



Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais  
Departamento de Ciência da Computação  
Redes Complexas

**PUC Minas**

# **Redes Complexas II**

Prof.: Felipe Domingos  
[felipe@pucminas.br](mailto:felipe@pucminas.br)

# Centralidade



## Como medir a *importância* de um vértice?

- Utilizando apenas a estrutura
- Relativo a outros vértices
  - Métricas locais
    - dependem apenas da vizinhança do vértice  
(Ex. grau, random walk)
  - Métrica globais
    - Dependem do grafo inteiro  
(Ex. Closeness, pagerank)
- Grau
- Betweeness
- Closeness
- Autovetor
- Random walks
- etc.

# Centralidade de Grau

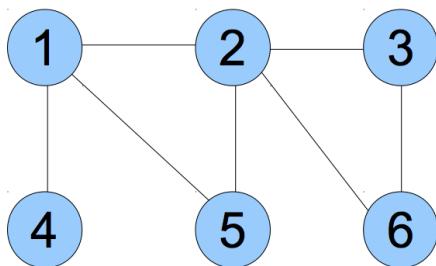
- Grau do vértice ou grau do vértice normalizado
  - valor entre 0 e 1

$$C_v = \frac{d_v}{n-1}$$

- Grafo direcionado, grau de entrada/saída
  - Duas centralidades em grau por vértice

# Centralidade de Betweenness

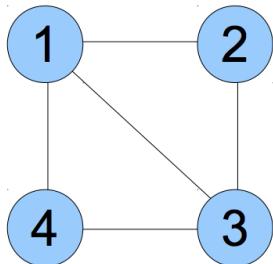
- Mede o quanto no “meio do caminho” um vértice está
- Considerar todos os caminhos mínimos do grafo
- Número de caminhos mínimos que passam pelo vértice
- Exemplo



- Grafo completo,  $K_n$ ?
- Grafo estrela, com  $n$  folhas?

# Centralidade de Betweenness

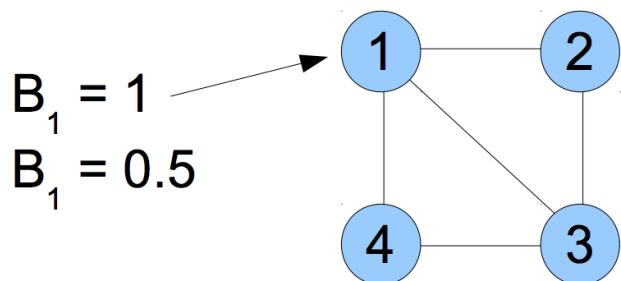
- **Problema:** Como definir métrica quando mais de um caminho mínimo existe entre um par origem/destino?
  - empate no custo do caminho mínimo
- Exemplo



- Caminho mínimo entre 2 e 4?
- 2,1,4 ou 2,3,4?
- Centralidade do vértice 1 e 3?

# Centralidade de Betweenness

- Duas abordagens
  - Cada caminho mínimo conta 1 vez
  - “Carga” dividida pelos caminhos mínimos (cada caminho mínimo conta  $1/k$  para a métrica, para  $k$  caminhos)
- Exemplo



- Para muitas redes, diferença é pequena
- Mas nem sempre!

