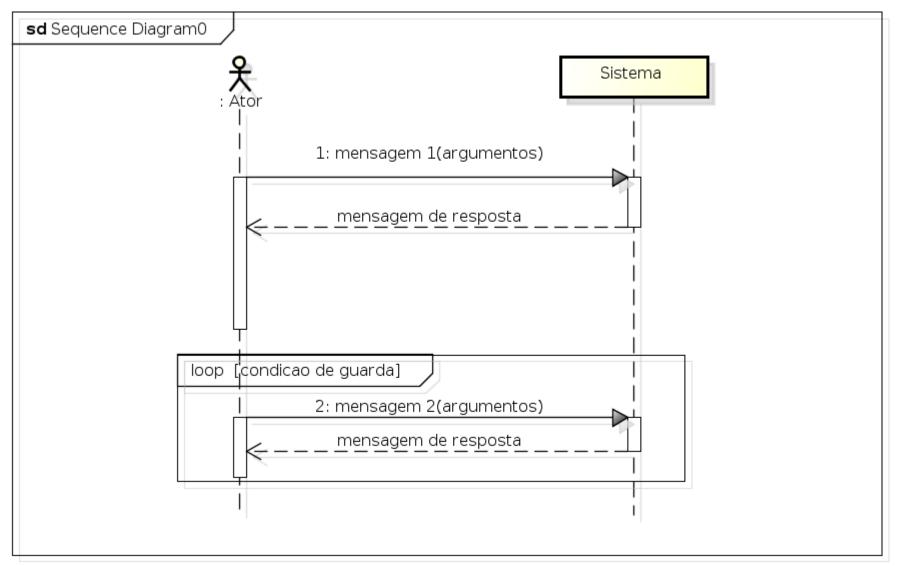


- A UML fornece uma notação com os seguintes elementos\*:
  - Atores
  - Classes
  - Mensagens
  - Linhas de vida e focos de controle
  - Iterações

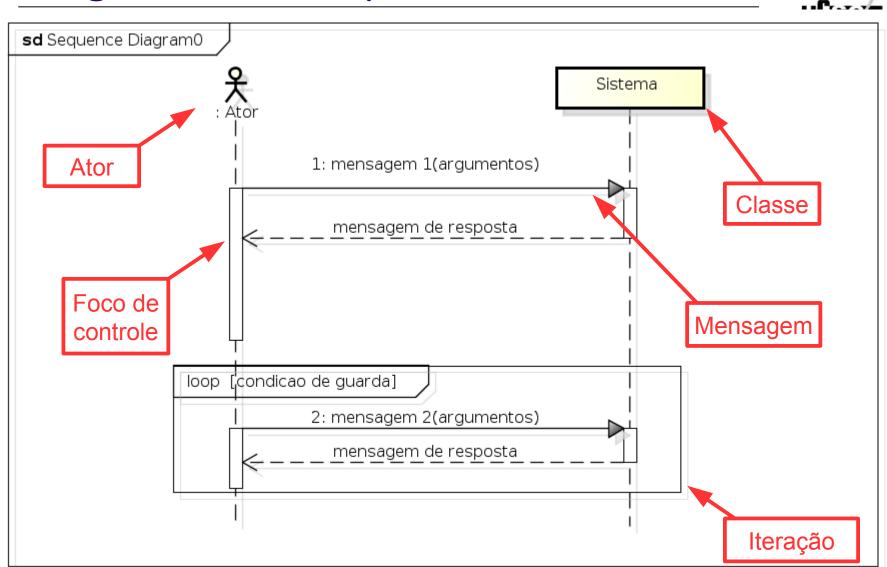
<sup>\*</sup>Versão simplificada para modelar interações em fase de análise. A notação para a fase de projeto é mais detalhada e será vista mais adiante na disciplina.





