

PROBLEMA GERAL DE PROGRAMAÇÃO LINEAR

Método Simplex de Venttsel

Formulação geral do Problema de Programação Linear

- O problema geral da programação linear necessita determinar os valores de x_1, x_2, \dots, x_n que minimizam a função objetivo linear.

$$F(x) = c_1x_1 + c_2x_2 + \dots + c_nx_n = \sum_{i=1}^n c_i x_i$$

- Observando o sistema de restrições lineares:

$$a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1,$$

$$a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2,$$

...

$$a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = b_m,$$

e das restrições quanto aos sinais das variáveis

$$x_i \geq 0 \text{ onde } i = 1, \dots, n$$



Formulação geral do Problema de Programação Linear

- A inclusão no sistema de equações apenas das igualdades não limita a formulação do problema, porque as restrições dadas como desigualdades, podem ser reduzidas às igualdades pela introdução de variáveis adicionais.

$$4x_1 + 2x_2 \leq 16$$

$$4x_1 + 2x_2 + x_4 = 16$$

Variável de Folga

$$4x_1 + 6x_2 \geq 24$$

$$4x_1 + 6x_2 - x_3 = 24$$

Variável de Excesso



- Além disso, o problema da maximização da função objetivo, pode ser reduzido ao um problema de minimização da função objetivo pela alteração do seu sinal.

$$\text{FO}(x) \rightarrow \text{Max } Z = 80x_1 + 60x_2 \quad \text{⚡} \quad \text{FO}(x) \rightarrow \text{Min } Z = -80x_1 - 60x_2$$

- Por isso, pode-se falar em problema geral da programação linear.



Portanto, o modelo abaixo pode ser transformado da seguinte forma...

$$\text{FO}(x) \rightarrow \text{Max } \mathbb{Z} = 80x_1 + 60x_2$$

$$4x_1 + 6x_2 \geq 24$$

$$4x_1 + 2x_2 \leq 16$$

$$1x_2 \leq 3$$

$$x_i \geq 0 \text{ onde } i = 1, \dots, n$$

$$\text{FO}(x) \rightarrow \text{Min } \mathbb{Z} = -80x_1 - 60x_2$$

$$4x_1 + 6x_2 - x_3 = 24$$

$$4x_1 + 2x_2 + x_4 = 16$$

$$x_2 + x_5 = 3$$

$$x_i \geq 0 \text{ onde } i = 1, \dots, n$$



Resolvendo o modelo de forma gráfica

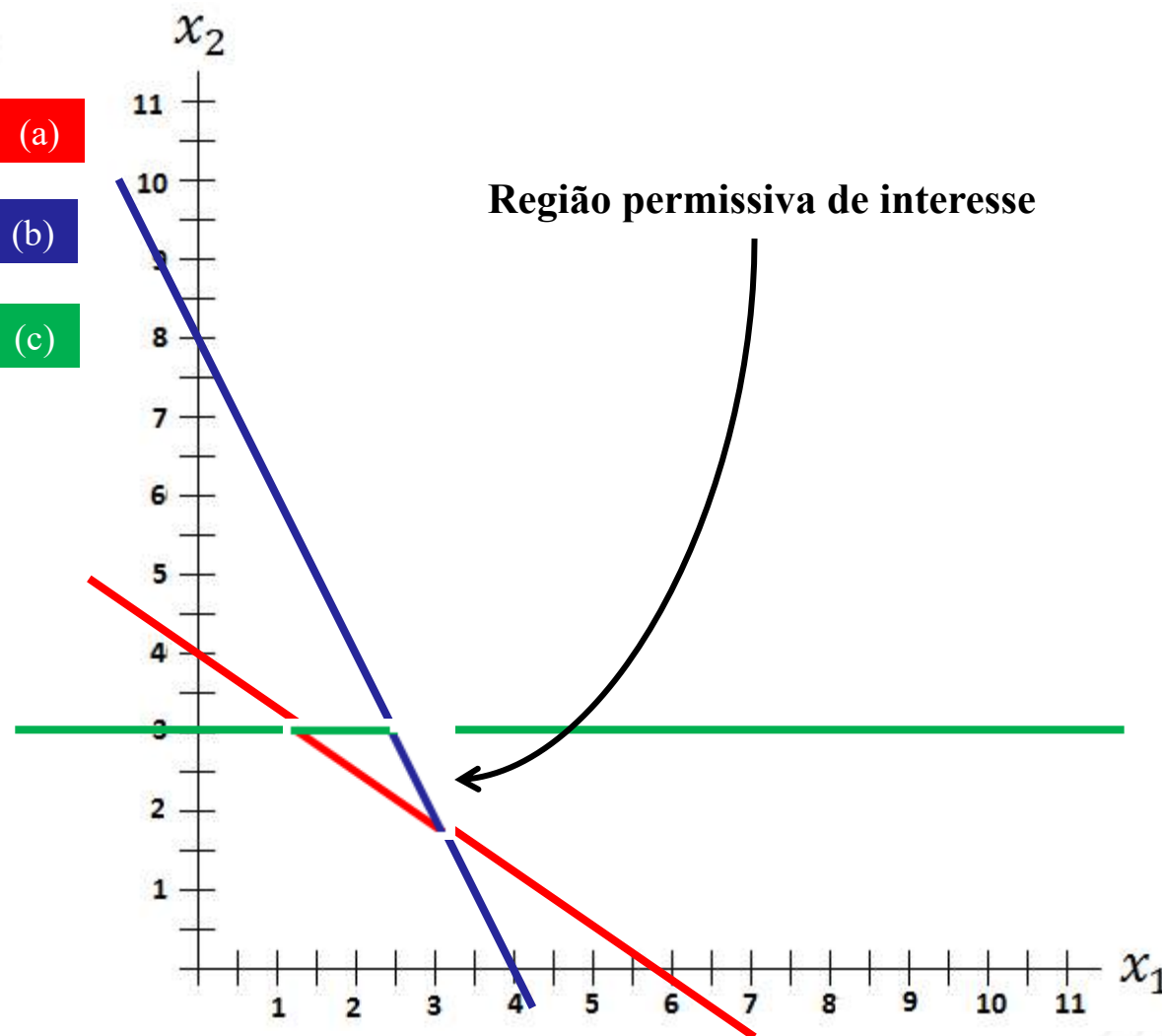
$$\text{FO}(x) \rightarrow \text{Max } \mathbb{Z} = 80x_1 + 60x_2$$

