



UNIVERSIDADE FEDERAL DE MATO GROSSO

CURSO: Ciência da computação

DISCIPLINA: Estrutura de dados

PERÍODO: 2022/2

PROFESSOR: Ivairton Monteiro Santos

Nome: Herrison Batista de Meneses Junior e Gabriel Gomes Marchesan

Matrícula: 202111722014, 202111722011

Relatório

Relatório referente ao
trabalho 4 sobre a análise de
lista estática e dinâmica

Requisitado pelo professor
Ivairton Monteiro Santos

Conclusões solicitadas no relatório

Lista estática com capacidade de 10.000.

Na lista estática foram implementadas 7 funções no total. A primeira função é para inicializar a lista(`inicializaLista`) que tem como parâmetro a própria lista e o tamanho a ser alocado, que no caso é 10.000, ela aloca memória para o vetor e inicializa a variável de controle da quantidade de elementos na lista.

A função `listaCheia` tem como parâmetro o ponteiro da lista, verificando se o número de Elementos da função (`inicializaLista`) é menor que o tamanho da lista.

A função `listaVazia` tem como parâmetro o ponteiro da lista, verificando se o número de elementos é maior que 0, assim concluindo se está vazia.

A função `insereFim` verifica se a lista está cheia através da função `listaCheia`, se for Positivo ela retorna falso, se não ela coloca o valor no fim da lista, tem como parâmetro a lista e o elemento a ser inserido no fim da lista.

A função `inserelInicio` verifica se a lista está cheia utilizando a função `listaCheia`, ela utiliza uma variável de controle para fazer um loop que coloca todos os elementos da lista para trás e em seguida insere no inicio.

A função `inserePos` verifica se a lista está cheia utilizando a função `listaCheia`, ela faz um teste verificando se a posição solicitada é maior ou igual a zero, se está no tamanho disponível, e se aquela posição está livre, em caso positivo ela utiliza uma variável de controle para fazer um loop que empurra os elementos para inserir na posição solicitada, em caso negativo ela coloca o valor na posição solicitada, tem como parâmetro a lista, o valor e a posição.

A função `imprimeLista` tem como parâmetro lista, ela varre o vetor e imprime a Quantidade de elementos definida e imprime todas as posições dos vetores.

Listas encadeadas

Na lista com encadeamento simples foram implementadas 5 funções. A primeira função é `inicializarLista` que tem como parâmetro lista, o ponteiro apontado para o inicio recebe `NULL` e tendo seu tamanho definido como 0.

Na função `inserelInicioLista`, tem como parâmetro a lista e o número a ser inserido no Inicio, ela cria um novo nó e verifica se ele foi criado com êxito, em caso positivo o valor do novo nó passa a ser o número inserido no parâmetro, e novo nó próximo recebe o começo da lista, o começo da lista recebe novo nó e aumenta a lista.

Na função `insereFimLista`, que tem como parâmetro o número a ser inserido e a lista, cria um novo nó, um auxiliar e verifica se teve êxito, em caso positivo, o valor do novo nó passa a ser o valor inserido no parâmetro da função, e novo nó próximo recebe `NULL` já que é o ultimo elemento da lista. Depois verifica se o inicio da lista está em `NULL`, que no caso é uma verificação se está sendo o primeiro elemento e o ultimo, em caso positivo o começo da lista passa a apontar para o novo nó, em caso negativo, utilizamos o auxiliar para apontar para o inicio da lista, e enquanto o auxiliar próximo existir ele irá apontar para novo e o auxiliar para o auxiliar próximo e no fim aumenta

o tamanho da lista.

Na função inserePosicaoLista, que tem como parâmetro a lista, o valor e a posição, ela cria o novo nó e verifica se ele foi criado, logo após o novo nó recebe como valor o número inserido no parâmetro da função, em seguida ela verifica se o inicio da lista está em NULL, caso der positivo o novo nó próximo aponta para NULL e lista inicio aponta para o novo nó. Em caso contrario utiliza o auxiliar para apontar para o inicio da lista e faz um loop utilizando o valor de auxiliar em comparação com a posição solicitada, enquanto não for a posição e enquanto existir auxiliar próximo, o auxiliar vai receber auxiliar próximo, novo nó próximo vai receber auxiliar próximo e auxiliar próximo recebe novo nó.

A função imprimeLista tem como parâmetro lista, ela varre o vetor e imprime a quantidade de elementos definida pelo usuário e imprime todas as posições dos vetores.

Na lista com encadeamento duplo foram utilizadas a mesma lógica em relação a com encadeamento simples, com a exceção do uso do auxiliar, ao envez de utilizar uma variável que assumiria o papel de auxiliar, é criado mais um ponteiro para cada nó, então cada nó possui dois ponteiros, um que aponta para o próximo nó e o outro para o nó anterior.

Conclusão final

A lista estática é definitivamente mais eficaz que a dinâmica em questão de velocidade, porém tem um tamanho máximo predefinido.

A lista encadeada simples é mais eficaz em relação ao consumo da memoria e também é menos complexa em comparação a duplamente encadeada, porém só da para percorrer por um lado já que os nós apontam somente para o próximo nó.

A lista duplamente encadeada pode ser percorrida pelos dois lados já que você pode começar pelo inicio ou pelo fim e percorrer nó por nó, podendo assim escolher o caminho mais eficiente, porém possui um consumo de memoria relativamente alto.

Pelo que consegui ver na internet, um jeito de medir a memoria utilizada é através de uma extensão chamada valgrind, porém só está disponível em Linux. No Windows achei algumas opções, utilizei um programa chamado Dr memory que deu como Resultado:

Estática : em torno 4419 bytes

Encadeada: em torno 4559 bytes

Duplamente encadeada: em torno 4857 bytes

Tabela final

<u>Estrutura</u>	<u>Qtd Ins Início</u>	<u>Qtd Ins Fim</u>	<u>Qtd Ins Posição</u>	<u>Menor tempo</u>	<u>Maior tempo</u>	<u>Tempo médio</u>
<u>Lista estática com capacidade de 10.000</u>	<u>3.333</u>	<u>3.334</u>	<u>3.333</u>	<u>26ms</u>	<u>31ms</u>	<u>28,7ms</u>
<u>Lista com encadeamento simples</u>	<u>3.333</u>	<u>3.334</u>	<u>3.333</u>	<u>30,1ms</u>	<u>56,5ms</u>	<u>43,5ms</u>
<u>Lista dinâmica duplamente encadeada</u>	<u>3.333</u>	<u>3.334</u>	<u>3.333</u>	<u>51ms</u>	<u>57ms</u>	<u>52,4ms</u>