

UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS ESPE



Departamento de Ciencias de la Computación

Análisis y Diseño de Software

Plan de Pruebas - Proyecto Hoptolt

Integrantes:

Kevin Asmal

Diego Delgado

Gabriel López

Marcelo Pareja

NRC: 27835

Ecuador 2026-01-22

1.-Información General

1.1. Proyecto

Este plan de pruebas se aplicará al Sistema para el control de crianza de conejos “Hoptolt”.

1.2. Fecha de Inicio

21 de Enero de 2026

1.3. Fecha de finalización

3 de Febrero de 2026

1.4. Tipo de Software a probar

Aplicación Web - API REST

1.5. Objetivo

Probar todos los módulos de la aplicación para asegurar que funcionen correctamente y de manera coherente con lo especificado en los requisitos e historias de usuario.

2.-Alcance

Las pruebas ejecutadas se implementarán únicamente sobre el Backend de la aplicación, y serán de carácter puramente funcional, evaluando los endpoints y su comportamiento en diferentes escenarios. Las pruebas no cubrirán las áreas de usabilidad, seguridad o rendimiento.

3.-Herramientas usadas

Para probar endpoints, principalmente se usan herramientas especializadas como postman o insomnia; para este proyecto se escogió la herramienta Insomnia por su ligereza y capacidad para trabajar como un repositorio donde varios colaboradores pueden crear y compartir sus pruebas.

En estas herramientas, se ingresa el endpoint, se define su tipo, se ingresan datos y se observa el resultado obtenido.

4.-Criterios de Aceptación

Se considerará que las pruebas realizadas son satisfactorias y responden a la complejidad y necesidades del proyecto cuando se alcancen las siguiente métricas:

Tabla 1: Criterios de aceptación de las pruebas

Criterio	Métrica Objetivo
Porcentaje de cobertura de las pruebas	95% de endpoints probados
Errores en funcionamiento normal	Menos del 5% de errores
Fallos en manejo de errores del usuario (Entradas erróneas, formatos incompletos, etc)	Menos del 5% de fallos

6. Caso de Prueba

ID Caso	Descripción	Pasos	Resultado Esperado
CP-01	CRUD de conejos	Ingresar información del conejo -> generar, obtener, actualizar y eliminar un conejo	Confirmación las modificaciones del conejo
CP-02	CRUD de razas	Ingresar información de la raza-> generar, obtener, actualizar y eliminar una raza	Confirmación las modificaciones de la raza
CP-03	CRUD de Jaulas	Ingresar información del Jaula -> generar, obtener, actualizar y eliminar un Jaula	Confirmación las modificaciones del Jaula
CP-04	CRUD de Alimentación	Ingresar información del alimentación -> generar, obtener, actualizar y eliminar un alimentación	Confirmación las modificaciones de la alimentación
P-05	CRUD de Desparasitación	Ingresar información del desparasitación -> generar, obtener, actualizar y eliminar un desparasitación	Confirmación las modificaciones de la desparasitación
CP-06	CRUD de Vacunación	Ingresar información de la vacunación -> generar, obtener, actualizar y eliminar una vacunación	Confirmación las modificaciones de la vacunación
CP-07	CRUD de Monta	Ingresar información de la monta -> generar, obtener, actualizar y eliminar un conejo	Confirmación las modificaciones de la monta
CP-08	Acceso del usuario	Pantalla inicial -> Obtener acceso y código de seguridad	Confirmación de acceso y obtención de token de seguridad
CP-09	Pruebas de conexión FE y FE	Acceder al sistema desde el FE de web	Se muestran los datos del sistema

7. Métricas de Seguimiento

Métrica	Valor
Casos planificados	70
Casos ejecutados	
Casos pasados	
Casos fallidos	
% Ejecución	