$$4x_1 + 6x_2 \geq 24 \quad \text{(a)}$$

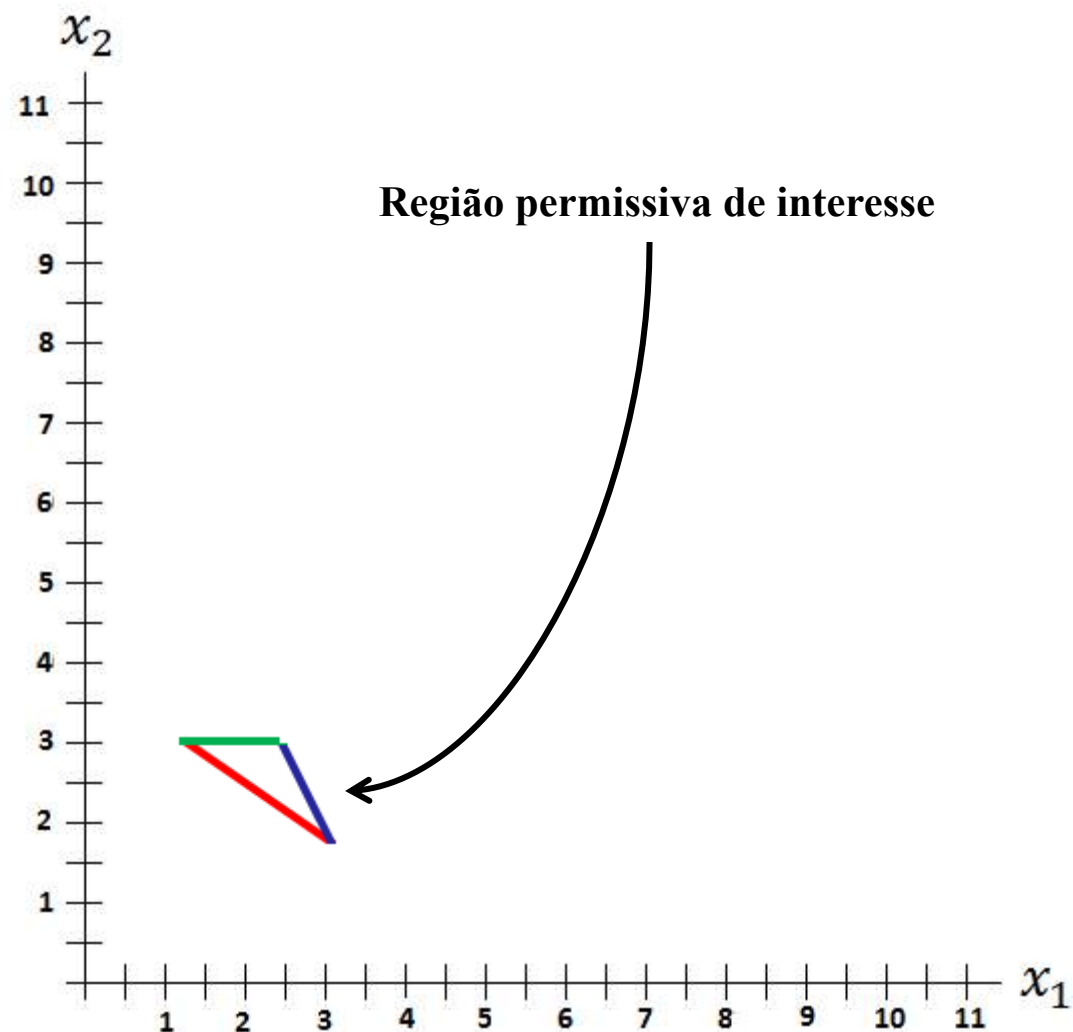
$$4x_1 + 2x_2 \leq 16 \quad \text{(b)}$$

$$1x_2 \leq 3 \quad \text{(c)}$$

$$x_i \geq 0 \text{ onde } i = 1, \dots, n$$



Resolvendo o modelo de forma gráfica



Resolvendo o modelo de forma gráfica

$$\text{FO}(x) \rightarrow \text{Max } \mathbb{Z} = 80x_1 + 60x_2$$

$$4x_1 + 6x_2 \geq 24$$

$$4x_1 + 2x_2 \leq 16$$

$$1x_2 \leq 3$$

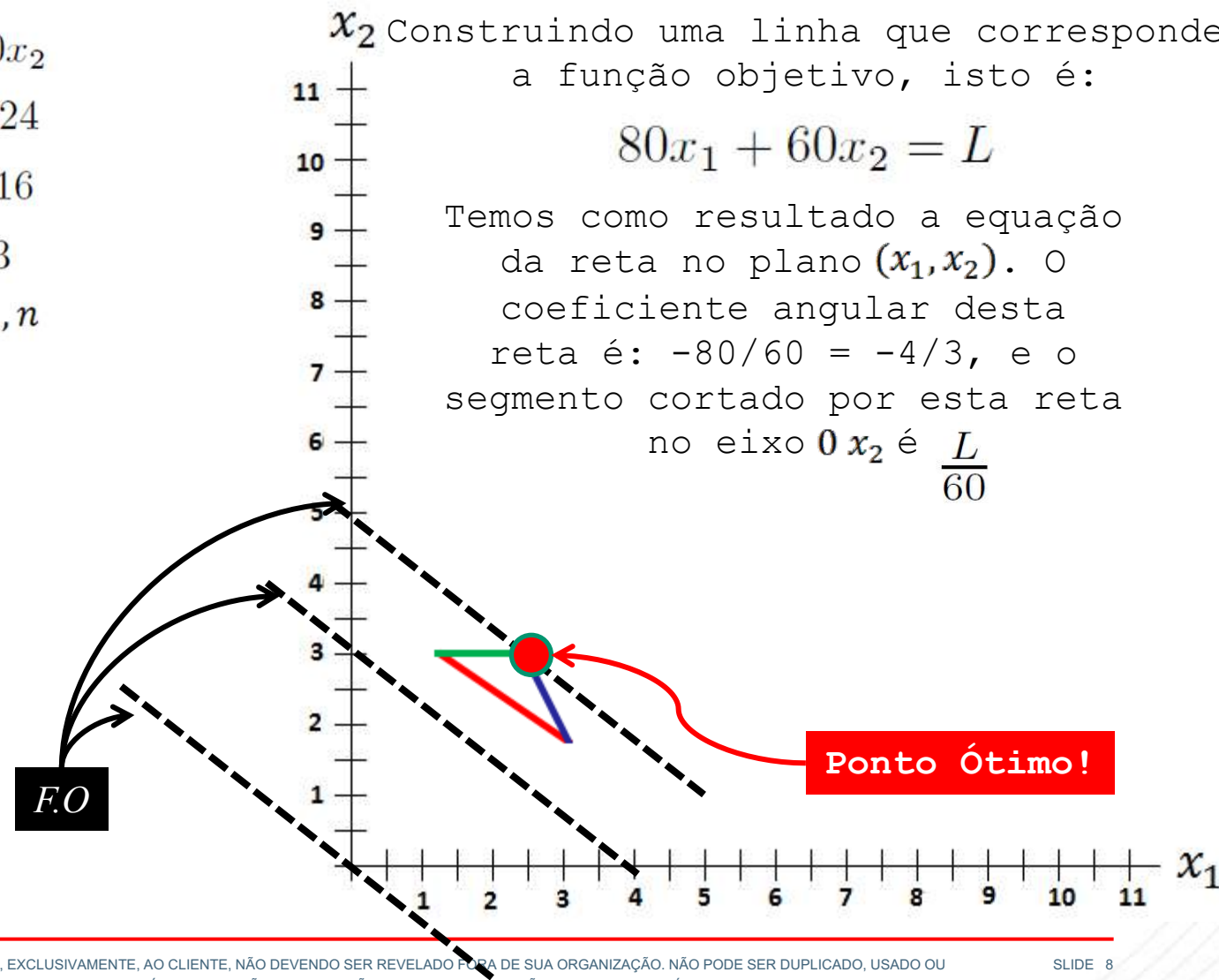
$$x_i \geq 0 \text{ onde } i = 1, \dots, n$$

