



CENTRO UNIVERSITÁRIO UNIFECAF
ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

GABRIEL MASCARENHAS DE LIMA

ESTUDO DE CASO: GERENCIANDO PROJETO COM SCRUM, COM USO DO
KANBAN E DO TRELLO.

GABRIEL MASCARENHAS DE LIMA

TÍTULO: ESTUDO DE CASO

Subtítulo: Gerenciando Projeto com Scrum, com uso do Kanban e do Trello.

Trabalho apresentado como requisito parcial de avaliação da disciplina Métodos Ágeis do Curso de Graduação em Análise e Desenvolvimento de Sistemas do Centro Universitário UniFECAF. Tutor(a): Vitor Jansen

TABOÃO DA SERRA, SP

2024

SUMÁRIO

1 INTRODUÇÃO	4
2 LEVANTAMENTO DE MISSÕES	5
3 TRELLO	6
4 EXEMPLOS DE DAILY SCRUMS	17
5 CONCLUSÃO	20

TABOÃO DA SERRA, SP
2024

1 INTRODUÇÃO

Com o crescimento das demandas por eficiência e agilidade no desenvolvimento de softwares, os frameworks ágeis, como Scrum e Kanban, têm se tornado pilares fundamentais para a gestão de projetos tecnológicos. No cenário atual, em que o mercado exige soluções rápidas e de alta qualidade, as metodologias ágeis oferecem uma abordagem iterativa e incremental, permitindo entregas constantes e adaptações às mudanças.

Este trabalho apresenta a aplicação prática de Scrum e Kanban no gerenciamento de um projeto de desenvolvimento de uma nova versão de um aplicativo móvel, conduzido em uma startup fictícia. A organização do projeto foi realizada com o auxílio do Trello, uma ferramenta digital de gestão que possibilitou a visualização do fluxo de trabalho e o acompanhamento das tarefas em diferentes etapas do desenvolvimento.

Ao longo deste relatório, serão descritos os processos de planejamento, execução e revisão das Sprints, assim como a utilização do Kanban para evitar gargalos e promover o fluxo contínuo das atividades. A proposta reflete um modelo de gestão colaborativo e flexível, voltado para a entrega de valor ao cliente no menor tempo possível.

Com este estudo, pretende-se demonstrar não apenas a eficácia das metodologias ágeis na organização e priorização de tarefas, mas também sua relevância para o sucesso de projetos em ambientes dinâmicos e competitivos.

TABOÃO DA SERRA, SP

2024

2 LEVANTAMENTO DE MISSÕES

Para que pudesse demonstrar por meio do trello o fluxo de trabalho, pensei em definir 6 missões, separando as por tipo de melhoria/correção:

- Corrigir erro no login (bugs);
- Corrigir erro de conta no carrinho (bugs);
- Melhorar a interface do usuário na tela inicial (melhorias);
- Refazer a tela de cadastro (melhorias);
- Criar opção de modo escuro (nova funcionalidade);
- Criar sistema de notificação push (nova funcionalidade);

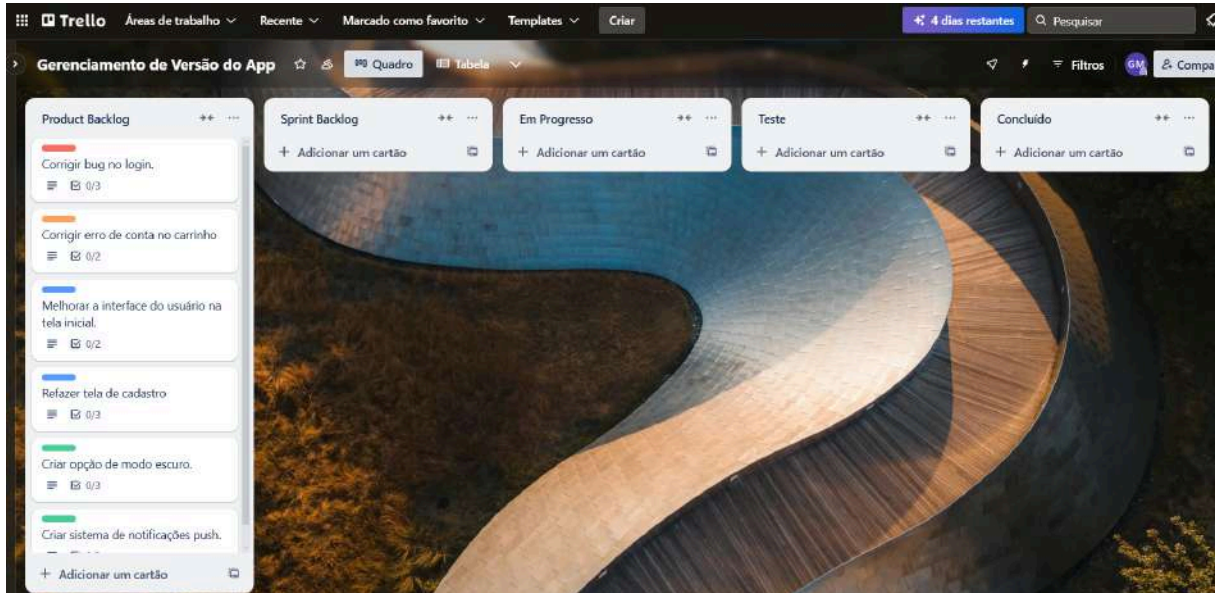
As missões foram separadas em 3 sprints contendo duas delas cada. Cada sprint tem a duração de 2 semanas, e, para facilitar o trabalho em equipes, as missões foram separadas por tipo em cada sprint da seguinte forma:

- Sprint 1: Bugs;
- Sprint 2: Melhorias;
- Sprint 3: Nova funcionalidade;

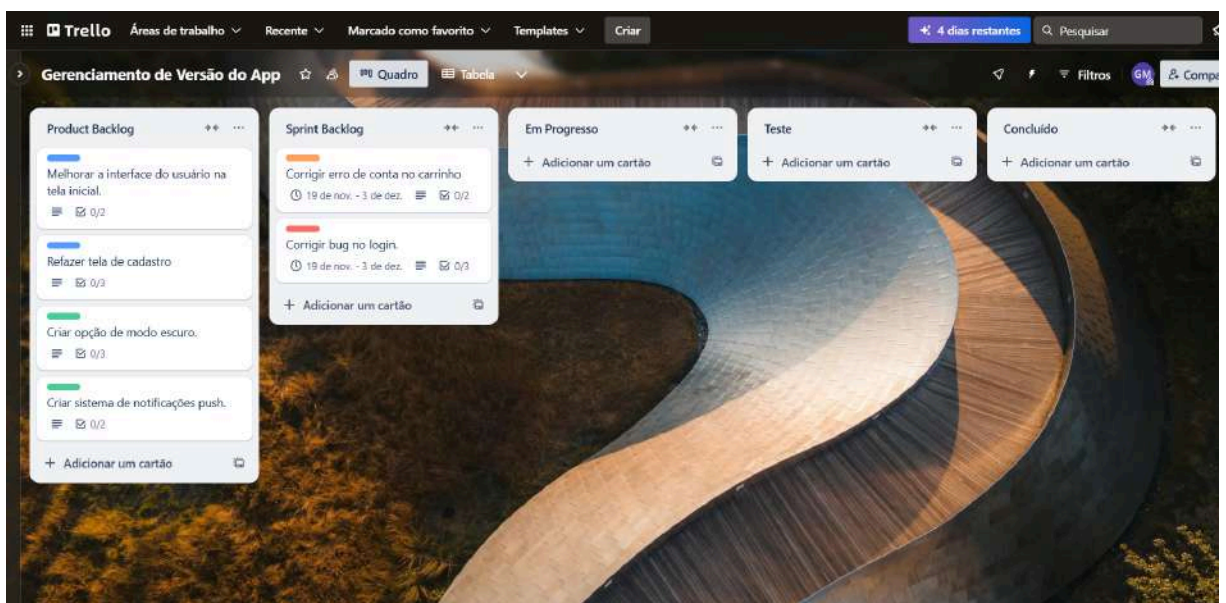
Dentro de cada missão (cartas) há uma descrição que será mostrada posteriormente, uma data de início e *deadline*, e também um checklist com as ações necessárias para uma melhor organização. Todos serão apresentados posteriormente nos prints da aplicação Trello.

3 TRELLO

1- Organização das missões no **Product Backlog**:




2- Definição das tarefas do Sprint 1 e aplicação da *deadline*. Tarefas movidas para o **Sprint Backlog**:




TABOÃO DA SERRA, SP
2024

3- Descrição e Checklist das missões do Sprint 1:

 **Corrigir erro de conta no carrinho**


na lista **SPRINT BACKLOG** ▾

Etiquetas

 Bug Moderado


+

Notificações

 Seguir

Datas

☐ 19 de nov. - 3 de dez., 19:47 ▾

 **Descrição**

Revisar problema ao utilizar cupons.

Editar

☒ **Checklist**

Excluir

0%

☐ Identificar o erro no código.

☐ Corrigir erros

☐ Testar com diferentes cupons.

Ingressar

Membros

Etiquetas

Checklist


Datas

Anexo

Local


Capa

Campos Personalizados

 **Corrigir bug no login.**


na lista **SPRINT BACKLOG** ▾

Etiquetas

 Bug


+

Notificações

 Seguir

Datas

☐ 19 de nov. - 3 de dez., 19:47 ▾

 **Descrição**

Resolver o erro que impede usuários de acessar contas criadas com acesso pelo google.com

Editar

☒ **Checklist**

Excluir

0%

☐ Identificar a causa.

☐ Corrigir no código.

