GABRIEL LE BRETON

♣ À PROPOS

Je suis un programmeur qui aime créer des applications et des jeux exceptionnels ainsi que travailler sur des projets open source. J'adore apprendre de nouveaux langages de programmation, frameworks et librairies. À mon réveil, je lis quelques nouvelles sur lobste.rs et BAM, prêt pour le travail.

I EXPÉRIENCE DE TRAVAIL

Université du Québec à Chicoutimi (UQAC)

A https://ugac.ca

Août 2020 - Présent

Chargé de cours

Enseignement du cours '8PRO135 - Programmation avec des moteurs de jeu' pour plus de 40 étudiants

Totema Studio

https://totemastudio.com

Novembre 2014 - Présent

Directeur du dévelopment et Programmeur en Chef

Programmation de jeux vidéo, démarage d'entreprise, formation et développement

Solutions TLM

https://solutionstlm.com

Août 2014 – Présent

Programmeur analyste

Projets variés, programmation mobile, déploiements et provisionnement, infrastructure, gestion de serveurs, Tests, TDD, Intégration Continue et analyses

Centre de Développement des Technologies de l'UQAC

Février 2014 - Août 2015

Développeur web

CEE UQAC

♦ https://www.ugac.ca/ceeugac/

Septembre 2013 – Janvier 2015

Représentant Étudiant au CA

Laboratoire d'Informatique Formelle de l'UQAC

Attps://liflab.ca/

Avril 2012 - Août 2014

Assistant de recherche

Recherche et développement sur des applications web AJAX, navigation automatique et présentations à des conférences internationales

Points forts

◀ Conférences internationales

© CONTACT

•	2424 Labrecque Jonquière, Québec G7S 1K8 Canada
e.	(418) 490 0246
■	lebreton.gabriel@gmail.com
•	https://gableroux.com
in	LinkedIn gableroux
0	Github gableroux
₩	Gitlab gableroux
y	Twitter gableroux
f	Facebook gableroux

m ÉDUCATION

2010 2014	Université du Québec à Chicoutimi
	Informatique

E COMPÉTENCES

Programmation Expert						
Python	django	C# C++				
Coffeescrip	ot Docke	r AWS	Terra	form		
Flutter	Javascript	MySQL	git	scss		
Unity3D	etc.					

PUBLICATIONS

Automated Exploration and Analysis of Ajax Web Applications with WebMole

■ WWW2013

2013

0

https://www2013.wwwconference.org/companion/p245.pdf

Authors: Gabriel Le Breton, G. Demarty, Fabien MARONNAUD, Sylvain Hallé

Réseau International d'Affaires de l'UQAC

Mai 2012 - Septembre 2012

Dévelopeur Web

Dévelopment PHP avec le framework Codelgniter

PRIX

Septembre 2017

♣ Hackathon de la Culture 2017 - 1ère position avec Improbible

Marathon de trois jours ou l'on a développé une application ReactJS pour améliorer l'improvisation: Improbible

Mars 2014

♥ CS Games - 1ère postion au CSEC CSTC Corporate Challenge

Programmation d'un algorithme performant sur Raspberry Pi

Mars 2014

▼ CS Games - 4e postion au classement général

Compétition universitaire en informatique qui inclue des défis de tous les aspects de l'informatique.

Janvier 2014

₹ Coveo Blitz 2014 - 1st position

L'équipe: Gabriel Le Breton, Francis Renaud, Mathieu Briand Beaulieu and Jean-Daniel Pearson $\,$

Janvier 2013

♥ Coveo Blitz 2013 - 2nd place

L'équipe: Gabriel Le Breton, Francis Renaud, Mathieu Briand Beaulieu and Jean-Daniel Pearson

BÉNÉVOLAT

Open Source - GameCI

https://game.ci/

Janvier 2018 – Présent

Contributeur

Maintenance d'une image docker téléchargée plus de 600 000 fois, support à l'intégration de l'outil pour des centaines d'utilisateurs

Café Jeunesse

Janvier 2015 – Avril 2015

Programmeur pour projet d'application mobile

Centre d'action Bénévole de Chicoutimi

Sitehopper: Abstracting navigation state machines for the efficient verification of web applications.

■ In M. H. ter Beek and N. Lohmann, editors, WS-FM, volume 7843 of Lecture Notes in Computer Science, pages 103–117. Springer, 2012.

https://lif.uqac.ca/fr/publications

Authors: Gabriel Le Breton, G. Demarty, Fabien MARONNAUD, Sylvain Hallé

SA Reference Framework for the Automated Exploration of Web Applications

■ ICECCS

2014

Authors: Gabriel Le Breton, Nicolas Bergeron, Sylvain Hallé

A LANGAGES

Langue native	Français	4
Parlé et écrit impécable	Anglais	4
Coded like a ninja	Python	4

♥ INTÉRÊTS

Informatique

Problèmes Solutions Alrogithmes

Plaisir

Enseignement

partage de conaissances

Conception de jeux vidéo

Licornes

• http://www.cabchicoutimi.com/ Janvier 2017 – Janvier 2018

Bénévol ponctuel

Soutient et bénévolat pour le programme Entre voisins