É evidente que variando-se a constante de L para L_1 o coeficiente angular não se modifica, variando apenas o segmento que corta o eixo $0x_2$

Construindo uma linha que corresponde a função objetivo, isto é:

$$80x_1 + 60x_2 = L$$

Temos como resultado a equação da reta no plano (x_1, x_2) . O coeficiente angular desta reta é: $-80/60 = -4/3$, e o segmento cortado por esta reta no eixo $0x_2$ é $\frac{L}{60}$



Ponto Ótimo!



- Para montarmos a tabela do Método Simplex, devemos realizar modificações nas equações a fim de facilitar os passos necessários para o funcionamento do algoritmo sem perder o resultado matemático das expressões que compõem o modelo proposto.
- Para isso, deverão ser identificados nas expressões os elementos nos quais denominaremos como “*livres*”



Observe as transformações abaixo:

para a Função Objetivo:

$$\text{FO}(x) \rightarrow \text{Max } \mathbb{Z} = 80x_1 + 60x_2 \quad (-1)$$

$$\text{FO}(x) \rightarrow \text{Min } \mathbb{Z} = -80x_1 - 60x_2$$

$$\text{FO}(x) \rightarrow \text{Min } \mathbb{Z} = 0 - \underbrace{(+80x_1 + 60x_2)}_{\text{elementos livres}}$$



Observe as transformações abaixo:

para a primeira restrição:

$$4x_1 + 6x_2 - x_3 = 24$$

$$-x_3 = 24 - 4x_1 - 6x_2 \quad (-1)$$

$$x_3 = -24 + 4x_1 + 6x_2$$

$$x_3 = -24 - \underbrace{(-4x_1 - 6x_2)}_{\text{elementos livres}}$$



Observe as transformações abaixo:

para a segunda restrição:

$$4x_1 + 2x_2 + x_4 = 16$$

$$x_4 = 16 - 4x_1 - 2x_2$$

$$x_4 = 16 - \underbrace{(+4x_1 + 2x_2)}_{\text{elementos livres}}$$



Observe as transformações abaixo:

para a terceira restrição:

$$0x_1 + x_2 + x_5 = 3$$

$$x_5 = 3 - \underbrace{(+x_2)}_{\text{elementos livres}}$$



Como o método funciona?

- A idéia do método simplex é suficientemente simples. Basicamente um método de escalada. Assim que se encontra uma solução de vértices, o método examina todos os vértices imediatamente adjacentes e pergunta “e se eu mover para um desses vértices, o valor da Função Objetivo melhorará?” Se a resposta for sim, um novo cálculo é realizado no referido vértice e então novamente ele pergunta se a mudança para o vértice vizinho não melhoraria as coisas ainda mais. Se a resposta for não, o método proclama vitória e para.



