## 1 UC01 - Buscar Banca ou Mangá

[Voltar ao Índice](#indice)

### 1.1 Descrição

\* Este caso de uso refere-se a busca de Banca ou mangá pelo usuário.

### 1.2 Ator Principal

\* Usuário

### 1.3 Pré-condições

\* Possuir o link da aplicação Otaku Store

\* Conexão estável com a internet

### 1.4 Pós-condições:

\* Visualização das Bancas ou mangás pesquisados

###Fluxo de Eventos

#### 1.4.1 Fluxo principal

1. Usuário acessa a aplicação Otaku Store

1. Usuário acessa o campo de pesquisa

1. Usuário insere palavras-chave de sua pesquisa[FA01]

1. Usuário visualiza a Banca ou mangá resultante ou da pesquisa[FE01]

#### 1.4.2 Fluxo de Exceção FE01: Banca ou mangá não existente

1. Usuário recebe mensagem da inexistência da Banca ou mangá.

1. Volta para o passo 2 do fluxo principal

#### 1.4.3 Fluxo Alternativo FA01: O usuário desiste da pesquisa

1. Usuário não confirma a pesquisa de Banca ou mangá.

1. A Banca ou mangá não é pesquisado

## 2 UC02 - Visualizar avaliações de Bancas

[Voltar ao Índice](#indice)

### 2.1 Descrição

\* Permite que o usuário possa visualizar todas as avaliações que já foram feitas

### 2.2 Ator Principal

\* Usuários

### 2.3 Pré-condições

\* Possuir o link da aplicação Otaku Store

\* Conexão estável com a internet

\* Perfil da banca existir na aplicação

\* Usuário ter visualizado Perfil da banca

### 2.4 Pós-condições

\* Avaliações da Banca são mostradas na tela

### 2.5 Fluxo de Eventos

#### 2.4.1 Fluxo principal

1. O Usuário abre a aplicação

1. O Usuário seleciona a banca

1. O Usuário acessa a aba de avaliações da Banca

1. As avaliações feitas são mostradas para o usuário

#### 2.4.2 Fluxo Alternativo FA01: Acessar Carrinho

1. O usuário clica no ícone do carrinho.

1. O usuário sai da página com avaliações.

#### 2.4.3 Fluxo Alternativo FA02: Voltar para a página anterior

1. O usuário clica no ícone para voltar à página anterior.

1. O usuário retorna a página com a lista de Bancas.

## 3 UC03 - Adicionar um mangá ao carrinho

[Voltar ao Índice](#indice)

### 3.1 Descrição

\* Após a escolha do mangá desejado o usuário envia-o para o carrinho.

### 3.2 Ator Principal

\* Usuário

### 3.3 Pré-condições

\* Acessar a aplicação Otaku Store.

\* Conexão estável com a internet.

### 3.4 Pós-condições

\* Adição dos mangás no carrinho.

### 3.5 Fluxo de Eventos

#### 3.4.1 Fluxo principal

1. Usuário acessa a aplicação da Otaku Store.

1. Usuário visualiza a lista de Bancas.

1. Usuário seleciona um Banca desejada.

1. Usuário visualiza a lista dos mangás Banca.

1. Usuário seleciona mangá desejado.

1. Usuário visualiza o mangá e o valor total.

1. Usuário seleciona o botão “adicionar ao carrinho”.

1. Usuário é encaminhado para a página do carrinho.

1. Usuário visualiza todos os mangás escolhidos.

1. Usuário visualiza o valor total com a taxa de entrega.

#### 3.4.2 Fluxo Alternativo FA01: Adicionar mais itens ao carrinho

1. Usuário após já terem escolhido o primeiro mangá, clica no botão “Adicionar mais itens”.

1. Usuário seleciona outra Banca ou mangá.

1. Usuário visualiza o mangá e o valor total.

1. Usuário seleciona o botão “adicionar ao carrinho”.

1. Usuário visualiza todos os mangás escolhidos.

1. Usuário visualiza o valor total com a taxa de entrega.

#### 3.4.3 Fluxo Alternativo FA02: Altera quantidade dos mangás

1. Usuário enviar o mangá desejado ao carrinho.

1. Usuário seleciona o botão de “+”, para adicionar mais um mangá do mesmo, ou clica no botão de “-”, para retirar o mangá.

1. O valor total dos mangás é alterado automaticamente.

## 4 UC04 - Realizar Pedido

[Voltar ao Índice](#indice)

### 4.1 Descrição

\* Concluir as etapas de escolha de Banca e de mangá, assim como o realizar pagamento.

### 4.2 Ator Principal

\* Usuários

### 4.3 Pré-condições

\* Usuário estar logado no sistema.

\* Adicionar mangá ao carrinho

### 4.4 Pós-condições

\* Entrega do mangá pedido realizado pelo entregador.

### 4.5 Fluxo de Eventos

#### 4.4.1 Fluxo principal

1. O usuário seleciona o mangá.

1. O usuário adiciona o mangá ao carrinho.

1. O usuário escolhe a forma de pagamento.

1. O usuário finaliza o pagamento.

1. A aplicação apresenta status do pedido.

#### 4.4.2 Fluxo Alternativo FA01: Adicionar comentário ao pedido

1. O usuário adiciona comentário ao pedido.

1. Voltar para o passo [FP04].

#### 4.4.3 Fluxo de Exceção FE01: Banca fechado

1. O usuário escolhe o Banca fora do horário de funcionamento.

1. A aplicação avisa ao usuário que a Banca está fora do horário de funcionamento.

## 5 UC05- Visualizar Perfil de Banca

[Voltar ao Índice](#indice)

### 5.1 Descrição

\* Visualização da lista de mangás da Banca escolhida.