# Calculo Betweeness

- Mais precisamente

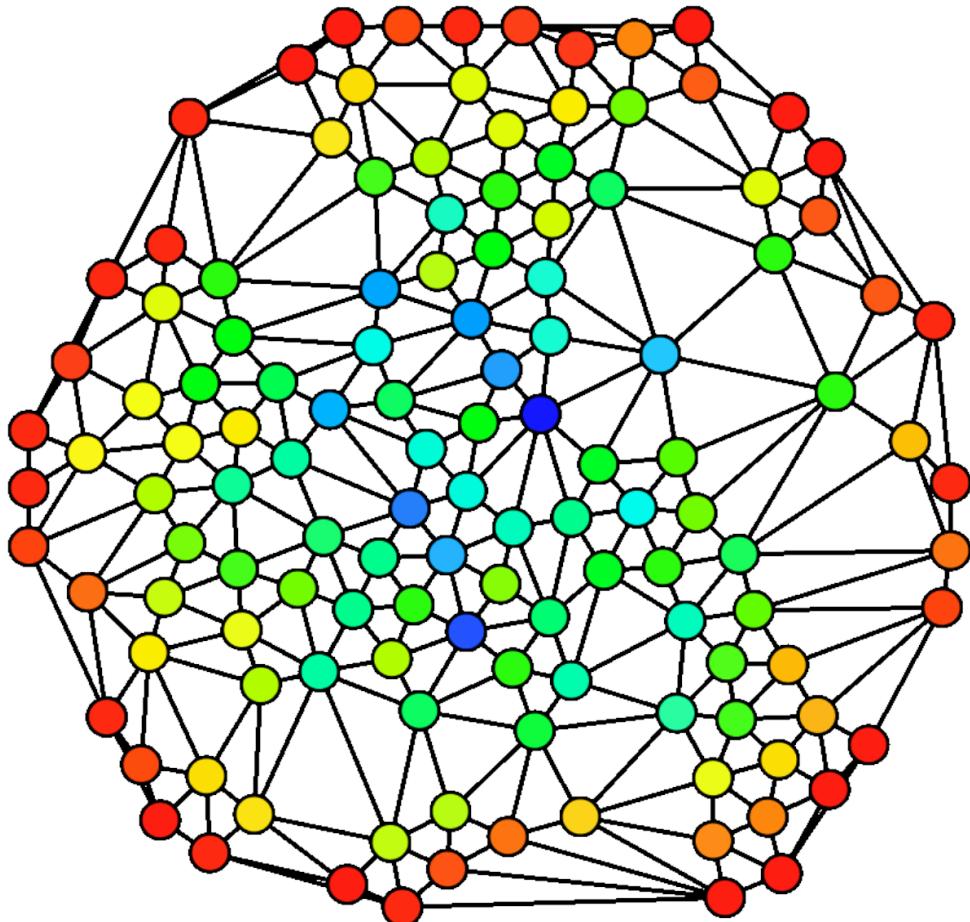
$$C_v = \sum_{s, t \in V; s, t \neq v} \frac{\sigma_v(s, t)}{\sigma(s, t)}$$

Número de caminhos  
mais curtos entre s e t  
que passam por v

Número de caminhos  
mais curtos entre s e t

- Pode ser normalizada pelo número total de pares origem/destino (sem contar v)
  - métrica entre 0 e 1

# Exemplo



- Cores indicam betweeness
- Vermelho = 0, azul = máximo
- Ilustra vértices mais centrais

# Centralidade de Closeness

- Utiliza conceito de distância
  - com ou sem pesos
- Distância média entre vértice e o resto do grafo
  - capturar o quão central é o vértice

$$C_v = \frac{\sum_{t \in V - \{v\}} d(v, t)}{n-1}$$

- “Velocidade” com a qual informação se propaga de um vértice para o resto da rede