☐ Testar

Ingressar

Membros

Etiquetas

Checklist

Datas

Anexo

Local

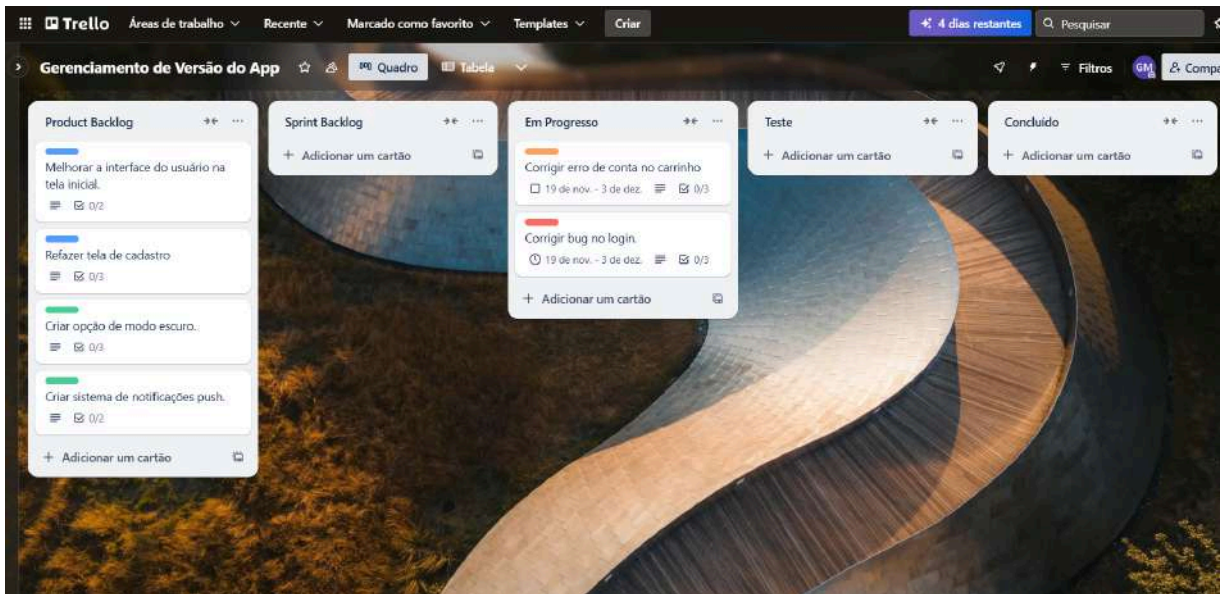
Capa

Campos Personalizados

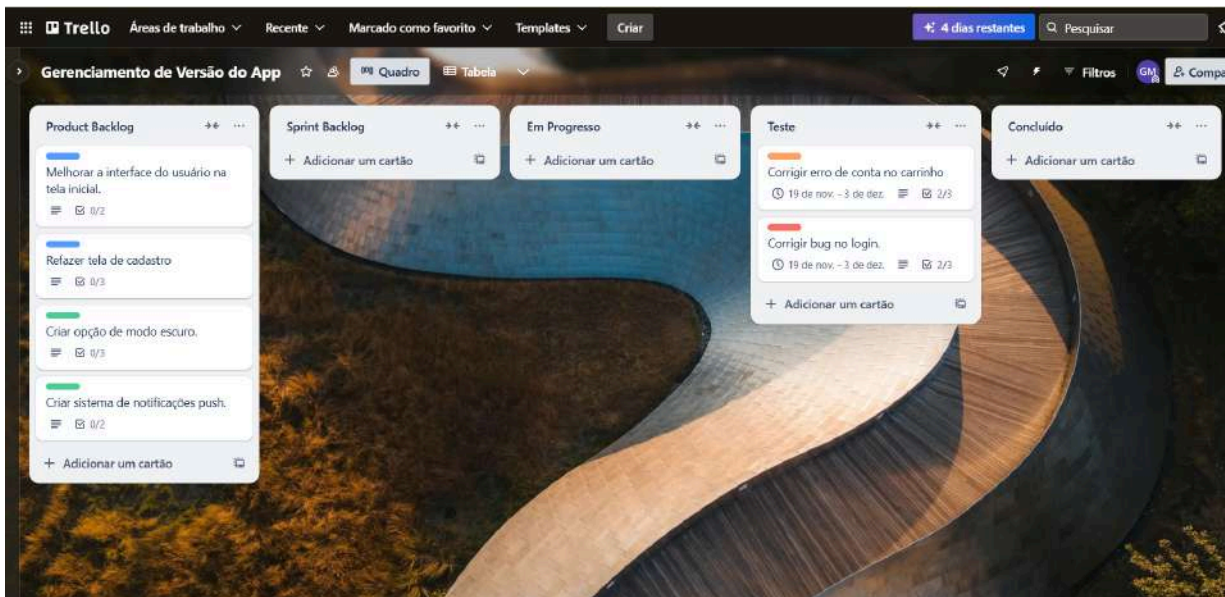
TABOÃO DA SERRA, SP
2024

7

4- Tarefas movidas para **Em Progresso**:



5- Problemas identificados e *bugs* corrigidos. Tarefas movidas para o campo de **Teste**:

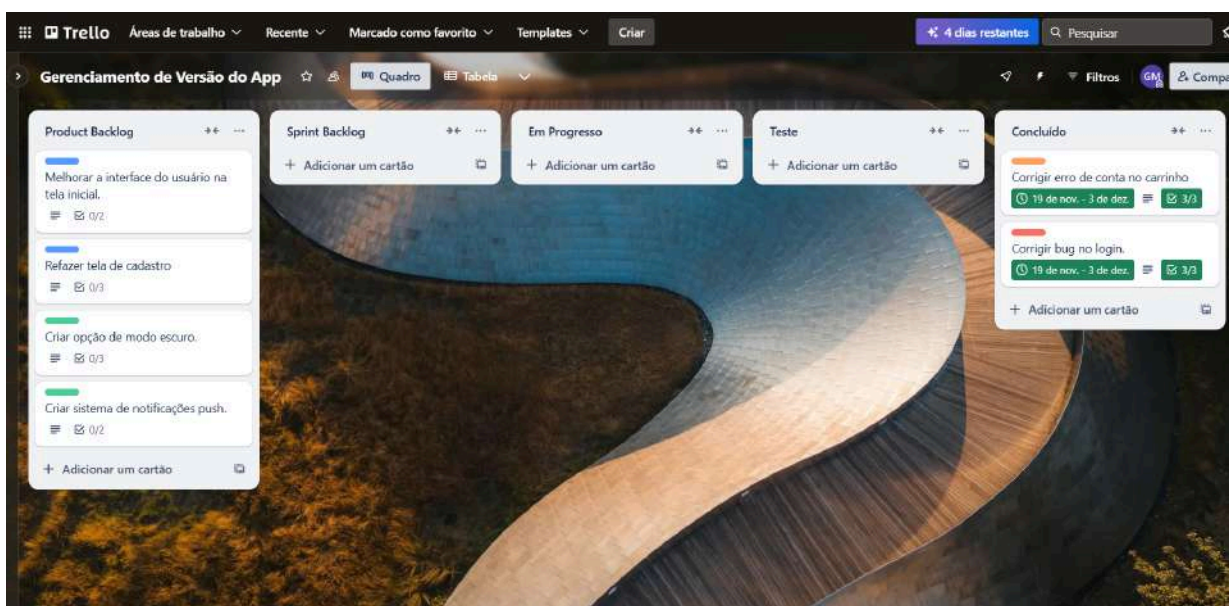


TABOÃO DA SERRA, SP
2024

6- Teste realizado sem erros:

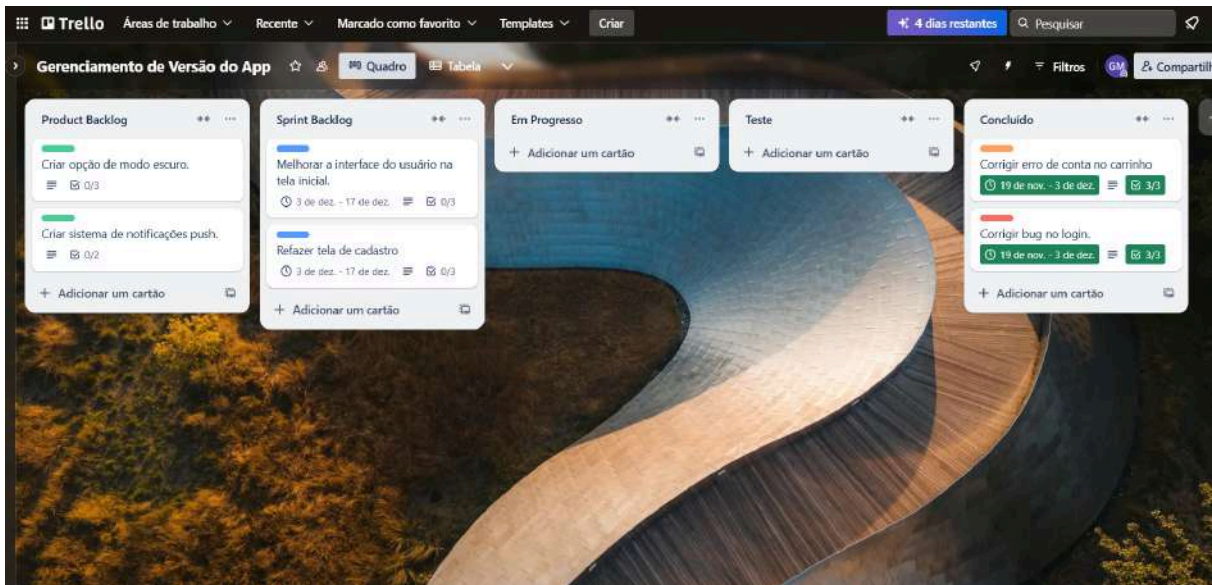


7- Após o período de 2 semanas e com testes realizados, missões movidas para **Concluído:**

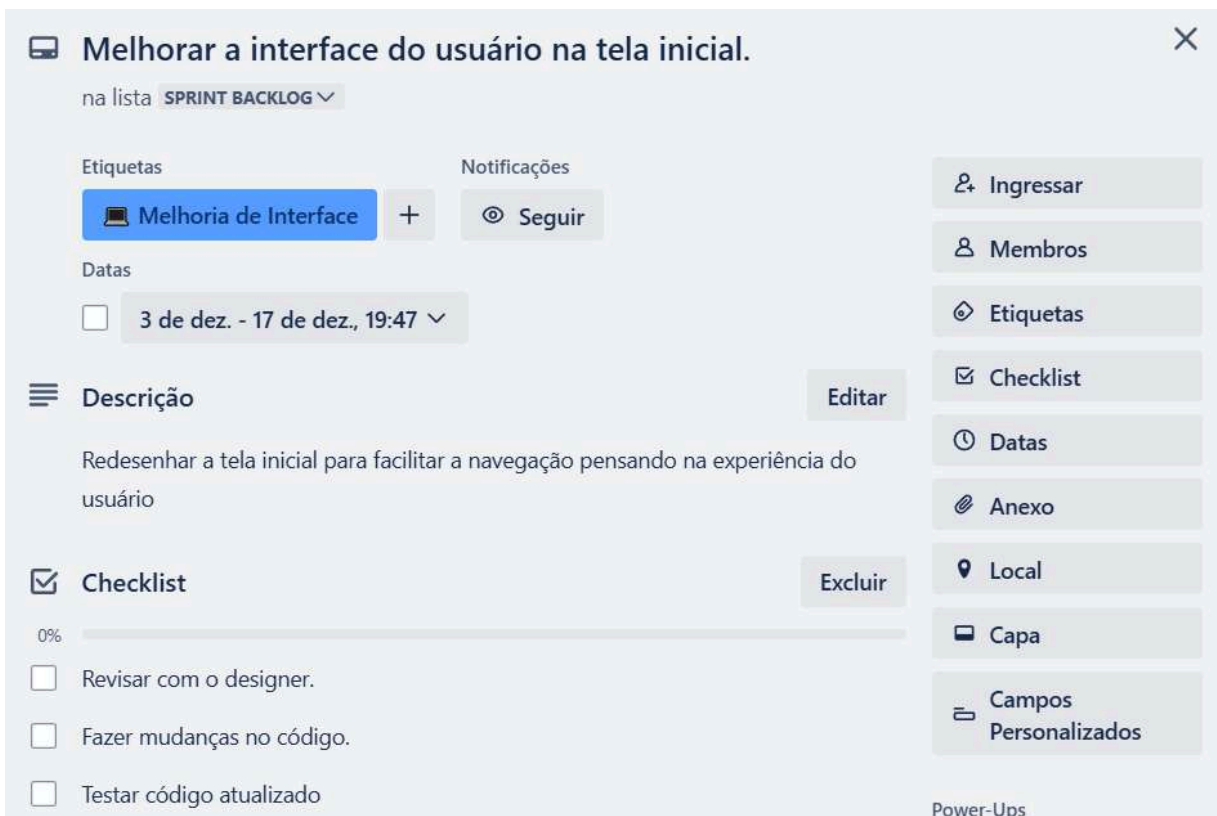


TABOÃO DA SERRA, SP
2024

8- Definição do Sprint 2 e da *deadline*. Missões movidas para **Sprint Backlog**:



9- Descrição e Checklist das missões do Sprint 2:



TABOÃO DA SERRA, SP
2024

Refazer tela de cadastro

na lista

SPRINT BACKLOG

Etiquetas

Melhoria de Interface

+

Notificações

Seguir

Datas

3 de dez. - 17 de dez., 19:47

Descrição

Editar

Pedir somente os dados necessários num primeiro momento para aumentar as chances de cadastro.

Checklist

Excluir

0%

Criar mockup simplificado.

Realizar alterações no formulário.

Validar com usuário de teste.

Ingressar

Membros

Etiquetas

Checklist

Datas

Anexo

Local

Capa

Campos Personalizados

Power-Ups

10- Missões movidas para **Em Progresso**:

Trello

Áreas de trabalho

Recente

Marcado como favorito

Templates

Criar

4 dias restantes

Pesquisar

Gerenciamento de Versão do App

Quadro

Tabela

Filtros

Compart

Product Backlog

Criar opção de modo escuro.

0/3

Criar sistema de notificações push.

0/2

Adicionar um cartão

Sprint Backlog

Adicionar um cartão

Em Progresso

Melhorar a interface do usuário na tela inicial.

3 de dez. - 17 de dez.

0/3

Refazer tela de cadastro

3 de dez. - 17 de dez.

0/3

Adicionar um cartão

Teste

Adicionar um cartão

Concluído

Corrigir erro de conta no carrinho.

19 de nov. - 3 de dez.

3/3

Corrigir bug no login.

19 de nov. - 3 de dez.

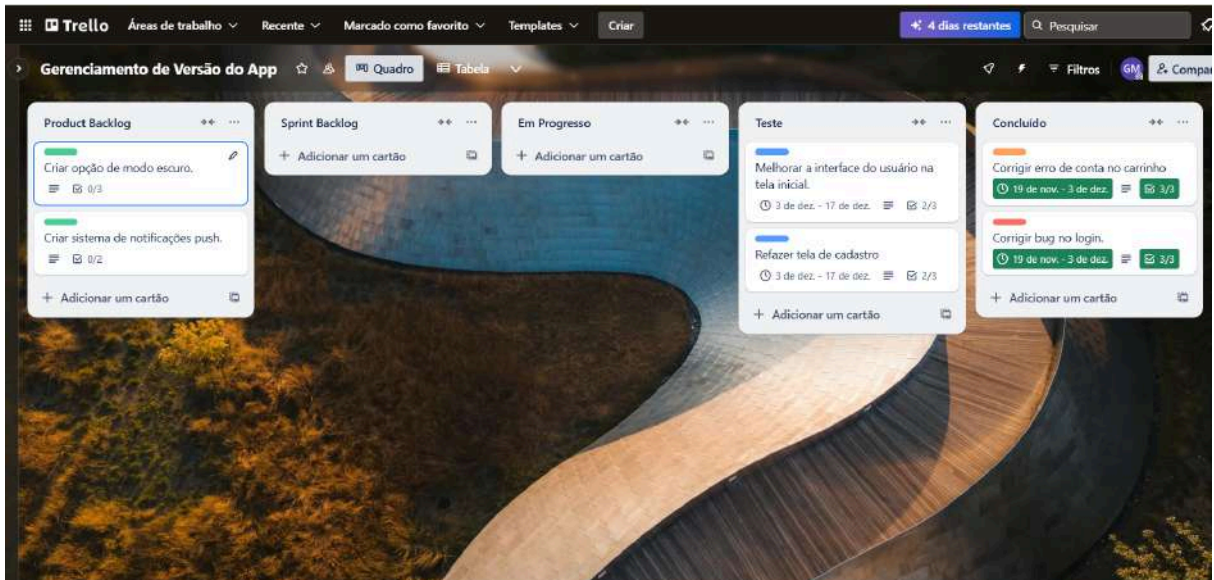
3/3

Adicionar um cartão

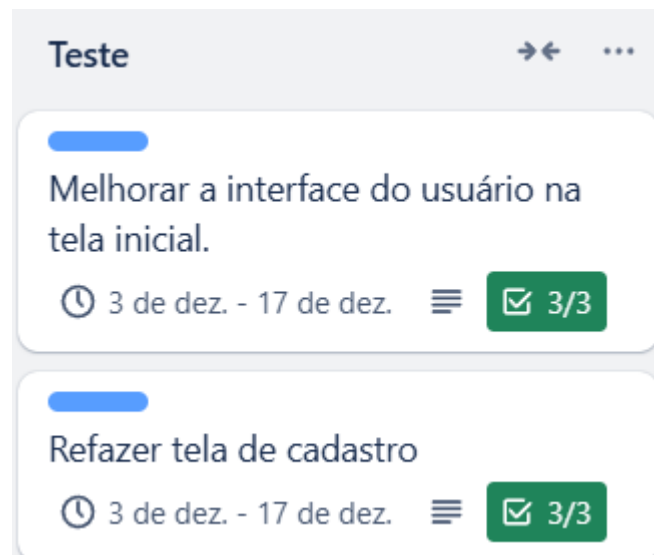
TABOÃO DA SERRA, SP
2024

11

11- Melhorias aplicadas nas linhas de código, missões prontas para a testagem:

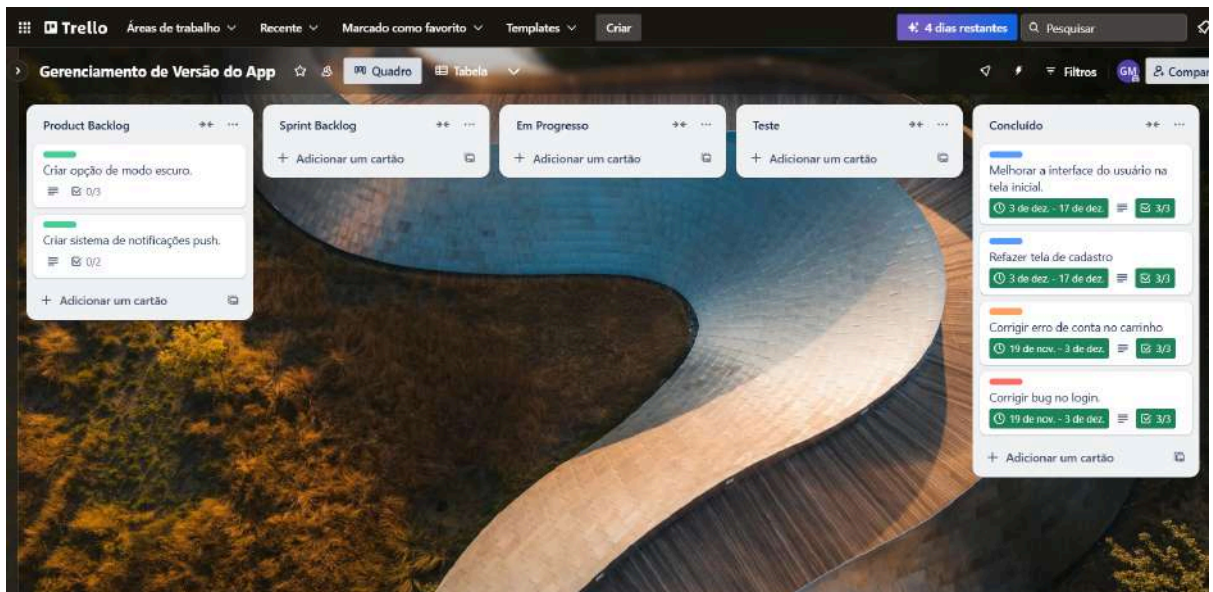


12- Testes realizados e sem erros:

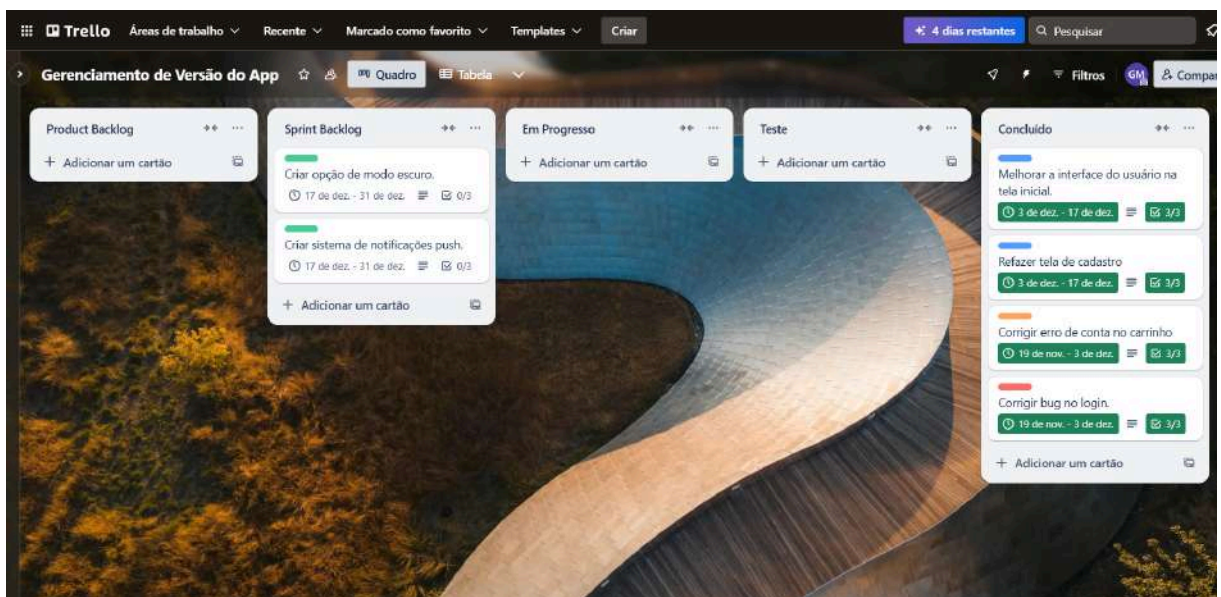


TABOÃO DA SERRA, SP
2024

13- Após o período de 2 semanas e com testes realizados, concluído o Sprint 2:



14- Início do Sprint 3 com *deadline* definida:



TABOÃO DA SERRA, SP
2024

Criar opção de modo escuro.

na lista SPRINT BACKLOG

Etiquetas

Nova Funcionalidade +

Notificações

Seguir

Datas

☐ 17 de dez. - 31 de dez., 19:47

Descrição

Criar botão que possibilita a utilização do modo escuro no app.