### 5.2 Ator Principal

\* Usuários

### 5.3 Pré-condições

\* Bancas nas proximidades terem sido listadas

### 5.4 Pós-condições

\* Perfil de Banca ser acessado.

\* lista de mangás ser apresentado na tela.

### 5.5 Fluxo de Eventos

#### 5.4.1 Fluxo principal

1. O usuário abre a aplicação.

1. O Usuário visualiza lista de Bancas.

1. O Usuário seleciona um Banca.

1. Perfil de Banca é acessado.

1. Lista dos mangás é mostrada na tela.

#### 5.4.2 Fluxo Alternativo FA01: Visualizar avaliações

1. Usuário seleciona aba de avaliações da Banca.

#### 5.4.3 Fluxo Alternativo FA02: Visualizar Informações

1. Usuário seleciona aba de informações da Banca.

#### 5.4.4 Fluxo de Exceção FE01: Erro na apresentação do Perfil das Bancas

1. A aplicação retorna uma mensagem de erro.

1. Usuário retorna para a lista de Bancas.

1. Voltar para passo [FP03].

## 6 UC06 - Acessar Informações de contato do Otaku Store

[Voltar ao Índice](#indice)

### 6.1 Descrição

\* A aplicação deve disponibilizar acesso para contato com o Otaku Store.

### 6.2 Ator Principal

\* Usuários

### 6.3 Pré-condições

\* Acesso à internet

\* e-mail válido

\* Número de telefone

### 6.4 Pós-condições

\* Solicitação enviada com sucesso

### 6.5 Fluxo de Eventos

#### 6.4.1 Fluxo principal

1. O Usuário abre a aplicação.

1. O Usuário acessa as configurações.

1. O Usuário seleciona a opção "Fale conosco"[FA01].

1. O Usuário seleciona se o assunto é sobre o cliente ou Bancas.

1. O Usuário seleciona para enviar uma nova solicitação[FA02].

1. O Usuário insere seus dados junto com sua solicitação para o Otaku Store.

#### 6.4.2 Fluxo Alternativo FA01: Acessar outras opções.

1. Usuário seleciona outra opção nas configurações.

#### 6.4.3 Fluxo Alternativo FA02: Acessar dúvidas com respostas pré definidas.

1. Usuário seleciona dúvidas mais comuns com respostas já definidas.

#### 6.4.3 Fluxo de Exceção FE01: Acesso aos termos de uso sem internet.

1. A aplicação retorna uma mensagem de erro.

1. Usuário retorna para as configurações.

## 7 UC07 - Visualizar lista de Bancas

[Voltar ao Índice](#indice)

### 7.1 Descrição

\* A aplicação deve disponibilizar uma lista de Bancas disponíveis, informando se esse está aberto.

### 7.2 Ator Principal

\* Usuários.

### 7.3 Pré-condições

\* Acesso à internet.

### 7.4 Pós-condições

\* Lista de Bancas é visualizada com sucesso.

### 7.5 Fluxo de Eventos

#### 7.4.1 Fluxo principal

1. O Usuário abre a aplicação.

1. O Usuário abre a lista de Bancas.

1. Lista de Bancas é visualizada, com diferenciação de Bancas abertas e fechadas.

#### 7.4.3 Fluxo de Exceção FE01: Acesso a lista sem internet

1. A aplicação retorna uma mensagem de erro.

1. Usuário se mantém no menu inicial da aplicação.

## 8 UC08 - Visualizar Resumo do pedido

[Voltar ao Índice](#indice)

### 8.1 Descrição

\* a aplicação informa no carrinho o resumo do pedido que o usuário está fazendo.

### 8.2 Ator Principal

\* Usuário

### 8.3 Pré-condições

\* Acesso à internet

\* Ter escolhido os mangás

### 8.4 Pós-condições

\* Resumo do pedido mostrado na tela

### 8.5 Fluxo de Eventos

#### 8.4.1 Fluxo principal

1. O Usuário abre a aplicação.

1. O Usuário seleciona o Banca.

1. O Usuário seleciona os mangás da Banca.

1. Os mangás escolhidos são colocados no carrinho.

1. O Usuário seleciona o carrinho.

1. A aplicação exibe o resumo do pedido.[FA01][FA02]

#### 8.4.2 Fluxo Alternativo FA01: Adicionar mais itens.

1. O Usuário seleciona a opção de Adicionar mais itens ao carrinho.

1. a aplicação retorna a página de mangás da Banca escolhida.

#### 8.4.3 Fluxo Alternativo FA02: Aumentar/diminui a quantidade do pedido.

1. Usuário seleciona o ícone para aumentar ou diminuir a quantidade do pedido.

1. O quantidade do pedido é alterado.

1. O preço do pedido é alterado.

## 9 UC09 - Visualizar lista de mangás

[Voltar ao Índice](#indice)

### 9.1 Descrição

\* A aplicação deve exibir a lista de todos os mangás das Bancas cadastradas.

### 9.2 Ator Principal

\* Usuários

### 9.3 Pré-condições

\* Acesso à internet

### 9.4 Pós-condições

\* Lista com todos os mangás da Banca selecionado.

### 9.5 Fluxo de Eventos

#### 9.4.1 Fluxo principal

1. O Usuário abre a aplicação.

1. O Usuário seleciona o Banca.

1. A aplicação exibe a lista dos mangás da Banca.[FA01][FA02]

#### 9.4.2 Fluxo Alternativo FA01: Aba avaliações.

1. Usuário seleciona a aba de avaliações da Banca.

1. A aplicação exibe uma lista com as avaliações feitas pelos os usuários da Banca

#### 9.4.3 Fluxo Alternativo FA02: Aba informações.

1. O usuário seleciona a aba informações.

1. A aplicação exibe informações das Bancas inseridas pela própria Banca.