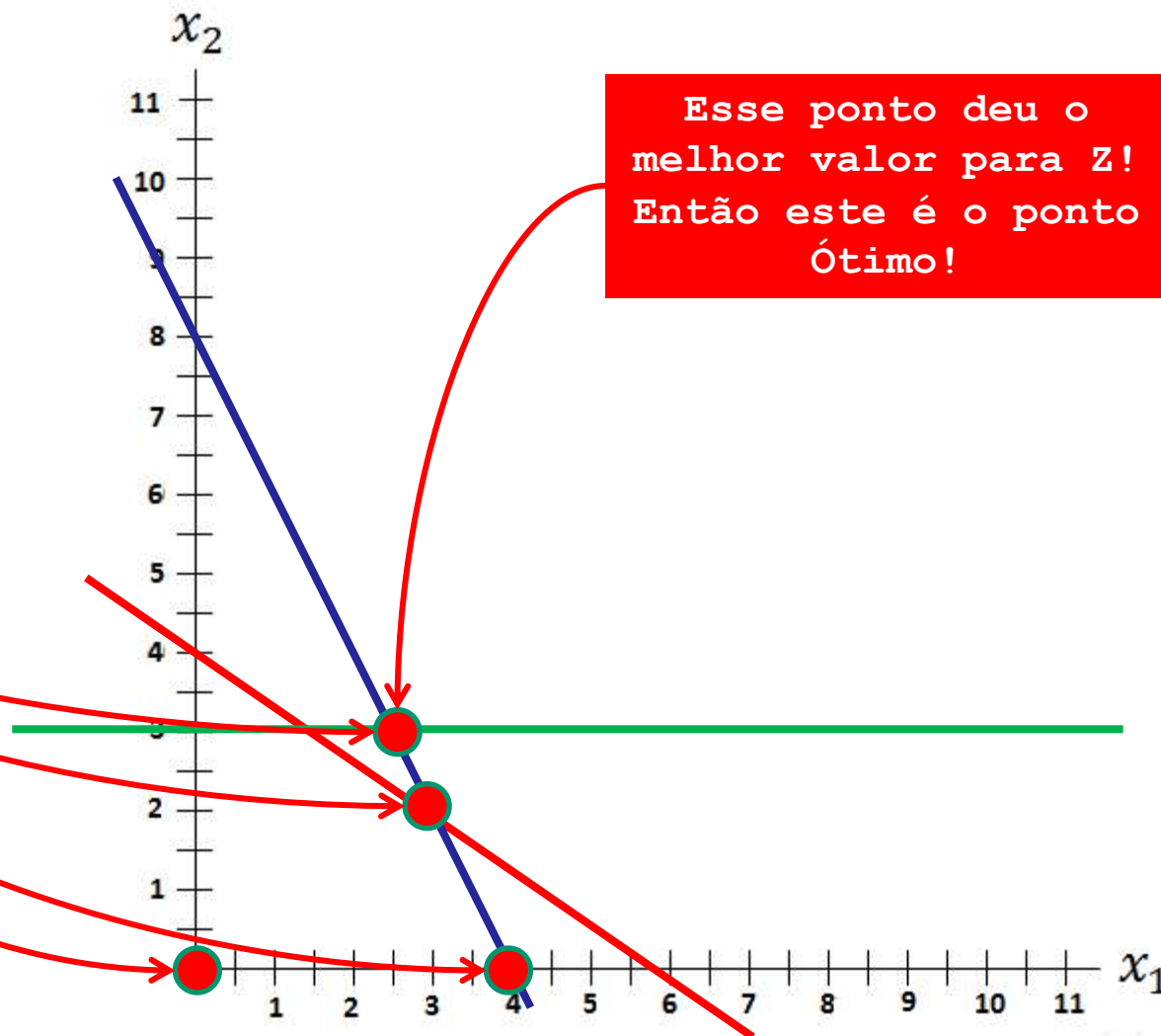
Resolvendo o modelo de forma gráfica

$$FO(x) \rightarrow \text{Max } Z = 80x_1 + 60x_2$$

Quanto vale Z para este
vértice?

Esse valor é o melhor?

Esse ponto deu o
melhor valor para Z!
Então este é o ponto
Ótimo!



Como o método funciona?

- Portanto, o Método é dividido em duas Etapas e em ambas o Algoritmo de Troca é utilizado a fim de obter a desejada solução.
- Com a ajuda do Algoritmo da Troca das variáveis é possível resolver o qualquer problema da programação linear ou convencer-se, que ele não tem a solução.
- A obtenção da solução do problema da programação linear inclui duas etapas:
 - a) a obtenção da solução permissível;
 - b) a obtenção da solução ótima, que minimiza a função objetiva linear.



Como o método funciona?

- No processo da primeira etapa, pode ser encontrada a situação que a solução permissível não existe.
- No processo da segunda etapa, pode ser encontrada a situação que a função objetivo não é limitada.
- A execução das duas etapas é baseada na utilização do Algoritmo da Troca



Conhecendo a tabela

Linha das
variáveis
básicas
Sub-estrutura
Superior
(SCS)

Variáveis Básicas (VB)	Variáveis não básicas (VNB)	Membro Livre (ML)		
$f(x)$				

Coluna das
variáveis não
básicas



Construindo a tabela

$$\mathbb{Z} = 0 - (+80x_1 + 60x_2)$$

$$x_3 = -24 - (-4x_1 - 6x_2)$$

$$x_4 = 16 - (+4x_1 + 2x_2)$$

$$x_5 = 3 - (+x_2)$$

<div>Variáveis Básicas (VB)</div> <div>Variáveis não básicas (VNB)</div>	Membro Livre (ML)	x_1	x_2
$f(x)$	0	80	60
x_3	-24	-4	-6
x_4	16	4	2
x_5	3	0	1



1ª Fase do Método

1. Na tabela padronizada procuramos uma variável básica com membro livre negativo.

1.1 - Se essa variável **existe**, então passamos para a operação 2 do presente algoritmo.

1.2 - Se essa variável **não existe**, então passamos para a segunda etapa da solução do problema de programação linear.

Variáveis Básicas (VB) \ Variáveis não básicas (VNB)	Membro Livre (ML)	x_1	x_2
$f(x)$	0	80	60
x_3	-24	-4	-6
x_4	16	4	2
x_5	3	0	1



1ª Fase do Método

2. Na linha que corresponde à variável com membro livre negativo, procuramos o elemento negativo.

2.1 - Se o elemento negativo **existe**, então a coluna, onde está esse elemento, é escolhida como permissível.

2.2 - Se o elemento negativo **não existe** (todas as SCS ≥ 0), então a solução permissível não existe.

		Coluna Permitida	
		↓	
Variáveis não básicas (VNB)	Membro Livre (ML)	x_1	x_2
Variáveis Básicas (VB)			
$f(x)$	0	80	60
x_3	-24	-4	-6
x_4	16	4	2
x_5	3	0	1

Neste caso, como há valores negativos nas duas colunas, qualquer uma delas pode ser escolhida

1ª Fase do Método

3. Busca-se a linha permitida a partir da identificação do Elemento Permitido (EP) que possuir o menor quociente entre os membros livres que representam as variáveis básicas (VB)

$$\frac{-24}{-4}; \frac{16}{4}; \frac{3}{0}$$

Linha Permitida →

		Coluna Permitida ↓	
Variáveis Básicas (VB) \ Variáveis não básicas (VNB)	Membro Livre (ML)	x_1	x_2
$f(x)$	0	80	60
x_3	-24	-4	-6
x_4	16	4	2
x_5	3	0	1

Obs.: Somente será identificado como quociente válido aquela fração que possuir numerador e denominador com o mesmo sinal e denominador maior que zero



Fim da 1ª Fase do Método

4. Executamos os passos do Algoritmo da Troca

		Coluna Permitida ↓	
Variáveis Básicas (VB)	Variáveis não básicas (VNB)	Membro Livre (ML)	
$f(x)$	0	80	60
x_3	-24	-4	-6
x_4	16	4	2
x_5	3	0	1



Algoritmo da Troca

1. Calcula-se o inverso do Elemento Permitido

$$\text{Se } 4 = \frac{4}{1} \therefore \frac{1}{4}$$

Linha Permitida →

↓ Coluna Permitida

Variáveis Básicas (VB) \ Variáveis não básicas (VNB)	Membro Livre (ML)	x_1	x_2
$f(x)$	0	80	60
x_3	-24	-4	-6
x_4	16	4	2
x_5	3	0	1



