

PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATÓLICA MADRE Y MAESTRA
FACULTAD DE CIENCIAS E INGENIERÍA
ESCUELA DE INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN Y
TELECOMUNICACIONES

Programación Web – ISC-415

Carro de Compra en Sesión

Objetivo:

- Manejo de la librería Javalin., en peticiones, respuesta y uso de la plantilla.
- Uso del contexto de sesión en las aplicaciones.
- Uso de Plantillas.
- Uso de seguridad en nuestros recursos web.

Desarrollo de la práctica.

El estudiante realizará cada uno de los ejercicios indicando en dicho documento interactuando con el servidor de versiones Github.

Forma de Entrega:

La entrega de la práctica se debe realizar un reporte con lo trabajado, conjuntamente con la presentación del mismo en el laboratorio y enviar al servidor de control de versiones. La practica según fecha indicada en la PVA.

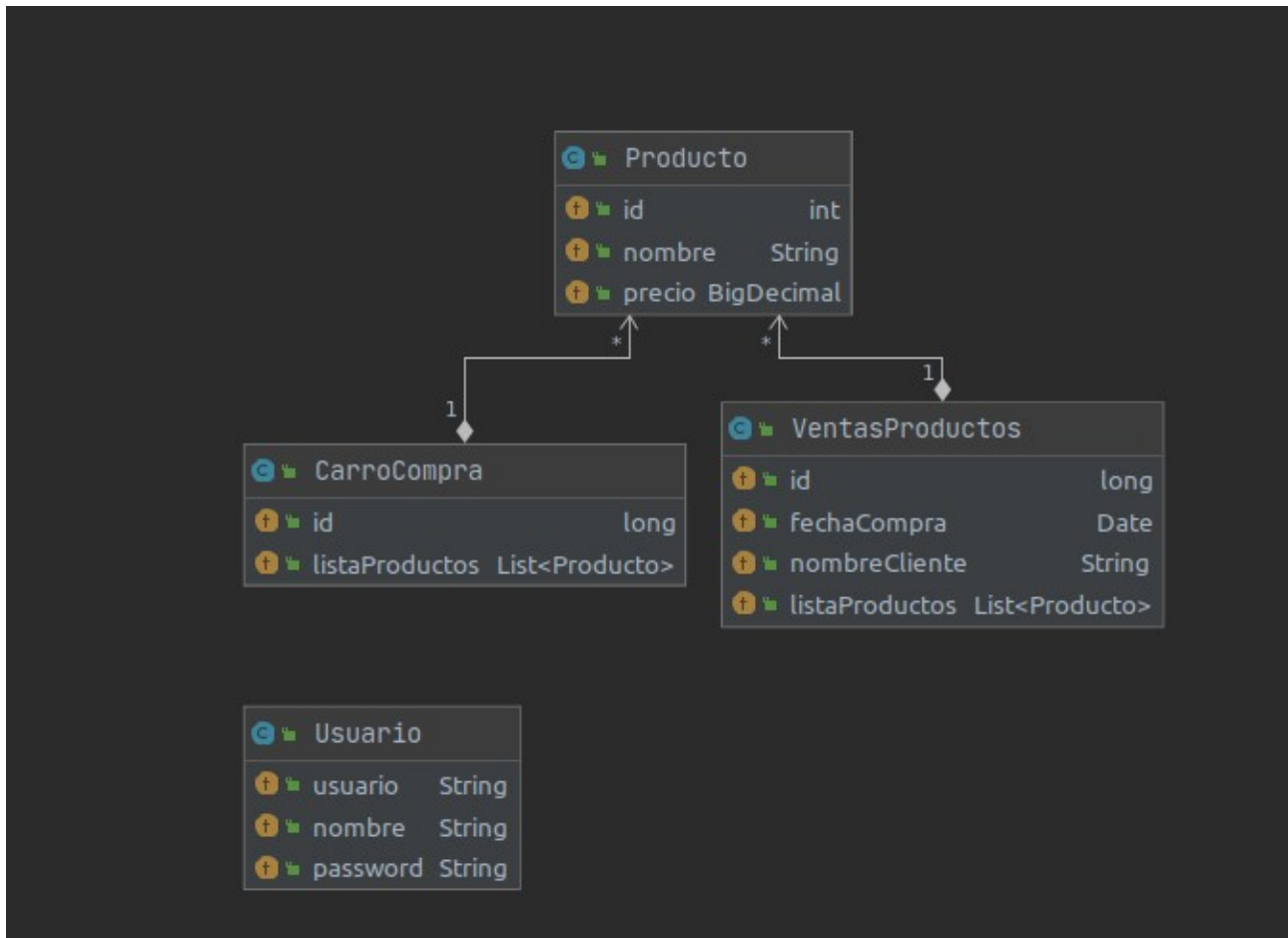
Esta práctica será corregida en el laboratorio por lo cual deben tener los ejercicios listo para estos fines.

