CaseNormal

Plateau

ControlActiverCase

IVerifierFin

ILancerDe

IDeplacerPirate

IActiverCase

ControlJeuPirate

BoundaryJeuPirate

AdaptateurNoyauFonctionnel

Dialogue

IPirates

IBoundary

INoyauFonctionnel

CaseQCM

CaseBombe

ControlDeplacer

Choix

ControlVerifierFin

Joueur

De

Jeu

ControlLancerPartie