

GABRIEL LE BRETON

À PROPOS

Je suis un programmeur qui aime créer des applications et des jeux exceptionnels ainsi que travailler sur des projets open source. J'adore apprendre de nouveaux langages de programmation, frameworks et librairies. À mon réveil, je lis quelques nouvelles sur lobste.rs et BAM, prêt pour le travail.

EXPÉRIENCE DE TRAVAIL

Totema Studio

<https://totemastudio.com>
Novembre 2014 – Présent

Directeur du développement et Programmeur en Chef

Programmation de jeux vidéo, démarrage d'entreprise, formation et développement

Solutions TLM

<http://solutionstlm.com>
Août 2014 – Présent

Programmeur analyste

Projets variés, programmation mobile, déploiements et provisionnement, infrastructure, gestion de serveurs, Tests, TDD, Intégration Continue et analyses

Centre de Développement des Technologies de l'UQAC

http://www.uqac.ca/ceeuqac/index/chicoutimi/cdt_uqac
Février 2014 – Août 2015

Développeur web

CEE UQAC

<http://www.uqac.ca/ceeuqac/index/index>
Septembre 2013 – Janvier 2015

Représentant Étudiant au CA

Laboratoire d'Informatique Formelle

<http://lif.uqac.ca/>
Avril 2012 – Août 2014

Assistant de recherche

Recherche et développement sur des applications web AJAX, navigation automatique et présentations à des conférences internationales

Points forts

◀ Conférences internationales

Réseau International d'Affaires de l'UQAC

Mai 2012 – Septembre 2012

Développeur Web

CONTACT



2424 Labrecque
Saguenay, Québec G7S 1K8 Canada



(418) 490 0246



lebreton.gabriel@gmail.com



<https://gableroux.com>



Twitter
gableroux



Facebook
gableroux

ÉDUCATION

2010
2014

Université du Québec à Chicoutimi

🎓 Baccalauréat

Informatique

COMPÉTENCES

Programmation Expert

Python	django	C#	C++	
Coffeescript	Docker	AWS	Terraform	
Flutter	Javascript	MySQL	git	SCSS
Unity3D	etc.			

PUBLICATIONS

Automated Exploration and Analysis of Ajax Web Applications with WebMole

■ WWW2013

2013



<http://www2013.wwwconference.org/companion/p245.pdf>

Authors: Gabriel Le Breton, G. Demarty, Fabien MARONNAUD, Sylvain Hallé

Sitehopper: Abstracting navigation state machines for the efficient verification of web applications.

■ In M. H. ter Beek and N. Lohmann, editors, WS-FM, volume 7843 of Lecture Notes in Computer Science, pages 103–117. Springer, 2012.

2012

🌐 <http://lif.uqac.ca/fr/publications>

Authors: Gabriel Le Breton, G. Demarty, Fabien MARONNAUD, Sylvain Hallé

🌟 PRIX

Septembre
2017

🏆 Hackathon de la Culture 2017 - 1ère position avec Improbable
Marathon de trois jours où l'on a développé une application ReactJS
pour améliorer l'improvisation: Improbable

Mars
2014

🏆 CS Games - 1ère position au CSEC CSTC Corporate Challenge
Programmation d'un algorithme performant sur Raspberry Pi

Mars
2014

🏆 CS Games - 4e position au classement général
Compétition universitaire en informatique qui inclut des défis de tous
les aspects de l'informatique.

Janvier
2014

🏆 Coveo Blitz 2014 - 1st position
L'équipe: Gabriel Le Breton, Francis Renaud, Mathieu Briand Beaulieu
and Jean-Daniel Pearson

Janvier
2013

🏆 Coveo Blitz 2013 - 2nd place
L'équipe: Gabriel Le Breton, Francis Renaud, Mathieu Briand Beaulieu
and Jean-Daniel Pearson

📄 LANGAGES

- ◀ Français **Langue native**
- ◀ Anglais **Parlé et écrit impeccable**
- ◀ Python **Coded like a ninja**

♥ INTÉRÊTS

Informatique

Problèmes Solutions Algorithmes
Plaisir

Conception de jeux vidéo

Licornes

👥 BÉNÉVOLAT

Café Jeunesse

Janvier 2015 – Avril 2015

Programmeur pour projet d'application mobile

Centre d'action Bénévole de Chicoutimi

🌐 <http://www.cabchicoutimi.com/>

Janvier 2017 – Présent

Bénévol ponctuel

Soutient et bénévolat pour le programme Entre voisins