Desarrollo

Para tener un manejo completo del proceso de petición y respuesta del protocolo HTTP e integrándolo con las tecnologías de HTML, CSS y JS, vamos a implementar una aplicación que simule un Carro de Compras utilizando el contexto de sesión y aplicación para almacenar los productos y la selección por parte de los clientes. La aplicación debe implementar los siguientes requerimientos:

1. Debe estar disponible una vista para gestionar (crear, visualizar, actualizar y borrar) los productos que serán disponibles en el sistema. Dicha vista debe ser accesible para el usuario administrador. Crear un usuario **admin** con contraseña **admin** por defecto.
2. Los usuarios se estarán almacenando en una colección visible para todo el sistema.
3. Los productos se estarán almacenando en una colección visible para todo el sistema.
4. Los usuarios no autenticados, es decir, los usuarios directos, tendrán acceso a la lista de productos como página principal para seleccionar e indicar la cantidad y los productos que estarán comprando.
5. Los productos y la cantidad seleccionada deben ser agregados y almacenados en una colección que representa el carro de compras en el contexto de sesión.
6. Debe visualizarse la cantidad de elementos que el usuario tiene agregado en el carro de compras en todo momento en la vista.
7. Debe existir una vista donde se muestren los productos seleccionados con su cantidad y precio, presentar el total y un botón para **Procesar Compra**.
8. En la vista para visualizar el carro de compra, debe existir la funcionalidad de eliminar un elemento.
9. **Procesar Compra** limpia la colección almacenada en la sesión y lo guarda en una colección que incluye el nombre del cliente.
10. Debe existir una vista para visualizar todas las compras realizadas. El acceso es exclusivo para los administradores.
11. La aplicación debe estar desarrollada utilizando el framework Javalin.
12. Deben implementar un sistema de plantilla responsiva ([Bootstrap](#) o [Material](#)).
13. Bosquejo sugerido de la aplicación puede ser visto en el siguiente enlace:
<https://ninjamock.com/s/FZ3BXGx>

Diagrama de Objeto Sugerido:



Bosquejo de la aplicación

<<Compra de Productos>>

The sketch shows a web browser window with a title bar containing three colored circles (red, yellow, green). Below the title bar is a navigation bar with back, forward, and refresh icons, followed by an empty address bar. The main content area has a header with the text "Logo - Marcar" on the left and a navigation menu on the right with links: "Comprar", "Ventas Realizadas", "Administrar Productos", and "Carrito (0)". The main title "Listado de Productos" is centered below the header. Below the title is a table with four columns: "Producto", "Precio (RD\$)", "Cantidad", and "Acción". The table contains three rows of product data. Each row has a product name, a price, a quantity input field with the number "2", and an "Agregar" button.

Producto	Precio (RD\$)	Cantidad	Acción
RAM 8GB	1,500	<input type="text" value="2"/>	<button>Agregar</button>
Computadora	5,000	<input type="text" value="2"/>	<button>Agregar</button>
Laptop	6,000	<input type="text" value="2"/>	<button>Agregar</button>

<<Carrito de Compra>>

Logo - Marcar

Comprar Ventas Realizadas Administrar Productos Carrito (2)

Carrito de Compra

Datos del Cliente

Nombre del Cliente:

Producto	Precio (RD\$)	Cantidad	Total (RD\$)	Acción
RAM 8GB	1,500	1	1,500	<input type="button" value="Eliminar"/>
Computadora	5,000	2	10,000	<input type="button" value="Eliminar"/>

Total: 11,500

<<Listado de productos vendidos>>

← → ↺

Logo - Marcar

Comprar Ventas Realizadas Administrar Productos Carrito (0)

Listado de Ventas Realizada

Carlos Camacho - 08/06/2020

Producto	Precio (RD\$)	Cantidad	Total (RD\$)
RAM 8GB	1,500	1	1,500
Computadora	5,000	2	10,000
		Total:	11,500

Francisco Grullón - 08/06/2020

Producto	Precio (RD\$)	Cantidad	Total (RD\$)
RAM 8GB	1,500	1	1,500
Computadora	5,000	2	10,000
		Total:	11,500

<<CRUD Producto>>

Logo - Marcar

Comprar Ventas Realizadas Administrar Productos Carrito (0)

CRUD Productos

Crear Producto

Producto	Precio (RD\$)	Acción
RAM 8GB	1,500	Editar Eliminar
Computadora	5,000	Editar Eliminar
Laptop	6,000	Editar Eliminar

<<Autenticación>>

Logo - Marcar

Comprar Ventas Realizadas Administrar Productos Carrito (0)

Editar - Crear Producto

Crear - Editar Producto

Nombre

Precio

Aceptar Cancelar