# Quatro importantes características

- Observada em diversas redes reais
  - a partir do final da década de 90



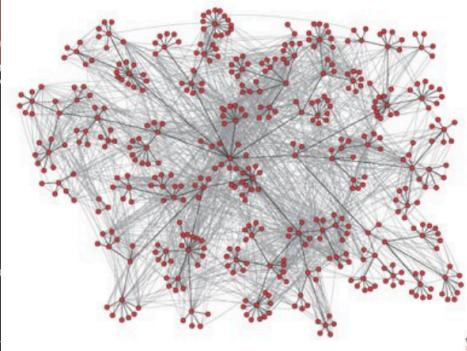
■ Mundo  
pequeno



■ Meus amigos  
são amigos



■ Normalidade  
ausente



■ Tudo  
Conectado

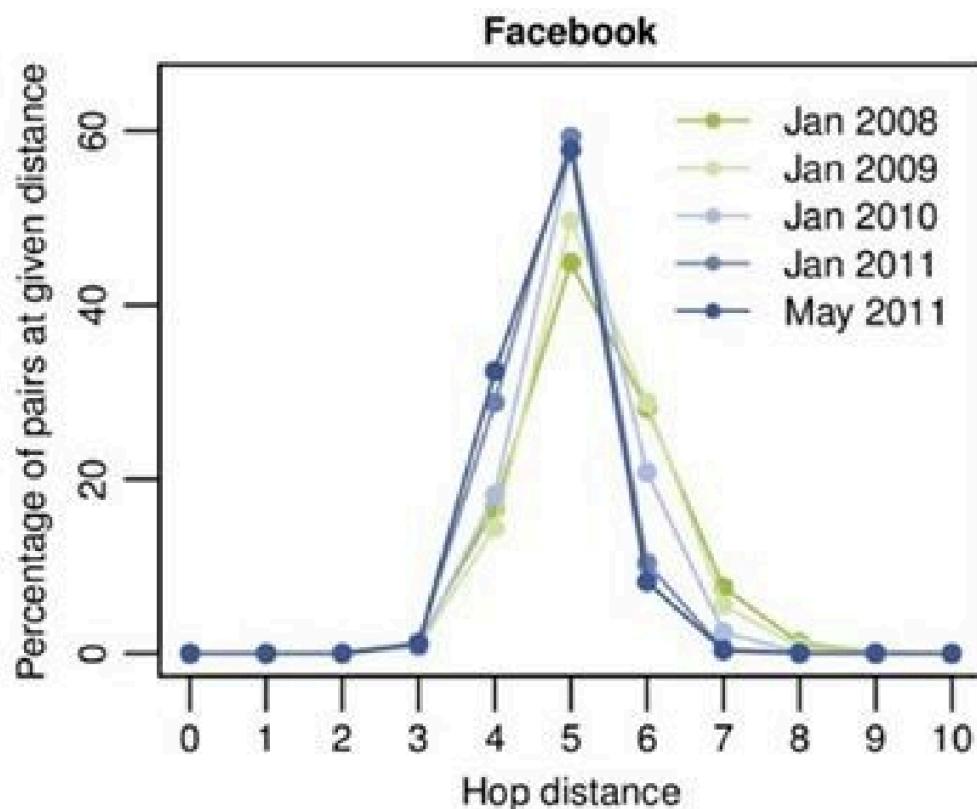
# Mundo Pequeno

- “It's a small world, after all”
- Distância média muito pequena, diâmetro também
- Mesmo para redes muito grandes
  - ◆ Web (parte) –  $10^8$  vértices
  - ◆ Rede de colaboração –  $10^6$  nodes
  - ◆ Facebook -  $10^9$  nodes
  - ◆ “seis graus de separação”
  - ◆ e muitas outras!

**ORDENS DE GRANDEZA MENOR!  
APARENTEMENTE DA ORDEM DE LOG N**

# Exemplo: Facebook

- Distribuição da distância ao longo do tempo (truncada em 10)



	vértices (arestas)
2007	fb 13.0 M (644.6 M)
2008	56.0 M (2.1 G)
2009	139.1 M (6.2 G)
2010	332.3 M (18.8 G)
2011	562.4 M (47.5 G)
current	721.1 M (68.7 G)

- Rede cresce (50 x), mas distância média diminui!
- current = 12/2011

# Exemplo: Facebook

## ■ Mudanças na rede

distância média (std)		grau médio		densidade	
	fb		fb		fb
2007	4.46 ( $\pm 0.04$ )	2007	99.50	2007	7.679E-06
2008	5.28 ( $\pm 0.03$ )	2008	76.15	2008	1.359E-06
2009	5.26 ( $\pm 0.03$ )	2009	88.68	2009	6.377E-07
2010	5.06 ( $\pm 0.01$ )	2010	113.00	2010	3.400E-07
2011	4.81 ( $\pm 0.04$ )	2011	169.03	2011	3.006E-07
current	4.74 ( $\pm 0.02$ )	current	190.44	current	2.641E-07

- Grau médio cresce
- Rede muito, muito esparsa
- Grau médio aumenta e densidade diminui?