Algoritmo da Troca

2. Multiplica-se toda a linha pelo EP Inverso

$$16 \times \frac{1}{4} = 4$$

$$2 \times \frac{1}{4} = \frac{1}{2}$$

Linha Permitida

Coluna Permitida

Variáveis Básicas (VB) \ Variáveis não básicas (VNB)	Membro Livre (ML)	x_1	x_2
$f(x)$	0	80	60
x_3	-24	-4	-6
x_4	16	4	2
x_5	3	0	1



Algoritmo da Troca

3. Multiplica-se toda a coluna pelo - (EP Inverso)

$$80 \times -\left(\frac{1}{4}\right) = -20$$

$$-4 \times -\left(\frac{1}{4}\right) = 1$$

$$0 \times -\left(\frac{1}{4}\right) = 0$$

↓

Coluna Permitida

Variáveis não básicas (VNB) Variáveis Básicas (VB)		Membro Livre (ML)	x_1	x_2
$f(x)$	0		80	60
x_3	-24		-4	-6
x_4	16	4	4	2
x_5	3		0	1



Algoritmo da Troca

4. Marcar todas as sub-células superiores (SCS) da Linha Permitida e todas as sub-células Inferiores (SCI) da Coluna Permitida

Linha Permitida →

↓ Coluna Permitida

<div>Variáveis não básicas (VNB)</div> <div>Variáveis Básicas (VB)</div>	Membro Livre (ML)	x_1	x_2
$f(x)$	0	80 -20	60
x_3	-24	-4 1	-6
x_4	16 4	4 $\frac{1}{4}$	2 $\frac{1}{2}$
x_5	3	0 0	1



Algoritmo da Troca

5. Nas (SCI) vazias, multiplica-se a (SCS) marcada em sua respectiva coluna com a (SCI) marcada de sua respectiva linha

$$16 \times -20 = -320$$

$$16 \times 1 = 16$$

$$16 \times 0 = 0$$

↓

Coluna Permitida

Variáveis não básicas (VNB) Variáveis Básicas (VB)		Membro Livre (ML)	x_1	x_2
$f(x)$	0	-320	80 -20	60
x_3	-24	16	-4 1	-6
x_4	16	4	4 $\frac{1}{4}$	2 $\frac{1}{2}$
x_5	3	0	0 0	1



Algoritmo da Troca

5. Nas (SCI) vazias, multiplica-se a (SCS) marcada em sua respectiva coluna com a (SCI) marcada de sua respectiva linha

$$2 \times -20 = -40$$

$$2 \times 1 = 2$$

$$2 \times 0 = 0$$

Coluna Permitida

<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> Variáveis não básicas (VNB) Variáveis Básicas (VB) </div>	Membro Livre (ML)	x_1	x_2
$f(x)$	0 -320	80 -20	60 -40
x_3	-24 16	-4 1	-6 2
x_4	16 4	4 $\frac{1}{4}$	2 $\frac{1}{2}$
x_5	3 0	0 0	1 0



Algoritmo da Troca

7. Reescreva a tabela trocando de posição a variável não básica com a variável básica, ambas definidas como "Permitidas na tabela anterior"

<div>Variáveis não básicas (VNB)</div> <div>Variáveis Básicas (VB)</div>	Membro Livre (ML)	x_1	x_2
$f(x)$	0 -320	80 -20	60 -40
x_3	-24 16	-4 1	-6 2
x_4	16 4	4 $\frac{1}{4}$	2 $\frac{1}{2}$
x_5	3 0	0 0	1 0

<div>Variáveis não básicas (VNB)</div> <div>Variáveis Básicas (VB)</div>	Membro Livre (ML)		x_2
$f(x)$			
x_3			
x_5			

Algoritmo da Troca

8. Todas as (SCI) da Linha e Coluna Permitida da tabela original deverão ser copiadas para suas respectivas (SCS) da nova tabela

<div>Variáveis não básicas (VNB) Variáveis Básicas (VB)</div>	Membro Livre (ML)		x_2
$f(x)$	0 -320	80 -20	60 -40
x_3	-24 16	-4 1	-6 2
	16 4	4 $\frac{1}{4}$	2 $\frac{1}{2}$
x_5	3 0	0 0	1 0

<div>Variáveis não básicas (VNB) Variáveis Básicas (VB)</div>	Membro Livre (ML)	x_4	x_2
$f(x)$			
x_3			
x_1			
x_5			

Algoritmo da Troca

9. Somam-se as (SCI) com as (SCS) das demais células restantes da tabela original e seu resultado deverá ser copiado para sua respectiva (SCS) da nova tabela

Variáveis não básicas (VNB) Variáveis Básicas (VB)	Membro Livre (ML)		x_2
$f(x)$	0 -320	80	60 -40
x_3	-24 16	-4	-6 2
	16	4	2
x_5	3 0	0	1 0

Variáveis não básicas (VNB) Variáveis Básicas (VB)	Membro Livre (ML)	x_4	x_2
$f(x)$	-320	-20	20
x_3	-8	1	-4
x_1	4	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{2}$
x_5	3	0	1

$$0 - 320 = -320$$

$$-24 + 16 = -8$$

$$3 + 0 = 3$$

$$60 - 40 = 20$$

$$-6 + 2 = -4$$

$$1 + 0 = 1$$

Algoritmo da Troca

10. Se após os passos anteriores ainda houver valor negativo na coluna (ML) (exceto na célula da linha que representa a Função Objetivo), o Algoritmo da Troca deverá ser repetido até todos os valores da (ML) estarem positivos

<div>Variáveis Básicas (VB)</div> <div>Variáveis não básicas (VNB)</div>	Membro Livre (ML)	x_4	x_2
$f(x)$	-320	-20	20
x_3	-8	1	-4
x_1	4	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{2}$
x_5	3	0	1

