Test fonctionnel 1

**Scénario** : Accéder à la position de l’utilisateur sur la carte

**Résultat attendu** : Affichage de la position de l’utilisateur sur la carte

**Initialisation** : Être sur le bouton “Carte” de la barre de navigation, GPS activé

**Contraintes** : Le GPS doit être fonctionnel

Test unitaire :

Action : se connecter

Résultat : une fois que l’utilisateur s’est connecté, l’application le dirige sur le menu Carte, affiche la carte et la position actuelle de l’utilisateur

Test fonctionnel 2

Cas 1 : Si l’utilisateur a déjà un compte

**Scénario** : Se connecter

**Résultat attendu** : Être connecté

**Initialisation** : Être déconnecté et se trouver sur un des menus de la barre de navigation

**Contraintes** : Avoir déjà un compte, avoir un accès Internet

Tests unitaires :

Action : appuyer sur le bouton “Se connecter”

Résultat : affichage d’une nouvelle page avec deux champ d’entrée identifiant et mot de passe, d’un bouton “se connecter” et d’un bouton pour créer un compte

Action : complète les champs pour identifiant et mot de passe et appuie sur le bouton “Se connecter”

Résultat : revenir sur le menu “Accueil” (affiche la carte)

Cas 2 : Si l’utilisateur n’a pas déjà un compte

**Scénario** : Créer son compte

**Résultat attendu** : Être connecté

**Initialisation** : Se trouver sur un des menus de la barre de navigation

**Contraintes** : Avoir un accès Internet

Tests unitaires :

Action : appuyer sur le bouton créer un compte

Résultat : nouvelle page avec Nom, Prénom, identifiant, mot de passe à saisir pour créer le compte, avec un bouton s’inscrire

Action : appuyer sur le bouton “s’inscrire”

Résultat : redirection vers une page pour choisir ses préférences de centres d’intérêt

Action : cocher les checkbox correspondant à ses centres d’intérêts puis appuyer sur “Enregistrer”

Résultat : envoie d’un Toast message pour indiquer les éléments sélectionnés + changement de page pour choisir ses préférences de genres d’événements

Action : cocher les checkbox correspondant à ses préférences de genres d’événements puis appuyer sur “Enregistrer”

Résultat : envoie d’un Toast message pour indiquer les éléments sélectionnés + changement de page sur le menu “Carte”

Test fonctionnel 3

**Scénario** : Se déconnecter de son compte

**Résultat attendu** : Être déconnecté

**Initialisation** : Être connecté et se trouver sur un des menus de la barre de navigation

**Contraintes** :

Tests unitaires :

Action : Ouvrir le menu latéral

Résultat : Affichage du menu latéral

Action : appuyer sur le bouton “Se déconnecter”

Résultat : Referme le menu latéral pour revenir sur la page de connexion

Test fonctionnel 4

**Scénario** : Modifier les paramètres de notification, de changement de mail et de mot de passe

**Résultat attendu** :

**Initialisation** : Être sur un des menus de la barre de navigation

**Contraintes** : Avoir autorisé l’application à envoyer des notifications

Tests unitaires :

Action : Ouvrir le menu latéral

Résultat : Affichage du menu latéral

Action : appuyer sur le bouton “Paramètres”

Résultat : affichage d’une nouvelle page avec trois boutons pour modifier les paramètres des notifications, de changer de mail et de mot de passe

Action : appuyer sur un des boutons

Résultat : affichage nouvelle page pour changer les paramètres en question

Test fonctionnel 5

**Scénario** : Accéder à la liste des contacts

**Résultat attendu** : Affichage de la liste des contacts

**Initialisation** : Être sur un des menus de la barre de navigation

**Contraintes** :

Test unitaire :

Action : Ouvrir le menu latéral

Résultat : Affichage du menu latéral

Action : Appuyer sur le bouton “Mes contacts”

Résultat : affichage de la liste des contacts

Action : glisser de bas en haut pour faire défiler les contacts

Résultat : les contacts défilent sur l’écran

Test fonctionnel 6

**Scénario** : Accéder aux dernières activités, notifications

**Résultat attendu** : Affichage de la liste des dernières notifications

**Initialisation** : Être sur un des menus de la barre de navigation

**Contraintes** : Avoir un accès Internet

Test unitaire :

Action : appuyer sur le bouton “Notifications” de la barre de navigation

Résultat : badge sur le bouton “notifications” qui indique des notifications non lues disparaît, affichage d’une liste de quelques notifications sur une page du téléphone

Action : glisser de bas en haut pour faire défiler les notifications

Résultat : les notifications défilent sur le fragment central

Tests fonctionnels 7,8,9 liés autour d’un projet

Test fonctionnel 7

**Scénario** : Accéder à un projet

**Résultat attendu** : Affichage de la page de description d’un projet

**Initialisation** : Être dans un des menus de la barre de navigation

**Contraintes** : Avoir eu un accès Internet pour rafraîchir la liste des projets

Tests unitaires :

Action : appuyer sur le bouton “Projets” de la barre de navigation

Résultat : affichage d’une liste de quelques projets sur une page du téléphone

Action : glisser de bas en haut pour faire défiler les projets

Résultat : les projets défilent sur le fragment central

Action : appuyer sur un projet de la liste

Résultat : un nouvel écran s’affiche avec la description du projet

Test fonctionnel 8

**Scénario** : exécuter des actions liées à un projet (liker, enregistrer pour plus tard, pas intéressé, envoyer à un ami)

**Résultat attendu** : si l’utilisateur clique sur liker, enregistrer pour plus tard, ou pas intéressé, rester sur la page de description d’un projet, s’il clique sur envoyer à un ami, nouvelle page pour rechercher à qui il désire l’envoyer

**Initialisation** : Être sur la page de description d’un projet

**Contraintes** : Avoir eu du réseau pour rafraîchir la liste des projets

Tests unitaires :

Action : appuyer sur le menu flottant en bas à droite

Résultat : quatre icônes défilent sur l’écran

Action : appuyer sur une des icônes liker, enregistrer pour plus tard, ou pas intéressé

Résultat : affiche un message pour dire que l’action a bien été exécutée puis referme le menu flottant

OU

Action : appuyer sur l’icône envoyer à un ami

Résultat : nouvelle page pour rechercher à qui il désire l’envoyer

Test fonctionnel 9

**Scénario** : Vérifier qu’un projet liké est ajouté dans la section “Mes projets”

**Résultat attendu** : affichage du projet liké dans la section “Mes projets”

**Initialisation** : Être sur un des menus de la barre de navigation

**Contraintes** : Avoir liké un projet (cf test fonctionnel 9)

Test unitaire :

Action : une fois qu’on a cliqué sur l’icône “aimer” du menu flottant, le menu flottant se referme, appuyer sur le bouton retour en haut à gauche pour retourner sur la page avec la liste des projets

Résultat : affichage de la liste des projets, menu “Mes projets” de la barre de navigation

Action : appuyer sur le bouton “Mes projets” de la barre de navigation

Résultat : Affichage du projet liké à la liste des projets likés précédemment