# Mundo Pequeno

- Seria o mundo um vilarejo?
  - início do século XX
  - redes sociais (reais) como objeto de estudo
- **Experimento de Milgram:** “comprovar” que o mundo era pequeno
  - caminho entre duas pessoas quaisquer pela rede social (real) deve ser curto
- Realizadas por Milgram na década de 60
  - professor de Harvard, psicólogo social influente
  - cunhou o termo “small world”

# Mundo Pequeno

- Enviar uma carta para uma pessoa em Boston
  - nome e formação fornecida
- Carta deve ser enviada a alguém que você conhece pessoalmente
  - e repassada até chegar ao destino
  - postal enviado a Milgram a cada passo (rota das cartas)
- Sujeitos (origem): pessoas em Omaha e Kansas (interior dos EUA)
  - centenas de sujeitos, escolhidos aleatoriamente
  - grande distância física e social



# Mundo Pequeno

- Maioria das cartas nunca chegaram ao destino
  - pessoas não passavam carta adiante
- Das que chegaram ao destino
  - média do comprimento do caminho: 5.5
- Surpreendente!
  - População  $10^8$ , dois indivíduos aleatórios estão próximos na rede social

**Seis graus de separação!**

# Mundo Pequeno (hoje)

- Small World Project (2003), Columbia Univ.
  - versão moderna do experimento: *email ao invés de carta*
  - escala global (milhares de pessoas, em vários países, 18 alvos diferentes)
- Resultados similares
  - maioria das correntes não chegam ao destino
  - média do caminho entre 5 e 7

Peter S. Dodds, Roby Muhamad, Duncan J. Watts,  
"An Experimental Study of Search in Global Social Networks", Science (2003)

# Mundo Pequeno

- Considere um grafo esparso
  - número de arestas relativamente baixo
- Considere alta clusterização e caminhos curtos

## Propriedades Antagônicas?

- **Alta clusterização:** muitos triângulos, arestas “desperdiçadas”, caminhos não avançam
- **Caminhos curtos:** arestas usadas eficientemente, avanço mais rápido

# Meus amigos também são amigos

- A relacionado com B e C faz com que B e C se relacionem mais provavelmente
- Rede possui transitividade – caminhos de comprimento dois viram triângulos
  - ◆ métrica: coeficiente de clusterização
  - ◆ densidade: chance de dois vértices ao acaso estarem relacionados

	clusterização	densidade
■ AS graph - $10^4$ nodes	0.39	0.00056
■ Facebook - $10^9$ nodes	0.14	0.00000026
■ Biology coauthorship	0.67	0.00001

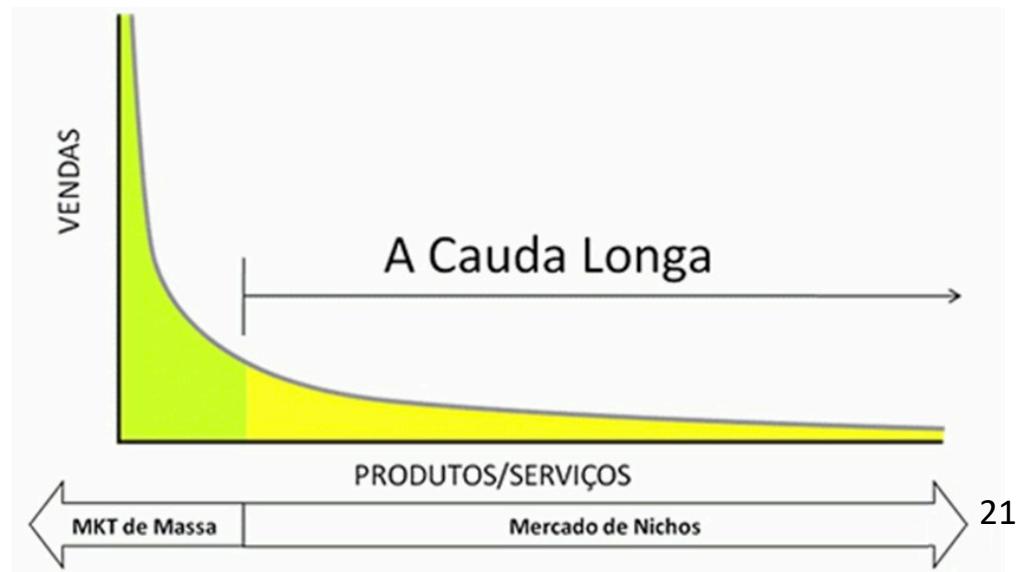
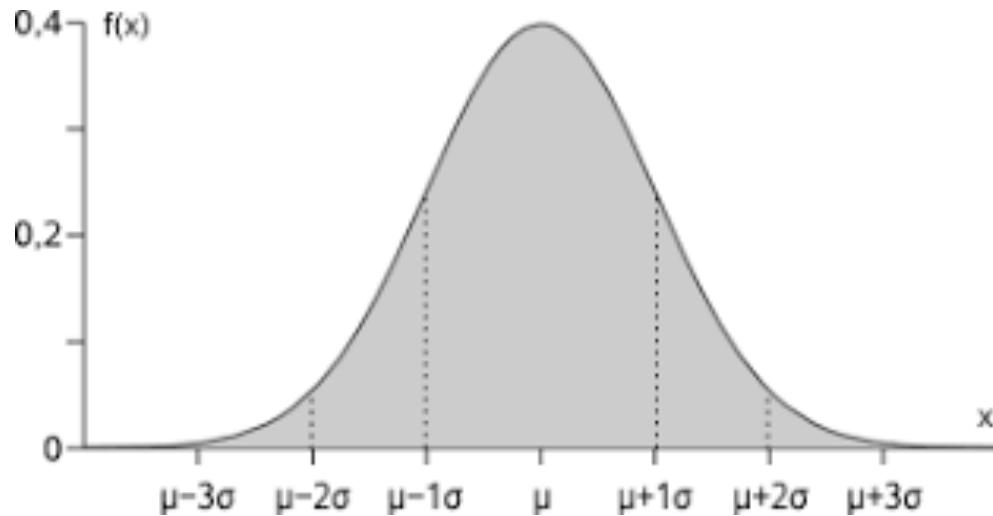
# Normalidade Ausente