Entendendo o resultado parcial

Variáveis Básicas (VB)	Variáveis não básicas (VNB)	Membro Livres (ML)	x_4	x_2
$f(x)$		-320	-20	20
x_3		-8	1	-4
x_1		4	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{2}$
x_5		3	0	1

$$\text{FO}(x) \rightarrow \text{Max } \mathbb{Z} = 80x_1 + 60x_2$$

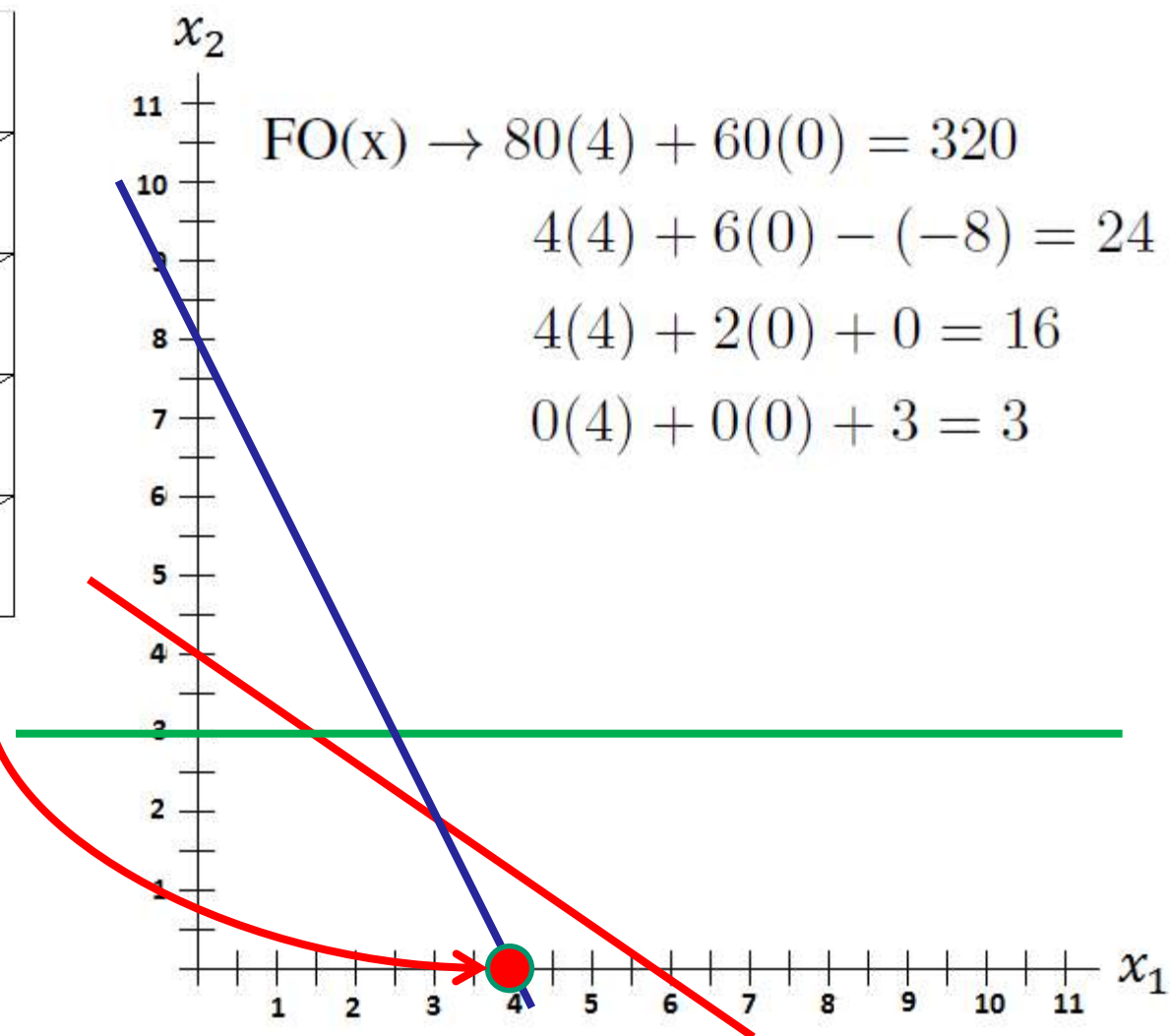
$$(a) \quad 4x_1 + 6x_2 - x_3 = 24$$

$$(b) \quad 4x_1 + 2x_2 + x_4 = 16$$

$$(c) \quad 0x_1 + 1x_2 + x_5 = 3$$

$$x_1 \geq 0$$

$$x_2 \geq 0$$



Continuando com o Algoritmo da Troca

<div>Variáveis não básicas (VNB) Variáveis Básicas (VB)</div>	Membro Livre (ML)	x_4	x_2
$f(x)$	-320	-20	20
x_3	-8	1	-4
x_1	4	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{2}$
x_5	3	0	1

<div>Variáveis não básicas (VNB) Variáveis Básicas (VB)</div>	Membro Livre (ML)	x_4	x_3
$f(x)$	-360	-15	5
x_2	2	$-\frac{1}{4}$	$-\frac{1}{4}$
x_1	3	$\frac{3}{8}$	$\frac{1}{8}$
x_5	1	0	$\frac{1}{4}$

Do passo 1 ao passo 11



Entendendo o resultado parcial

Variáveis Básicas (VB)	Variáveis não básicas (VNB)	Membro Livres (ML)	x_4	x_3
$f(x)$		-360	-15	5
x_2		2	$-\frac{1}{4}$	$-\frac{1}{4}$
x_1		3	$\frac{3}{8}$	$\frac{1}{8}$
x_5		1	0	$\frac{1}{4}$

