

# Trabalho Prático de IA – Parte 1

## **Componentes do grupo:**

- Gabriel Campos
- Vitor Franca
- Luigi Sorrentino
- Matheus Possas

## **Base utilizada:**

Nosso grupo decidiu pegar uma base de dados relacionados a partidas de um jogo online chamado Dota 2, onde temos uma serie de atributos e que no final mostra qual time ganhou.

## **Quantos Atributos e significado de cada atributo:**

A base de dados tem 116 atributos, onde nela consiste, a localização da partida (exemplo: América do sul, Europa, etc), Modo de jogo (exemplo: Escolha livre, Modo de capitães...), Tipo de jogo (Ranqueado ou não), e 113 atributos para escolha de heróis(1 → herói escolhido por um time, -1 → herói escolhido pelo outro time, e 0 para herói não escolhido).

## **Tipo de atributos:**

A base de dados trabalha com atributos nominais.

## **Instâncias:**

A base de dados possui 102944 instancias e e um problema de classificação.

## **Descrição da base:**

Dota 2 e um jogo do estilo MOBA, onde existem 2 times com 5 heróis(jogadores) em cada time, e conforme o jogo passe, heróis upem e matem uns aos outros o jogo vai desenrolando, o jogo acaba quando um time destruir o trono (principal estrutura da base inimiga) do time inimigo.

A base de dados possui informações do servidor de jogo, tipo de jogo, modo de jogo e quais heróis estavam presentes na partida, mostrando assim que pode ser feita uma pesquisa para identificar times prováveis que irão vencer, um recomendador de escolha de heróis e outras opções.