Checklist

0%

☐ Adicionar botão☐ Atualizar código com novo jogo de cores quando clicar no botão☐ Testar modo escuro em IOS e android

Editar

Excluir

Ingressar

Membros

Etiquetas

Checklist

Datas

Anexo

Local

Capa

Campos Personalizados

Criar sistema de notificações push.

na lista SPRINT BACKLOG

Etiquetas

Nova Funcionalidade +

Notificações

Seguir

Datas

☐ 17 de dez. - 31 de dez., 19:47

Descrição

Adicionar sistema de notificações para alertar os usuários sobre novidades e mensagens importantes.

Editar

☒ Checklist

Excluir

0%

☐ Configurar serviço de envio de notificações.
☐ Criar templates para diferentes tipos de alertas.
☐ Enviar notificações para usuários teste.

Ingressar

Membros

Etiquetas

Checklist

Datas

Anexo

Local

Capa

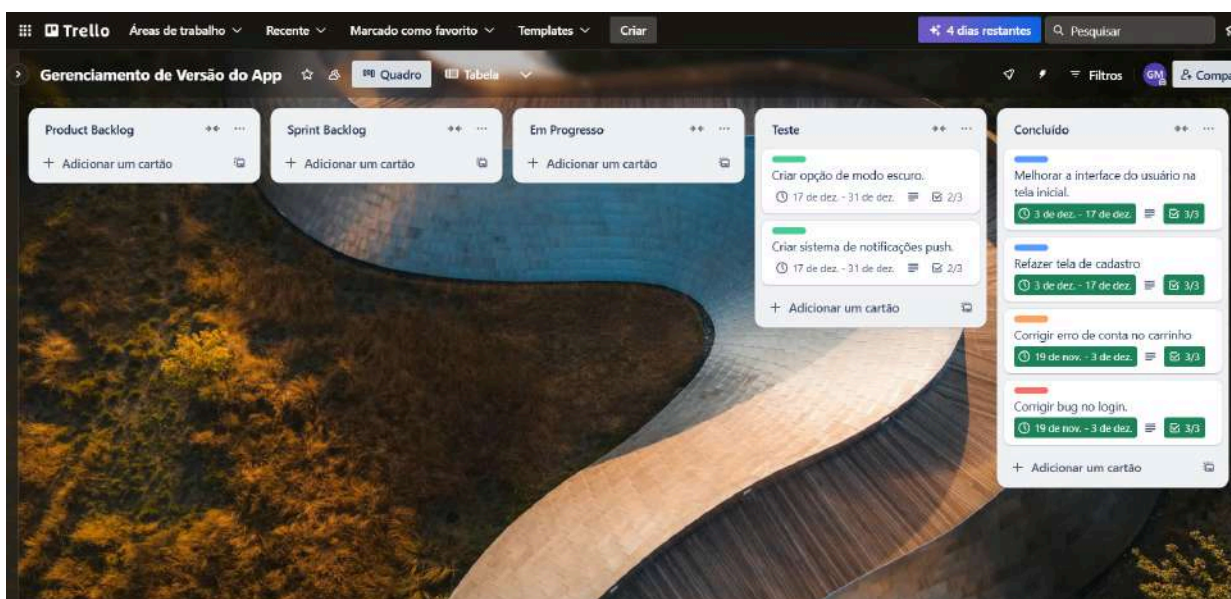
Campos Personalizados

Power-Ups

16- Tarefas movidas para **Em Progresso**:

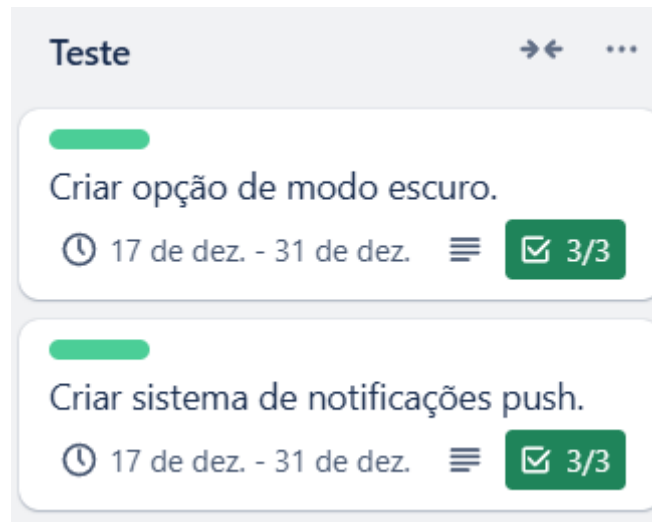


17- Funcionalidades criadas e mudanças implementadas nas linhas de código, tudo pronto para a testagem:

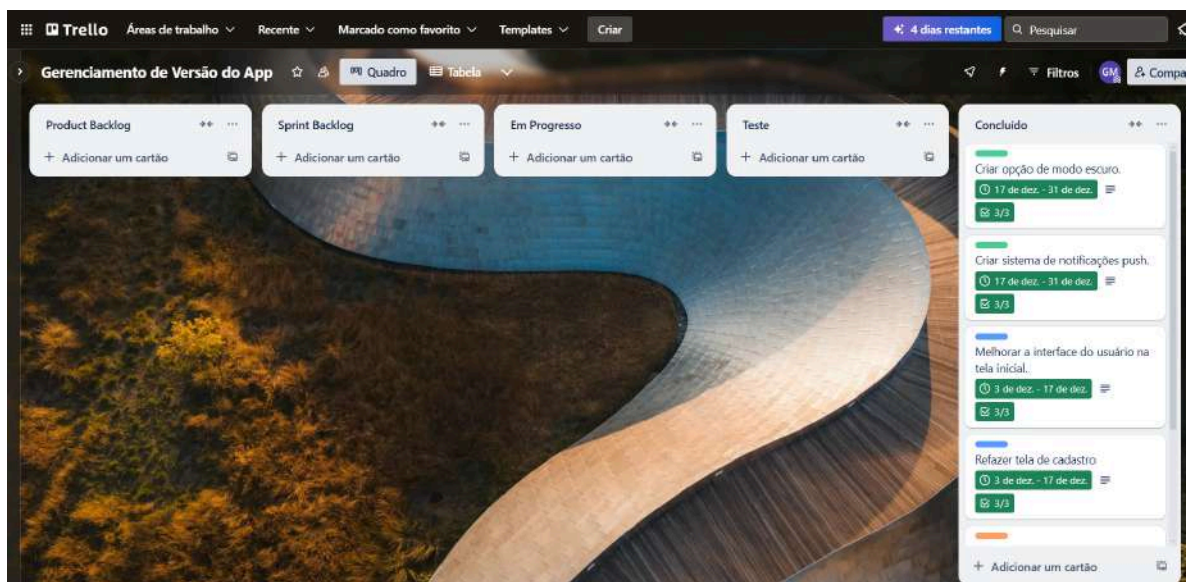


TABOÃO DA SERRA, SP
2024

18- Testes realizados sem erros na execução:



19- Todas as missões concluídas com folga no prazo final de 3 meses:



TABOÃO DA SERRA, SP
2024

4 EXEMPLOS DE DAILY SCRUMS

Os Daily Scrums são reuniões realizadas diariamente, normalmente com duração de 15 minutos para que seja compartilhado com toda a equipe o progresso atual de cada missão. No Daily Scrum verificamos os seguintes pontos:

- O que foi feito ontem?
- O que será feito hoje?
- Algum impedimento?

No fim de cada Sprint, a equipe se reúne novamente para uma demonstração das entregas feitas e a identificação das melhorias/correções implementadas na prática.

Exemplo:

Daily Scrum - Sprint 2

Duração: 15 minutos

Participantes:

Product Owner; Desenvolvedores: João, Ana, Lucas, Beatriz, e Marcos;

- João (desenvolvedor):

Ontem: Finalizei a revisão da tela inicial com o designer e ajustei os elementos no layout.

Hoje: Vou começar a implementar as mudanças no código para a tela inicial.

Impedimento: Preciso confirmar com o designer se a paleta de cores final está correta;

TABOÃO DA SERRA, SP

2024

- Ana (desenvolvedora):

Ontem: Trabalhei na criação de um mockup simplificado para o novo formulário da tela de cadastro.

Hoje: Vou apresentar o mockup para a equipe revisar antes de começar as alterações no formulário.

Impedimento: Nenhum no momento;

- Lucas (desenvolvedor):

Ontem: Analisei o código existente da tela de cadastro e identifiquei partes que precisam ser refatoradas.

Hoje: Vou iniciar a implementação das mudanças no formulário com base no mockup da Ana.

Impedimento: Estou aguardando os comentários finais do Product Owner sobre as validações do formulário;

- Beatriz (designer):

Ontem: Atualizei o design da interface da tela inicial com base no feedback do time.

Hoje: Vou revisar os elementos visuais implementados pelo João para garantir a consistência com o design aprovado.

Impedimento: Preciso confirmar com a equipe se o espaçamento dos elementos está adequado para diferentes resoluções de tela.

- Marcos (testador):

Ontem: Aguardei a finalização das tarefas para poder testar.

Hoje: Vou preparar os casos de teste para quando as modificações forem implementadas.

Impedimento: Aguardando a finalização.

- Encerramento pelo Product Owner:

Lembrem-se de priorizar as tarefas com etiquetas do Sprint 2 no Trello.

João, vou revisar a paleta de cores com o designer e te dou uma resposta até o fim do dia.

Lucas, te envio os detalhes das validações em 30 minutos para não atrasar sua implementação.

TABOÃO DA SERRA, SP

2024

5 CONCLUSÃO

Este estudo de caso demonstrou que a adoção de metodologias ágeis, como Scrum e Kanban, mostrou-se essencial para o gerenciamento eficiente de projetos em um ambiente dinâmico e voltado para entregas rápidas e de alta qualidade. Ao combinar a estrutura iterativa e incremental do Scrum com a visualização clara de tarefas proporcionada pelo Kanban, foi possível alcançar maior organização, priorização e transparência em todas as etapas do desenvolvimento.

O uso do Trello como ferramenta de gestão contribuiu significativamente para a aplicação prática dessas metodologias, permitindo a criação de um fluxo de trabalho contínuo e a identificação de gargalos de maneira rápida e eficaz. As cerimônias do Scrum, aliadas à flexibilidade do Kanban, garantiram que a equipe estivesse sempre alinhada, possibilitando entregas consistentes e adaptáveis às mudanças de requisitos.

Esse processo não apenas demonstrou a eficiência das metodologias ágeis no contexto da gestão de projetos, mas também reforçou a importância do trabalho colaborativo, da comunicação constante e do foco nas entregas incrementais para o sucesso de projetos complexos. Assim, a aplicação integrada de Scrum e Kanban se confirma como uma prática indispensável para equipes que buscam produtividade e excelência no desenvolvimento de produtos.

TABOÃO DA SERRA, SP

2024