$$FO(x) \rightarrow \text{Max } \mathbb{Z} = 80x_1 + 60x_2$$

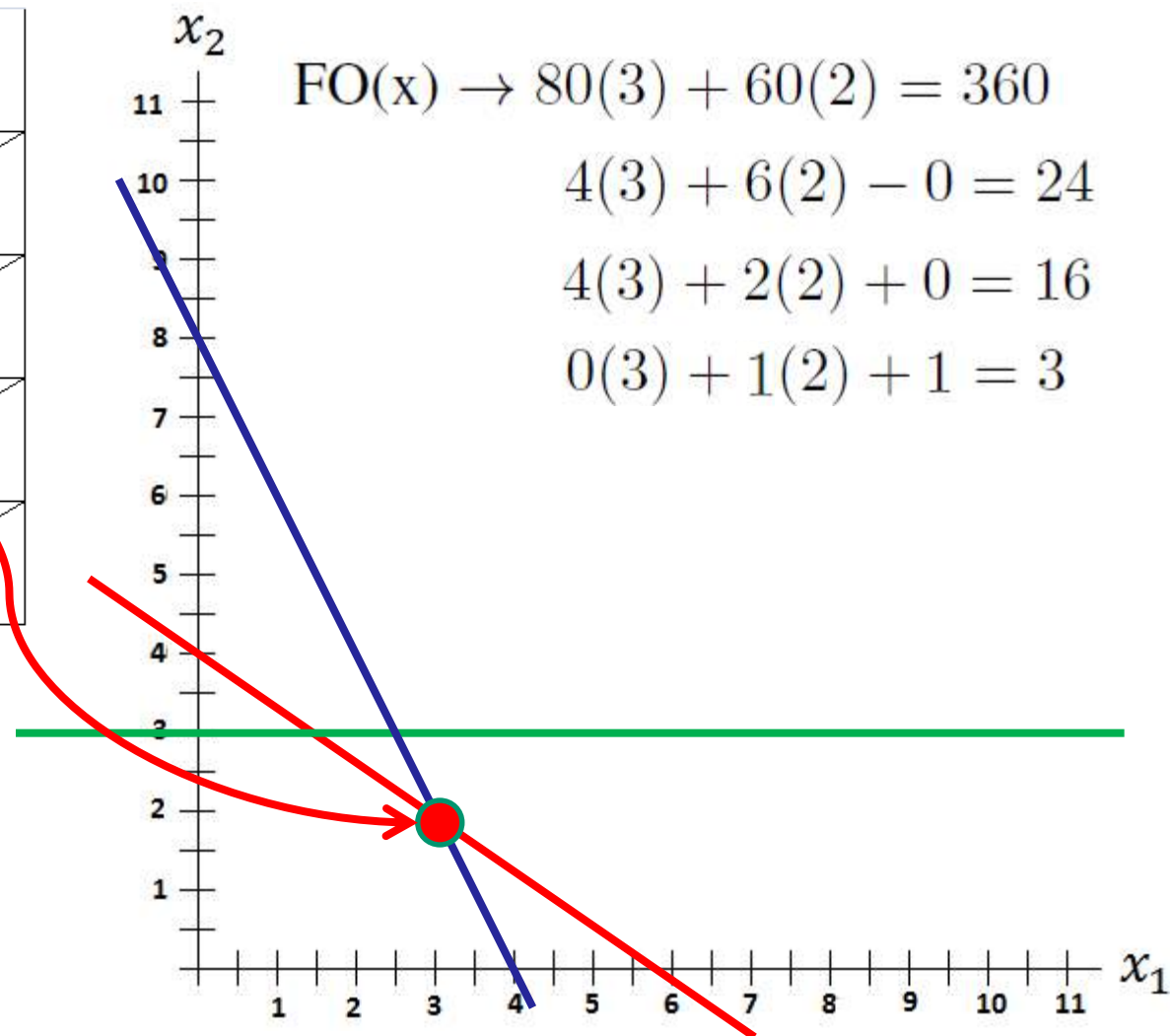
$$(a) \quad 4x_1 + 6x_2 - x_3 = 24$$

$$(b) \quad 4x_1 + 2x_2 + x_4 = 16$$

$$(c) \quad 0x_1 + 1x_2 + x_5 = 3$$

$$x_1 \geq 0$$

$$x_2 \geq 0$$



2ª Fase do Método

1. Na linha $F(x)$ procuramos um elemento positivo (não consideramos o membro livre).

1.1 - **Se** o elemento positivo **existe**, então passamos para a operação 2 do presente algoritmo.

1.2 - **Se** o elemento positivo **não existe**, então a solução ótima é obtida.

Variáveis Básicas (VB) \ Variáveis não básicas (VNB)	Membro Livre (ML)	x_4	x_3
$f(x)$	-360	-15	5
x_2	2	$-\frac{1}{4}$	$-\frac{1}{4}$
x_1	3	$\frac{3}{8}$	$\frac{1}{8}$
x_5	1	0	$\frac{1}{4}$



2ª Fase do Método

2. Na coluna permitida, correspondente ao elemento positivo escolhido, procuramos o elemento positivo fora da linha $F(x)$.

2.1 - Se o elemento positivo **existe**, então passamos para a operação 3 do presente algoritmo.

2.2 - Se o elemento positivo **não existe** (todos as SCS ≤ 0), então a solução ótima não existe, ou seja a **Solução é ilimitada**

Variáveis não básicas (VNB)		Coluna Permitida	
Variáveis Básicas (VB)	Membro Livre (ML)	x_4	x_3
$f(x)$	-360	-15	5
x_2	2	$-\frac{1}{4}$	$-\frac{1}{4}$
x_1	3	$\frac{3}{8}$	$\frac{1}{8}$
x_5	1	0	$\frac{1}{4}$



2ª Fase do Método

3. Busca-se a linha permitida a partir da identificação do Elemento Permitido (EP) que possuir o menor quociente entre os membros livres que representam as variáveis básicas (VB)

$$\cancel{\frac{2}{-\frac{1}{4}}}; \frac{3}{\frac{1}{8}}; \left(\frac{1}{\frac{1}{4}} \right)$$

Linha Permitida →

↓
Coluna Permitida

Variáveis Básicas (VB) \ Variáveis não básicas (VNB)	Membro Livre (ML)	x_4	x_3
$f(x)$	-360	-15	5
x_2	2	$-\frac{1}{4}$	$-\frac{1}{4}$
x_1	3	$\frac{3}{8}$	$\frac{1}{8}$
x_5	1	0	$\frac{1}{4}$

Obs.: Somente será identificado como quociente válido aquela fração que possuir numerador e denominador com o mesmo sinal e denominador maior que zero



2ª Fase do Método

4. Executamos os passos do Algoritmo da Troca

		Coluna Permitida ↓	
Variáveis Básicas (VB)	Variáveis não básicas (VNB)	Membro Livre (ML)	
		x_4	x_3
$f(x)$		-360	-15
x_2		2	$-\frac{1}{4}$
x_1		3	$\frac{1}{8}$
x_5		1	$\frac{1}{4}$

Linha Permitida →



Entendendo o resultado final

Variáveis Básicas (VB)	Variáveis não básicas (VNB)	Membro Livre (ML)	x_4	x_5
$f(x)$		-380	-15	-20
x_2		3	$-\frac{1}{4}$	1
x_1		$\frac{5}{2}$	$\frac{3}{8}$	$-\frac{1}{2}$
x_3		4	0	4