- Grau dos vértices é muito desigual
- Muitos com grau pequeno, poucos com grau muito grande

**PARECIDO COM DISTRIBUIÇÃO DA RENDA NO BRASIL!**

- ◆ AS Graph –  $10^4$  nodes Grau médio: 5.9 Grau máx: ~2100
- ◆ Citações –  $10^6$  nodes Grau médio: 8.6 Grau máx: ~9000
- Distribuição de grau possui cauda pesada
- Abrange diversas ordens de grandeza
- Muito diferente de distribuição normal

# Distribuição Normal X Cauda Pesada



# Tudo Conectado

- Maior componente conexa possui  
**quase todos** os vértices
  - CC gigante
- Outras componentes muito pequenas
  - Muitas outras componentes
- Rede de sinônimos – 23K vértices
  - Maior componente: ~**22K**
- Rede social, rede neural, etc

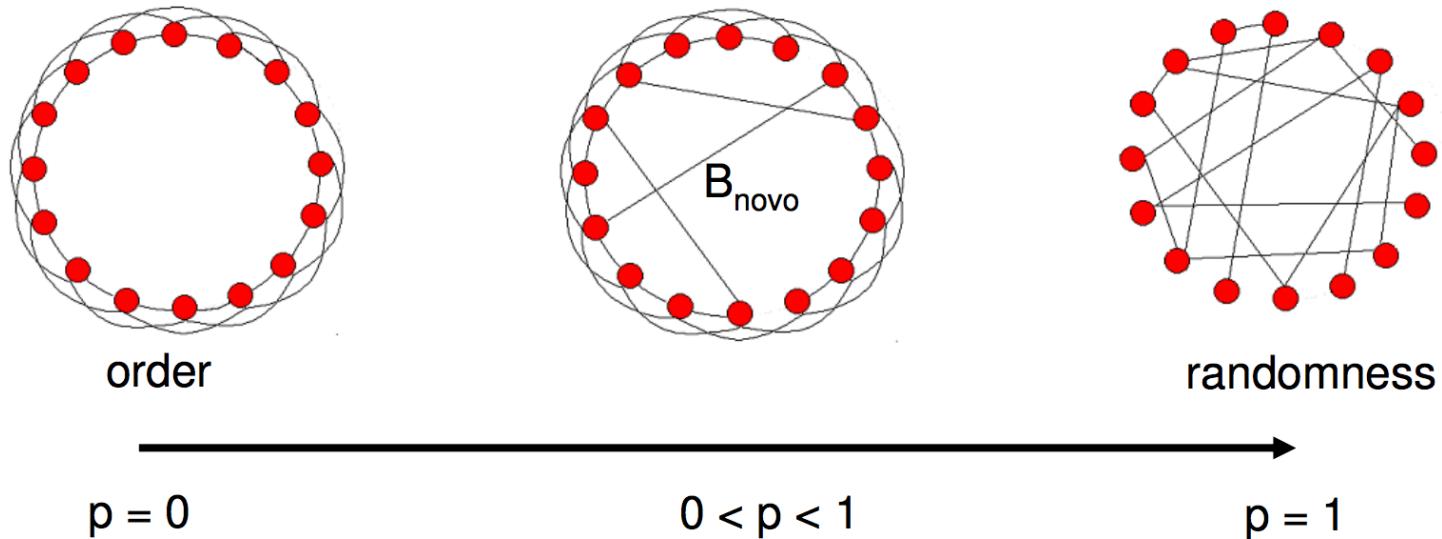
# Modelo de Rede Small World

- Começar com um látice regular
