**Participantes**:

Carlos Sánchez Martínez, Gabriel Castro Muñoz, Manuel Orantes Taboada

**Fecha:** 13/01/2021

**Desarrolladores**:

Carlos Sánchez Martínez, Gabriel Castro Muñoz, Manuel Orantes Taboada

**Estado del proyecto**: Finalizado

**1. Descripción de la prueba realizada**:

**Producto usado**:

El producto desarrollado es un calendario interactivo, donde se pueden poner recordatorios de exámenes o trabajos a entregar, se puede subir apuntes por los usuarios y estos pueden ser evaluados por otros usuarios y también se pueden añadir eventos como crear una clase nueva. Para el diseño del producto se ha usado justinmind para realizar bocetos, estos bocetos se basaban en prototipos en papel, además se hizo una presentación del producto incluyendo una demo de como funcionaria según los bocetos. Esta presentación está basada en un video-demo con alta-fidelidad, además también se ha realizado la baja-fidelidad. El nivel de acabado es navegable, aún quedan mejoras que añadir al producto.

**Escenario**:

Se hace una prueba donde habrá dos tipos de usuarios, un profesor y dos alumnos. Aunque la aplicación no tiene usuarios definidos, hay usuarios genéricos.

La persona que hace de profesor creará notificaciones para que puedan verlas las personas que hacen de alumnos, una persona que hace de alumno subirá apuntes para que lo vean el resto de personas y se probará por parte de las otras personas la evaluación de apuntes.

Una de las personas compartirá una agenda para que otras personas puedan ver la agenda.

Se agrega un calendario por cada persona y probará que se pueden añadir eventos.

**Tareas**:

1. Agregar notificación de un trabajo o examen. Creación de una notificación para un trabajo o examen. Objetivo probar la creación de notificaciones.
2. Compartir apuntes con los compañeros. Compartir apuntes con otras personas. Objetivo probar la compartición de apuntes con otras personas.
3. Evaluación de apuntes compartidos por otras personas. Puntuar los apuntes subidos por otras personas. Objetivo probar la puntuación de apuntes subidos.
4. Compartir agenda con otras personas. Compartir agendas con otras personas. Objetivo probar compartir agendas con otras personas.
5. Agregar evento a un calendario. Agregación de un evento al calendario. Objetivo probar la creación de eventos del calendario.

**Observaciones sobre los usuarios**:

Los usuarios no conocen la aplicación, lo harán simulando un entorno de trabajo para probar el rendimiento y funcionamiento de la aplicación lo más cercano a la realidad posible.

**2. Notas de la sesión de evaluación**

**Notas generales**: Ha habido algunos errores de rendimiento, en general la aplicación funcionó como se esperaba, hubo algunos fallos, esto viene dado por que la aplicación no está 100% funcional y faltan detalles que agregar. En versiones posteriores de la aplicación se espera que estos fallos estén solucionados.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Tarea** | **Observación** | **Categoría**  (Error, success…) | **Severidad**  (1-5) | **importancia**  (1-5) |
| 1 | Esta tarea tuvo éxito. | success | 1 | 1 |
| 2 | Los apuntes no se compartían con el profesor. | error | 5 | 5 |
| 3 | Esta tarea tuvo éxito | success | 1 | 1 |
| 4 | Esta tarea tuvo éxito. | success | 1 | 1 |
| 5 | Poder compartir eventos creados en el calendario con otras personas | warning | 3 | 5 |

**3. Informe final**

No hubo errores durante las pruebas pero sí aspectos a mejorar para futuras versiones de la aplicación.

Los aspectos a mejorar fueron:

1. Los apuntes solo se compartían con los alumnos y se ha propuesto compartirlos con el profesor.
2. Los eventos creados en el calendario eran solo privados, se ha propuesto que se puedan compartir eventos con otras personas en el calendario.

Para el primer aspecto de mejora fue error y de la aplicación. Su nivel de severidad fue calificado como alto ya que afecta al funcionamiento de la aplicación y este funcionamiento estaba previsto desde el principio. El nivel de importancia fue calificado como alto por lo último descrito.

Para el segundo aspecto, no fue un error fue una propuesta de mejora, ya que en nuestra aplicación no se planificó hacer esto. La severidad fue calificada de baja, ya que esto no afecta a la funcionalidad de la aplicación y se calificó la importancia como normal ya que no afecta al funcionamiento pero sí puede afectar al interés de los usuarios en la aplicación.