$$FO(x) \rightarrow \text{Max } \mathbb{Z} = 80x_1 + 60x_2$$

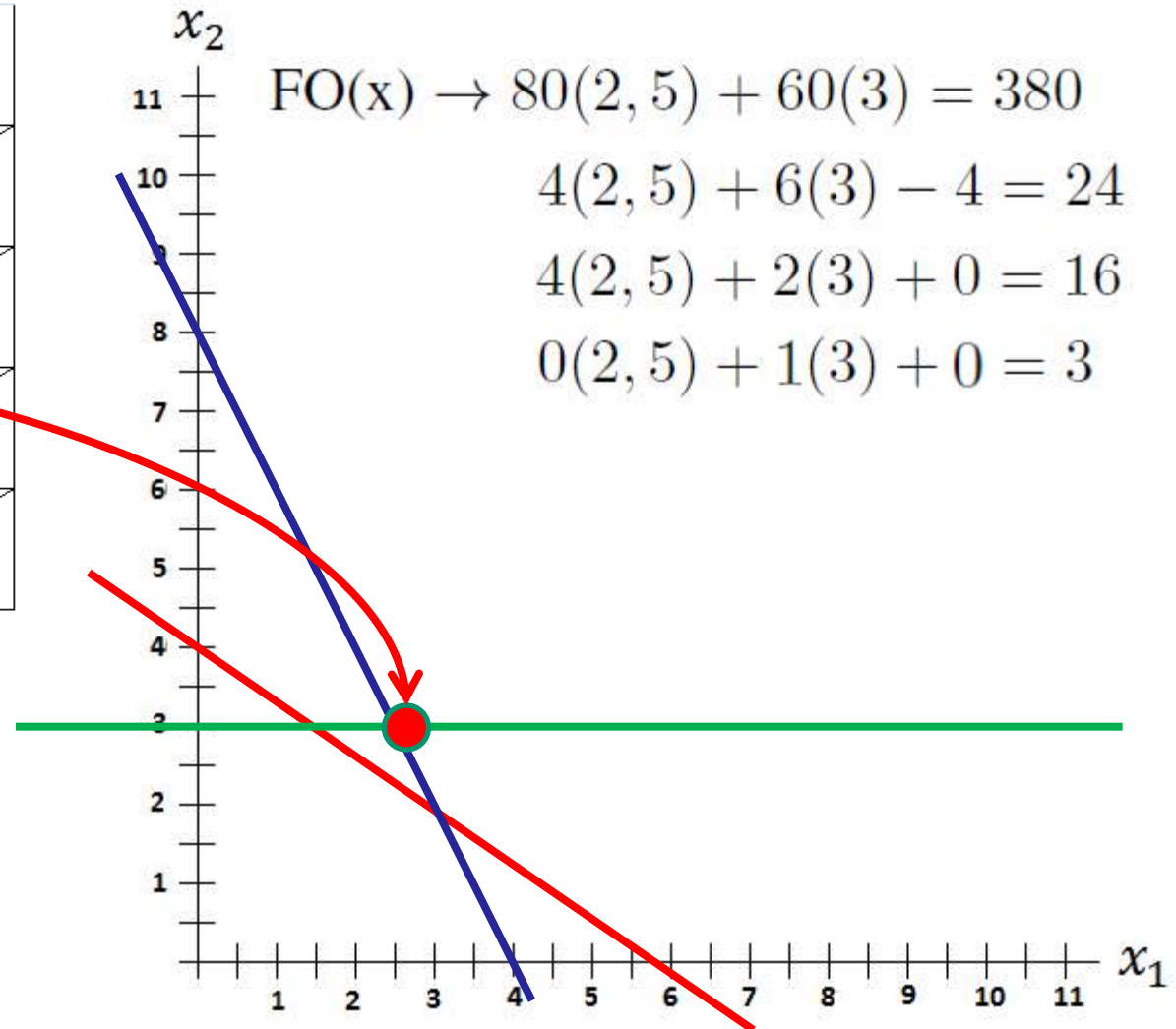
(a) $4x_1 + 6x_2 - x_3 = 24$

(b) $4x_1 + 2x_2 + x_4 = 16$

(c) $0x_1 + 1x_2 + x_5 = 3$

$$x_1 \geq 0$$

$$x_2 \geq 0$$



Resumo : Solução Impossível

1. Na tabela padronizada procuramos uma variável básica com membro livre negativo.
 1. Se essa variável existe, então passamos para a operação 2 do presente algoritmo.
2. Na linha que corresponde à variável com membro livre negativo, procuramos o elemento negativo.
 1. Se o elemento negativo não existe (todas as partes altas das células ≥ 0), então a solução permissível não existe.

<div>Variáveis Básicas (VB)</div> <div>Variáveis não básicas (VNB)</div>	Membro Livre (ML)		
$f(x)$			
	(-)	(+)	(+)



Resumo : Solução Ótima

1. Na tabela padronizada procuramos uma variável básica com membro livre negativo.

1. Se essa variável não existe, então passamos para a segunda etapa da solução do problema de programação linear.

(Segunda Etapa)

1. Na linha $F(x)$ procuramos um elemento positivo (não consideramos o membro livre).

1. Se o elemento positivo não existe, então a solução ótima é obtida.

<div>Variáveis Básicas (VB)</div> <div>Variáveis não básicas (VNB)</div>	Membro Livre (ML)		
$f(x)$		(-)	(-)
	(+)		
	(+)		
	(+)		



Resumo : Múltiplas Soluções

1. Na tabela padronizada procuramos uma variável básica com membro livre negativo.

1. Se essa variável não existe, então passamos para a segunda etapa da solução do problema de programação linear.

(Segunda Etapa)

1. Na linha $F(x)$ procuramos um elemento positivo (não consideramos o membro livre).

1. Se o elemento positivo não existe, então a solução ótima é obtida.

<div>Variáveis Básicas (VB)</div> <div>Variáveis não básicas (VNB)</div>	Membro Livre (ML)		
$f(x)$		0	(-)
	(+)		
	(+)		
	(+)		



Resumo : Solução Ilimitada

1. Na tabela padronizada procuramos uma variável básica com membro livre negativo.

1. Se essa variável não existe, então passamos para a segunda etapa da solução do problema de programação linear.

(Segunda Etapa)

1. Na linha $F(x)$ procuramos um elemento positivo (não consideramos o membro livre).

1. Se o elemento positivo existe, então passamos para a operação 2 do presente algoritmo.

1. Na coluna permitida, correspondente ao elemento positivo escolhido, procuramos o elemento positivo fora da linha $F(x)$.

1. Se o elemento positivo não existe (todas as partes altas das células ≤ 0), então a solução ótima não existe (Solução Ilimitada)

<div>Variáveis Básicas (VB)</div> <div>Variáveis não básicas (VNB)</div>	Membro Livre (ML)		
$f(x)$		(+)	
	(+)	(-)	
	(+)	(-)	
	(+)	(-)	



- Venttsel' E. S. Issledovanie operatsiy [Operation research]. — Moscow : Sovetskoe radio, 1972. — 552 p. [in Russian]