  - ◆ N vértices organizados em um círculo
  - ◆ arestas para vizinhos a distância k ou menor
- Para cada aresta, reposicionar suas extremidades com probabilidade p
- Nova extremidade escolhida de maneira uniforme entre os vértices

# Modelo de Rede Small World

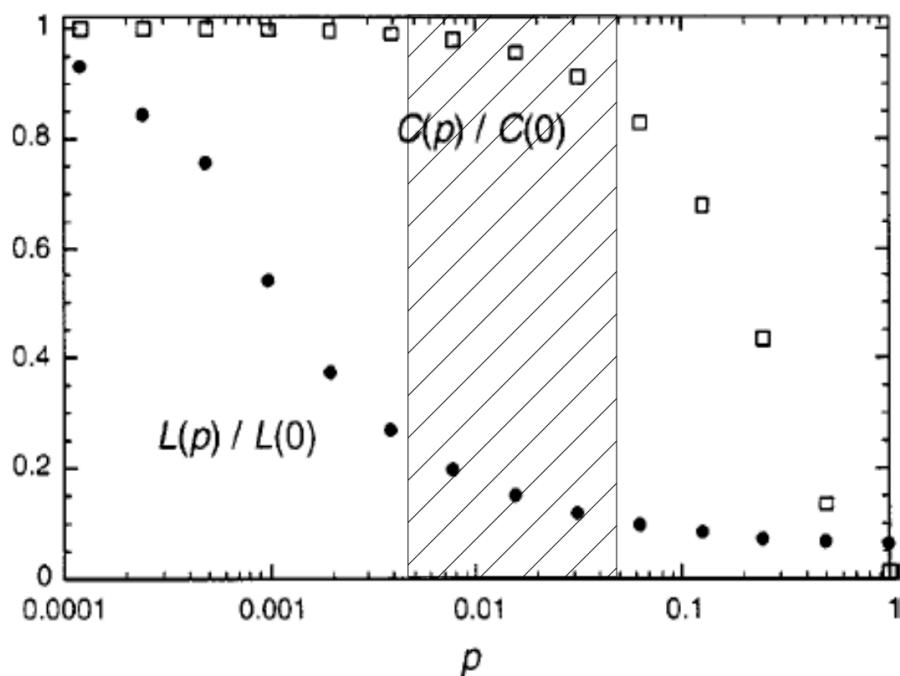
- Modelo possui 3 parâmetros  $N$ ,  $k$ ,  $p$
- $k$  controla grau e clusterização
- $p$  controla aleatoriedade do grafo
  - ◆  $p = 0$ , grafo látice regular
  - ◆  $p = 1$ , grafo aleatório (idêntico ao  $G(n, p)$ ?)
- Propriedades topológicas do grafo
  - ◆ distância média clusterização distribuição dos graus, etc

# Modelo de Rede Small World



# Modelo de Rede Small World

- Relação entre  $C(p)/C(0)$  e  $L(p)/L(0)$ 
  - $C(0)$  maior clusterização,  $L(0)$  maior distância média