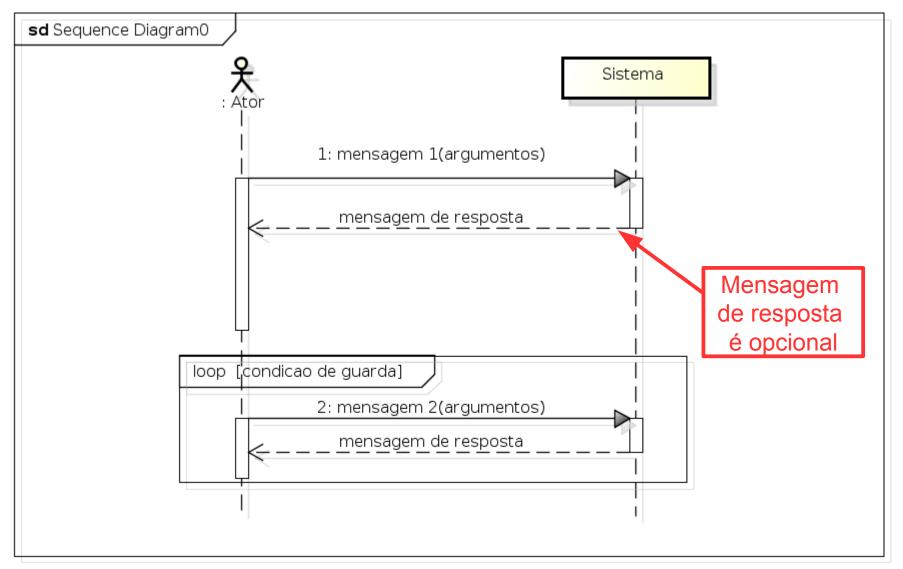






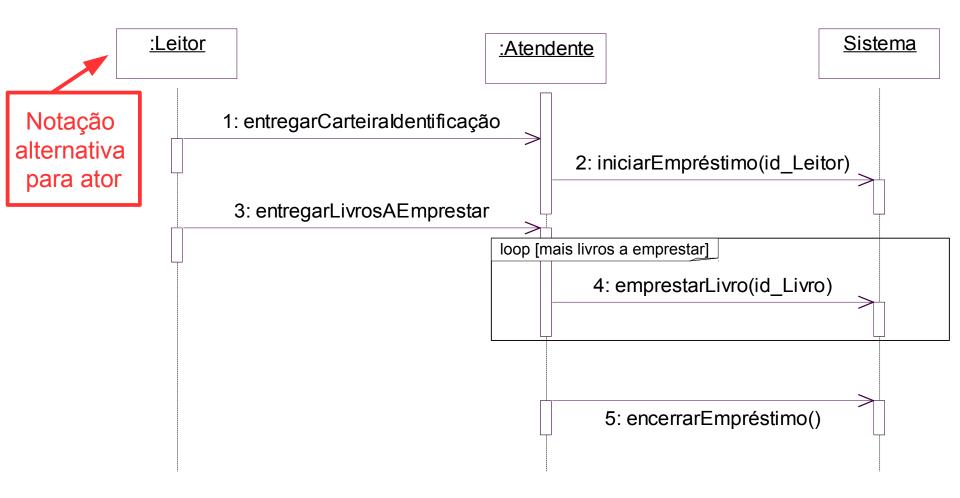












#### Observações



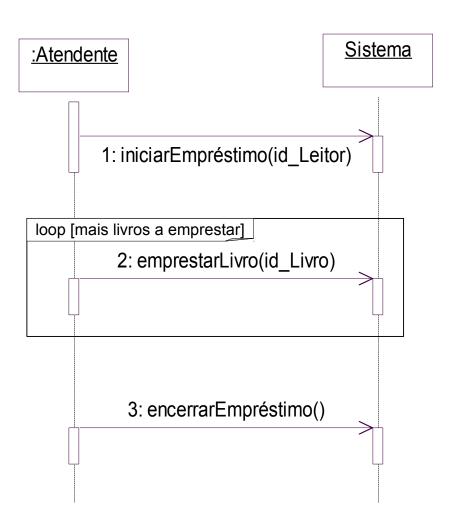


- Eventos envolvendo dois atores (como o evento entregarCarteiraIdentificação do slide anterior) são em geral desconsiderados durante as fases posteriores de projeto
  - Ficam fora dos limites do sistema.
  - São importantes para entendimento do global do caso de uso (Fase de Análise).
  - Não se tornarão operações efetivamente implementadas no software.

# Exemplo Atualizado Caso de uso "Emprestar Livro"







## Outro Exemplo - Sistema WebJob Incluir Categoria de Serviço



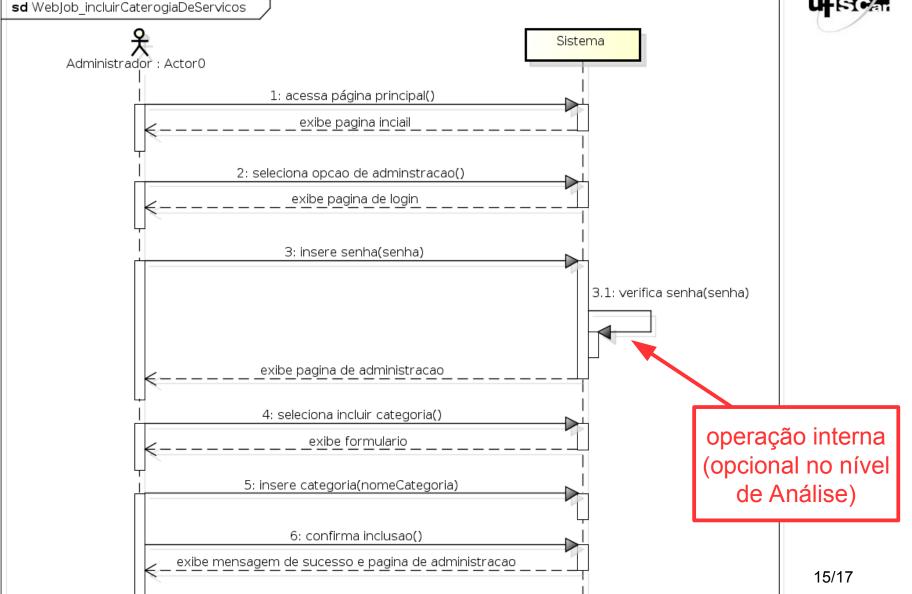
#### Fluxo Principal

Ação do Ator	Resposta do Sistema
1. Administrador acessa o sistema para cadastrar uma categoria de serviços para a oferta e ou contratação.	2. Exibe a página inicial do site.
3. O usuário seleciona a opção que dá acesso à seção de administração do site.	4. Exibe a página para efetuar o login de administrador.
5. O usuário insere sua senha de administrador.	6. Verifica a senha e abre página para administração do site
7. O usuário seleciona a opção que permite a inclusão de uma categoria de serviços.	8. Exibe o formulário para inclusão de categoria.
9. O usuário insere o nome e a descrição da categoria de serviços.	
10. O usuário confirma a inclusão de uma nova categoria.	11. Exibe a informação de categoria cadastrada com sucesso.
	12. Exibe a página de administração do site.

### Outro Exemplo - Sistema WebJob Incluir Categoria de Servico







#### Exercícios





 Criar DSS de outros casos de uso do sistema WebJob

#### Referências



- BEZERRA, E.: Princípios de Análise e Projeto de Sistemas com UML, 3ª edição, Campus -Elsevier (2015).
- BRAGA, R. T. V.; MASIERO, P. C.: Notas de aula ICMC/USP, 2014.
- Notas de aula do professor.