

Tabela	Campo		Tipo de Dado	Tamanho	Descrição			Valores nulos
Player	ID		INT	10	ID da tabela player			não
Player	nickname		TEXT	15	Nome do usuário			não
Player	realname		TEXT	30	Nome verdadeiro do jogador			não
Player	age		INT	2	Idade do jogador			não
Player	country		TEXT	20	País de origem do jogador			não
Team	ID_Team		INT	1	ID da tabela teams			não
Team	current_team		TEXT	20	Time atual do jogador			sim
Team	teams		SET<TEXT>	100	Times que o jogador já participou incluindo o atual			sim
Team	ID		INT	10	ID da tabela player			sim
Weapon_stat	rifle_kills		INT	10	total de eliminações dentro do jogo usando rifle			sim
Weapon_stat	id_weapon_stat		INT	10	ID da tabela weapon_stat			não
Weapon_stat	smg_kills		INT	10	total de eliminações dentro do jogo usando smg			sim
Weapon_stat	pistol_kills		INT	10	total de eliminações dentro do jogo usando pistola			sim
Weapon_stat	grenade_kills		INT	10	total de eliminações dentro do jogo usando uma granada			sim
Weapon_stat	other_kills		INT	10	Eliminações usando de outras formas não citadas			sim
Weapon_stat	ID		INT	10	ID da tabela player			não
P_stat	id_p_stat		INT	10	id da tabela p_stat			não
P_stat	total_kills		INT	10	total de eliminações			sim
P_stat	total_deaths		INT	10	total de mortes			sim
P_stat	headshot_percentage		DOUBLE	2,1	total de acertos na cabeça			sim
P_stat	maps_played		INT	10	total de mapas jogados			sim
P_stat	rounds_played		INT	10	total de partidas jogadas			sim
P_stat	KD		DOUBLE	3	Divisão da quantidade de eliminações por mortes			sim
P_stat	kill_death_diff		INT	10	Diferença entre quantidade de eliminações e mortes			sim
P_stat	total_opening_kills		INT	10	total de eliminação de abertura na partida			sim
P_stat	total_opening_deaths		INT	10	total de primeira morte na partida			sim
P_stat	opening_kill_ratio		DOUBLE	2,1	razão de eliminações de abertura pelo jogador			sim
P_stat	opening_kill_rating		DOUBLE	2,1	avaliação de eliminações de abertura pelo jogador			sim
P_stat	first_kill-won_round		INT	10	% de partidas vencidas que o jogador realizou a primeira eliminação			sim
P_stat	rating		DOUBLE	1,2	avaliação do jogador com 1.00 sendo o valor médio			sim

P_stat	ID		INT	10	ID da tabela player		sim
Round_stat	damage-per_round		DOUBLE	2,1	total de dano por partida do jogador		sim
Round_stat	grenade_dmg_per_round		DOUBLE	1,1	total de dano por granadas pelo jogador		sim
Round_stat	kills_per_round		DOUBLE	1,2	total de eliminações por rodada do jogador		sim
Round_stat	assistis_per_round		DOUBLE	1,2	assistências por partida pelo jogador		sim
Round_stat	deaths_per_round		DOUBLE	1,2	mortes por partida do jogador		sim
Round_stat	saved_by_teammate_per_round		DOUBLE	1,2	número médio de jogadores do time salvos por partida pelo jogador		sim
Round_stat	saved_teammates_per_round		DOUBLE	1,2	número médio de vezes que um jogador do time salvou o jogador		sim
Round_stat	rounds_with_kills		INT	10	total de partidas com eliminações		sim
Round_stat	team_win_percentage		DOUBLE	2,1	porcentagem de vitórias		sim
Round_stat	0_kill_round		INT	10	partidas com 0 eliminações		sim
Round_stat	1_kill_round		INT	10	partidas com 1 eliminações		sim
Round_stat	2_kill_round		INT	10	partidas com 2 eliminações		sim
Round_stat	3_kill_round		INT	10	partidas com 3 eliminações		sim
Round_stat	4_kill_round		INT	10	partidas com 4 eliminações		sim
Round_stat	5_kill_round		INT	10	partidas com 5 eliminações		sim
Round_stat	ID		INT	10	ID da tabela player		não
Round_stat	ID_Round_stat		INT	10	ID da tabela round_stat		não