- Distância média decresce rapidamente
- Clusterização decresce mais devagar
- Alta clusterização, distâncias curtas é possível!
- Small World Networks

# Modelo G(n,p)

- Modelo clássico para grafos aleatórios
- Proposto por Erdös e Rényi (1959)

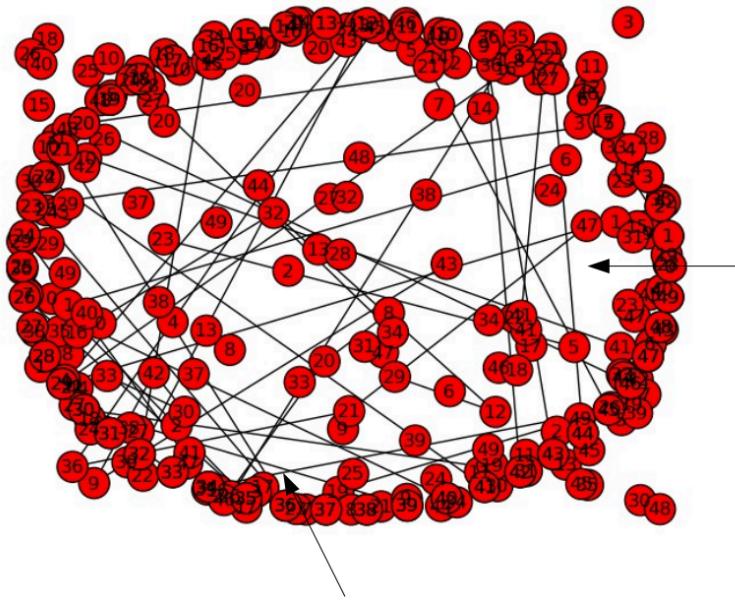
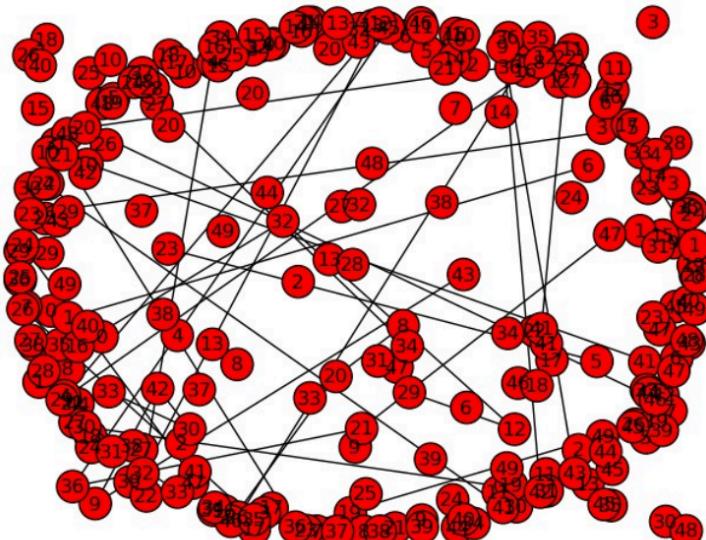
## Como funciona o modelo?

- Grafo possui  $n$  nós
- Cada aresta do grafo existe, independentemente, com probabilidade  $p$

# Modelo G(n,p)

- Modelo possui dois parâmetros determinísticos
  - ◆ n: número de vértices
  - ◆ p: prob. de existência de cada aresta
- Para um par de valores de (n,p), diversos grafos podem ser gerados

# Modelo G(n,p)



$$n = 50; p = 0.01$$

# Modelo G(n,p)

- A estrutura esperada de um grafo aleatório  $G(n,p)$  varia com o valor de  $p$
- Arestras conectam nós formando componentes, i.e. subconjuntos de nós alcançáveis por caminhos pela rede

- **TED Talk: The hidden influence of social networks**

[https://www.ted.com/talks/nicholas\\_christakis\\_the\\_hidden\\_influence\\_of\\_social\\_networks](https://www.ted.com/talks/nicholas_christakis_the_hidden_influence_of_social_networks)