

| Tabela | Campo | | Tipo de Dado | Tamanho | Descrição | | | Valores nulos |
|-------------|----------------------|--|--------------|---------|---|--|--|---------------|
| Player | ID | | INT | 10 | ID da tabela player | | | não |
| Player | nickname | | TEXT | 15 | Nome do jogador | | | não |
| Player | realname | | TEXT | 30 | Nome real do jogador | | | não |
| Player | age | | INT | 2 | Idade do jogador | | | não |
| Player | country | | TEXT | 20 | País de origem do jogador | | | não |
| Team | ID_Team | | INT | 1 | ID da tabela teams | | | não |
| Team | current_team | | TEXT | 20 | Time atual do jogador | | | sim |
| Team | teams | | SET<TEXT> | 100 | Times que o jogador já participou incluindo o atual | | | sim |
| Team | ID | | INT | 10 | ID da tabela player | | | sim |
| Weapon_stat | rifle_kills | | INT | 10 | total de eliminações dentro do jogo usando rifle | | | sim |
| Weapon_stat | id_weapon_stat | | INT | 10 | ID da tabela weapon_stat | | | não |
| Weapon_stat | smg_kills | | INT | 10 | total de eliminações dentro do jogo usando smg | | | sim |
| Weapon_stat | pistol_kills | | INT | 10 | total de eliminações dentro do jogo usando pistola | | | sim |
| Weapon_stat | grenade_kills | | INT | 10 | total de eliminações dentro do jogo usando uma granada | | | sim |
| Weapon_stat | other_kills | | INT | 10 | Eliminações usando de outras formas não citadas | | | sim |
| Weapon_stat | ID | | INT | 10 | ID da tabela player | | | não |
| P_stat | id_p_stat | | INT | 10 | id da tabela p_stat | | | não |
| P_stat | total_kills | | INT | 10 | total de eliminações | | | sim |
| P_stat | total_deaths | | INT | 10 | total de mortes | | | sim |
| P_stat | headshot_percentage | | DOUBLE | 2,1 | total de acertos na cabeça | | | sim |
| P_stat | maps_played | | INT | 10 | total de mapas jogados | | | sim |
| P_stat | rounds_played | | INT | 10 | total de partidas jogadas | | | sim |
| P_stat | KD | | DOUBLE | 3 | Divisão da quantidade de eliminações por mortes | | | sim |
| P_stat | kill_death_diff | | INT | 10 | Diferença entre quantidade de eliminações e mortes | | | sim |
| P_stat | total_opening_kills | | INT | 10 | total de eliminação de abertura na partida | | | sim |
| P_stat | total_opening_deaths | | INT | 10 | total de primeira morte na partida | | | sim |
| P_stat | opening_kill_ratio | | DOUBLE | 2,1 | razão de eliminações de abertura pelo jogador | | | sim |
| P_stat | opening_kill_rating | | DOUBLE | 2,1 | avaliação de eliminações de abertura pelo jogador | | | sim |
| P_stat | first_kill-won_round | | INT | 10 | % de partidas vencidas que o jogador realizou a primeira eliminação | | | sim |
| P_stat | rating | | DOUBLE | 1,2 | avaliação do jogador com 1.00 sendo o valor médio | | | sim |

| | | | | | | | |
|------------|-----------------------------|--|--------|-----|---|--|-----|
| P_stat | ID | | INT | 10 | ID da tabela player | | sim |
| Round_stat | damage-per_round | | DOUBLE | 2,1 | total de dano por partida do jogador | | sim |
| Round_stat | grenade_dmg_per_round | | DOUBLE | 1,1 | total de dano por granadas pelo jogador | | sim |
| Round_stat | kills_per_round | | DOUBLE | 1,2 | total de eliminações por rodada do jogador | | sim |
| Round_stat | assistis_per_round | | DOUBLE | 1,2 | assistências por partida pelo jogador | | sim |
| Round_stat | deaths_per_round | | DOUBLE | 1,2 | mortes por partida do jogador | | sim |
| Round_stat | saved_by_teammate_per_round | | DOUBLE | 1,2 | número médio de jogadores do time salvos por partida pelo jogador | | sim |
| Round_stat | saved_teammates_per_round | | DOUBLE | 1,2 | número médio de vezes que um jogador do time salvou o jogador | | sim |
| Round_stat | rounds_with_kills | | INT | 10 | total de partidas com eliminações | | sim |
| Round_stat | team_win_percentage | | DOUBLE | 2,1 | porcentagem de vitórias | | sim |
| Round_stat | 0_kill_round | | INT | 10 | partidas com 0 eliminações | | sim |
| Round_stat | 1_kill_round | | INT | 10 | partidas com 1 eliminações | | sim |
| Round_stat | 2_kill_round | | INT | 10 | partidas com 2 eliminações | | sim |
| Round_stat | 3_kill_round | | INT | 10 | partidas com 3 eliminações | | sim |
| Round_stat | 4_kill_round | | INT | 10 | partidas com 4 eliminações | | sim |
| Round_stat | 5_kill_round | | INT | 10 | partidas com 5 eliminações | | sim |
| Round_stat | ID | | INT | 10 | ID da tabela player | | não |
| Round_stat | ID_Round_stat | | INT | 10 | ID da tabela round_stat | | não |