

CV

INFOS

Emplacement

Delson, Québec

Téléphone

(514) 605-6290

Courriel

gab.gauthier2002@gmail.com

LIENS

Portfolio

ggauthier.ca

Linkedin

linkedin.com/in/gabrielgauthier-629/

Compétences

 Java - C++ - C#

 Unity - Unreal

 Transact-SQL

 Réalité Mixte

 Méthodologie agile

 Design UI / UX

Langues

Français



Anglais



Gabriel Gauthier

Programmeur – Développement de jeux et de logiciels

À propos de moi

Bonjour ! Je suis un jeune diplômé assoiffé de connaissances. J'ai eu un parcours assez diversifié durant mes études, ce qui fait de moi quelqu'un de très polyvalent ayant des approches innovatrices et créatives au niveau des projets que j'entreprends. Je cherche à me joindre à des projets captivants qui me permettront d'apprendre encore plus tout en apportant ma touche pour les faire grandir. Au plaisir de faire votre connaissance prochainement !

Formations

Certificat en informatique appliquée

2024 - 2025

Université de Montréal (UDEM)
Montréal, Qc, Canada

DEC-BAC en Création de jeux vidéo (Intégration Logiciel)

2022 - 2024

Université en Abitibi-Témiscamingue (centre à montréal)
Montréal, Qc, Canada

DEC en Techniques d'intégration multimédia

2019 - 2022

Cégep Édouard-Montpetit
Longueil, Qc, Canada

Expériences

Stage chez Ludia Studio

Mai 2024 - Juin 2024

Stagiaire en programmation
Montréal, Qc, Canada

J'étais programmeur dans une petite équipe de stagiaires. J'ai appris à utiliser le flux de travail de Github, et chaque ligne de code était révisée par mes supérieurs, ce qui m'a beaucoup appris. Notre tâche était de créer un paquet Unity contenant un mini-jeu facilement intégrable dans leurs grands jeux.

Stage chez Hydro-Québec

Mai 2023 - Décembre 2023

Stagiaire universitaire
Montréal, Qc, Canada

J'ai occupé un poste de stagiaire universitaire chez Hydro-Québec, où ma mission consistait à apprendre et développer des applications pour les lunettes de réalité augmentée HoloLens 2. J'ai également eu l'occasion de présenter mes réalisations lors de conférences devant des publics variés.

CV

INFOS

Emplacement

Delson, Québec

Téléphone

(514) 605-6290

Courriel

gab.gauthier2002@gmail.com

LIENS

Portfolio

ggauthier.ca

Linkedin

linkedin.com/in/gabrielgauthier-629/

Compétences

 Java - C++ - C#

 Unity - Unreal

 Transact-SQL

 Réalité Mixte

 Méthodologie agile

 Design UI / UX

Langues

Français



Anglais



Gabriel Gauthier

Programmeur – Développement de jeux et de logiciels

Expériences (Suite)

Stage chez Aleo VR (À distance)

Avril - Juin 2022

Stagiaire en programmation

À distance

J'ai eu la chance de travailler sur le jeu principal de la compagnie qui est un jeu éducatif en réalité virtuelle pour les personnes ayant des problèmes en français. J'y ai intégré et créé quelques assets ainsi que programmé certaines interactions et visuels.

CCTN - Compagnie Canadienne de Tableaux Noirs

2018 - Janvier 2023

Journalier de production

Saint-Constant, Qc, Canada

Pendant 5 étés, j'ai travaillé comme journalier de production chez CCTN. Mon rôle était de confectionner divers types de tableaux, tels que ceux en porcelaine blanche et noire, en liège, en liège de luxe, cabinet vitré et bien d'autres.

Intérêts

Jeux-vidéos

Je suis un passionné de jeux vidéo depuis tout petit, j'ai d'ailleurs participé à plusieurs compétitions de créations de jeux vidéo. J'aime les jeux qui tentent de sortir de l'ordinaire dans leurs concepts.

La nature

Depuis tout jeune, je suis fasciné par la faune et la flore. J'aime découvrir notre planète et les merveilles qu'elle recèle. J'aime le calme et les moments paisibles que la nature apporte.

Références

Ludia

Personne ressource : Thomas Rouby

Téléphone : 514-358-5229

Courriel : trouby@ludia.com

CCTN - Compagnie Canadienne de Tableaux Noirs

Personne ressource : Mc Élanie Mélissa Roy

Téléphone : 450-632-1660

Courriel : mroy@cctn.com

Aleo VR

Personne ressource : Charles Tétrault

Courriel : charles.tetreault@aleovr.com