PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATÓLICA MADRE Y MAESTRA FACULTAD DE CIENCIAS DE LA INGENIERÍA DEPARTAMENTO DE INGENIERÍA DE SISTEMAS Y COMPUTACIÓN

Aplicación Web - CRUD Práctica #2

Objetivo:

Manejo de la librería SparkJava, en peticiones, respuesta y uso de la plantilla.

Desarrollo de la práctica.

El estudiante realizará cada uno de los ejercicios indicando en dicho documento interactuando con el servidor de versiones Github.

Forma de Entrega:

La entrega de la práctica se debe realizar un reporte con lo trabajado, conjuntamente con la presentación del mismo en el laboratorio y enviar al servidor de control de versiones. La practica según fecha indicada en la PVA.

Esta práctica será corregida en el laboratorio por lo cual deben tener los ejercicios listo para estos fines.

Desarrollo

1. En ausencia del uso una base de datos, vamos a trabajar los objetos creados en colecciones estáticas que permitirán visualizar la información independiente de la sesión que realice la petición, para ellos, estaremos trabajando con el siguiente objeto propuesto:



- 2. En esta práctica se espera que realicen un mantenimiento para la estructura planteada en el cual realicen operaciones de insertar, actualizar, borrar y consultar. Debemos tener una pagina para presentar el listado de todos los estudiantes registrados, en dicha pagina tendrán enlaces que permitirán crear un estudiante, el cual nos enviará aun formulario para estos fines. De la misma forma, para las acciones de borrado y actualización. A modo de ejemplo anexo imágenes que explican lo realizado.
- 3. Se debe implementar una plantilla para la vistosidad del proyecto.

Listado de estudiantes



Visualizar estudiante



Editar estudiantes



Borrado es seleccionar el estudiante y borrado.

Recordar que las imágenes planteadas son una guía no es necesario que su practica sea exacto a lo planteado.